### ■ イメージストリップ機能の品質評価項目

### 1. 基本機能の正当性

世代の切替動作 世代を切り替えたときに対応するサムネイルが即座に更新されるか、誤 表示がないか フォーカス操作 フォーカスされた画像・世代に対して正しく処理が紐づくか(例:保 の正当性 存、シミュレーション)

### 2. シミュレーション・保存等との連携

3. パフォーマンス・リソース負荷

4. UI/UXの操作性・一貫性

評価観点 内容例 選択・フォーカスUIの明確 選択中の面像や世代が視覚的に明確に区別されているか

マ スクロール・ページング 大量画像時におけるスクロール・ナビゲーションの動作が快 適か 他面面や類似UIとの動作・表記・挙動が一貫しているか 操作の一貫性

## 5. 拡張性・柔軟性

### 6. 異常系・例外処理

中務観底 内容例 内容例 内容例 所容例 内容例 所容例 内容例 所容例 内容例 内容例 中午日にない世代/被調画像/取得失数時にU叶処理が被更した。 いか 中午日にないカメラ/フペル/世代を指定した場合の動作が適切 か

## 7. 非機能要件/運用性

**評価親点** 内容例 ログ出力の妥当性 画像読み込み・シミュレーション・保存など、重要操作にログが 残るか ユーザーによるトラブ 異常発生時に原因を追いやすい構造になっているか(ファイル ル調整性 名・パス・エラーコード等) 設定保持・再利用性 ユーザーが運転した表示条件、タグ付け延順などをセッションま たはファイルで指すできるか

# ■ 補足:自動テスト・シナリオ案の一部

 
 シナリオ例
 内容

 同一ラベル・異なるカメラでの表示確認
 選択カメラに応じて正しい画像が表示されるか
るか 世代選択後→ラベル変更→シミュレーション 選択が正しく保持されているかの確認 実行

分類	評価項目	正当性	状態遷移	性能・操作性	準正常系	その他
4.8	画像ソース選択	・モード(運転・設定)、ハードウェア構成、型式、機能(メイン	検査設定切り替え		連続的な検査設定切替、リセット	
ジス		画面・パラチュー・AI)、実機・シミュレータなどに応じて正しい				
9 7		画像ソースを選択できるか	アプリ切り替え			
作成		・アプリケーション (メイン画面、バラチュー、AI) に応じて正し	(メイン画面 ⇔パラチュー)			
		い画像ソースを選択できるか				
	画像情報取得	・対象となる画像をすべて取得できるか	(上記に加えて)	・世代数が多いときにユーザ操作を阻害しないか。	・黒面像が正しく配置されているか	
	世代マトリックス作成	例. サブフォルダ	シミュレーション画像設定 変更	・イメストが操作できるようになるまで時間がかかりすぎないか		
		・規則どおりの並び順になっているか ・正しい世代に配置されているか	更新処理 実行 リセット			
		<ul><li>・カメラ・撮像モード・スレッド・ツール・メイン・サブに応じて</li></ul>				
		正しい並び順、世代配置になっているか。	アプリ切り替え			
			(メイン画面+パラチュー)			
	表示フィルタ	・各種フィルタ(タグ、OK、NG、etc)に紐づけられた世代の画像	(上記に加えて)	・フィルタ切り替えがスムーズに行えるか。		
		が正しく表示されるか	フィルタ切り替え	・設定したタグ数が多いときの操作性。		
		・モード・アプリケーションに応じて正しくフィルタできるか		・世代数が多いときの切り替え性能。		
	サムネイル取得	・画像種別に関係なく正しくサムネイルが作れるか(履歴・独自圧		スクロール・カーソル移動がスムーズにおこなえるか	・壊れたファイルがある場合に、落ちたりしないか	
		縮・PNG・BMP、・・・)	イメスト更新処理	サムネイル取得がスムーズに行えるか(取得したサムネイルから逐次表示されて		
		•	スクロール	IN C)		
-						
	画像付帯情報付与	判定 (OKNG)、検査時刻、	(上記に加えて)		・タグの紐づけを解除したとき。	
		アプリケーションに応じて正しくアイコンが表示されるか 複数選択状態が正しく表示されるか	アノテーション付与			
		(アノテーション、期待判定値、複数選択)	OK/NGラベル付け			
		(777 727 MINTALIAL ISSUESTO	010110			
操作	シミュレーション実行	下記状態に応じて適切なシミュレーション実行ができるか			・画像がない世代の計測	
(共		・ランダムトリガ				
"		<ul><li>・損像モード (Lumi, マルスペ、・・・)</li></ul>				
		・サブタスク				
		・運転モード・設定モード				
		•				
	履歷再現					
	カーソル移動	・同じスレッドのカメラのカーソル位置が同じになっているか	上記状態遷移がおきたときのカーソル位置は妥当か	キーボード操作		
		・実行可否				
	複数選択					
	画像初除			削除失敗時の挙動		
	タグ付け					
	書き出し			書き出し失敗時の挙動		
				途中キャンセルできるか		
操作						
(15						
チュ	-					
)						
	判定ラベル付与					
	· ·					

		パラチュー計測		途中キャンセルできるか	
操1	ff	回帰テスト		途中キャンセルできるか	
(4	検証	(全世代に対するシミュレーション実行)			
ma	面)				



