**马圣**

**求职意向：软件工程师（校招）**

**项目展示:** <https://masheal.github.io/>| [shengma2019@u.northwestern.edu](mailto:shengma2019@u.northwestern.edu) |573-554-6387

**教育背景**

**硕士: 计算机工程 2017.09 – 2018.12**

西北大学 美国-伊利诺伊州-埃文斯顿

GPA 3.25/4.0

**本科: 电子工程 2015 - 2017**

密苏里大学哥伦比亚分校 美国-密苏里州-哥伦比亚

**本科: 自动化 2012 - 2015**

华东理工大学 上海

**专业技能**

* 后端技能：Java, Python, SQL
* 前端技能：JavaScript(Vue, jQuery),HTML, CSS, Bootstrap, JSON
* 工具：Git, SVN, Eclipse, IntelliJ

**工作经验**

**软件开发 2018.06 – 2018.09**

* 根据UI,UE要求，使用Vue.js,H5,CSS less,element-ui对车载中控台界面进行开发。
* 使用了Axios技术以通过后台提供的api以获取数据。
* 使用了vue-router技术对汽车语义平台的路由跳转。
* 通过对代码进行模块化，提高了代码的可读性和简洁性。
* 使用了vuex技术，使父组件与子组件之间的信息交流更加方便。
* 运用了面向对象编程的思想进行编程，使得后期对代码的维护更加方便。
* 使用了Git和SVN以获取最新的代码和UI,UE文件，从而与同事分工合作。

**项目展示**

**数据库系统 ( SQL, Java) 2018.09 – 2018.11**

* 使用MySQL和Java编写了一个客户端系统，实现了部分西北大学Casesar学术系统的功能，例如使用用户名和密码登录，学生主页，成绩单，选课。
* 应用了JDBC api以使客户端连接数据库，以实现数据交流。
* 使用了Maven框架，以使得未来代码的维护更加方便。
* 使用了triggers技术以实现实际选课人数低于预期选课人数的50%时，屏幕上显示提示信息。

**披萨订餐系统 ( Vue, JQuery, HTML, CSS) 2018.06 – 2018.09**

* 在脚手架webpack-simple的基础上搭建了披萨订餐系统。
* 使用了Vue框架以实现相关功能如页面切换，注册，登陆，价格计算。
* 使用了Axios以实现与后端数据库的交流。

**Color Guessing Game (JavaScript, HTML, CSS) 2018.01 – 2018.08**

* <https://masheal.github.io/colorGuessingGame/colorGuessingGame.html>
* 使用JavaScript来实现简单模式和困难模式的切换，新游戏的重置，猜错颜色时方块的消失，猜对颜色时所有方块颜色的变换，以及每轮游戏产生随机RGB数值的功能。