

随伴

岡田 大 (Okada Masaru)

October 19, 2025

Contents

1	定義	1
1.1	随伴の定義	1
1.2	「自然な」の意味	1
1.3	左と右	2
2	例	3
2.1	ベクトル空間の圏と集合の圏の随伴	3
2.2	アーベル群の圏と集合の圏の随伴	3
2.3	位相空間の圏と集合の圏の随伴	3

1 定義

1.1 随伴の定義

圏 C, D に対して、関手 $F : C \rightarrow D$ 、 $G : D \rightarrow C$ がある。「このとき F と G は随伴である」とは、記号では $F \dashv G : C \rightarrow D$ と書き、

随伴

圏 C の任意の対象 c 、圏 D の任意の対象 d について、自然な全単射

$$\phi_{cd} : \text{Hom}_D(Fc, d) \rightarrow \text{Hom}_C(c, Gd)$$

が存在する。

1.2 「自然な」の意味

ここでいう「自然な」の意味は、

1. d を固定したときに c について自然であり、
2. c を固定したときに d について自然である

ということを表す。

つまり 2 つの条件がある。

まず「 c について自然」という意味については、

c について自然

$$\theta_c : \text{Hom}_D(F-, d) \rightarrow \text{Hom}_C(-, Gd)$$

という自然変換 θ_c が存在する。

ということを表す。

自然変換なのでドメインとコドメインのそれぞれは関手である。

Hom は関手になることを思い出そう。

一般に、ある圏 C の対象 $a \in C$ について、関手 $\text{Hom}_C(-, a)$ は $C^{op} \rightarrow \mathbf{Set}$ の関手になる。

同様に、 $\text{Hom}_C(-, Gd)$ は $Gd \in C$ という対象について、関手 $C^{op} \rightarrow \mathbf{Set}$ になっている。

もう一つの関手 $\text{Hom}_D(F-, d)$ の意味を考える。

まず、 F がかかっていない $\text{Hom}_D(-, d)$ は関手 $D^{op} \rightarrow \mathbf{Set}$ である。

さらに $C \rightarrow D$ への関手 F があって、

$$C^{op} \xrightarrow{F} D^{op} \xrightarrow{\text{Hom}_D(-, d)} \mathbf{Set}$$

以上の 2 つの関手が合成されたものが $\text{Hom}_D(F-, d)$ である。

この関手の間の自然変換 θ_c が存在することが、「 c について自然」という意味である。

「 d について自然」も同様に、

$$\theta_d : \text{Hom}_D(Fc, -) \rightarrow \text{Hom}_C(c, G-)$$

という自然変換 θ_d が存在するという意味である。

1.3 左と右

$F \dashv G : C \rightarrow D$ すなわち、

圏 C の任意の対象 c 、圏 D の任意の対象 d について、自然な全単射

$$\phi_{cd} : \text{Hom}_D(Fc, d) \rightarrow \text{Hom}_C(c, Gd)$$

が存在するとき、

F を G の左随伴関手、 G を F の右随伴関手という。

左の対象に関手がかかっているのが左随伴関手であり、右の対象に関手がかかっているのが右随伴関手である。なぜか文献によって左右が逆転していることがあるらしい。

左右盲にはつらいが、 $F \dashv G : C \rightarrow D$ と書いたときには、「 F が左随伴である」とも言うし、同じ意味で「 F は右随伴を持つ」とも言う。

2 例

2.1 ベクトル空間の圏と集合の圏の随伴

ベクトル空間の圏 **Vect** から対象 V を取ってくる。

V にはスカラー倍や線形性を保つ足し算などの公理が入っているが、それらの公理を条件だと思って、その条件を忘れる関手（忘却関手） U を取る。

$$\begin{array}{ccc} U: \mathbf{Vect} & \rightarrow & \mathbf{Set} \\ \Downarrow & & \Downarrow \\ V & \mapsto & U(V) \end{array}$$

Vect の射は線形写像 $f: V \rightarrow W$ であるが、線形構造を保つことを忘れて、単なる写像と思ったとき、**Set** の射である写像 $U(f): U(V) \rightarrow U(W)$ となる。

この U の随伴を考える。つまり、任意の集合 X を取ってきたとき、 $F(X)$ が線型空間になるような F を考える。

これは X を基底とする線型空間を取ってくることで得られる。

このとき F は関手になっていて、 $F: \mathbf{Set} \rightarrow \mathbf{Vect}$ である。

しかも F は U の随伴になっている。これは自然な全単射

$$\phi_{cd}: \mathrm{Hom}_{\mathbf{Vect}}(Fc, d) \rightarrow \mathrm{Hom}_{\mathbf{Set}}(c, Ud)$$

を具体的に構成できることから示すことができる。

2.2 アーベル群の圏と集合の圏の随伴

アーベル群の圏 **Ab** から構造を忘れて集合の圏 **Set** とするような忘却関手 U と、 $F(X)$ として、集合 X で生成される自由アーベル群を成す関手 F の間には随伴がある。

$$\begin{array}{ccc} & F & \\ \swarrow & & \searrow \\ \mathbf{Ab} & \perp & \mathbf{Set} \\ \nwarrow & & \nearrow \\ & U & \end{array}$$

2.3 位相空間の圏と集合の圏の随伴

位相空間の圏 **Top** から構造を忘れて集合の圏 **Set** とするような忘却関手 U と、 $F(X)$ として、集合 X に離散位相を入れる関手 F の間には随伴がある。

密着位相を入れる関手 G も U の随伴になっていて、 U の右随伴になっている。

$$\begin{array}{ccc} & F & \\ \swarrow & & \searrow \\ \mathbf{Top} & \xrightarrow{U} & \mathbf{Set} \\ \nwarrow & & \nearrow \\ & G & \end{array}$$