

马圣

求职意向：全栈工程师-前端

shengma2019@u.northwestern.edu | 573-554-6387

教育背景

硕士：计算机工程 西北大学 GPA: 3.133 /4.0	2017.09 – 至今 美国-伊利诺伊州-埃文斯顿 毕业日期: 2018.12
本科：电子工程 密苏里大学哥伦比亚分校 GPA: 3.7 /4.0	2015 - 2017 美国-密苏里州-哥伦比亚
本科：自动化 华东理工大学	2012 - 2015 上海

专业技能

• 编程语言: C, Java, Python, VHDL, HTML, CSS, JavaScript, bootstrap, jQuery, MySQL

项目展示

人机交互 伊利诺伊州-埃文斯顿 主页 https://masheal.github.io/ Press Any Key (howler.js, paper.js, HTML, CSS) <ul style="list-style-type: none">• https://masheal.github.io/Circles/Circles.html (提示：按下任意按键)• 通过引用 howler.js 和 paper.js, 实现了在用户按下不同按键时，圆形的大小，颜色的变化，同时同一个键位的每次按下会使圆出现在不同的位置，另外不同按键会有不同的声音。 To Do List (jQuery, HTML, CSS) <ul style="list-style-type: none">• https://masheal.github.io/ToDoList/index.html• 使用 jQuery 来实现项目的添加，划掉（暂时删除）和（永久）删除的操作，同时实现删除键的渐变出现，渐变消失，以及输入栏的渐变出现，渐变消失。 Color Guessing Game (JavaScript, HTML, CSS) <ul style="list-style-type: none">• https://masheal.github.io/colorGuessingGame/colorGuessingGame.html• 使用 JavaScript 来实现简单模式和困难模式的切换，新游戏的重置，猜错颜色时方块的消失，猜对颜色时所有方块颜色的变换，以及每轮游戏产生随机 RGB 数值的功能。 网页设计 (JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap) <ul style="list-style-type: none">• https://masheal.github.io/lifelongLearningWeb/main_page.html(username:shengma2019@u.northwestern.edu password:123)• 设计了一个终生学习网页，使用了 Bootstrap 对页面进行排版。• Twitter 时间线及 YouTube 视频被应用于网页中 https://masheal.github.io/lifelongLearningWeb/info.html	2018.01 – 至今
太阳能手机充电站 密苏里州-哥伦比亚 <ul style="list-style-type: none">• https://masheal.github.io/MUCapstone/Final%20presentation.pdf• 使用 Arduinio 制作了控温风扇，手机感知器以及由按钮控制的门。• 当电池温度超过某一特定温度时，风扇就会启动以确保电池工作在安全温度范围内。• 手机感受器被用于感知充电盒内是否放入了手机。只有手机放入时，电池才可以供电，手机拿出时则切断电池供电。• 通过控制于门相连的步进机，从而实现用户按下按钮，充电盒的门打开，再次按下按钮，充电盒的门关闭。	2017.01 – 2016.05