# 2025年3月11日 23:03

### ■数値演算

! 5 第 4	5月20日 実行機構完了	ソフト実装実務をおこなうが必要最	・新規性の高い数値演算実行機構を実装完了。実装者テストにて仕様塗りつぶし・品質確認済。初期値に起因する重大不具合が見つかり2Qで引き続き対応が必要になっているが、目論見どおり2QからVSCreator側を本格的に開発し、8月末までに商品力評価が実施できる見通しである。	・文法仕様の網羅確認と単体テストを徹底し、上流段階での品質確保に取り組んだ。 ・毎日1~2時間のデイリーミーティングを通じて成果物や担当者の適正を把握。スキル要件を満たさないメンバーの交代、品質担当の選任化、中核機能を担うメンバの集中的な支援などを実施し、Q2以降は外部委託主体で進められる状態にしている。
5	定し具体的な対策方針をたてる。 6月20日までに、特定された全て		化、対策を実施して目標性能を実現できている。 またVSCreatorで、データ活用の共通基盤として必	設計の枠組みとなるAPIとモジュール間の連係は私が設計し、実装は川原さんに任せてレビュすることで、品質リスク低減と育成を両立させた。 全体設計は固まったので、3Q以降、VSCreatorからVisionEngineまでパラチュー全体を川原さん一人で開発できる状態になっている。
2	1. チームの自立性向上と目標達成の両立 ・塩田さんの関与を最小限に抑えつつ(定例参加はスプリントミーティングと設計FBの2回)、チームの実装・品質目標を達成する。 2. チーム内の協力体制の強化 ・チーム内で相互にコードを把握し設計支援しあえる体制にする。	するため、設計課題と判断をADRとして記録する。 ・キーマン飯澤さんの仕事をコードレベルで把握して、設計支援できる状態にする。	加)に抑えてチーム運用を実施したが、進捗遅延が顕在 化したGW以降は、元の運営体制に戻さざるを得なく なった。 2 について ・品質リスクが最も高い計測高速化の設計を理解し、不 具合分析から再発防止のリグレッションテストを強化し	・1月以降に実装した飯澤さんの計測高速化のコードは全件レビューし、コードレベルで把握した。
	XGXのSimulatorソフトのVSラン タイムのパージョンを上げる	・影響範囲を明確にし評価工数を減らす。 ・デグレードしたときのインパクト が大きい実機側への影響を極力減ら す。 ・外部スタッフを最大限活用する。		
Actx	V127L対応			

### ■振り返り

機構FWの自立性向上に関して、5月まで塩田さんの関与を減らした運用に切り替えた結果、 チーム内での知識共有は促進されたが、進捗は滞り、元の体制に戻さざるを得なかった。 チーム力強化と物件目標達成の両立は達成できなかった。

## ■重点施策の取り組み

録画機能を提案、実現性を検討し設計方針・工数感を提示した。

### ■振り返り

FWチームの自立性向上に関して、5月以降は進捗遅延が顕在化したため、リーダ依存の体制に戻さざるを得なかった。

大人数を今後は、一部のメンバを別チーム化することで、段階的に自立性を高めていきたい。

柘野さんについては、メモリ

将来画像アーキテクトを担う人材となる柘野さんは、まず難易度の高い表示機能を、設計・実装・品質確保までを一貫して担い、

アーキテクトとしての設計力・判断力を短期間で強化したい。

派遣社員(飯澤さん)が担当する品質リスクが最も高い計測高速化に関しては、私自身で

コードレビューや不具合分析から設計・品質リスクを理解し、Q2以降、評価チームと連係して品質確保に

貢献する準備ができたのはよかったこと。

KSWチームは、経験浅い本宿さんを荻原さん・佐藤雅さんで支援できる状態になっている。 経験浅い小林さんは、KSW湯地さん

■パラメータチューニング

- ■FWチームの
- ■組織力向上

機構チームのスキル向上

- FWチームをチーム分けし、これまで各メンバー個別に担当していた領域をチームで担う体制にする。 個別に塩田さんに聞いていた設計課題をまずチーム内で前にそのメンバと方針設計課題についてはそのチーム
- 定期的な知識共有セッションを設け、各メンバーの専門領域についてチーム全体で学ぶ機会を創出する。

貼り付け元 <<u>https://www.perplexity.ai/search/si-hasohutoueakai-fa-surutimut-LYYb\_vExRZi4iq1BOsDJ\_A</u>>