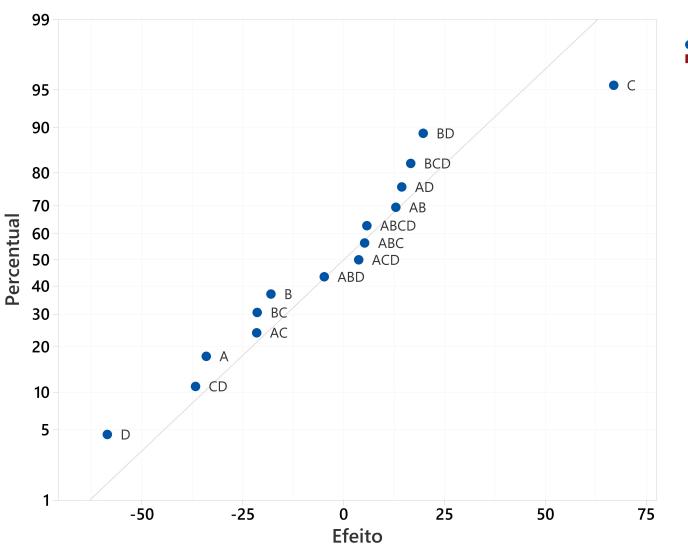
(VRGame; $\alpha = 0.05$)



Tipo de Efeito

■ Não é Significativo

■ Significativo

Fator Nome A Algoritimo B Topologia C Carga D Recursos