**马圣**

**求职意向：全栈工程师**

[shengma2019@u.northwestern.edu](mailto:shengma2019@u.northwestern.edu) |573-554-6387

**教育背景**

**硕士: 计算机工程 2017.09 – 至今**

西北大学 美国-伊利诺伊州-埃文斯顿

毕业日期: 2018.12

**本科: 电子工程 2015 - 2017**

密苏里大学哥伦比亚分校 美国-密苏里州-哥伦比亚

**本科: 自动化 2012 - 2015**

华东理工大学 上海

**专业技能**

* 编程语言: Java, Python, VHDL, HTML, CSS, JavaScript, bootstrap, jQuery, MongoDB

**项目展示**

**人机交互 伊利诺伊州-埃文斯顿 2018.01 – 至今**

主页 <https://masheal.github.io/>

**图片相册(JavaScript, HTML, CSS, Semantic, Express, Nodejs,Mongdb,AWS,RESTful)**

* <http://ec2-13-59-249-208.us-east-2.compute.amazonaws.com/blog>
* 用户可以自由删除，添加，修改内容。

**Press Any Key ( howler.js, paper.js, HTML, CSS)**

* <https://masheal.github.io/Circles/Circles.html>（提示：按下任意按键）
* 通过引用howler.js和paper.js，实现了在用户按下不同按键时，圆形的大小，颜色的变化，同时同一个键位的每次按下会使圆出现在不同的位置，另外不同按键会有不同的声音。

**To Do List (jQuery, HTML, CSS)**

* <https://masheal.github.io/ToDoList/index.html>
* 使用jQuery来实现项目的添加，划掉（暂时删除）和（永久）删除的操作，同时实现删除键的渐变出现，渐变消失，以及输入栏的渐变出现，渐变消失。

**Color Guessing Game (JavaScript, HTML, CSS)**

* <https://masheal.github.io/colorGuessingGame/colorGuessingGame.html>
* 使用JavaScript来实现简单模式和困难模式的切换，新游戏的重置，猜错颜色时方块的消失，猜对颜色时所有方块颜色的变换，以及每轮游戏产生随机RGB数值的功能。

**网页设计 (JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap) 2018.01 – 2018.03**

* <https://masheal.github.io/lifelongLearningWeb/main_page.html>(username:[shengma2019@u.northwestern.edu](mailto:shengma2019@u.northwestern.edu) password:123)
* 设计了一个终生学习网页，使用了Bootstrap对页面进行排版。
* Twitter时间线及YouTube视频被应用于网页中<https://masheal.github.io/lifelongLearningWeb/info.html>

**太阳能手机充电站 密苏里州-哥伦比亚 2017.01 – 2017.05**

* <https://masheal.github.io/MUCapstone/Final%20presentation.pdf>
* 使用Ardunio 制作了控温风扇，手机感知器以及由按钮控制的门。
* 当电池温度超过某一特定温度时，风扇就会启动以确保电池工作在安全温度范围内。
* 手机感受器被用于感知充电盒内是否放入了手机。只有手机放入时，电池才可以供电，手机拿出时则切断电池供电。
* 通过控制于门相连的步进机，从而实现用户按下按钮，充电盒的门打开，再次按下按钮，充电盒的门关闭。