# JUAN A. CRUZ

DISEÑO | PROGRAMACION | VIDEO HTTPS://MASERARTE.GITHUB.IO/JACS/

#### CONDUSEF

Enero 2023 - enero 2024

#### **CONSULTOR EXTERNO**

Enero 2017 - Enero 2023

#### SECRETARÍA DE LA FUNCIÓN PÚBLICA

Dic 2014 - Feb 2016

#### PANDA MARKETING

Julio 2004 - Sep 2011

# **HABILIDADES**

#### DISEÑO

En todos los puestos de trabajo en los que laboro, mi principal actividad es la de diseño en alguna de sus ramas, diseño gráfico, impresión, diseño web, diseño de visuales, diseño de procesos, diseño de sistemas.

#### **DESARROLLO FRONT END**

Desarrollo de pequeños componentes para páginas web (HTML, CSS, JavaScript), corrección de componentes en sistemas avanzados (Java server Faces, Prime Faces), desarrollo de aplicación para Android en ambiente nativo (UI/UX, Kotlin).

# AUDIO/VIDEO

Al ser parte de un equipo de producción me toco realizar diferentes funciones

- Preproducción a cargo de la locación/escenario, amenidades, así como planear los sitios de las cámaras y su instalación.
- Producción actividades de camarógrafo, asistente de consola.
- PosProducción editar el contenido para los programas/DVD's.

# **HABILIDADES**

Diseño

UI/UX

Programación

Video

Eventos



# **EDUCACIÓN**

#### LICENCIATURA EN PUBLICIDAD

2000 - 2004, Centro de Estudios en Ciencias de la Comunicación

## **ESPECIALIDAD EN PROCESOS CREATIVOS**

2004, Centro de Estudios en Ciencias de la Comunicación

# JUAN A. CRUZ

DESIGN | PROGRAMMING | VIDEO HTTPS://MASERARTE.GITHUB.IO/JACS/

#### CONDUSEF

January 2023 - January 2024

# **EXTERNAL CONSULTANT**

January 2017 - January 2023

#### SECRETARÍA DE LA FUNCIÓN PÚBLICA

December 2014 - February 2016

#### PANDA MARKETING

July 2004 - September 2011

# **SKILLS**

#### **DESIGN**

In all my roles, my primary activity has been design in one of its branches: graphic design, print design, web design, visual design, process design, and systems design.

#### FRONT-END DEVELOPMENT

Development of small components for websites (HTML, CSS, JavaScript), correction of components in advanced systems (JavaServer Faces, PrimeFaces), and native Android application development (UI/UX, Kotlin).

## AUDIO/VIDEO

As part of a production team, I performed various functions:

- Pre-production: In charge of location/set, amenities, and planning camera placements and installation.
- Production: Cameraman and console assistant duties.
- Post-production: Editing content for programs/DVDs.

# KEY STRENGTHS

Design

UI/UX

Programming

Video

Events



# **EDUCATION**

#### BACHELOR'S DEGREE IN ADVERTISING

2000 - 2004, Centro de Estudios en Ciencias de la Comunicación

## SPECIALIZATION IN CREATIVE PROCESSES

2004, Centro de Estudios en Ciencias de la Comunicación