

PureSandBox

- Photonを用いたマルチプレイゲーム
- ゲーム側は特定の「アクション」と「道具」だけを与え
ルール（遊び方）は遊ぶ人にゆだねる
例えば、
「銃」という道具を与え、どう使うかはプレイヤーが考える
けいドロやFPS等、好きな遊びを再現できる
- 担当箇所：個人製作のため、全て一人で行いました

ログイン

- ログイン画面で情報（ニックネーム、ルーム名）を入れる

ログイン後は「広場」にスポーンし、すぐに遊ぶことができる

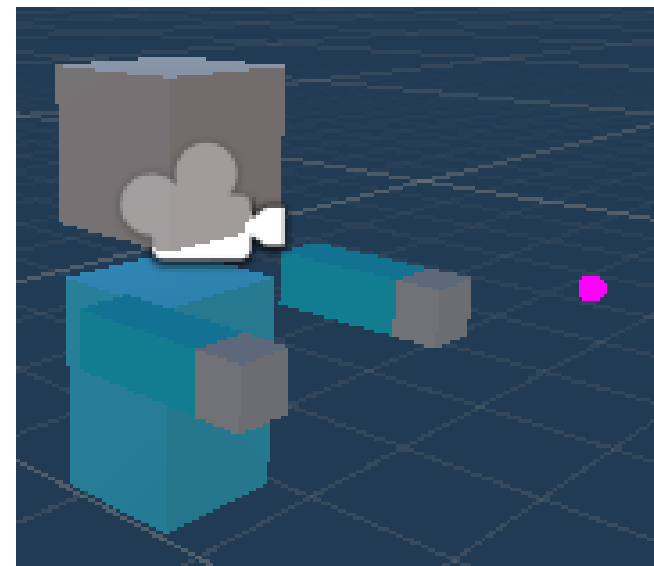
- 手軽に遊ぶため、ロビーなど余計な遷移は挟まない
シンプルイズベスト！



操作キャラ

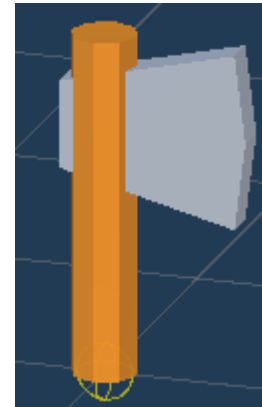
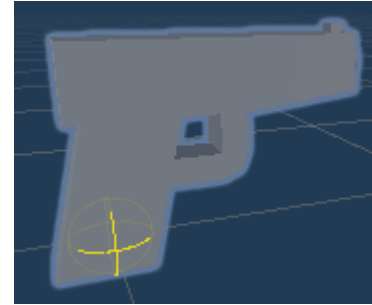
- 走り回る
- ジャンプ
- アイテムを手にする。右左3つずつ
(6つまで保持可能)
- 右手と左手のそれぞれでアクションできる
- カメラはFPS・TPSを切り替え可能

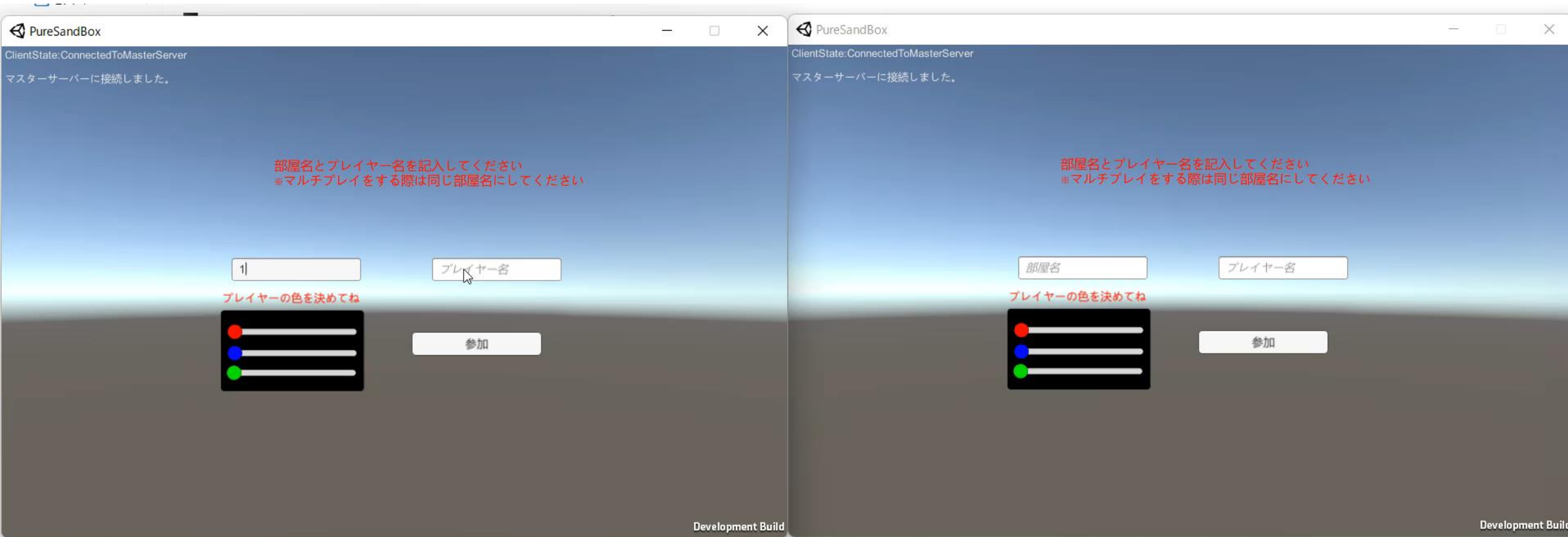
片手で3つ
両手で6つまで持てるぞ！
もちろん同時に持てる！



オブジェクト概要

- 基本機能以外にシステムの追加はせず、
オブジェクトを追加する形で、
遊びに「幅」を持たせる
- GUIも使わず、すべてオブジェクトで表現する
- アイテムは持つと一つだけアクションが可能





ソースコードの公開場所

- <https://github.com/masato-1122/GitPureSan>