

DESAIN DAN SIMULASI PERLINDUNGAN PROPERTI INTELEKTUAL MENGGUNAKAN ALGORITME OBUSCATION FILTER DIGITAL

HANJARA C. ADHYATMA, FAIRUZ AZMI, SURYA MICHRANDI NASUTION

Sistem Komputer, Fakultas Teknik Elektro, Telkom University, Indonesia

Sistem Komputer, Fakultas Teknik Elektro, Telkom University, Indonesia

Sistem Komputer, Fakultas Teknik Elektro, Telkom University, Indonesia

E-mail: mangatkk@gmail.com

ABSTRACT

[illegible]

1 PENJELASAN SATU

generasi. yaudah gitu aja. Ini adalah abstrak yang akan di lakukan generasi berikutnya. oleh karena itu ya akan di generasi. yaudah gitu aja. Ini adalah abstrak yang akan di lakukan generasi berikutnya. oleh karena itu ya akan di

yang akan di lakukan generasi berikutnya. oleh karena itu ya akan di generasi. yaudah gitu aja. Ini adalah abstrak yang akan di lakukan generasi berikutnya. oleh karena itu ya akan di generasi. yaudah gitu aja. Ini adalah abstrak yang akan di lakukan generasi berikutnya. oleh karena itu ya akan di generasi. yaudah gitu aja. Ini adalah

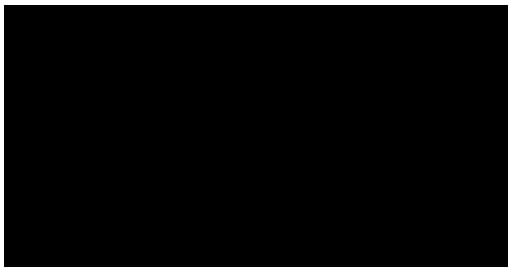


Figure 1: *I am a figure caption!*

generasi. yaudah gitu aja. Ini adalah abstrak

abstrak yang akan di lakukan generasi berikutnya. oleh karena itu ya akan di generasi. yaudah gitu aja. Ini adalah abstrak yang akan di lakukan generasi

abstrak yang akan di lakukan generasi berikutnya. oleh karena itu ya akan di generasi. yaudah gitu aja. Ini adalah abstrak yang akan di lakukan generasi berikutnya. oleh karena itu ya akan di generasi. yaudah gitu aja.