

Alexandre Mascarenhas

Msc. Ciência da Computação

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO



Sobre mim

Olá! Sou o Alexandre Mascarenhas, adoro tecnologia e integração de software e hardware. Gostaria de aplicar esse conhecimento na indústria, principalmente em projetos desafiadores que envolvam todas as etapas da invenção de um produto.

Pessoal

Alexandre Mascarenhas
Nationalidade: Brasileiro
1996

Áreas de especialização

Sistemas embarcados
• Engenharia de software
• Computação evolutiva
• Desenvolvimento e manutenção de hardware

Interesses

Sistemas Embarcados / IoT
Engenharia de Software
/ Ciência de Dados
/ Desenvolvimento de Algoritmos
Pesquisa / Linux

Ferramentas e Ambientes

Linux / Git / VSCode / Nano
/ Python Notebook / Proteus
/ EagleCAD

Hobbies

Skate / Bike / Futebol
/ Música / Vajar

Alexandre Mascarenhas

mascarenhasav@gmail

mascarenhasav42

mascarenhasav

11973612817

2024-

Técnico de Operação de Lastro

OPERAÇÃO E MONITORAMENTO · Petrobras, Brasil 📍

Descrição: Controle e supervisão do sistema de estabilidade de plataformas offshore. Garantir o funcionamento nos padrões de produção estabelecidos.



2024-2025

Engenheiro IA

DESENVOLVIMENTO E INFRAESTRUTURA · Hootzpa, Brasil 📍

Descrição: Desenvolvimento de soluções em IA. Desde a elaboração do prompt até a disponibilidade da API através do Kubernetes.



2017-2024

Técnico de Desenvolvimento

SISTEMAS EMBARCADOS E DE MONITORAMENTO · Metrô SP, Brasil 📍

Descrição: Desenvolvimento de um dispositivo capaz de adquirir dados de ativos em campo, analisá-los localmente e enviar as informações para um servidor central para posterior análise e manutenção preditiva

Alcances: O aparelho foi patenteado e em 2022 o aparelho foi responsável por economizar 8 milhões para a empresa em custos de manutenção



2023-2024

Pesquisador Assistente

ENGENHEIRO DE SISTEMAS EMBARCADOS · Sony Computer Science Labs, Japão 📍

Descrição: Desenvolvimento de um dispositivo de detecção e previsão relacionado ao COVID 19. Baseado em processador ARM com Linux embarcado e processamento local em C++ e Python

Alcances: O dispositivo está em processo de patenteamento



2022-2024

Pesquisador Assistente

VISÃO COMPUTACIONAL · Universidade de Tsukuba, Japão 📍

Descrição: A pesquisa utiliza redes neurais (Unet) e posterior processamento de dados em imagens digitais brutas para estimar algumas características e determinar taxas de crescimento das plantas

Alcances: O projeto melhorou a avaliação e coleta de frutas em 60% em comparação com o método anterior



FORMAÇÃO ACADÊMICA

2024

Msc Ciência da Computação

COMPUTAÇÃO EVOLUTIVA · Universidade de Tsukuba 🏛️



2021

Bsc Física

ÊNFASE EM COMPUTAÇÃO · Universidade de São Paulo 🏛️



2021

Bsc Engenharia Elétrica

ÊNFASE EM ELETRÔNICA · Universidade Cruzeiro do Sul 🏛️



PROGRAMAÇÃO

PYTHON

5 yrs

C/C++

4 yrs

HTML, CSS

2 yrs

MATLAB

2 yr

VHDL

1 yr

JS, PHP

1 yr

SQL

1 yr

CERTIFICADOS & PRÊMIOS

2022

CollaboTICS 2022 Workshop emitido por Université Grenoble Alpes, França

2020

Python and Spark for Big Data and Machine Learning emitido por 4Linux Brasil

2015

Medalha de Honra Eletrônica Industrial emitido por Worldskills competition

2013

Medalha de Bronze emitido por OBMEP - Olimpíada Brasileira de Matemática das Escolas Públicas, Brasil

PUBLICAÇÕES

2024

"Novel Genotypic Diversity Metrics in Real-coded Optimization on Multi-modal Problems", in IEEE WCCI CEC

2023

"AbCD: A component-wise adjustable framework for dynamic optimization problems", in ACM GECCO

2023

"Skateboarding stance and handedness: A brief analysis of relationship, proportions and influences", in: Arxiv

LINGUAS

Inglês
Espanhol
Português

● ● ● ● ● Profissional
● ● ● ● ● Básico
Nativo

PROJETOS

2023

AbEC - **Adjustable** **Evolutionary** **Components**. A framework to research and Development in Evolutionary Computation. **Link:** <https://abec-ec.github.io>

2020

Metro Data Logger (MDL). A review of the smart data collector for subway railway systems (PORTUGUESE). **Link:** MDL

2020

Terminaltor. A browser-based terminal just for fun. **Link:** Terminaltor