

## ច្បាប់នៃការប្រកួត

1. ការប្រកួតនេះគឺជាការប្រកួតតាមអនឡាញដោយបិទហ្វឺច័ន្ទន ៣ ។  
ការផ្សាយផ្ទាល់មានការពន្យារពេលវេលាប្រកួត (Delay) ជាក់ស្តែង ៥នាទី ។
2. Victory = ឈ្នះ, Defeat = បាញ់, ក្រុមណាមួយ Surrender ដោយមិនមានបញ្ជាអ្វីកើតឡើងក្នុង  
ហ្គេមណាមួយហើយមិនបានប្រាប់អ្នករៀបចំការប្រកួតនោះក្រុមនោះនឹងត្រូវបាញ់ហ្គេមដែលពួកគាត់  
កំពុងលេងនោះតែមិនមែនបាញ់ការប្រកួតទាំងស្រុងទេ ។
3. ក្រុមប្រកួតទាំងអស់គួរតែចូលរួមក្នុងបន្ទប់ហ្គេម ១០នាទី មុនពេលចាប់ផ្តើមការប្រកួតប្រសិនបើយឺត  
ម៉ោងប្រកួត ១០នាទី នឹងត្រូវបាញ់ដោយស្វ័យប្រវត្តិ ។
4. នៅក្នុងករណីណាមួយដែលកីឡាករចាកចេញពីហ្គេមដោយចេតនាមុនការប្រកួតបញ្ចប់ដោយសារមិន  
មែនមកពីបញ្ហាអ៊ីនធឺណេតយើងនឹងបញ្ឈប់ក្រុមនោះដោយផ្ទាល់ ។
5. ក្រុមនីមួយៗអាចសុំ Pause ហ្គេមម្តងបាន ២នាទី នឹងអាចសុំ Pause បាន ២ដង ក្នុងមួយប្រកួត ។
6. ប្រសិនបើក្រុមមួយបានជ្រើសរើសហ្វឺខុស ឬបិទហ្វឺខុស ឬមិនបានបិទហ្វឺ មិនថាមកពីបញ្ហា  
Internet ឬមានការរំលោភចេញពីហ្គេម ឬក៏ជ្រើសរើសដោយខ្លួនឯងនោះទេ ឬបញ្ហាផ្សេងៗបណ្តាល  
មកពីខាងកីឡាករផ្ទាល់ហ្គេមនឹងនៅតែបន្ត មិនមានការប្រកួតឡើងវិញទេ វាជាការទទួលខុសត្រូវរបស់  
កីឡាករផ្ទាល់ ។
7. ក្នុងករណី Game Server របស់ក្រុមការងារយើងមានបញ្ហាណាមួយកើតឡើងរាល់ការសម្រេចចិត្ត  
ផ្សេងៗ គឺអ្នករៀបចំការប្រកួតផ្ទាល់មានសិទ្ធិសម្រេច ។
8. មានតែអ្នករៀបចំការប្រកួតប៉ុណ្ណោះដែលអាចផ្លាស់ប្តូរកាលវិភាគនិងពេលវេលានៃការប្រកួតបាន ។
9. ក្នុងកាលៈទេសៈណាដែលមានការដាច់ចរន្តអគ្គិសនី/ការគាំងទូរស័ព្ទ/ដាច់ Internet ឬគាំងហ្គេមរបស់  
អ្នកលេងផ្ទាល់ អ្នកលេងត្រូវត្រលប់ទៅលេងវិញឲ្យបានឆាប់និងបន្តលេងជាធម្មតា គ្មានការលេងសារ  
ជាថ្មីទេវាជាទទួលខុសត្រូវរបស់កីឡាករផ្ទាល់ ។ (កីឡាករត្រូវតែមានទំនួលខុសត្រូវដោយខ្លួនឯង)
10. កម្មវិធីហែក (Hack) និងកម្មវិធីទីបី (Third-Party) មិនត្រូវបានអនុញ្ញាតទេ ។
11. អ្នករៀបចំកម្មវិធីមានសិទ្ធិអនុវត្តការពិន័យ៖
  - ❖ ការដកសិទ្ធិនិងការបណ្តេញកីឡាករដែលបានចុះឈ្មោះចេញពីការប្រកួតនៅសប្តាហ៍ណាមួយនៃការ  
ប្រកួត ។
  - ❖ អ្នករៀបចំការប្រកួតមានសិទ្ធិសម្រេចលើបញ្ហាផ្សេងៗទូទៅដែលកើតឡើង ។