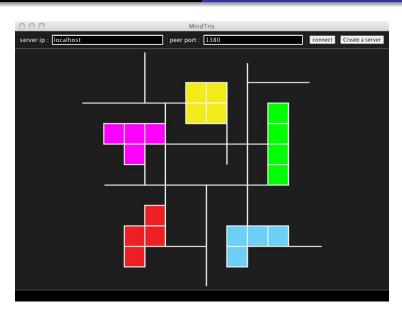
Projet de Programmation Réseau

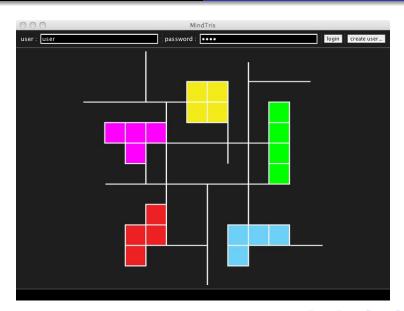
Charles-Pierre Astolfi, Raphael Bonaque, Emile Contal, Martin Gleize, David Montoya

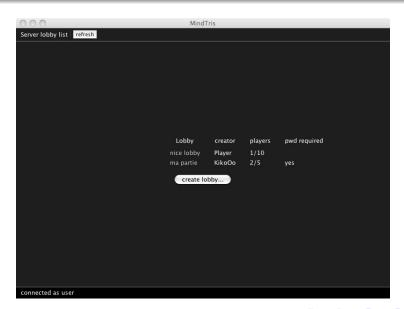
13 Janvier 2011



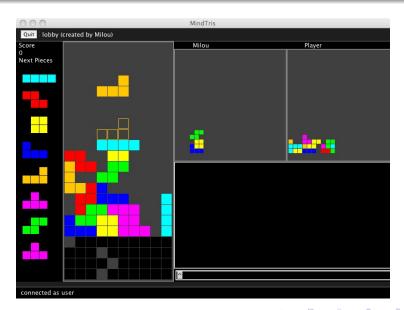


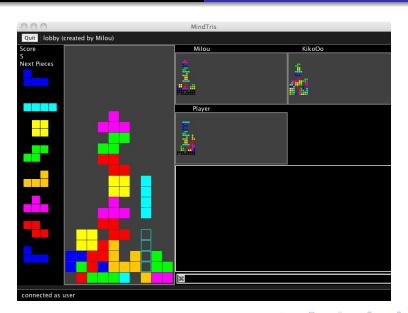






000	MindTris	
Quit partie (created by Player)		
	peers : Player,	
Player: hello world user: dude, it works !	peers : riayer,	
connected as user		





Le protocole en deux mots

- TCP
- Spécification octet par octet

Conventions d'écriture

- Big-endianness
- entiers non signés
- description précise de chaque nouvel objet (clés RSA et DSA, actions du round, etc...)

Ce qu'il me resterait à faire

- Déconnexion des clients
- Base de donnée partagée
- Détection des tricheurs

Conclusion

- Travail en groupe (réunion, chat vocal, spécifications communes, ...)
- Confrontation au bas niveau des langages et du réseau