

アナウンスマニュアル



2025.2.24改訂
2025.3.3改訂

第1試合・試合開始前準備(試合開始45分前)

メンバー 交換	1塁側 チーム アナウンス	(大会名) 本日の第一試合、両チームのメンバー交換を行います。 両チームのキャプテンと全てのベンチ入り指導者は、ボール3個とメンバー表とピッチングレコードを持って本部席付近にお集まりください。 ベンチ入りのスコアラー、審判員、球場責任者、EasyScore担当、公式記録員、アナウンスもお集まりください。メンバーチェックと道具チェックはシートノックの間に行います。
------------	---------------------	--

*集合場所は
都度確認

■試合開始前に審判に確認すること

1. メンバー表 先攻後攻の確認
2. 選手の読み仮名
3. 4氏審判 名前
4. シートノック開始時間
5. 簡易アナウンス or フルアナウンス どちらで実施するか

*簡易アナウンスの場合は、会場やチーム事情に応じアナウンスを両チームそれぞれ担当、またはどちらかのチームで対応か確認してください

*メンバー交換の際はアナウンス1名のみお集まりください(連盟ルール)

ウォーミングアップのアナウンス(試合開始30分前)

ウォーミン グアップ	後攻チーム アナウンス	両チームはウォーミングアップに入ってください。 (1塁側 チーム名)はトスバッティング、 (3塁側 チーム名)はキャッチボールを開始してください。 (5分後)両チーム交代してください。 (5分後)ウォーミングアップを終了してください。
---------------	----------------	---

*5分間の計
測も行います

シートノック

シート ノック	後攻チーム アナウンス	ノックの準備ができていない場合のみ (後攻チーム名)はシートノックの準備に入ってください。 (後攻チーム名)はシートノックに入ってください。ノック時間は7分以内です。 *最初のボールがノッカーの手から離れた時、もしくはボール回しから始まる場合は キャッチャーの手からボールが離れてからスタート ➡ノック時間、残り2分です。 ➡ノックを終了してください。
	先攻チーム アナウンス	(先攻チーム名)はシートノックに入ってください。ノック時間は同じく7分以内です。 ➡ノック時間、残り2分です。 ➡ノックを終了してください。

スタメン発表（シートノック後、グラウンド整備中）

<p>スタメン 発表</p> <p>*女子選手は 「さん」づけで</p> <p>*登録メン バーが多く、試 合開始までに 言い終わらな い可能性があ る場合は、ベン チ入りメンバー は苗字+背番 号のみにする など臨機応変 に対応しましょ う</p>	<p>先攻チーム アナウンス</p>	<p>お待たせいたしました、(1塁側チーム名)対 (3塁側チーム名)の スターティングラインナップ並びに審判員をお知らせいたします。</p> <p>先攻(チーム名)</p> <p>1番 [守備] <u>フルネーム</u> くん、 [守備] <u>名字</u> くん、背番号〇、 2番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 3番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 4番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 5番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 6番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 7番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 8番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 9番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、</p> <p>ベンチ入りの選手をお知らせいたします。*メンバー表に書かれている選手全員を紹介 <u>フルネーム</u> くん、背番号〇、 <u>フルネーム</u> くん、背番号〇、……………</p>
	<p>後攻チーム アナウンス</p>	<p>続きまして後攻(チーム名)</p> <p>1番 [守備] <u>フルネーム</u> くん、 [守備] <u>名字</u> くん、背番号〇、 2番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 3番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 4番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 5番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 6番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 7番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 8番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、 9番 [守備] _____ くん、 [守備] _____ くん、背番号〇、</p> <p>ベンチ入りの選手をお知らせいたします。 <u>フルネーム</u> くん、背番号〇、 <u>フルネーム</u> くん、背番号〇、……………</p> <p>なお、この試合の審判は 球審()、塁審は1塁()、2塁()、3塁() 以上4氏でございます。</p> <p>試合開始まで今しばらくお待ちください。</p>

アナウンス留意点

- 球場役員の指示に従い、スムーズなアナウンスで試合運営を行いましょう
- 試合前は、諸準備を十分に行いゆとりある態度で臨みましょう
- 試合中は審判員や選手は緊張し、真剣にプレイを行っているので、そのことを念頭において、タイミングを考え間違いなく正確にアナウンスすることを心がけましょう
- 言葉は「はっきり」「元気よく」「明るく」「落ち着いて」「ゆっくり」をモットーにアナウンスをすること
- 原則として、インプレイ中は放送しないこと。ピッチャーがセットポジションに入ったら新たにアナウンスは始めないこと。アナウンス中にプレーが始まった場合は、そのままアナウンスを続けることは可能です

試合開始前

集合	先攻チームアナウンス	両チームの選手はベンチ前にお集まりください。 *グラウンド整備終了後、選手がベンチ前に待機していない場合のみ
試合開始挨拶	先攻チームアナウンス	*先攻チームはベンチ、後攻チームが守備につくタイミング お待たせいたしました。(大会名)、 本日の第○試合（一塁側チーム名）対（三塁側チーム名）の試合、 まもなく開始でございます。
シート紹介	後攻チームアナウンス 先攻チームは1回裏アナウンス	*ピッチャーが練習球を1球投げてから 1回の表(裏) 守ります(チーム名)のシートをお知らせします。 ピッチャー 名字のみ__ くん キャッチャー __ くん ファースト __ くん セカンド __ くん サード __ くん ショート __ くん レフト __ くん センター __ くん ライト __ くん です。

プレイボール

試合開始(攻撃)	攻撃チームアナウンス	○回の表(裏)、(チーム名)の攻撃は、 ○番 [守備] フルネーム くん、[守備] 名字 くん、背番号○、 *攻撃回1人目のバッター紹介は、キャッチャーが2塁に送球後にアナウンス ▶2巡目以降 ○番 [守備] 名字 くん、背番号○
試合開始時刻のアナウンス	先攻チームアナウンス	この試合の開始時刻は○時○分です *2番バッター紹介前 *できなかった場合1回表終了後にアナウンス
投球数	守備チーム	ピッチャー○○くん、この回の投球数は__ 球です。 *同じ投手が複数イニング投げた場合 ピッチャー○○くん、この回の投球数は__ 球です。トータル__ 球です。 *守備回終了時にアナウンス ■規定投球数の10球前と到達時 （試合前球場役員に必ず確認） ・ピッチャー○○くん、ただいまの投球で__ 球です。 ・ピッチャー○○くん、ただいまの投球で__ 球に到達しました。
得点	攻撃チーム	(チーム名)、この回の得点は○○点です。 *無得点の場合はコールなし *簡易アナウンス時は不要

メンバー表提出のお知らせ(3回終了後)

次試合の メンバー交換 *集合場所は 都度確認	後攻チーム アナウンス	<p>本日の第2(3)試合の両チームは、4回終了後、メンバー交換を行います。</p> <p>両チームのキャプテンと全てのベンチ入り指導者は、ボール3個とメンバー表とピッチングレコードを持って本部席付近にお集まりください。ベンチ入りのスコアラ、審判員、球場責任者、EasyScore担当、公式記録員、アナウンスもお集まりください。メンバーチェックと道具チェックはシートノックの間に行います。</p>
----------------------------------	----------------	--

グラウンド整備のお知らせ(4回終了後)

グラウンド 整備	後攻チーム アナウンス	<p>両チームはグラウンド整備をお願いします。</p> <p>(終了後) グラウンド整備、ありがとうございました。</p>
-------------	----------------	---

試合終了

試合終了の 案内	勝利チーム アナウンス	<p>ただいまの試合は、ご覧のように__対__で(チーム名)が勝ちました。審判員の皆様、ありがとうございました。</p> <p>健闘しました両チームの選手に、盛大な拍手をお願いいたします。</p> <p>尚、この試合の終了時刻は〇時〇分です。</p> <p>これより、ピッチングレコードの確認を行います。両チームの監督、キャプテンはピッチングレコードを記載の上、バックネット前にお集まりください。球審、EasyScore担当、公式記録員、球場役員もお集まりください。</p> <p>第2(3)試合のグラウンド整備は、第2(3)試合のシートノック終了後に行います。第1(2)試合の選手は、グラウンド整備ご協力をよろしくお願いいたします。</p>
-------------	----------------	---

その他のアナウンス

ファウル ボール	<p><u>ファウルボールが観客席・応援席方向に入ったとき</u></p> <p>・ファウルボール(打球)の行方には十分ご注意ください。</p>
-------------	--

タイブレーク *大会ルールを役員 に確認	<p>この試合は、〇回終了して同点のため、大会規定により〇死〇塁からのタイブレークに入ります。</p> <p>〇回の表(裏)の攻撃は、 ファーストランナーは____くん、背番号〇、セカンドランナーは____くん、背番号〇 バッターは〇番、[守備]、____くん</p>
----------------------------	--

継続試合	<p>この試合は、ただ今で打ち切り、継続試合となります。</p> <p>[継続試合予定日]の[第__試合]に or 明日以降に中断した時点から再開いたします。</p> <p>あしからずご了承くださいませ。</p>
------	--

熱中症	<p>本日は気温が高く、熱中症が心配されますので、水分をこまめにとり、体調に気を付けてください。</p>
-----	--

■簡易アナウンスとフルアナウンス

- △ 試合開始前に、球場役員に確認△
- 1. 簡易アナウンス or フルアナウンス どちらで実施するか
 - 2. 簡易アナウンスの場合は、会場やチーム事情に応じアナウンスを両チームそれぞれ担当、またはどちらかのチームで対応か確認してください

簡易アナウンス	予選リーグなどで適用。アナウンス内容は ① 第1試合では試合前 40 分前、第 2 試合以降では 3 回裏終了後に、次試合のスタッフ 招集アナウンス ② 試合前アップ及びシートノック ③ 球数 ④ 選手交代 ⑤ その他、球場スタッフからの要請に応じて対応 *スタメン発表、バッター紹介は不要です
フルアナウンス	公式戦本戦やオープン戦などで適用 簡易アナウンス内容に加え、スタメン発表やバッター紹介

■ポニーリーグ 独自ルール「リエントリー」

スタメン 9 名に限って、一度選手交代でダッグアウトに戻っても、再度試合に出られるというルールです。この場合、打順は元のままですが、守備は変わってもかまいません。但し、投手だけは再度投手としては守備につけません。投球回数は、成長期の子供を故障から守るため国内では 1 試合最大で 7 回まで。連続する 2 試合において、合計最大 10 回までとします

守備からリエントリーで戻る	(チーム名)、 選手 の 交代 をお知らせいたします。 先ほど代打(代走)いたしました Aくん に代わりましてBくんが リエントリー で ポジション に入ります。
打者からリエントリーで戻る	(チーム名)、 選手 の 交代 をお知らせいたします。 (打順) 番 Aくん に代わりまして Bくんが リエントリー で戻ります。 バッターはBくん。
リエントリーに伴う 守備変更	(チーム名)、 選手 の 交代 をお知らせいたします。 (先ほど)代打(代走)いたしましたAくん に代りまして Bくんが リエントリー で ポジション 、 ポジション Cくんが ポジション に、○番 ポジション ○くん…

*EasyScore(1球速報)があるため、選手交代アナウンスは迅速さと正確さが重要です

交代・変更アナウンス

守備の交代	(チーム名)、 シート変更 をお知らせいたします。 <u>ポジション</u> のくんが <u>ポジション</u> に、 <u>ポジション</u> の Bくんが <u>ポジション</u> に入ります。 (打順)番 <u>ポジション</u> Aくん、(打順)番 <u>ポジション</u> Bくん、以上に代わります。
選手の交代 (同じポジション)	(チーム名)、 選手の交代 をお知らせいたします。 <u>ポジション</u> Aくんに代わりましてBくんが入ります。 (打順)番 <u>ポジション</u> Bくん 背番号()
選手の交代 並びに 守備の変更	(チーム名)、 選手の交代並びにシートの変更 をお知らせいたします。 <u>ポジション</u> Aくんに代わりまして○番にBくんが入り <u>ポジション</u> へ、 <u>ポジション</u> Cくんが <u>ポジション</u> 、 (打順)番 <u>ポジション</u> Bくん 背番号()、 (打順)番 <u>ポジション</u> Cくん 以上に代わります。
代打	(打順)番 Aくん に代わりましてBくん、バッターはBくん 背番号()
攻撃改直後の代打	○回の(表・裏)、(チーム名)、の攻撃は、 (打順)番 Aくん に代わりましてBくん、バッターはBくん 背番号()
代走	(1・2・3・)塁ランナーAくんに代わりまして Bくん、(1・2・3・)塁ランナーはBくん 背番号()
臨時代走	※例※Aくん、頭部の死球ですので、 (1・2・3・)塁ランナーAくんに代わりまして Bくん、(1・2・3・)塁ランナーはBくん 背番号()
臨時代走后、元の 選手が守備に 戻る時	先ほど臨時代走いたしましたBくんに代わりまして Aくんが <u>ポジション</u> に戻ります。
代走・代打が そのまま守備へ	先ほど代打(代走)致しました――くんがそのまま入り <u>ポジション</u> 、 (打順)番 <u>ポジション</u> ――くん
代走・代打とは別 の選手が守備へ	先ほど 代打(代走) 致しましたBくん に代わりまして Cくんがそのまま入り <u>ポジション</u> 、 (打順)番 <u>ポジション</u> ――くん
代走・代打の選手 が入るが、守備の 変更もある場合	(チーム名)、 選手の交代 をお知らせいたします。 先ほど 代打(代走) 致しましたBくん に代わりまして Cくんが入り <u>ポジション</u> 、 <u>ポジション</u> Dくんが <u>ポジション</u> 、 (打順)番 <u>ポジション</u> Cくん、(打順)番 <u>ポジション</u> Dくん、以上に代わります。

選手交代

- 選手の交代、シートの変更は、球審からの選手交代を受けてから発表しましょう
- 代打、代走については、背番号を見て、出る選手が分かったら球審に大きくOKサインを出しましょう
球審の負担軽減、試合のスムーズな進行に繋がります。
- 出来るだけインプレーにかからないよう、速やかなアナウンスを心がけましょう
- 言い間違えたまま試合が進んでしまった場合は、新しいイニングに入る前に「先ほどの回の選手交代をお知らせします」など臨機応変に対応しましょう
- 初めて出場する選手は、フルネーム(2回目コール)と背番号もアナウンス
- 同姓選手がいる場合は、フルネームで