

¿QUÉ ES HASKELL?

Haskell es un lenguaje de programación puramente funcional, que trabaja manejando principalmente funciones lambda

```
> Main.hs × +
                                                                                 >_ Console 🗓 × 🐠 Shell
                                                                                 ∨ Run
                                                                                 La suma de la lista es 15
   sumList :: [Int] -> Int
                                                                                 El cuadrado de 5 es 25
   sumList []
                                                                                 El cuadrado de 5 es 25
   sumList(x:xs) = x + sumList xs
                                                                                 La longitud de la lista 1 es 5
                                                                                 La longitud de la lista 2 es 3
   square :: Int -> Int
    square x = x * x
   lengthOfList :: [a] -> Int
    lengthOfList[] = 0
11
    lengthOfList (_:xs) = 1 + lengthOfList xs
12
14
    main :: IO ()
    main = do
15
16
      let numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
17
18
          total = sumList numbers
      putStrLn ("La suma de la lista es " ++ show total)
      putStrLn ("----")
21
22
      let result1 = square 5
23
         result2 = square 5
      putStrLn ("El cuadrado de 5 es " ++ show result1)
25
      putStrLn ("El cuadrado de 5 es " ++ show result2)
26
      putStrLn ("----")
27
28
      let list1 = [1, 2, 3, 4, 5]
      list2 = ["Haskell", "es", "genial"]
      putStrLn ("La longitud de la lista 1 es " ++ show (lengthOfList list1))
      putStrLn ("La longitud de la lista 2 es " ++ show (lengthOfList list2))
31
```

PRESENTACIÓN POR: LAURA ORTIZ USME & MIGUEL ÁNGEL SALGAR OLARTE

FUNCIONES DE PRIMER ORDEN

```
sumList :: [Int] -> Int
sumList [] = 0
sumList (x:xs) = x + sumList xs
```

```
let numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
  total = sumList numbers
putStrLn ("La suma de la lista es " ++ show total)
```

Es una función versátil y flexible que Haskell puede interpretar como cualquier otro valor, sirviendo como variables o parámetros para otras funciones.

TRANSPARENCIA REFERENCIAL

```
square :: Int -> Int
square x = x * x
```

```
let result1 = square 5
    result2 = square 5
putStrLn ("El cuadrado de 5 es " ++ show result1)
putStrLn ("El cuadrado de 5 es " ++ show result2)
```

Es una función cuyo retorno solo depende de los valores que reciba y no del contexto donde se use, es decir, si siempre se le da la misma información dará el mismo resultado.

POLIMORFISMO PARAMÉTRICO

```
lengthOfList :: [a] -> Int
lengthOfList [] = 0
lengthOfList (_:xs) = 1 + lengthOfList xs
```

```
let list1 = [1, 2, 3, 4, 5]
    list2 = ["Haskell", "es", "genial"]
putStrLn ("La longitud de la lista 1 es " ++ show (lengthOfList list1))
putStrLn ("La longitud de la lista 2 es " ++ show (lengthOfList list2))
```

Datos y funciones de tipo genérico (sin un tipo de dato asignado inicialmente) de forma que su implementación es maleable y puede recibir distintos parámetros.

Ejemplos:

```
-- Función de primer orden
sumaDosNumeros :: Int -> Int
sumaDosNumeros x y = x + y
```

```
-- Transparencia referencial
-- Podemos reemplazar `sumaDosNumeros 3 4` con su valor
resultante `7` sin cambiar el comportamiento del programa.
valor :: Int
```

valor = sumaDosNumeros 3 4

```
-- Polimorfismo paramétrico
```

-- La función `id` puede tomar un valor de cualquier tipo `a` y devolver un valor del mismo tipo.

```
id :: a -> a
id x = x
```