ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ "ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ"

Факультет компьютерных наук

Департамент программной инженерии

Д3_4 ВАРИАНТ 19 по дисциплине Архитектура вычислительных систем

Пояснительная записка

Проверяющий: Профессор ДПИ ФКН, д.т.н. Легалов А.И. Исполнитель: студент группы БПИ198 Масельскас В. И. «25» ноября 2020 г.

1. Текст задания

У одной очень привлекательной студентки есть N поклонников. Традиционно в день св. Валентина очень привлекательная студентка проводит романтический вечер с одним из поклонников. Счастливый избранник заранее не известен. С утра очень привлекательная студентка получает N «валентинок» с различными вариантами романтического вечера. Выбрав наиболее заманчивое предложение, студентка извещает счастливчика о своем согласии, а остальных — об отказе. Требуется создать многопоточное приложение, моделирующее поведение студентки. При решении использовать парадигму «клиент-сервер» с активным ожиданием.

2. Примененные алгоритмы

2.1 Защита от синхронизации потоков:

При помощи #pragma omp critical.

2.2 Защита от некорректного ввода:

При некорректном вводе будет вызываться while цикл с выводом сообщения об ошибке и очищает cin до момента как не будет корректный ввод.

3. Входные данные

Программа сначала принимает N, где N — количество поклонников, а затем принимает ответ на вопрос о свидании в виде 1 или 2, соответственно согласия и отказа.

4. Выходные данные

Если ввод N некорректен, то выводится «Неверный ввод, введите целое число больше нуля».

Если ввод ответа некорректен, то выводится «Введите 1, чтобы согласиться или 0, чтобы отказаться».

Приглашения на свидание имеют вид Привет, я № <i>. Пойдешь со мной на свидание?». После выбора выводятся ответы в форматах:

"Дело не в тебе, № <N>, дело во мне....", если ответ отрицательный "Я выбираю тебя, № <N>!", если ответ положительный

Также, каждый раз когда программа выполняется многопоточно выводится "Current thread number: <N>"

```
5. Текст программы
#include <iostream>
#include <vector>
#include <thread>
#include <string>
#include <omp.h>
using namespace std;
class Boy {
public:
    int number;
    string message;
    bool isLucky = false;
    Boy(int n) {
        number = n + 1;
        message = "Привет, я №" + to_string(number) + ". Пойдешь со мной на свидание?";
    }
};
bool isAgreed;
static void makeDecision(Boy &boy) {
#pragma omp critical
    {
        cout << "
                                                          " << endl;
        cout << "Current thread number: " << omp_get_thread_num() << endl;</pre>
        if (!isAgreed) {
            cout << boy.message << endl;</pre>
            cout << "Введите 1, чтобы согласиться или 2, чтобы отказаться" << endl;
            int N;
            cin >> N;
            while (N > 2 || N < 1) {
               cout << "Неверный ввод, введите 1, чтобы согласиться или 2, чтобы
   отказаться" << endl;
                cin.clear();
                cin.ignore(32767, '\n');
                cin >> N;
            if (N == 1)
                isAgreed = true;
            boy.isLucky = N == 1;
        } else
            boy.isLucky = false;
                                                         _" << endl;
        cout << "
    }
}
static void sendAnswer(const Boy &boy) {
#pragma omp critical
    {
        cout << "
                                                             " << endl;
        cout << "Current thread number: " << omp_get_thread_num() << endl;</pre>
        if (boy.isLucky)
            cout << "Я выбираю тебя №" + to_string(boy.number) + "!" << endl;
            cout << "Прости, №" + to_string(boy.number) + ", дело не в тебе, дело во
   мне..." << endl;
        cout << "__
                                                     " << endl;
    }
}
```

```
int main() {
   vector<Boy> boys;
    int N;
    setlocale(LC_ALL, "ru_RU.UTF-8");
    cout << "Введите N > 0" << endl;
   cin >> N;
   while (N < 1) {
       cout << "Неверный ввод, введите целое число больше нуля " << endl;
        cin.clear();
       cin.ignore(32767, '\n');
       cin >> N;
   for (int i = 0; i < N; ++i) {
       boys.emplace_back(Boy(i));
    }
   omp set dynamic(0);
#pragma omp parallel for num threads(N)
    for (int i = 0; i < N; ++i) {
        makeDecision(ref(boys[i]));
#pragma omp parallel for num_threads(N)
    for (int i = 0; i < N; ++i) {
        sendAnswer(boys[i]);
   return 0;
}
6. Тесты
```

6.1 Тест с некорректным вводом, а потом с N = 10 и выбором 5 валентинки

```
C:\Users\USER\CLionProjects\ABCHW4\cmake-build-debug\ABCHW4.exe
Введите N > 0
Неверный ввод, введите целое число больше нуля
Привет, я №5. Пойдешь со мной на свидание?
Введите 1, чтобы согласиться или 2, чтобы отказаться
Прости, №2, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №1, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №3, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №4, дело не в тебе, дело во мне...
Я выбираю тебя №5!
Прости, №6, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №7, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №8, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №10, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №9, дело не в тебе, дело во мне...
Process finished with exit code 0
```

6.2 Тест с корректным вводом, N = 24, выбранная валентинка 4

```
C:\Users\USER\CLionProjects\ABCHW4\cmake-build-debug\ABCHW4.exe
Введите N > 0
Привет, я №1. Пойдешь со мной на свидание?
Введите 1, чтобы согласиться или 2, чтобы отказаться
Привет, я №3. Пойдешь со мной на свидание?
Введите 1, чтобы согласиться или 2, чтобы отказаться
Привет, я №4. Пойдешь со мной на свидание?
Введите 1, чтобы согласиться или 2, чтобы отказаться
Прости, №1, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №6, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №9, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №15, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №5, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №7, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №8, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №2, дело не в тебе, дело во мне...
Я выбираю тебя №4!
Прости, №11, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №10, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №12, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №14, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №13, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №3, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №16, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №17, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №18, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №19, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №21, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №22, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №24, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №23, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №20, дело не в тебе, дело во мне...
Process finished with exit code 0
```

$6.3 \, \text{Тест c N} = 12$, вводом неверного ответа, потом валентинки 1

```
C:\Users\USER\CLionProjects\ABCHW4\cmake-build-debug\ABCHW4.exe
Введите N > 0
Привет, я №1. Пойдешь со мной на свидание?
Введите 1, чтобы согласиться или 2, чтобы отказаться
Неверный ввод, введите 1, чтобы согласиться или 2, чтобы отказаться
Неверный ввод, введите 1, чтобы согласиться или 2, чтобы отказаться
Я выбираю тебя №1!
Прости, №2, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №3, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №4, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №5, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №7, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №6, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №8, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №10, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №9, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №11, дело не в тебе, дело во мне...
Прости, №12, дело не в тебе, дело во мне...
Process finished with exit code 0
```

6.4 Тест с обновленной программой, которая пишет номера потоков, которые в данный момент обрабатывают момент.

Введите N > 0 5
Current thread number: 0 Привет, я №1. Пойдешь со мной на свидание?
Введите 1, чтобы согласиться или 2, чтобы отказаться
Current thread number: 1
Current thread number: 2
Current thread number: 3
Current thread number: 4
Current thread number: 0 Я выбираю тебя №1!
Current thread number: 1 Прости, №2, дело не в тебе, дело во мне
Current thread number: 4 Прости, №5, дело не в тебе, дело во мне
Current thread number: 2 Прости, №3, дело не в тебе, дело во мне