**Description d’un cas d’utilisation – Afficher les questions de la salle**

# Information générale

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation **AfficherQuestionsSalle(1/4) – Partie identification** | |
| **Nom** | **AfficherQuestionsSalle** |
| **Numéro** | 50 |
| **Auteur** | Masataka Ishii |
| **Dernier MAJ** | 07/03/2019 |
| **Précondition** |  |
| **Démarrage** | Ce cas d’utilisation démarre après la sélection du pseudo de l’utilisateur |

# Scénario nominal

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation **AfficherQuestionsSalle (2/4) – Le scénario nominal** | | | |
|  | L’utilisateur |  | Le système |
|  |  | 10 | **Afficher la liste des participants** ( cas d’utilisation **AfficherListeParticipants**)  Affichage de toutes les quest  ions que l’utilisateur n’as pas encore répondues |
| 20 | L’utilisateur s’identifie *(cas d’utilisation* ***IdentifierPseudo****)* |  |  |
|  |  | 21 | **Mettre à jour la liste des participants**  La liste est mise à jour avec le nom de l’utilisateur qui s’est identifié. |
|  |  | 30 | **Itération pour chaque question**  Affichage de toutes les questions que l’utilisateur n’as pas encore répondues |
| 40 | Sélectionner son pseudo |  |  |
|  |  | 50 | Afficher les questions de la salle (cas d’utilisation **AfficherQuestionsSalle**) |
| 60 | L’utilisateur répond a la question *(cas d’utilisation* ***Répondre question****)* |  |  |
| 70 |  | 80 | Mettre à jour l’affichage des questions |

## Scénario alternatif A

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation **AfficherQuestionsSalle (2a/4) – Le scénario alternatif a** | | | | |
|  | L’utilisateur | |  | Le système |
| 60 | L’utilisateur répond a la question *(cas d’utilisation* ***Répondre question****)* |  | |  |
|  |  | 81 | | Condition : Si mauvaise réponse.  Afficher que la réponse est fausse |
|  |  |  | | **Reprise au point 50** |

## Scénario alternatif B

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation **AfficherQuestionsSalle (2b/4) – Le scénario alternatif b** | | | | |
|  | L’utilisateur | |  | Le système |
| 60 | L’utilisateur répond a la question *(cas d’utilisation* ***Répondre question****)* |  | |  |
|  |  | 82 | | Condition : Si l’utilisateur quitte la session (cas d’utilisation fermer session)  **Reprise au point 10** |

## Scénario alternatif C

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation **AfficherQuestionsSalle (2b/4) – Le scénario alternatif b** | | | | |
|  | L’utilisateur | |  | Le système |
| 60 | L’utilisateur répond a la question *(cas d’utilisation* ***Répondre question****)* |  | |  |
|  |  | 83 | | Condition : s’il n’y a pas d’interaction avec le système, alors la session se ferme automatiquement.  **Reprise au point 10** |

# Fin et post-condition

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation **AfficherQuestionsSalle (3/4) – Fin et post-condition** | |
| Arrêt du cas d’utilisation | 80 : Si l’utilisateur a correctement répondu  82 : après que l’utilisateur ait fermé la session  83 : après un certain temps d’inactivité de l’utilisateur |
| Post-condition | Fin normale : Le système affichera une liste de questions  Annulation : Il n’y a plus d’utilisateur dans un parcours concerné et/ou le jeu se termine |

# Fin et post-condition

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation **AfficherQuestionsSalle (4/4) – Compléments** | |
| Ergonomie | La liste des questions se fera en fonction des questions restantes |
| Problème non résolu |  |