

PRAKTIKUM 1

FLUTTER INSTALLATION

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1.

B. DASAR TEORI

Dasar teori.


C. TUGAS PENDAHULUAN

1. Siapkan Komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:
Windows
Operating Sistem : Minimal Windows 7 SP1, x86-64 based
Disk Space : 1,64 GB (tidak termasuk ruang penyimpanan untuk IDE/Tools)
Tools : Windows PowerShell 5.0 atau yang lebih baru (sudah otomatis terinstal pada Windows 10)
2. Download dan Install Git pada komputer anda
Download git melalui link berikut : [Git For Windows](#)
3. Download dan Install Android Studio pada komputer anda
Download melalui link berikut : [Android Studio](#)
4. Install Flutter :
 - a. Buka Android Studio yang telah terinstall
 - b. Buka Plugin Preferences (File > Settings > Plugin)
 - c. Search **Flutter** pada kolom pencarian
 - d. Pilih **Flutter** dan klik **install**
 - e. Klik **"yes"** ketika diminta untuk menginstall **"Dart"**
 - f. Restart Android Studio jika diminta untuk restart
5. Install Android SDK dan Buat :
 - a. Buka SDK Manager (Tools > SDK Manager)
 - b. Install SDK Platform sesuai kebutuhan anda
 - c. Buka AVD Manager (Tools > AVD Manager)
 - d. Buatlah virtual device sesuai kebutuhan anda
 - e. Jika tidak ingin menggunakan virtual device dapat menggunakan device real android yang dihubungkan dengan komputer. Fitur **USB Debugging** pada **perangkat android** harus diaktifkan (Settings > Developer Options > USB Debugging)

D. PERCOBAAN

Percobaan 1 : Hello World Flutter

Langkah Percobaan:

1. Pilih **File > New > New Flutter Project**
 2. Klik **Next**
 3. Isilah informasi untuk project baru yang akan dibuat:
 - a. **Project Name** : Isi dengan nama Project anda
 - b. **Project location** : letak folder project anda di dalam komputer
 - c. **Description** : tambahkan deskripsi jika diperlukan
 - d. **Project Type** : pilih tipe **Application**
 - e. **Organization** : akan menjadi struktur path **folder** dan struktur **package** project
 - f. **Android Language** : kotlin
 - g. **iOS language** : Swift
 - h. **Platform** : Android dan iOS
 4. Klik **Finish**
 5. Biarkan beberapa saat hingga proses instalasi dan update patch selesai
 6. Saat semua proses telah selesai anda bisa menjalankan aplikasi anda
 7. Jalankan emulator android anda atau hubungkan perangkat android anda dengan komputer
 8. Pilih dan Buka android simulator melalui **"Flutter Device Selection"** (dropdown menu bagian atas)
 9. Klik tombol play berwarna hijau untuk menjalankan aplikasi
- 
10. Compiler akan mulai meng-compile aplikasi anda dan menginstall aplikasi anda pada emulator atau perangkat anda

Percobaan 2: Login github pada Android studio

Langkah Percobaan:

1. Pilih **File > Settings > Version Control > GitHub**
2. Klik tombol + untuk menambahkan akun baru
3. Cara 1, Log In via GitHub:
 - a. Pilih **Log in via GitHub**
 - b. Klik Authorize in GitHub kemudian log in dengan akun github anda
4. Cara 2, Log In with Token:
 - a. On GitHub:
 - i. Log in -> Click on your avatar in the top right hand corner
 - ii. Choose Settings -> Developer settings -> Personal access tokens
 - iii. Click on the "Generate new token" button
 - iv. Add a note if you want, like "Android Studio"
 - v. Select repo(all), read:org (under admin:org), gist
 - vi. Click on the "Generate token" button
 - vii. Copy the token
 - b. On Android Studio:
 - i. Go to File -> Settings -> Version Control -> GitHub -> Add an account
 - ii. Click on the "Log In with Token"
 - iii. Paste your token, click login, click ok

Percobaan 3: Menghubungkan project dengan github

Langkah Percobaan:

1. Buka project anda pada Android Studio
2. Pilih Menu VCS > Share Project on GitHub
3. Repository Name : Tuliskan nama Repository
4. Remote : origin
5. Description : tambahkan deskripsi jika perlu
6. Centang choice box "**Private**" jika ingin membuat project tersebut tidak terlihat untuk umum
7. Klik tombol Share
8. Setelah selesai anda akan kembali pada tampilan utama project
9. Pilih Menu Git > Commit
10. Isilah Commit Message. Pilihlah file mana yang ingin anda commit. Kemudian Klik tombol Commit and Push
11. Project anda akan di-Push ke repository pada GitHub anda.

E. LATIHAN

Latihan 1 : ??????

- ???.
- ???.

F. TUGAS

1. ???

G. LAPORAN RESMI

Kumpulkan hasil Percobaan, Latihan dan Tugas di atas dan tambahkan analisa untuk tiap percobaan, latihan, dan tugas yang telah dibuat.