## PRAKTIKUM 1

# **FLUTTER INSTALLATION**

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1.

#### B. DASAR TEORI

Dasar teori.

#### C. TUGAS PENDAHULUAN

1. Siapkan Komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

Windows

**Operating Sistem**: Minimal Windows 7 SP1, x86-64 based

**Disk Space**: 1,64 GB (tidak termasuk ruang penyimpanan untuk IDE/Tools)

**Tools**: Windows PowerShell 5.0 atau yang lebih baru (sudah otomatis terinstal pada Windows 10)

2. Download dan Install Git pada komputer anda

Download git melalui link berikut: Git For Windows

3. Download dan Install Android Studio pada komputer anda

Download melalui link berikut: Android Studio

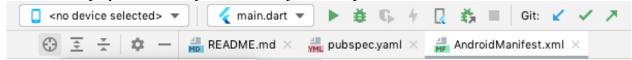
- 4. Install Flutter:
  - a. Buka Android Studio yang telah terinstall
  - b. Buka Plugin Preferences (File > Settings > Plugin)
  - c. Search Flutter pada kolom pencarian
  - d. Pilih Flutter dan klik install
  - e. Klik "yes" ketika diminta untuk menginstall "Dart"
  - f. Restart Android Studio jika diminta untuk restart
- 5. Install Android SDK dan Buat:
  - a. Buka SDK Manager (Tools > SDK Manager)
  - b. Install SDK Platform sesuyai kebutuhan anda
  - c. Buka AVD Manager (Tools > AVD Manager)
  - d. Buatlah virtual device sesuai kebutuhan anda
  - e. Jika tidak ingin menggunakan virtual device dapat menggunakan device real android yang dihubungkan dengan komputer. Fitur **USB Debugging** pada **perangkat android** harus diaktifkan (Settings > Developer Options > USB Debugging)

#### D. PERCOBAAN

Percobaan 1: Hello World Flutter

Langkah Percobaan:

- 1. Pilih **File** > **New** > **New Flutter Project**
- 2. Klik Next
- 3. Isilah informasi untuk project baru yang akan dibuat:
  - a. Project Name: Isi dengan nama Project anda
  - b. **Project location**: letak folder project anda di dalam komputer
  - c. **Description**: tambahkan deskripji jika diperlukan
  - d. Project Type: pilih tipe Application
  - e. Organization: akan menjadi struktur path folder dan struktur package project
  - f. Android Language: kotlin
  - g. iOS language: Swift
  - h. **Platform**: Android dan iOS
- 4. Klik Finish
- 5. Biarkan beberapa saat hingga proses installasi dan update patch selesai
- 6. Saat semua proses telah selesai anda bisa menjalankan aplikasi anda
- 7. Jalankan emulator android anda atau hubungkan perangkat android anda dengan komputer
- 8. Pilih dan Buka android simulator melalui "**Flutter Device Selection**" (dropdown menu bagian atas)
- 9. Klik tombol play berwarna hijau untuk menjalankan aplikasi



10. Compiler akan mulai meng-compile aplikasi anda dan menginstall aplikasi anda pada emulator atau perangkat anda

#### Percobaan 2: Login github pada Android studio

Langkah Percobaan:

- 1. Pilih File > Settings > Version Control > GitHub
- 2. Klik tombol + untuk menambahkan akun baru
- 3. Cara 1, Log In via GitHub:
  - a. Pilih Log in via GitHub
  - b. Klik Authorize in GitHub kemudian log in dengan akun github anda
- 4. Cara 2, Log In with Token:
  - a. On GitHub:
    - i. Log in -> Click on your avatar in the top right hand corner
    - ii. Choose Settings -> Developer settings -> Personal access tokens
    - iii. Click on the "Generate new token" button
    - iv. Add a note if you want, like "Android Studio"
    - v. Select repo(all), read:org (under admin:org), gist
    - vi. Click on the "Generate token" button
    - vii. Copy the token
  - b. On Android Studio:
    - i. Go to File -> Settings -> Version Control -> GitHub -> Add an account
    - ii. Click on the "Log In with Token"
    - iii. Paste your token, click login, click ok

## Percobaan 3: Menghubungkan project dengan github

Langkah Percobaan:

- 1. Buka project anda pada Android Studio
- 2. Pilih Menu VCS > Share Project on GitHub
- 3. Repository Name: Tuliskan nama Repository
- 4. Remote: origin
- 5. Description: tambahkan deskripsi jika perlu
- 6. Centang choice box "**Private**" jika ingin membuat project tersebut tidak terlihat untuk umum
- 7. Klik tombol Share
- 8. Setelah selesai anda akan kembali pada tampilan utama project
- 9. Pilih Menu Git > Commit
- 10. Isilah Commit Message. Pilihlah file mana yang ingin anda commit. Kemudian Klik tombol Commit and Push
- 11. Project anda akan di-Push ke repository pada GitHub anda.

#### E. LATIHAN

## Latihan 1: ??????

- ???.
- ???.

## F. TUGAS

1. ???

#### G. LAPORAN RESMI

Kumpulkan hasil Percobaan, Latihan dan Tugas di atas dan tambahkan analisa untuk tiap percobaan, latihan, dan tugas yang telah dibuat.