**马圣**

纽约州，纽约市 | [shengma2019@u.northwestern.edu](mailto:shengma2019@u.northwestern.edu) |573-554-6387

**教育背景**

**硕士: 计算机工程 2017.09 – 2018.12**

西北大学 美国-伊利诺伊州-埃文斯顿

**工作经验**

**联合国纽约总部 纽约市**

**软件开发实习 2019.05 -至今**

* 使用c#和Microsoft Bot Framework参与开发了聊天机器人。该产品针对全球193个联合国分部，39700位工作人员而设计，专门用于搜索联合国的相关信息。该应用支持语音和文字

**科大讯飞 安徽合肥**

**软件开发实习 2018.06 - 09**

* 根据UI,UE要求，使用Vue.js, H5, CSS, element-ui对车载中控台界面进行开发。
* 使用了Axios技术以通过后台提供的api以获取数据。
* 使用了vue-router技术对汽车语义平台的路由跳转。
* 通过对代码进行模块化，提高了代码的可读性和简洁性。
* 使用了vuex技术，使父组件与子组件之间的信息交流更加方便。

**专业技能**

* 编程语言：Java, SQL, Go, React, Vue, HTML, CSS
* 编程工具：Docker, Shell
* 云计算：AWS EC2, Google Cloud, Big Query, Google Dataflow
* 数据存储与处理：MySQL, ElasticSearch, BigTable
* 其他工具：Git/Github, Apache Tomcat, Design Pattern

**项目展示**

**音乐剧场次搜索与推荐：网页开发**

* 开发了一个基于HTML/CSS/JavaScript/Ajax的网页，用户可用该网页搜索附近的音乐剧场次，并且买票。
* 使用了Apache Tomcat框架以及RESTful APIs 开发了一个基于java的服务器。
* 使用Ticketmaster API获取音乐剧的真实数据（如票价，地址，种类等），并且将数据存储入关系型数据库（MySQL）。
* 应用了基于内容的推荐算法进行内容推荐。
* 将关系型数据库转换为非关系型数据库。
* 将本地服务器上传至AWS EC2云端，可处理每秒93.7个请求（由Apache JMeter测试）。

**基于地理位置的社交网络**

* 使用React JS框架设计了一个基于地理位置的社交网络，功能包括发帖，看帖，搜索等。
* 实现了基于token的注册，登陆，注销功能，前端后端分别使用了React Router v4和JWT。
* 使用Ant Design, GeoLocation API和Google Map API来实现了如创建帖子，搜索附近关于画廊的帖子和在地图上显示附近的帖子。
* 使用了Go语言来开发服务器，并部署至Google云（GAE flex）。
* 使用ElasticSearch(GCE)开发了基于地理位置的搜索功能，用户可用其搜索附近200千米内的贴子。
* 使用Google Dataflow将每天上传的帖子放入BigQuery中进行离线分析。
* 实现了关键词搜索功能。

**基于React JS框架的NBA球员数据分析**

* 设计了一个使用React,D3和Ant Design的球员数据面板。面板数据由stats.nba.com获取。用户可通过面板查看球员数据，包括投篮位置，个人资料等。
* 设计了多种球员数据查看方式。
* 为提升用户体验，开发了可自动预测搜索关键词且展示对应图片的建议栏。