

ALGORITMO PARA EL JUEGO FIZZBUZZ:

1. El usuario ingresa un número del 1 al 100
2. Si el número no es múltiplo de 3 ni de 5:
Escribir "Error, elegir otro número"
3. Si el número esta fuera del rango de 1-100:
Escribir "Elegir un número que este dentro del rango"
4. Si el numero ingresado es múltiplo de 3:
Escribir "Fizz"
5. Si el numero ingresado es múltiplo de 5:
Escribir "Buzz"
6. Si el número ingresado es múltiplo de 3 y 5:
Escribir "FizzBuzz"
7. Fin