Mash-Up Node팀 10분세미나

HTTP/1.1 HTTP/2 QUIC







WW에의 아버지 팀 버너스 리



World Wide Web

인터넷에 연결된 사람들이 정보를 공유하는 공간







초기 HTTP: HTTP/0.9

```
// 이렇게 요청하면
GET /mypage.html
// 이렇게 응답한다
<HTML>
A very simple HTML page
</HTML>
```

```
// 이렇게 요청하면
GET /mypage.html
// 이렇게 응답한다
<HTML>
A very simple HTML page
</HTML>
```

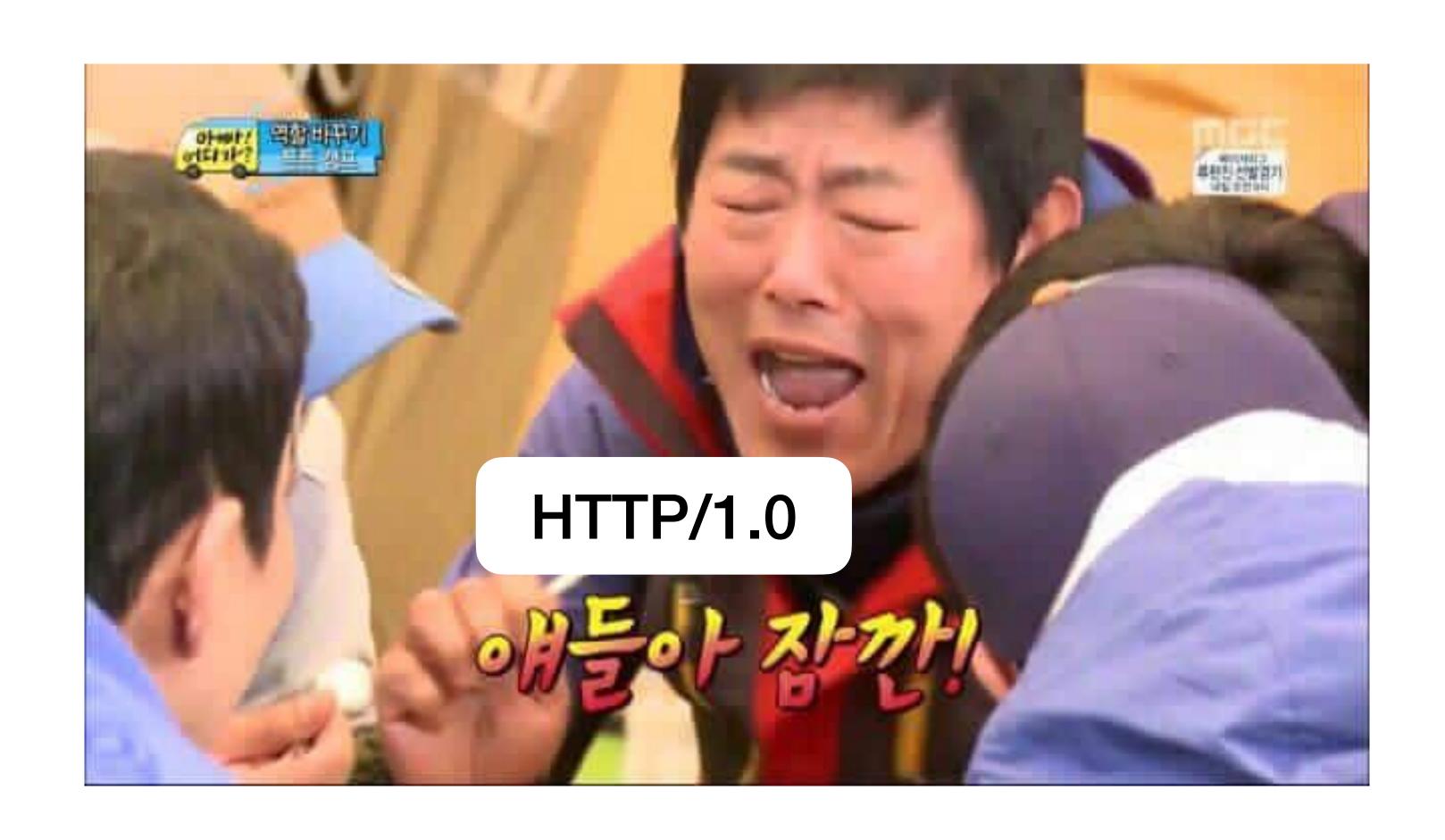
헤더가 없다











1989년

1991년

1996년

정리 좀 하고 갈게요: HTTP/1.0

```
GET /mypage.html HTTP/1.0
User-Agent: NCSA Mosaic/2.0 (Windows 3.1)
200 OK
Date: Tue, 15 Nov 1994 08:12:31 GMT
Server: CERN/3.0 libwww/2.17
Content-Type: text/html // text/gif
<HTML>
A page with an image
  <IMG SRC="/myimage.gif">
</HTML>
```

```
GET /mypage.html HTTP/1.0
User-Agent: NCSA Mosaic/2.0 (Windows 3.1)
200 OK
Date: Tue, 15 Nov 1994 08:12:31 GMT
Server: CERN/3.0 libwww/2.17
Content-Type: text/html
<HTML>
A page with an image
  <IMG SRC="/myimage.gif">
</HTML>
```

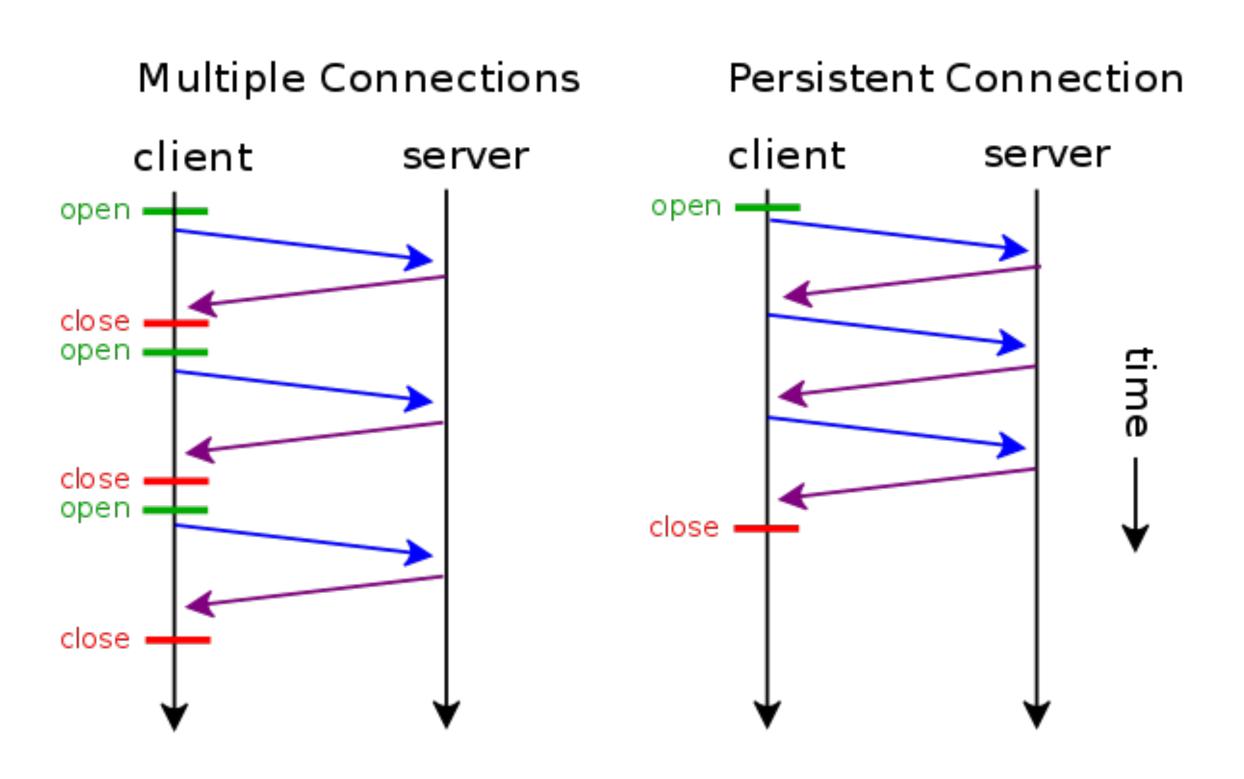
HTTP/1.0은 X맨 공식 표준이 아니었습니다







진짜_공식_표준: HTTP/1.1



진짜_공식_표준: HTTP/1.1

```
GET /static/img/header-background.png HTTP/1.1

Host: developer.mozilla.org

User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS...

Accept: */*

Accept-Language: en-US,en;q=0.5

Accept-Encoding: gzip, deflate, br

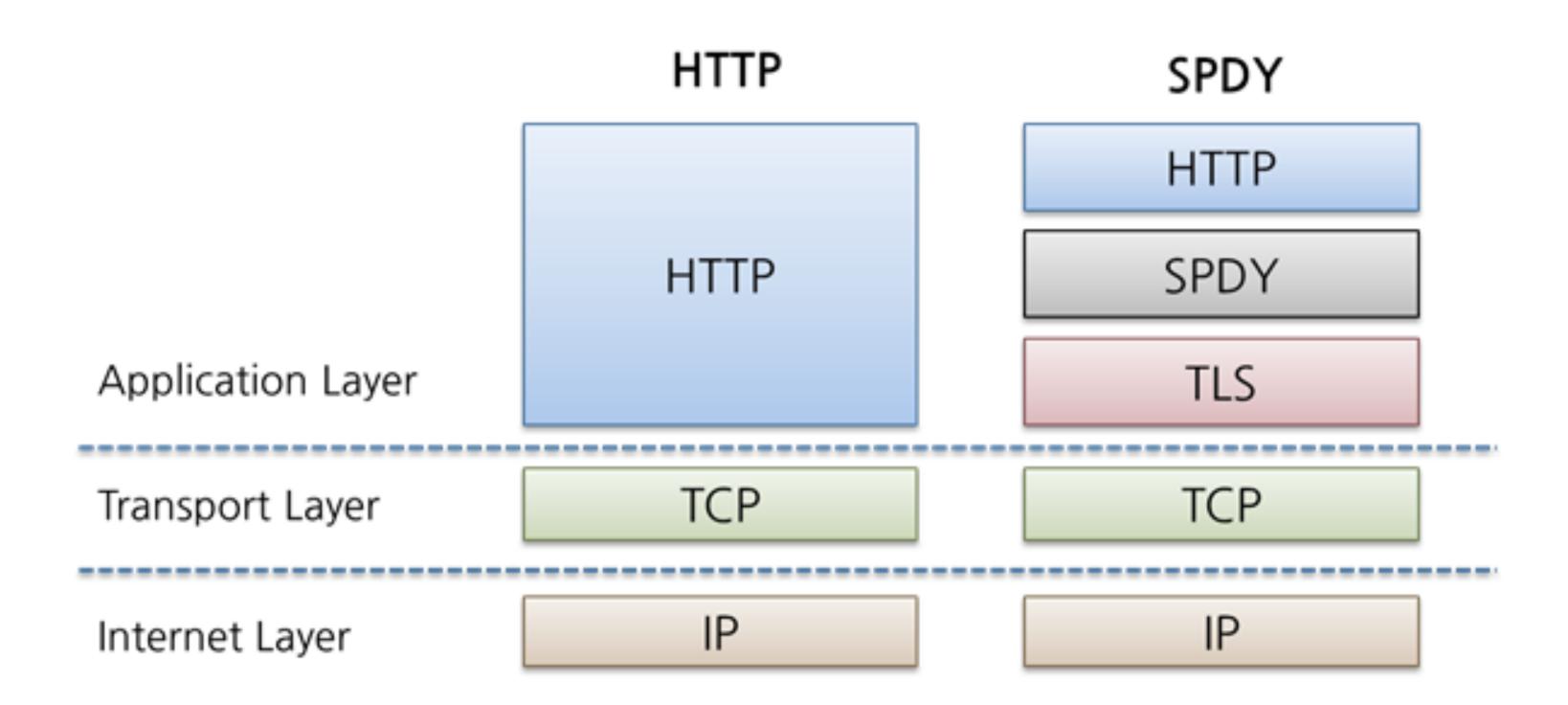
Referer: https://developer.mozilla.org/en-US/docs...
```



편-안

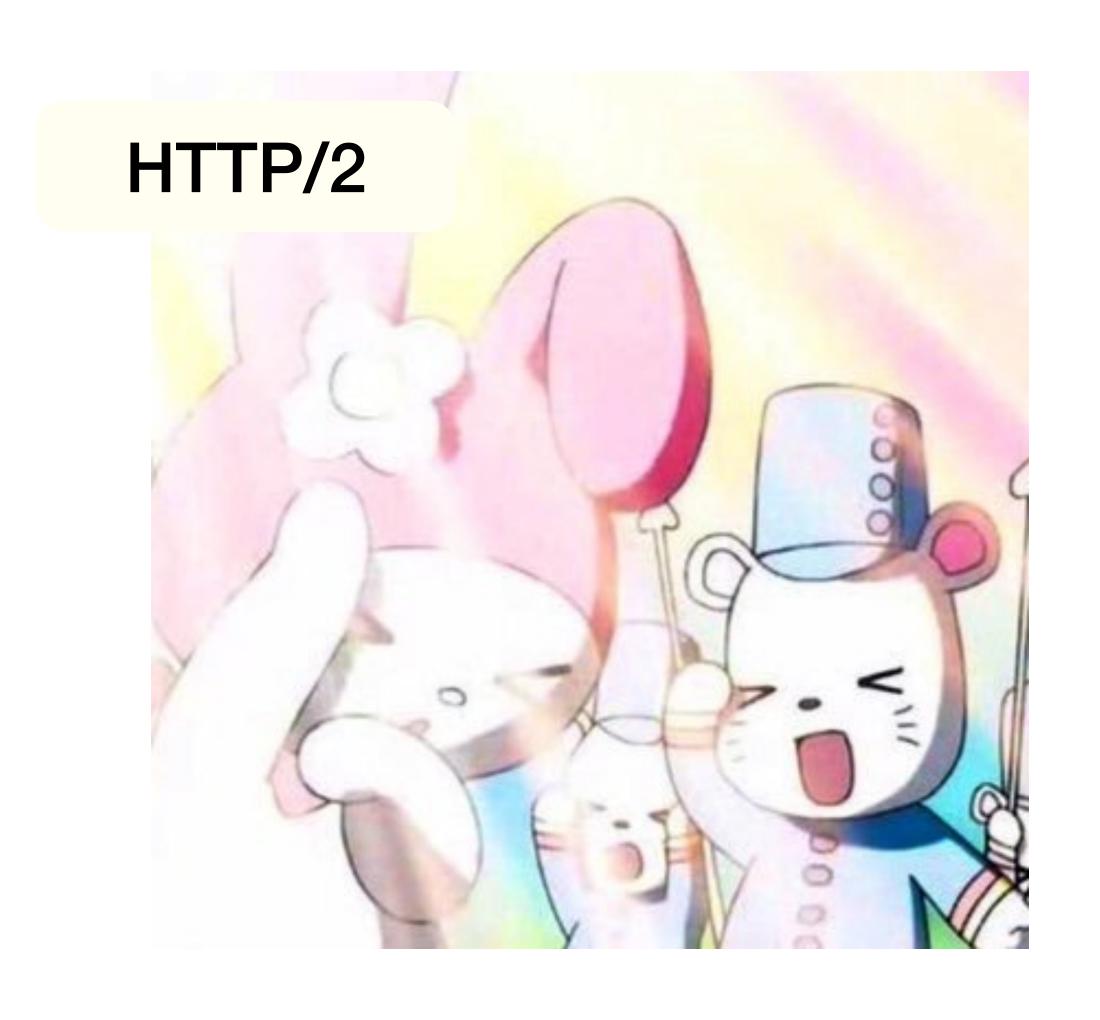


구글의 발표: SPDY



1989년 1991년 1996년 1997년 2009년



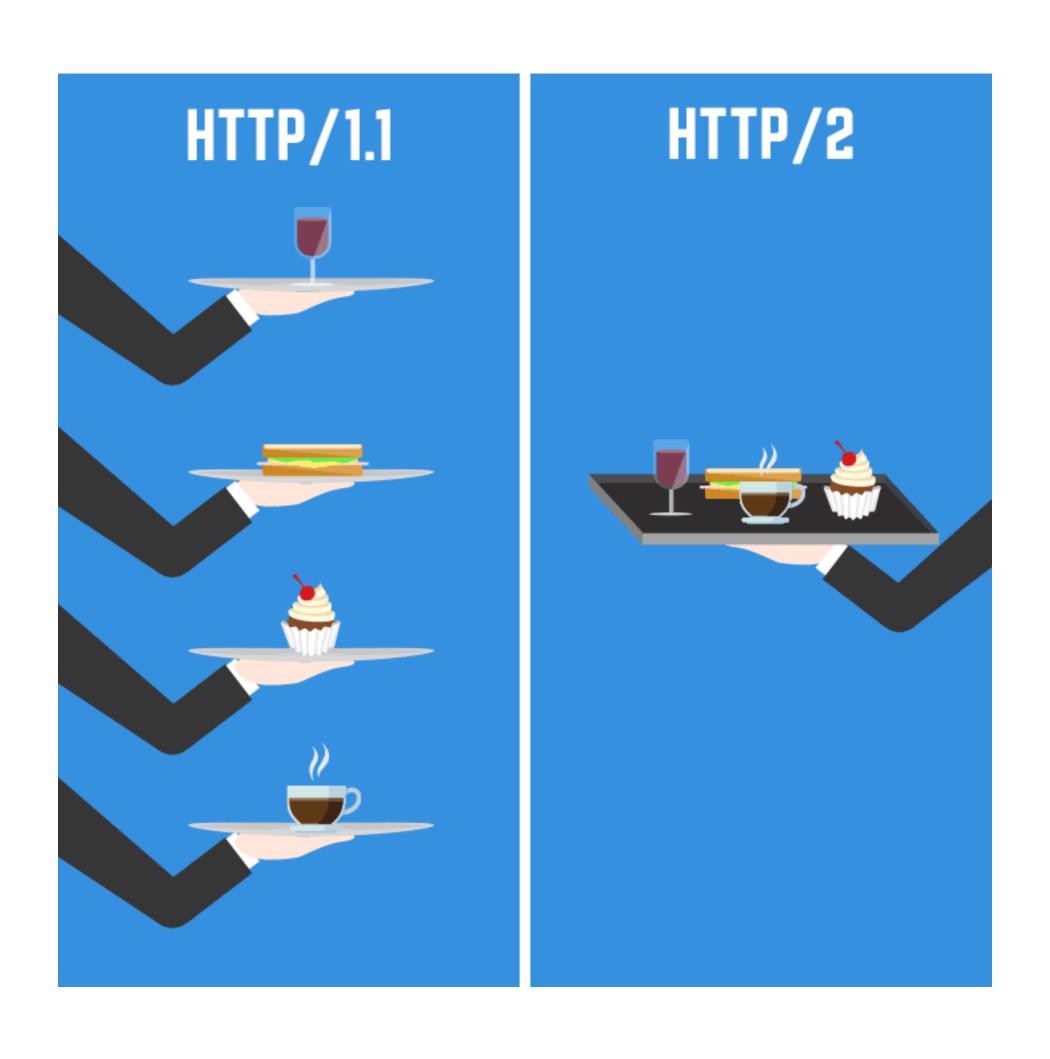








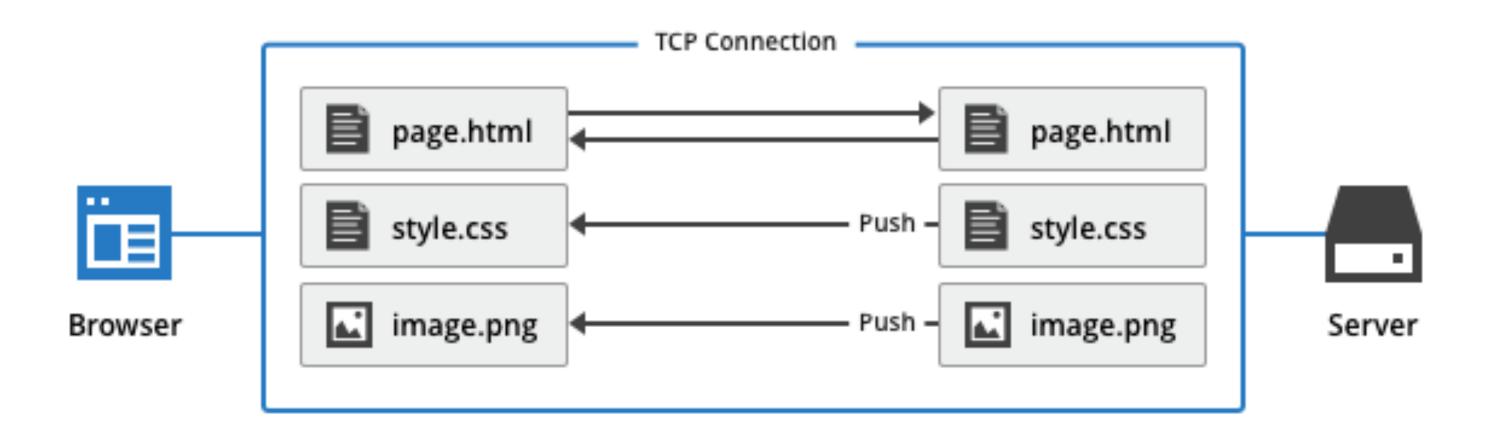
한 번에 여러개: Multiplexed Streams





요청하지 않아도: Server Push

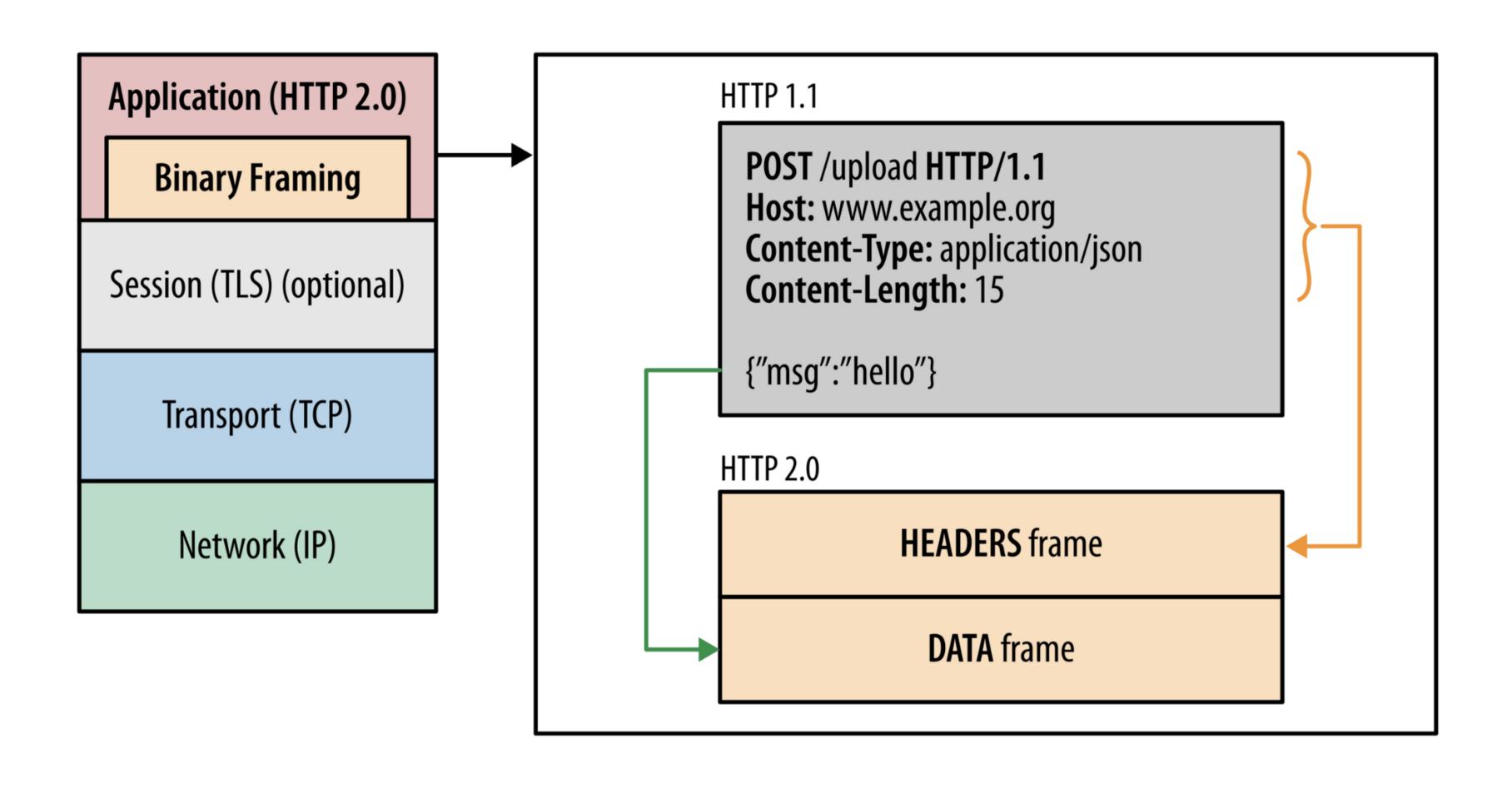
HTTP/2 (With Server Push)



Single TCP Connection, Single HTTP Request



이젠 안보여줌: Binary Framing











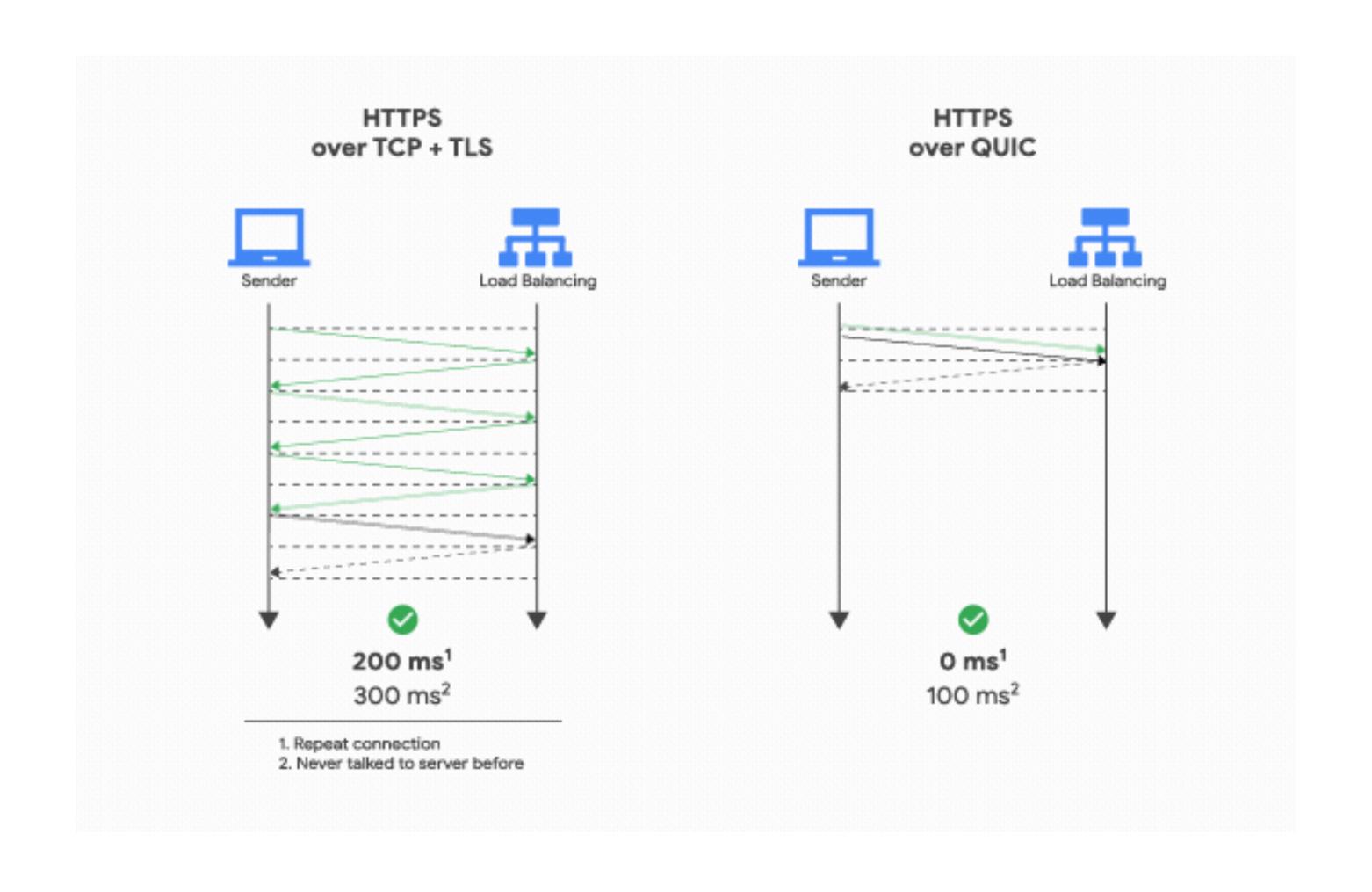


QUIC

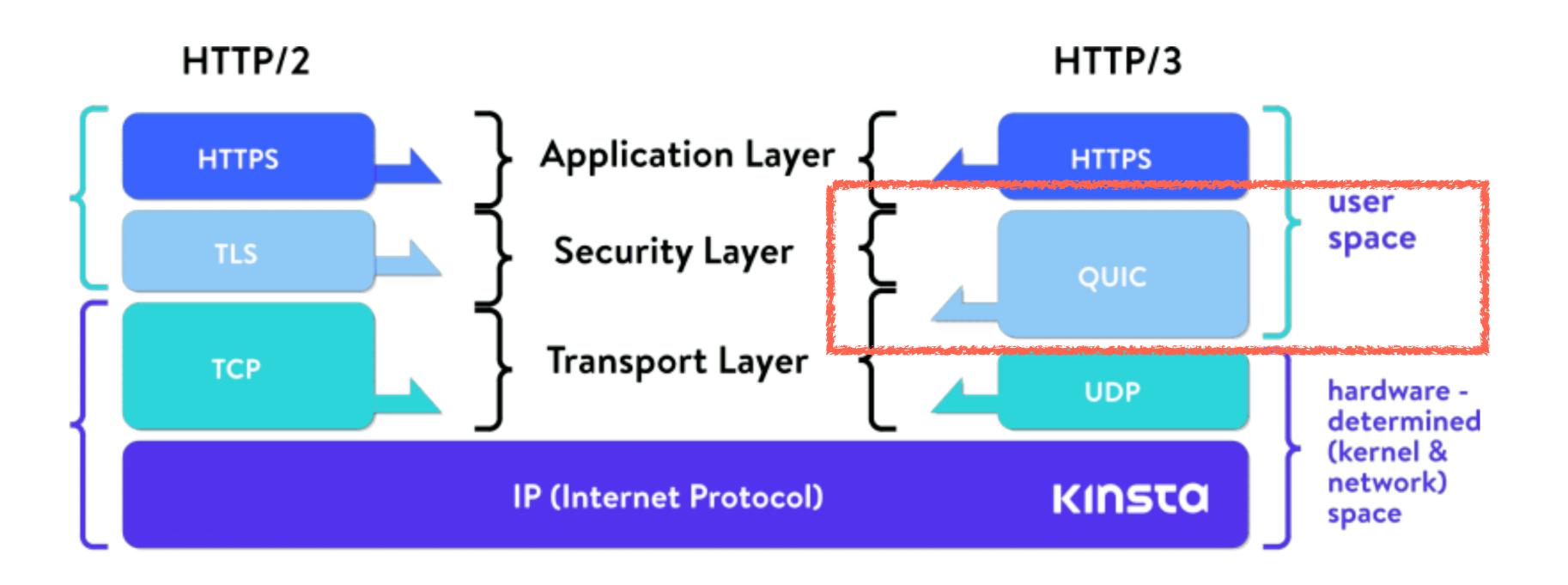
Quick UDP Internet Connection



TCP의 속도, UDP의 낮은 신뢰성 개선

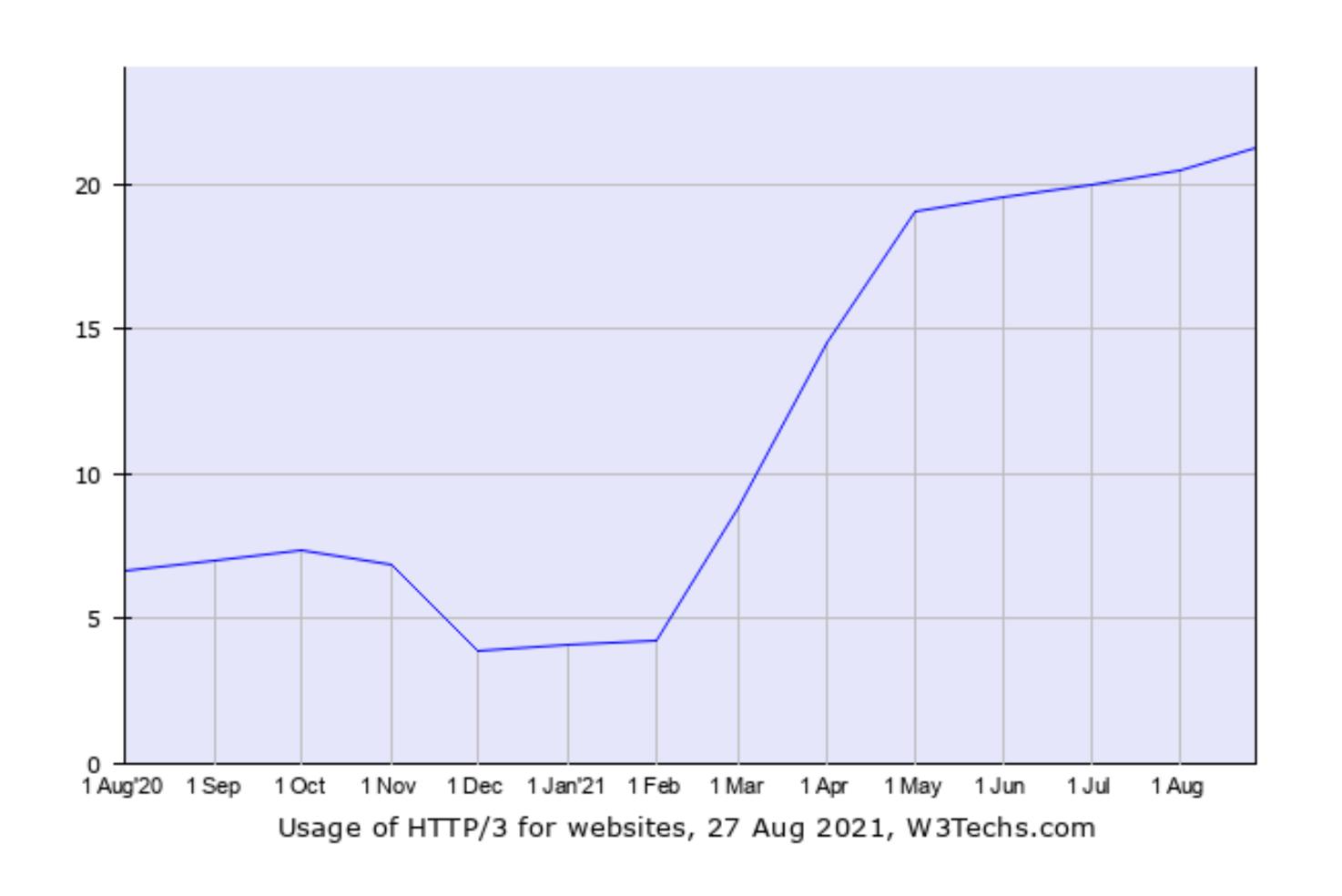








2021년 8월 기준 전체 웹 사이트의 21.2%



Mash-Up Node팀 10분세미나

감사합니다