# Figmaの使い方

中央キャリアアップアカデミー 町田治久

# 「Figma」とは?

https://www.figma.com/ja/

クラウドベースのデザインツールで、デザイナーやチームが共同でデザインを 作成・共有・協力するための プラットフォームとして広く利用されている

# 「Figma」の特徴

- リアルタイムの共同編集
- クラウドベースのデザイン
- コンポーネントとスタイルの再利用
- ・プロトタイピング
- ・プラグインのサポート

デザイナーやデザインチームによって 広く利用されており、柔軟性・協働性に 優れたツールとして評価されている

### 使い方 (検索編)

Googleなどで「Figma」で検索をする →一番最初にヒットするページに遷移すればOK

授業で使っているPCで当該ページを閲覧すると、ページ内要素が全部は表示できないため、ページの表示倍率をいったん75%ぐらいにすると、必要な情報を全体的に閲覧することが可能

### 使い方(導入編)

#### 【導入方法】

```
TOPページで「ログイン」を押下し、
Googleアカウントでログインする
Your name
  「自分の名前」を入力
<u>What kind of work do you do?</u>
  「other」を選択
How will you primarily use Figma?
  「For teaching or taking a class」を選択
```

### 使い方 (導入編)

#### 【導入方法】

```
<u>Invite your collaborators</u>
  ページ下部の「Do this later」をクリック
<u>Where do you work?</u>
  ページ下部の「skip」をクリック
What Brings you to Figma? ページ下部の「skip」をクリック
```

### 使い方 (導入編)

#### 【導入方法】

```
Who do you collaborate with most often?
 ページ下部の「skip」をクリック
<u>Choose a plan for your team</u>
  「Start for free」を選択
<u>What would you like to do first?</u>
  「I'll get started on my own」を選択
登録完了
```

### 使い方 (設定編)

#### 【日本語化の仕方】

- ▼Figmaファイル読み込み後の画面の場合
- 左上のアイコンを押下
- 2. Help and account→Account settings押下
- 3. 表示されたプロフィールの中央やや下付近にある「Change languages」を押下
- 4. 「日本語」を選択して「save」押下
- ▼ログインしてすぐの画面の場合
- 右上のアイコンを押下
- 表示されたメニューの 「Language」の項目を「日本語」に変更

### 【カンプファイルの読み込み方】

Figmaのログイン後の画面を開き、 表示したい「Figmaファイル」をドラッグして Figmaの画面上にドロップすればOK

ログイン後の画面にある 「ファイルをインポート」という項目から 任意に選択することも可能

#### 【ファイル読み込み後に見る必要がある箇所】

■左側

「レイヤー」で任意の項目を選択すると、 左側の項目で選んだレイヤーが中央でフォーカスされ、 右側のメニューに詳細が表示される

「#」や「▶」を押すと、 さらに内部の構成物にフォーカスすることができる

#### 【ファイル読み込み後に見る必要がある箇所】

■中央

左側で選んだ要素が、中央にフォーカスされる フォーカスされた要素は、右側のメニューに詳細が表示される

▼表示倍率の拡大縮小 ctrlキーを押しながらマウスホイール操作で 表示倍率の拡大縮小ができる

#### 【ファイル読み込み後に見る必要がある箇所】

■右側

中央で選ばれている要素について、様々な内容を確認できる

- ▼デザインタブ
  要素の幅や高さ、使用されているフォントの種類・太さ、
  選択範囲の色などを確認できる
- ▼プロトタイプタブ 要素のリンク状況を確認できる

[以前あったもの]

▼インスペクトタブ 要素の大きさや余白の広さ、 隣の要素との間隔などを確認できる

#### 【ファイル読み込み後に見る必要がある箇所】

■画像が必要な場合

**左メニュー内で必要な画像を選択**した状態で、 右メニュー下部にある「エクスポート」を選ぶことで取得可能

ただし、どんな要素も画像として取得できてしまうため、 以下ルールを適用します

### ※ 画像使用のルール ※

基本的にテキストは手入力を基本とし 画像が用意されているもののみ画像を取得すること

「vector」という種類になっている画像は「〈svg〉タグ」を使って作ることを前提とし、それ以外の画像はPNG か JPG のどちらかでダウンロードして使用

#### 【ファイル読み込み後に見る必要がある箇所】

■要素の大きさや余白、隣の要素との間隔を見たいとき

左メニューで任意の要素を選択後、 中央に表示されている要素上でaltキーを押すことで 余白や隣の要素との距離といった内容が確認可能

#### [以前の仕様]

確認したい要素を左メニューから選択すると、 右メニューに大きさや余白の情報が表示される

確認したい要素を左メニューから選択し、 右メニューで「インスペクト」タブを選択後に、 中央の要素にカーソルを当てると、 選択している要素から見た余白や間隔が確認できる

# Webプログラミング演習の 注意事項

今回の目標は

「カンプデータにできるだけ忠実に作成すること」 なので、まずはHTML/CSSを使ってページ作成を行う

この講義においては デザインカンプデータを編集することはしないので データ本体を編集して保存しないように注意する