

马圣

地址：伊利诺伊州，埃文斯顿 | shengma2019@u.northwestern.edu | 573-554-6387

教育背景

硕士：计算机工程

2017.09 – 2018.12

西北大学

美国-伊利诺伊州-埃文斯顿

专业技能

- 编程语言：Java, SQL, Go, React, Vue, HTML, CSS
- 编程工具：Docker, Shell
- 云计算：AWS EC2, Google Cloud, Big Query, Google Dataflow
- 数据存储与处理：MySQL, Elasticsearch, BigTable
- 其他工具：Git/Github, Apache Tomcat, Design Pattern

项目展示

音乐剧场次搜索与推荐：网页开发

- 开发了一个基于 HTML/CSS/JavaScript/Ajax 的网页，用户可用该网页搜索附近的音乐剧场次，并且买票。
- 使用了 Apache Tomcat 框架以及 RESTful APIs 开发了一个基于 java 的服务器。
- 使用 Ticketmaster API 获取音乐剧的真实数据（如票价，地址，种类等），并且将数据存储入关系型数据库（MySQL）。
- 应用了基于内容的推荐算法进行内容推荐。
- 将关系型数据库转换为非关系型数据库。
- 将本地服务器上传至 AWS EC2 云端，可处理每秒 93.7 个请求（由 Apache JMeter 测试）。

基于地理位置的社交网络

- 使用 React JS 框架设计了一个基于地理位置的社交网络，功能包括发帖，看帖，搜索等。
- 实现了基于 token 的注册，登陆，注销功能，前端后端分别使用了 React Router v4 和 JWT。
- 使用 Ant Design, GeoLocation API 和 Google Map API 来实现了如创建帖子，搜索附近关于画廊的帖子和在地图上显示附近的帖子。
- 使用了 Go 语言来开发服务器，并部署至 Google 云（GAE flex）。
- 使用 Elasticsearch(GCE)开发了基于地理位置的搜索功能，用户可用其搜索附近 200 千米内的帖子。
- 使用 Google Dataflow 将每天上传的帖子放入 BigQuery 中进行离线分析。
- 实现了关键词搜索功能。

基于 React JS 框架的 NBA 球员数据分析

- 设计了一个使用 React, D3 和 Ant Design 的球员数据面板。面板数据由 stats.nba.com 获取。用户可通过面板查看球员数据，包括投篮位置，个人资料等。
- 设计了多种球员数据查看方式。
- 为提升用户体验，开发了可自动预测搜索关键词且展示对应图片的建议栏。

工作经验

软件开发实习

2018.06 - 09

科大讯飞

安徽合肥

- 根据 UI, UE 要求，使用 Vue.js, H5, CSS, element-ui 对车载中控台界面进行开发。
- 使用了 Axios 技术以通过后台提供的 api 以获取数据。
- 使用了 vue-router 技术对汽车语义平台的路由跳转。
- 通过对代码进行模块化，提高了代码的可读性和简洁性。
- 使用了 vuex 技术，使父组件与子组件之间的信息交流更加方便。