

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №4 з дисципліни Розробка мобільних застосувань під Android

Виконала:	Перевірив:
студентка групи IA-24: Тильна М.С.	Орленко С.

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 4 ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ РОБОТИ З МЕДІАДАНИМИ

Мета роботи: дослідити яким чином платформа Андроїд надає можливість оброблювати аудіо-файли та відео-файли та отримати практичні навички щодо використання інструментів відтворення медіа-даних.

ЗАВДАННЯ

БАЗОВЕ (12/20 балів). Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс для запуску аудіо-файлів та відео-файлів. Мінімально інтерфейс має надавати можливість Програвати/Зупиняти/Призупиняти відтворення відео-файлу або аудіо-файлу, який зберігається у внутрішньому сховищі. ПОВНЕ (20/20). Функціональність базового додатку додатково розширюється наступними можливостями:

- надати вибір типу файлу для відтворення (аудіо або відео) з будьякого сховища на мобільному пристрої;
- надати вибір завантаження файлу з Інтернету;
- використовувати для реалізації обробки медіа-даних спеціалізовані інструменти (особливу увагу приділити програванню відео).

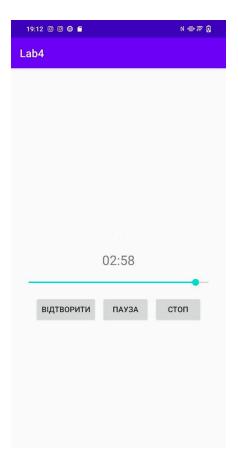
Примітка: конкретних вимог до дизайну та вибору інструментів для виконання лабораторної роботи не передбачено, студент сам формує вигляд програми.

Хід роботи

Додаток має три основних кнопки

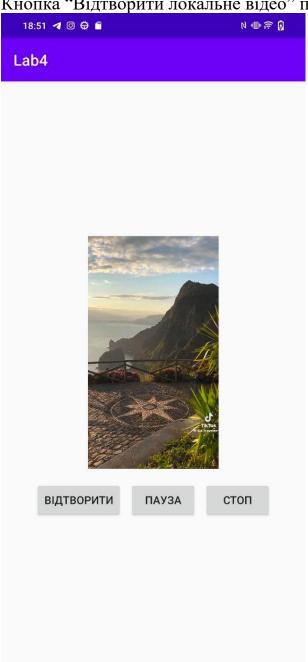


Перша відтворює локальне аудіо, яке вже існує на пристрої.

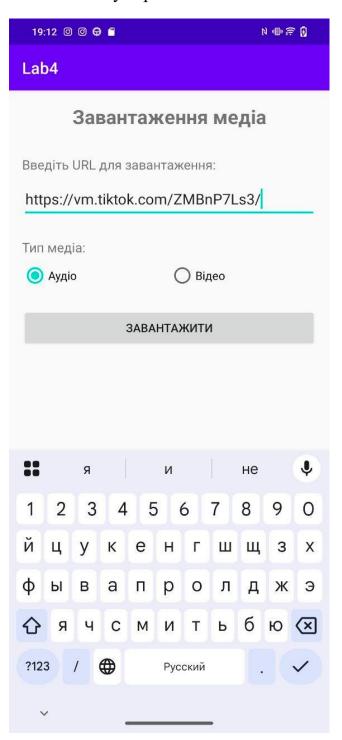


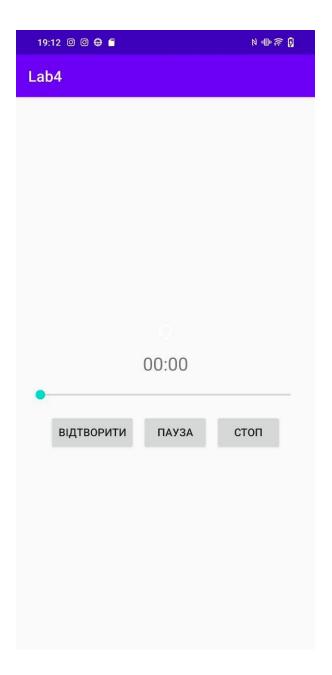
Ми можемо відтворити аудіо, призупинити та зупинити повністю.

Кнопка "Відтворити локальне відео" працює так само.



При настисканні на кнопку "Завантажити медіа з інтернету" бачимо нове вікно. Тут треба ввести посилання та вибрати тип медіа.





Висновок: на цій лабораторній роботі я дослідила яким чином платформа Андроїд надає можливість оброблювати аудіо-файли та відео-файли та отримала практичні навички щодо використання інструментів відтворення медіа-даних, виконавши ПОВНЕ завдання.