

Examen

Enseignant: Mohammed Sedki

pageweb: masedki.github.io

Instructions : Tous les documents de cours, notes ou supports personnels sont autorisés. Il est interdit de faire appel à une connexion internet durant l'épreuve.

Problème : Autour de l'algorithme AdaBoost

(10 points)

Soit $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$ un jeu de données d'apprentissage où $x \in \mathbb{R}^d$ et $y \in \{-1, +1\}$.

Rappelons l'algorithme de classification Adaboost

I. Initialisation des poids des données $w_i^1 = \frac{1}{n}$ pour $i = 1, \dots, n$.

II. Pour $m = 1, \dots, M$

(a) Ajustement d'une règle faible de classification $\hat{g}_m(x)$ sur le jeu de données d'apprentissage $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ pondéré par les poids w_1^m, \dots, w_n^m .

(b) Calcul de l'erreur

$$\varepsilon_m = \sum_{i=1}^n w_i^m \mathbb{I}\{y_i \neq \hat{g}_m(x_i)\}.$$

(c) Calcul du coefficient de confiance de la règle $\hat{g}_m(x)$

$$\alpha_m = \frac{1}{2} \ln \left(\frac{1 - \varepsilon_m}{\varepsilon_m} \right).$$

(d) Mise à jour des poids du jeu de données d'apprentissage

$$w_i^{m+1} = \frac{w_i^m \exp[-\alpha_m y_i \hat{g}_m(x_i)]}{Z_m},$$

où $Z_m = \sum_{i=1}^n w_i^m \exp[-\alpha_m y_i \hat{g}_m(x_i)]$ est la constante de normalisation des poids.

(e) La règle de classification ultime est donnée par $h(x) = \text{sign}[\hat{g}(x)]$ où

$$\hat{g}(x) = \sum_{m=1}^M \alpha_m \hat{g}_m(x).$$

(1) Vérifier que

$$\alpha_m = \underset{\alpha}{\operatorname{argmin}} \left\{ \sum_{i=1}^n w_i^m \exp[-\alpha y_i \hat{g}_m(x_i)] \right\}.$$

(2) Vérifier l'égalité

$$Z_m = 2\sqrt{\varepsilon_m(1 - \varepsilon_m)}.$$

(3) Supposons que $\gamma \leq \frac{1}{2} - \varepsilon_m$ pour tout $m = 1, \dots, M$. Montrer que

$$\hat{L}_n(h) \leq \exp(-2\gamma^2 M),$$

où $\hat{L}_n(h) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mathbb{I}\{y_i \neq h(x_i)\} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mathbb{I}\{y_i \hat{g}(x_i) \leq 0\}$.¹

1. Indication : écrire w_i^{M+1} en fonction des $\{Z_m\}_{m=1}^M$ et des $(y_i, \hat{g}(x_i))_{i=1}^n$.