【１】主記憶管理　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　…テキストP.（　　　）

　限られた主記憶領域を効率よく、より多くのプログラムに提供する為に、実記憶方式から仮想記憶方式へと時代とともに次のように改善されてきた。

実記憶方式

単一区画方式

固定区画方式

可変区画方式

スワッピング方式

オーバレイ方式

ページング方式

セグメント方式

仮想記憶方式

【２】実記憶方式　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　…テキストP.（　　　）

１．固定区画方式（[①　　　　　　　　　　]方式）

|  |  |
| --- | --- |
| 方法 | 領域を固定的な区画に分割して、分割した区画ごとに複数のプログラムを記憶する。 |
| 利点 | 多重プログラミングが可能となる。 |
| 欠点 | ・[②　　　　　　　　　　　　　]（断片化）が区画ごとに発生する。（もったいない）  ・区画サイズより大きなプログラムは格納することができない。 |

図：固定区画方式

未使用領域

処理プログラム

主記憶

ＯＳ領域

処理プログラム

処理プログラム

未使用領域

未使用領域

区画1

区画2

区画3