

プログラミングを楽しもう！

コンピュータで いろんなものを作ってみよう！



プログラミングってなに？

プログラミングは、コンピュータに指示（しじ）することだよ（「こうしてね」と教（おし）える）。

- ゲームを作（つく）る 🎮
- ロボットを動（うご）かす 🤖

例（れい）えば、冷蔵庫（れいぞうこ）・炊飯器（すいはんき）、ATM・レジ、ルンバ、お風呂（ふろ）のスイッチ



さらに、

世（よ）の中（なか）でプログラミングはこんなふうに使（つか）われているよ！

1. スマートフォンのアプリ 
2. 自動運転車（じどううんてんしゃ） 
3. ゲーム開発（かいはつ） 
4. 天気予報（てんきよほう） 

あとはどのようなことに使（つか）われているかな？

この動画（どうが）を見（み）てみよう

口ボット

[https://www2.nhk.or.jp/kokokoza/watch/?
das_id=D0022150013_00000#in=476&out=673](https://www2.nhk.or.jp/kokokoza/watch/?das_id=D0022150013_00000#in=476&out=673)

自動運転（じどううんてん）

[https://www2.nhk.or.jp/kokokoza/watch/?
das_id=D0022150013_00000#in=754&out=810](https://www2.nhk.or.jp/kokokoza/watch/?das_id=D0022150013_00000#in=754&out=810)

自動運転（じどううんてん）・ ロボット

プログラミングの力（ちから）で動（うご）いて
いるよ。

- 障害物（しょうがいぶつ）をさける
- 信号（しんごう）を認識（にんしき）する

センサーヤカメラで周（まわ）りの状況（じょう
きょう）を把握（はあく）していたね！



ゲーム開発（かいはつ）

ゲームも、プログラミングで作（つく）られているよ！

- キャラクターの動（うご）き
- ゲームの世界（せかい）
- 得点計算（とくてんけいさん）

<https://claude.site/artifacts/fb304b23-ce60-4eae-84ac-c4618fb75466>

今回（こんかい）は、

プログラミングを使（つか）って、環境問題（かんきょうもんだい）に貢献（こうけん）しよう

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



まとめ

- プログラミングは楽（たの）しい！ 😊
- チームで好（す）きなものを作（つく）ってみよう！
- いろんなことができるよ！ 🌟
- 失敗（しっぱい）しても大丈夫（だいじょうぶ）、どんどん挑戦（ちょうせん）しよう！ 💪
- 世（よ）の中（なか）のいろんなところで使（つか）われているんだ！ 🌎

質問（しつもん）タイム

何（なに）か聞（き）きたいことはある？

AIを使ってみよう！

- 物語を作ろう ChatGPT
- 音楽を作ろう SunoAI
- 声や音を作ろう ElevenLabs
- ゲームを作ろう Claude