

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

> Лабораторна робота №1 з дисципліни Розробка мобільних застосувань під Android Варіант 18

Виконала:	Перевірила
студентка групи IA-24:	Орленко С.
Тильна М.	

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА No 1

ДОСЛІДЖЕННЯ РОБОТИ З ЕЛЕМЕНТАМИ КЕРУВАННЯ

Мета роботи: дослідити створення простого застосунку під платформу Андроїд та набути практичні навички з використання елементів керування інтерфейсу, мов програмування Java чи Kotlin.

ЗАВДАННЯ

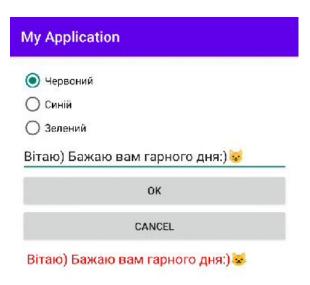
Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс для введення або/та вибору даних згідно варіанту (таблиця) і відображає результат взаємодії з цим інтерфейсом у деяке текстове поле цього інтерфейсу. Передбачити наступне: якщо не всі дані введені або обрані, а користувач натискає кнопку для отримання результату, то відобразити вікно, що спливає, з повідомленням завершити введення всіх даних. *Примітки*: варіант завдання обирається за списком слухачів дисципліни (загальним, де 169 студентів, 18-й за списком обирає 1-й варіант, 19-й - друге завдання і т.д.). Також можна спробувати сформувати своє подібне завдання для якогось практичнішого застосування (але тоді ознайомтесь з завданнями на 2 та 3 роботи).

Варіант	Вікно інтерфейсу	
1.	Вікно містить групу опцій (радіо-батонів) для вибору кольору, текстове	
	поле для введення інформації та кнопки «ОК» і «Cancel». Вивести	
	введений рядок обраним кольором при натисканні на кнопку «ОК» у деяке	
	текстове поле та очистити при натисканні кнопки «Cancel».	

ХІД РОБОТИ

Результат:

My Application	
O Червоний	
О Синій	
Зелений	
Введіть текст	
ок	
CANCE	1.
Результат	



Тут вводимо текст, вибираємо колір та натискаємо "Ок". Текст з'являється у вибраному кольорі.



Якщо вибрати лише колір або ввести лише текст та натиснути "Ок", то з'являється повідомлення.

При натисканні на "Cancel" всі поля очищуються.

Висновок: на цій лабораторній роботі я дослідила створення простого застосунку під платформу Андроїд та набула практичні навички з використання елементів керування інтерфейсу, мов програмування Java чи Kotlin.