马圣

求职意向: 软件工程师(校招)

项目展示: https://masheal.github.io/ | shengma2019@u.northwestern.edu | 573-554-6387

教育背景

硕士: 计算机工程 2017.09 – 2018.12

西北大学

美国-伊利诺伊州-埃文斯顿

GPA 3.25/4.0

本科: 电子工程

2015 - 2017

密苏里大学哥伦比亚分校 美国-密苏里州-哥伦比亚

本科: 自动化

当 出分 生川 时 记 亿 显

华东理工大学

2012 - 2015

上海

专业技能

• 后端技能: Java, Python, SQL

• 前端技能: JavaScript(Vue, jQuery),HTML, CSS, Bootstrap, JSON

• 工具: Git, SVN, Eclipse, IntelliJ

工作经验

软件开发 2018.06 - 2018.09

- •根据 UI,UE 要求,使用 Vue.js,H5,CSS less,element-ui 对车载中控台界面进行开发。
- 使用了 Axios 技术以通过后台提供的 api 以获取数据。
- 使用了 vue-router 技术对汽车语义平台的路由跳转。
- 通过对代码进行模块化,提高了代码的可读性和简洁性。
- 使用了 vuex 技术, 使父组件与子组件之间的信息交流更加方便。
- •运用了面向对象编程的思想进行编程,使得后期对代码的维护更加方便。
- 使用了 Git 和 SVN 以获取最新的代码和 UI,UE 文件,从而与同事分工合作。

项目展示

数据库系统 (SQL, Java) 2018.09 − 2018.11

- 使用 MySQL 和 Java 编写了一个客户端系统,实现了部分西北大学 Casesar 学术系统的功能,例如使用用户名和密码登录,学生主页,成绩单,选课。
- •应用了 JDBC api 以使客户端连接数据库,以实现数据交流。
- 使用了 Maven 框架,以使得未来代码的维护更加方便。
- 使用了 triggers 技术以实现实际选课人数低于预期选课人数的 50%时,屏幕上显示提示信息。

披萨订餐系统 (Vue, JQuery, HTML, CSS)

2018.06 - 2018.09

- 在脚手架 webpack-simple 的基础上搭建了披萨订餐系统。
- 使用了 Vue 框架以实现相关功能如页面切换,注册,登陆,价格计算。
- 使用了 Axios 以实现与后端数据库的交流。

Color Guessing Game (JavaScript, HTML, CSS)

2018.01 - 2018.08

- https://masheal.github.io/colorGuessingGame/colorGuessingGame.html
- 使用 JavaScript 来实现简单模式和困难模式的切换,新游戏的重置,猜错颜色时方块的消失,猜对颜色时所有方块颜色的变换,以及每轮游戏产生随机 RGB 数值的功能。