

やったこと

【HTML】

- ・ 特記する事項はなし。

【CSS】

- ・ 初期状態で、画像にopacityをかけてwidth,heightともに小さくしておく。（出てくる画像が何かわかりにくくするため。）

【Javascript】

- ① ウィンドウを読み込んだ際にモーダルウィンドウを表示。
- ② 開始ボタンを押すと、タイマーを走らせて「じゃん、けん、ぽん！」と順に表示。
- ③ じゃんけんに勝つと、opacity,width,heightの位置が変化。（結果、女の子の顔が見えやすくなる。ただし負けるとどんどんその値が小さくなるので、見えなくなる。初戦が大事。）
- ④ じゃんけんの勝敗を判定し、画面上に表示。
- ⑤ 勝ち続けた時に、画像サイズのサイズは360px四方で止まり、opacityだけが変化するよう
に設定。（したつもり）

やりたかったこと

【HTML】

- ・単純なゲーム画面ではなく、もっと色々な要素を入れたかった。

【CSS】

- ①配色への気遣いやCSS3の利用によるもっと見た目をカッコよくしたかった。。。デザインセンスが…w
- ②opacityでなくblurを使って画像をぼかしたかったが、jsの挙動がうまくいかず断念。

【Javascript】

- ①エクストラモードを作りたいかった。ボタンが動きまくって押しづらい&1秒以内にボタンを押さないと自動的に負けになる。など。
- ②相手のじゃんけんの手が、スロットのように画像で切り替わるような設計にしたかった。
- ③じゃんけんの勝敗数をカウントし、ライフゲージのようなものを出したかった。

などなど…。