

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №3
з дисципліни
Розробка мобільних застосувань під Android
Варіант

Виконала:	Перевірив:	
студентка групи IA-24:	Орленко С.	
Тильна М.С.		

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 3 ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ ЗБЕРЕЖЕННЯ ДАНИХ

Мета роботи: дослідити способи збереження даних (база даних, файлова система, тощо) та отримати практичні навички щодо використання сховищ даних.

ЗАВДАННЯ

Написати програму під платформу Андроїд, яка доповнює програму, що розроблена за лабораторною роботою 2, роботою зі сховищами.

Тобто при натисканні на кнопку «ОК» додатково:

- здійснюється запис результату взаємодії з інтерфейсом до сховища (файл або базу даних);
- користувач інформується відповідним повідомленням щодо успішності запису.

Також інтерфейс необхідно доповнити кнопкою «Відкрити», натискання на яку призводить до переходу на іншу Діяльність, у якій відображається вміст даних, що зберігаються у сховищі. Якщо дані відсутні (сховище пусте) відобразити відповідне повідомлення. За бажанням можна додатково реалізувати оновлення та видалення даних зі сховища.

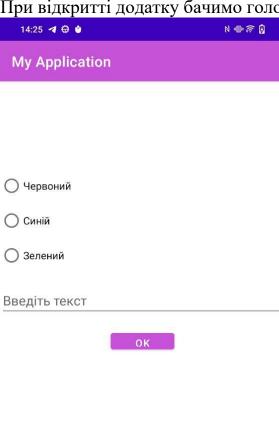
Примітка: завдання відповідає варіанту лабораторної роботи No1.

Варіант	Вікно інтерфейсу
1.	Вікно містить групу опцій (радіо-батонів) для вибору кольору, текстове поле для введення інформації та кнопки «ОК» і «Cancel». Вивести введений рядок обраним кольором при натисканні на кнопку «ОК» у деяке текстове поле та очистити при натисканні кнопки «Cancel».

Хід роботи

Результат

При відкритті додатку бачимо головну сторінку.

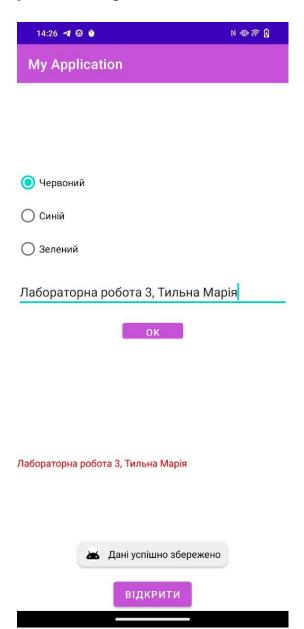


відкрити

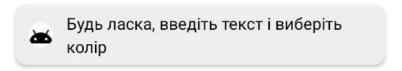
Тут вводимо текст та обираємо бажаний колір.



Нажимаємо "ОК" та бачимо результат. Також спливає повідомлення "Дані успішно збережені".



Якщо обрати лише колір або ввести лише текст. То додаток покаже таке повідомлення.

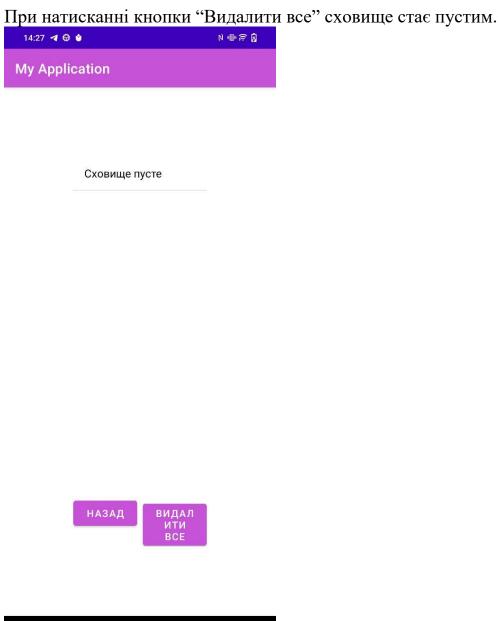


Після цього можемо натиснути кнопку "Відкрити" і перейдемо до сховища, де зберігається текст.









Кнопка "Назад" веде до головної сторінки.

Висновок: У ході виконання лабораторної роботи було розроблено Android-додаток, який доповнює функціональність попередньої лабораторної роботи, реалізуючи роботу зі сховищем даних. При натисканні кнопки «ОК» результати взаємодії користувача з інтерфейсом зберігаються у вибраному сховищі (файл або база даних), а також виводиться повідомлення про успішність збереження.

Інтерфейс було доповнено кнопкою «Відкрити», яка дозволяє перейти на нову активність і переглянути збережені дані. Якщо сховище не містить жодних даних, відображається відповідне повідомлення про їх відсутність. Такий підхід дозволяє забезпечити базову роботу з локальними даними в Android-додатках і є важливим кроком до створення повнофункціональних мобільних застосунків з можливістю збереження та відображення інформації.

Таким чином, було засвоєно основи роботи зі сховищами в Android, реалізовано механізми збереження, відображення та інформування користувача, що свідчить про досягнення мети лабораторної роботи.