

EJERCICIO 1

Implementar un carrito de la compra que permita arrastrar los productos a la cesta, y calcule el precio total de la compra.

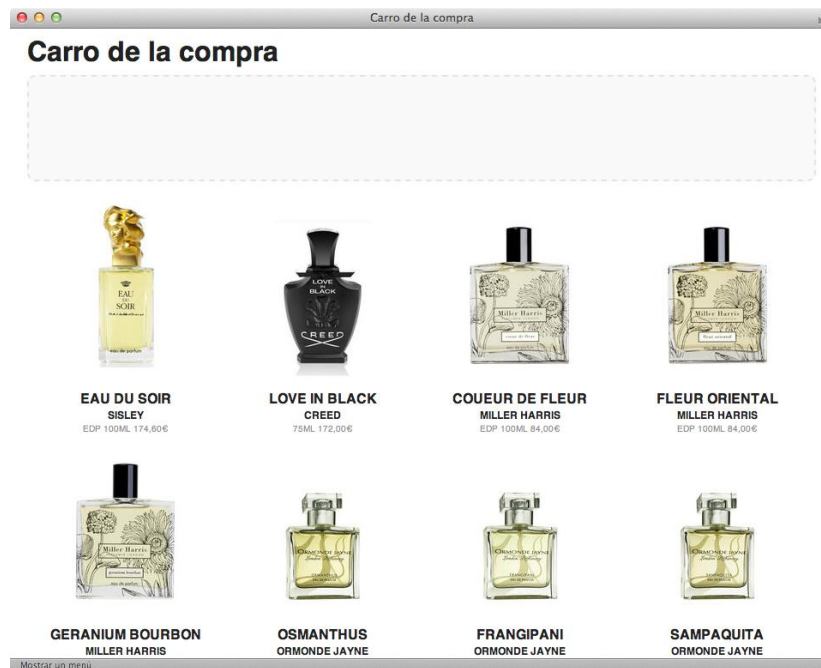
Realizar:

- Maquetación de los productos.
- Diseño responsive.

El proceso de compra es el siguiente:

- Al pasar con el ratón sobre una imagen, el puntero cambia de aspecto (`cursor: move;`) y se permite arrastrar el contenido.
- Al arrastrar el elemento, la zona que contiene la cesta de la compra se ilumina.
- Al soltar la imagen sobre la cesta de la compra, añade el producto si no existía, mostrando la imagen, el nombre del producto, la cantidad de productos en la cesta (en este caso 1) y el coste total para ese producto.
- Al soltar la imagen sobre la cesta de la compra, si el producto ya se encontraba en la cesta, actualiza la cantidad de productos y su precio.

Aspecto final de la cesta de la compra.



EJERCICIO 2

Realizar:

- Maquetación.
- Diseño responsive.

Aplicar las animaciones y transformaciones necesarias para conseguir el siguiente efecto:

- Al cargarse la página, únicamente se mostrarán los recuadros con las imágenes, ocultando el título, texto, enlace a "Leer más" y el fondo naranja.
- Al pasar con el ratón sobre la imagen, debe ocurrir lo siguiente:
 - La imagen de fondo aumentará su tamaño, dando la impresión de que se acerca.
 - Se mostrará el fondo naranja, de manera progresiva.
 - El título aparecerá por la parte superior de la imagen, hasta colocarse en su lugar.
 - El párrafo aparecerá por la parte inferior de la imagen, hasta colocarse en su lugar.
 - Se mostrará el enlace "Leer más", de manera progresiva.

Aspecto final de las animaciones.

