

Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики і обчислювальної техніки
Кафедра автоматизації і управління в технічних системах

Лабораторна робота №6

з дисципліни «Основи WEB - технологій»

Тема: JavaScript. Формат JSON. API. Отримання даних із
зовнішньої сторінки (fetch, promise)

Варіант 10

Виконала:

студентка групи ІА- 91

Луцкевич Марія Едуардівна

Дата здачі _____

Захищено з балом _____

Перевірив:

доц. кафедри АУТС

Голубєв Л.

Київ 2022

Мета роботи: навчитися працювати з даними в форматі **JSON**, отримувати та обробляти дані із зовнішньої сторінки за допомогою методів **fetch** та **promise**.

Завдання 1.

Створити js-скрипт для отримання інформації із зовнішньої сторінки <https://randomuser.me/api> за допомогою методів **fetch** та **promise** у форматі JSON.

10	1	3	4	7	9
----	---	---	---	---	---

Таблиця2

Табл.2

1	picture
2	name
3	cell
4	city
5	country
6	postcode
7	email
8	phone
9	coordinates

Варіант 10

Хід роботи
index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>

  <button id="download" class="but">download</button>
  <div id="users"></div>
  <script src="main.js"></script>
</body>
</html>
```

style.css

```
.user{
  display: flex;
  justify-content: center;
  border: 2px solid black;
  margin-top: 10px;
}
.but{
  text-align: center;
  width: 100px;
```

```

    height: 50px;
    margin: 0 auto;
    background-color:cadetblue ;
    color: aliceblue;
    border-radius: 10px;
    margin-bottom: 10px;
  }
  body{
    display: flex;
    flex-direction: column;
    background-color:beige;
  }
  .userItem{
    display: flex;
    flex-direction: column;
  }
  .img{
    width: 50%;
    margin-top: 10px;
    border-radius: 50%;
  }
}

```

js.js

```

'use strict';

const loadUser = async () => {
  const response = await fetch('https://randomuser.me/api');
  const { results } = await response.json();
  return results
};

const getUser = async () => {
  const userData = await loadUser()

  const { picture, cell, location, email} = userData[0]

  const user = {};
  user.picture = picture.large;
  user.cell = cell;
  user.city = location.city;
  user.email = email;
  user.coordinates = location.coordinates.latitude
  user.coordinatesL = location.coordinates.longitude

  return user;
};

const getUsers = async (array, numberOfUsers) => {
  const user = await getUser();
  array.push(user);
  if (array.length === numberOfUsers) return;
}

```

```

    return getUsers(array, numberOfUsers)
  };

const renderUsers = async () => {
  const users = []

  await getUsers(users, 5);

  const usersToRender = [];

  for (const user of users) {
    const userToRender = `
    <div class="userItem">
      <img src=${user.picture} class="img" alt=${user.name}>
      <p><b>Cell phone:</b> ${user.cell}</p>
      <p><b>Email:</b> ${user.email}</p>
      <p><b>City:</b> ${user.city}</p>
      <p><b>Coordinates:</b> ${user.coordinates + user.coordinatesL}</p>
    </div>
    `;

    usersToRender.push(userToRender)
  }

  const usersElement = document.getElementById('users')

  const usersGroup = `
    <div id="group" class="user">
      ${usersToRender.join('\n')}
    </div>
    `;

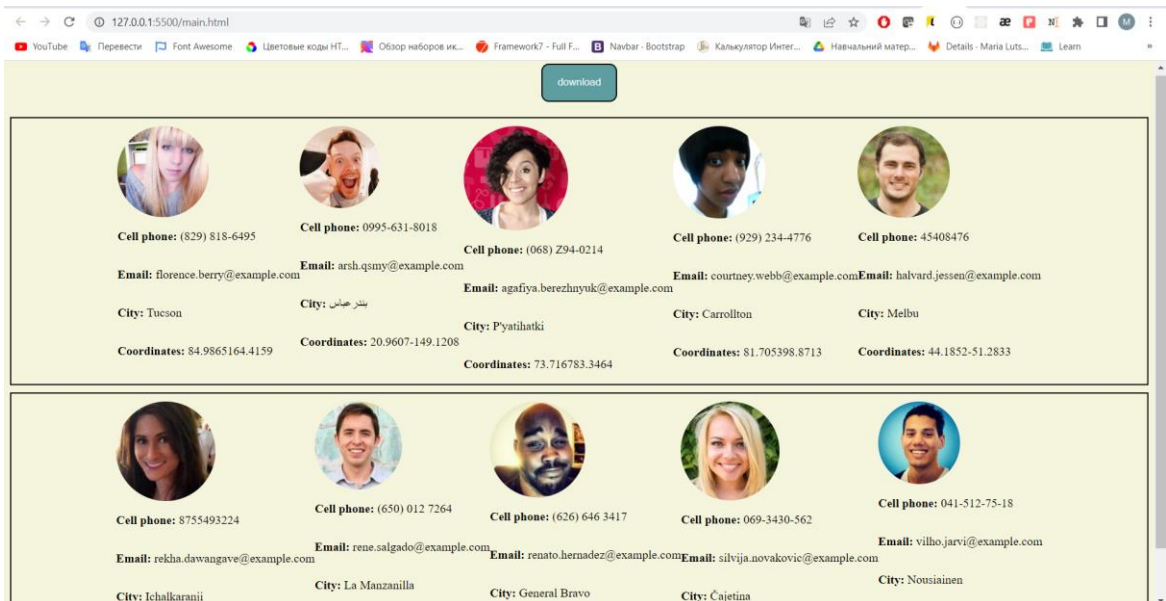
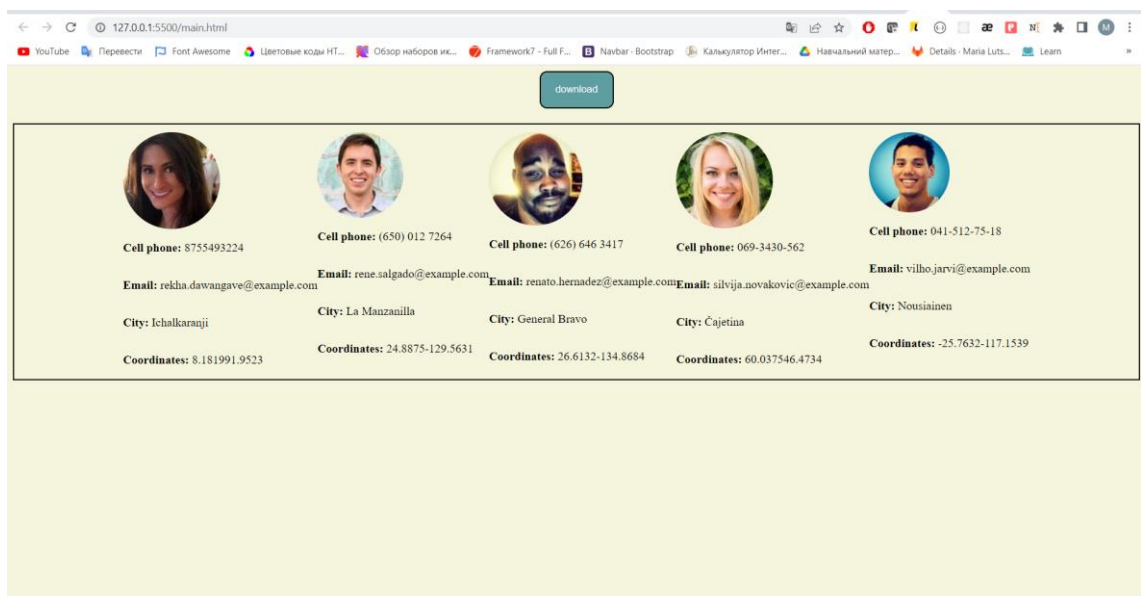
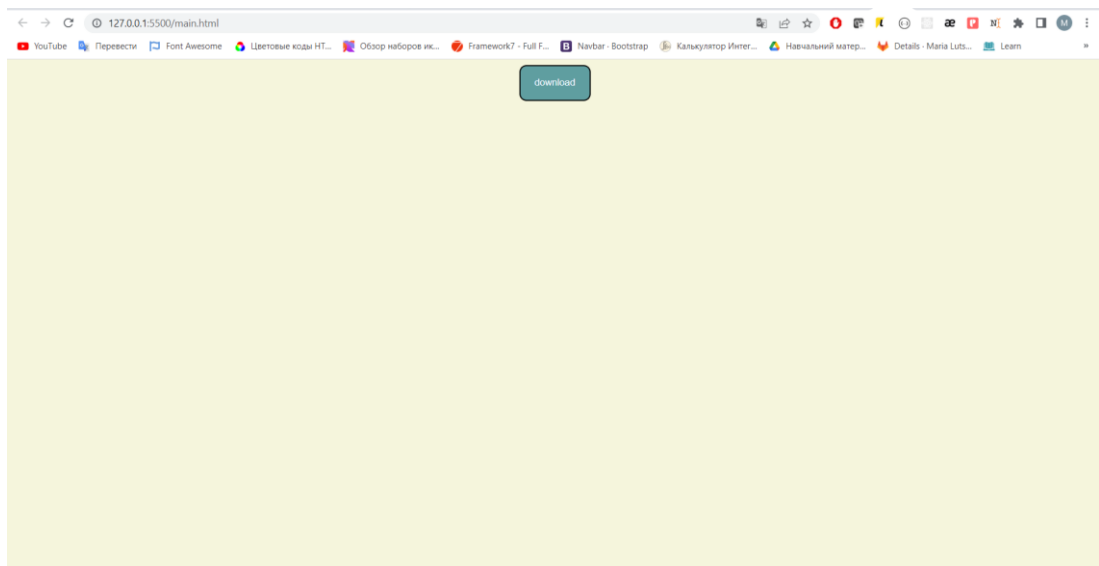
  usersElement.insertAdjacentHTML('afterbegin', usersGroup);
};

const downloadButton = document.getElementById('download');

downloadButton.addEventListener('click', renderUsers)
});

```

Вигляд у браузері



Висновок: У цій лабораторній роботі я навчилася працювати з арі