

Unidad 1 - Capitulo 1 - Laboratorio 1

1. Primera aplicación de consola “Hola Mundo”

Objetivos

Crear su primera aplicación de consola. Familiarizarse con la herramienta de desarrollo.

Duración Aproximada

15 minutos

Pasos

1) Ingresar a Visual Studio y crear un nuevo proyecto tipo consola llamado **Lab01**.

(Archivo → Nuevo → Proyecto...) o (File → New → Project...):

- A) Seleccionar el lenguaje a utilizar **Visual C#**
- B) Seleccionar **Aplicación de Consola (.NET Framework)**
- C) Completar los siguientes datos:
 - Nombre del Proyecto: **Lab01**
 - Ubicación: **C:\Net\Unidad01\Capitulo01**
 - Nombre de la Solución: **Lab01**
 - Crear directorio para la solución: **dejar tildado**

De esta manera se crea una solución con un único proyecto *Lab01*. No es necesario que la solución y el proyecto tengan el mismo nombre.

2) Dentro del proyecto recientemente creado, abrir el archivo *Program.cs* (se puede hacer con un doble clic en el Explorador de Soluciones). El archivo debería tener un código similar al siguiente:

```
namespace Lab01
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
        }
    }
}
```

Procedemos a analizar el código de arriba (por el momento dejaremos de lado las líneas que comienzan con la palabra `using` y la de `namespace`).

Veremos la palabra reservada `class` seguida de un identificador de clase (nombre de la clase), en este caso `Program`, el cual encierra entre llaves el código (miembros) que contendrá esta clase.

Observamos un método llamado `Main` que tiene algunos atributos; el modificador `static` hace que el método sea *estático* o *de clase* y el modificador `void` indica que dicho método no retorna ningún tipo o valor. Por último, encerrado entre paréntesis, se especifican los parámetros del método, para este caso un único parámetro llamado `args` que es un arreglo (definido por el uso de corchetes) de tipo `string`.

Este método es el punto de entrada de la aplicación que será lo primero que se ejecutará. Todas las aplicaciones tendrán un `Main`, cuya ubicación y estructura dependerá del tipo de proyecto. Las aplicaciones de consola son las más simples.

- 3) Agregar la siguiente línea de código dentro del método *Main*.

```
System.Console.WriteLine("Hola Mundo!");
```

- 4) Presione **Ctrl + F5** (teclas de acceso rápido para ejecutar el programa) o desde el menú del Visual Studio “Depurar → Iniciar sin depurar”. Observe en la ventana “Salida” el siguiente mensaje:

```
1>----- Build started: Project: Lab01, Configuration: Debug Any CPU -----
1> Lab01 -> C:\Net\Unidad01\Lab01\Lab01\bin\Debug\Lab01.exe
===== Build: 1 succeeded, 0 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====
```

En la línea final se verá el resultado de la compilación del proyecto, discriminando si fue satisfactorio o. en caso de encontrarse, la cantidad de errores o saltos encontrados.

- 5) Por último, acceda a la carpeta (con el Explorador de Windows) donde fue creado el proyecto y la solución. Observar la estructura en la que la solución se guarda, y acceder hasta la carpeta Bin. En esta encontrará otra llamada Debug, dentro de la carpeta Debug, se deposita la aplicación compilada. Ejecutar Lab01.exe con un doble clic.