



KARTU MENGIKUTI SEMINAR PROPOSAL

NAMA : Mokhamad Asif
N I M : 172410102039

NO	NAMA	NIM	JUDUL SEMINAR	TTD DOSEN	TTD PESERTA	TGL.
1.	Virmamdola Diaz Reza Ihsani	162410102032	Pengembangan Virtua Reality Game Sebagai Media Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar Berbasis Android (Studi Kasus SD Islma Bustanul Ulum Sumberejo)			16-10-2020
2.	Diah Adista Arini	162410101049	Evaluasi Penyelaraasan Strategi Teknologi Informasi dan Bisnis Menggunakan Strategic Alignment Maturity Model (SAMM) (Studi Kasus Giant Ekspress Jember)			16-10-2020
3.	Firdila	172410101014	Analisis Pengaruh Kesiapan Pengguna Terhadap Penerimaan Aplikasi Soebandi Mobile Admission (SOEMAD) Menggunakan Technology Readiness Acceptance Model (TRAM)			29-01-2021
4.	Fathur Rahman	172410102033	Analisis Sentimen Opini Publik Terhadap Undang-Undang Cipta Kerja pada Twitter Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier			29-01-2021
5.	Ayu Mutiya Amini	172410101003	Analisis Penerimaan Quick Response Code Indonesian Standard (QRIS) Menggunakan Technology Acceptance Model (TAM) Pada Usaha Mikro Kecil Menengah Bank Indonesia Kantor Perwakilan Jember			29-01-2021
6.	Trianto Rahmad Ramadhon	162410102048	Sistem Transaksi Bank Sampah Berbasis Aplikasi Mobile Menggunakan Metode Gamifikasi Appreciative Inquirysifier			20-11-2020
7.	Azza Putra Kusuma	162410102004	Implementasi Computer Vision pada Aplikasi Deteksi Warna Tanah Berdasarkan Munsell Soil Color Chart			20 - 11 - 2020
8.	Yazid Alfirero Pramono	162410102045	Implementasi Fuzzy Sugeno untuk Memonitoring Kualitas Air Pemeliharaan Ikan Koi Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno R3			20 - 11 - 2020
9.	Zeini Yuri Imandoko	152410101023	Evaluasi Penerimaan End User terhadap Aplikasi Persebaya Selamanya Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM)			20 - 11 - 2020
10.	Prasetio Hadi Kuncoro	162410102012	Pengaturan Cahaya Hidroponik Dalam Ruangan Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno Terhadap Tanaman Selada (Lactuca Sativa L.)			29-01-2020

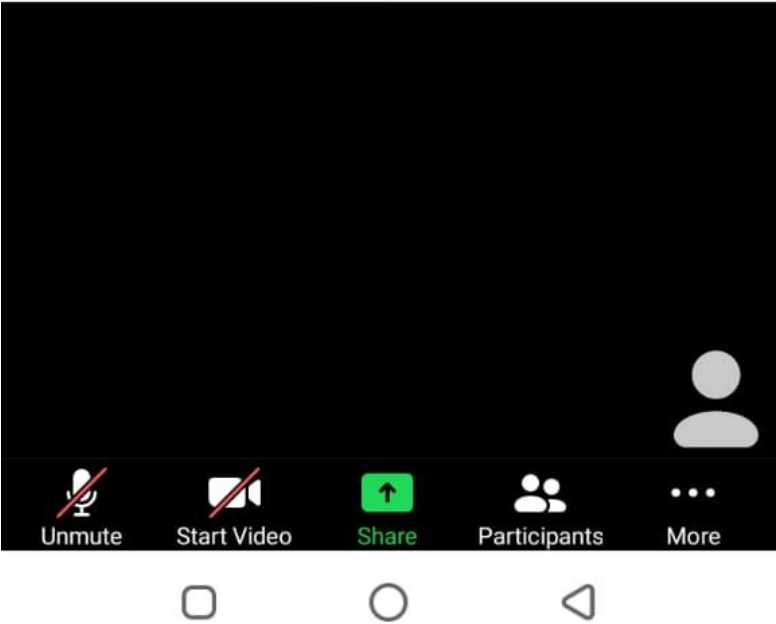
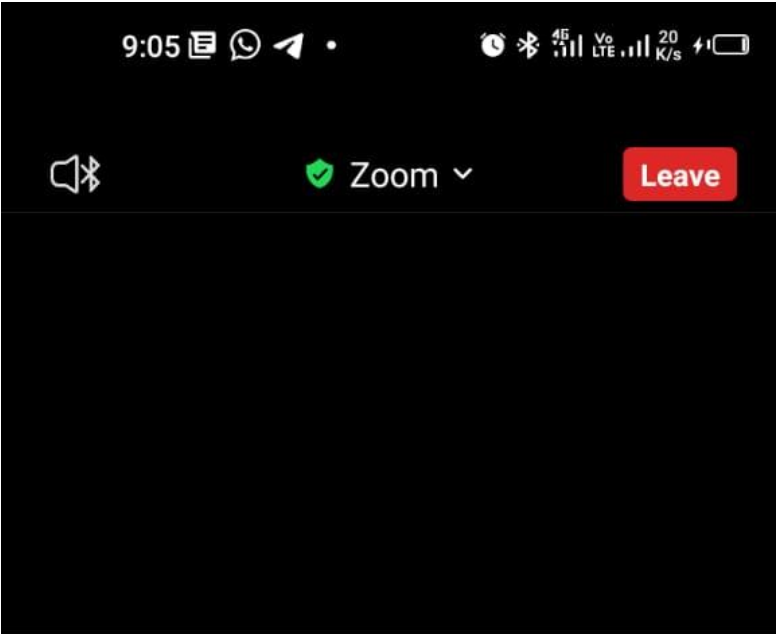
NO	NAMA	NIM	JUDUL SEMINAR	TTD DOSEN	TTD PESERTA	TGL.
11.	MOCH ALFIAN FERDIANSYAH	172410101072	Sistem Penunjang Keputusan Penerimaan Bantuan Dana Desa Menggunakan Fuzzy Inference System Sugeno berbasis Mobile Studi Kasus Desa Gumuksari			15-01-2020
12.	Prita Febiola Razak	172410101019	Evaluasi User Experience (UX) Pada Merchant Mobile Application JemberMall (Bizmall) Menggunakan Metode Enhanced Cognitive Walkthrough			04-12-2020
13.	FIRZAQ EMIR PRANOWO	172410102041	Sistem Penunjang Pengambilan Keputusan Penentuan Jenis Tanaman Pangan Berdasarkan Karakteristik Lahan Menggunakan Metode SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique) Berbasis IoT			18 - 12- 2020
14.	Velia Aprita Dewi	172410102072	Sistem Pendukung Keputusan Rotasi Tanam Menggunakan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique Di Kecamatan Jogoroto Kabupaten Jombang			18 - 12- 2020
15.	Putri Dewi Barata	172410102001	Penerapan Ekstraksi Data Untuk Klasifikasi Informasi Sembilan Bahan Pokok Pada Portal Berita Online Menggunakan Metode Ekspresi Reguler dan Naive Bayes Classifier			18 - 12- 2020
16.	Ikhwan Firjaun Barlaman	172410101128	Analisa Pengaruh Iklan Gojek di Youtube versi "J3K" terhadap Brand Image selama Pandemi			18 - 12- 2020
17.	Muhammad Nuril Huda	172410102008	Penerapan Structured Data Markup Untuk Mengetahui Hasil Efisiensi Trafik Pada Website Yang Menerapkan Search Engine Optimization (SEO) On Page. (Studi Kasus : Yukkulineran.com Dan Mytravelabs.com)			18-12- 2020
18.	Zidqy Dendy Ardiyansah	162410102051	Klasifikasi Penyakit Noda pada Citra Daun Tebu Berbasis Website Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN)			29 -01 - 2021
19.	Yunita Kumalasari	172410101080	Implementasi Algoritma Linear Regression Pada Sistem Prediksi Produksi dan Permintaan Buah Naga di Sentra Buah Naga Kabupaten Banyuwangi			16- 04- 2021
20.	Galan Setya Pramana	172410103002	Sistem Pakar Identifikasi Kualitas Benih Padi dengan Menggunakan Metode Dempster Shafer			16- 04- 2021

Jember, 21 Mei 2020

Wakil Dekan I,



Drs. Antonius Cahya P, M. App., Sc., Ph.D
NIP. 196909281993021001

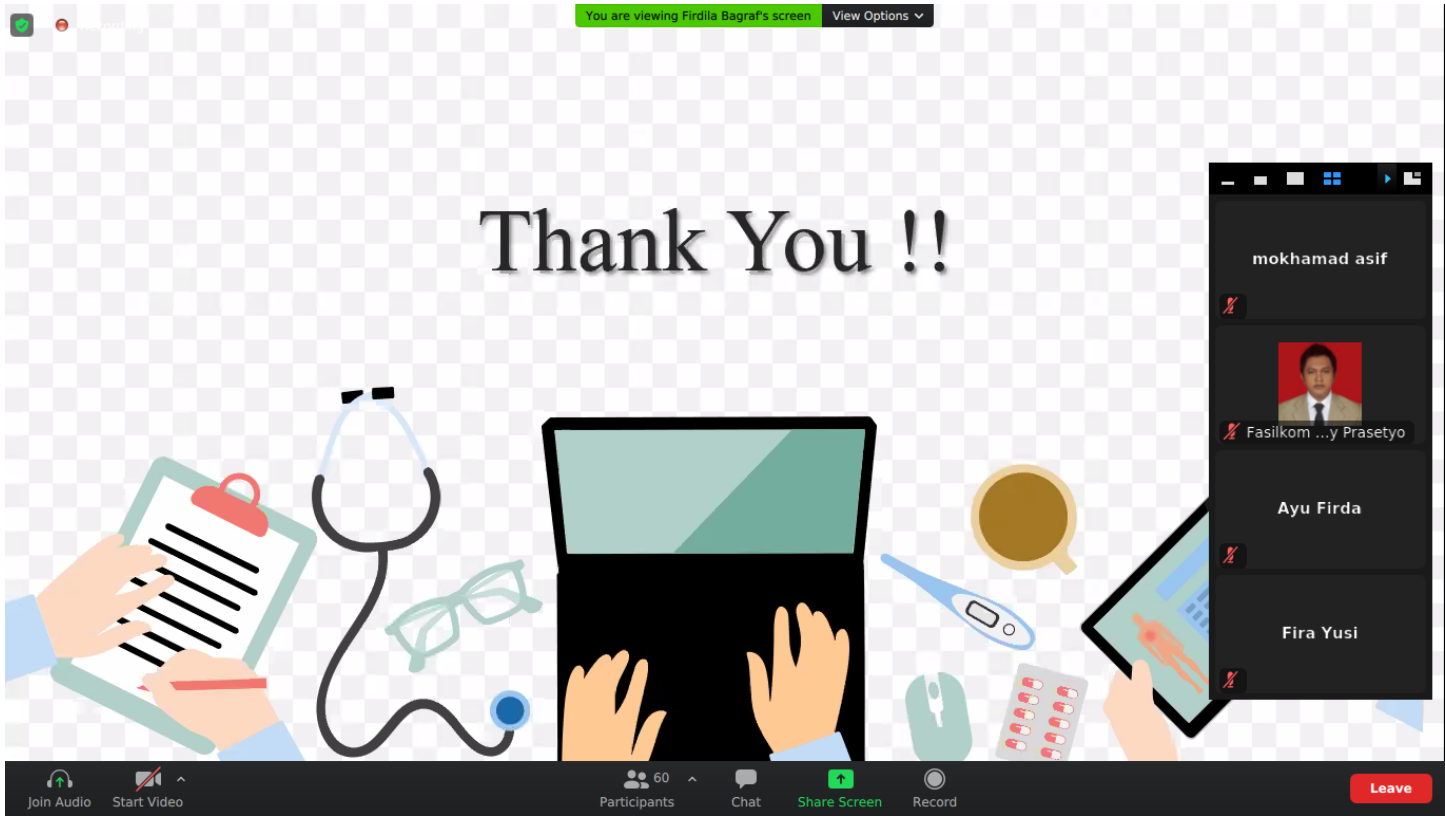


1.
162410102032 - Virnamdola Diaz Reza Ihsani

Pengembangan Virtua Reality Game Sebagai Media Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar Berbasis Android
(Studi Kasus SD Islma Bustanul Ulum Sumberejo)



Evaluasi Penyelarasan Strategi Teknologi Informasi dan Bisnis Menggunakan Strategic Alignment Maturity Model (SAMM)(Studi Kasus Giant Ekspress Jember)



3.

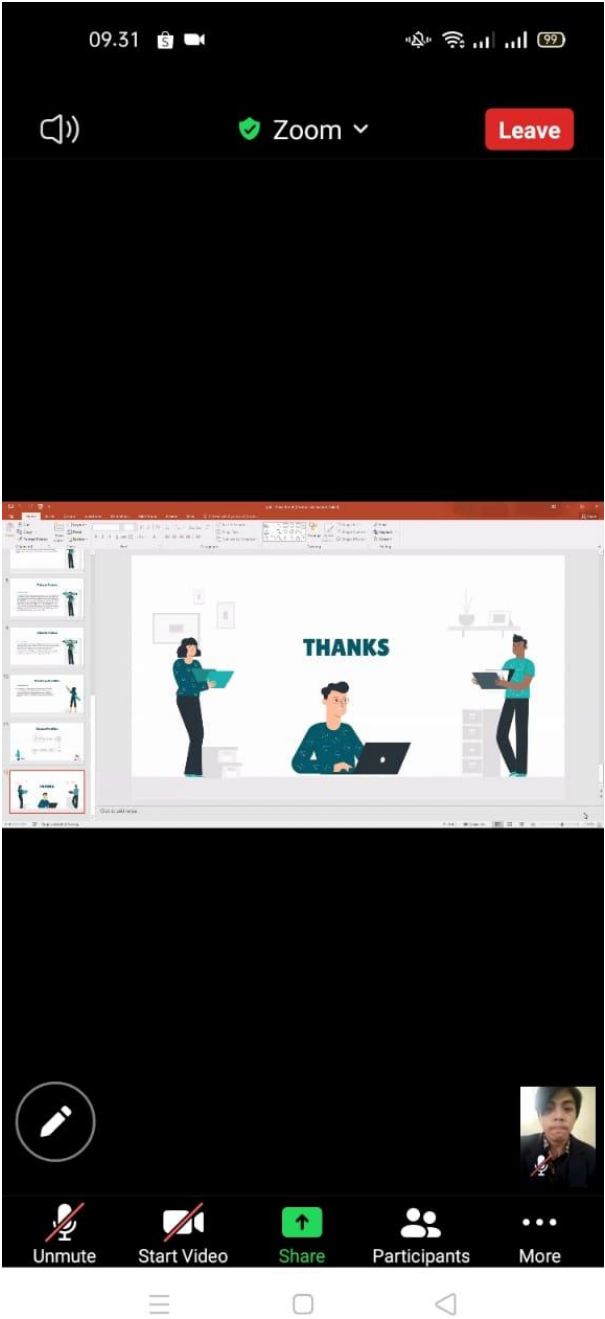
172410101014 - Firdila

Analisis Pengaruh Kesiapan Pengguna Terhadap Penerimaan Aplikasi Soebandi Mobile Admission (SOEMAD) Menggunakan Technology Readiness Acceptance Model (TRAM)

4.

172410102033 - Fathur Rahman

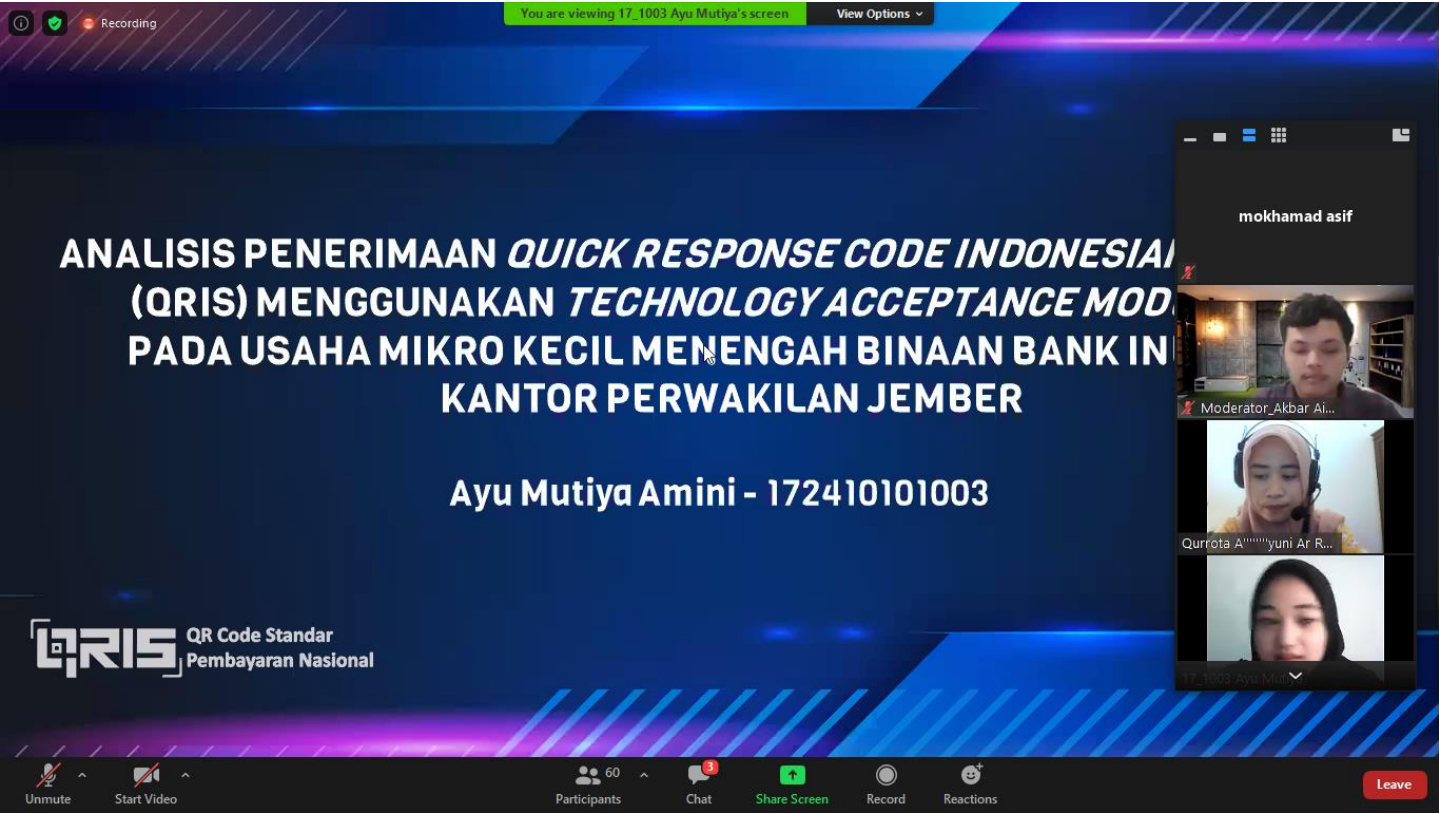
Analisis Sentimen Opini Publik Terhadap Undang-Undang Cipta Kerja pada Twitter Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier



5.

172410101003 - Ayu Mutiya Amini

Analisis Penerimaan Quick Response Code Indonesian Standard (QRIS) Menggunakan Technology Acceptance Model (TAM) Pada Usaha Mikro Kecil Menengah Bank Indonesia Kantor Perwakilan Jember

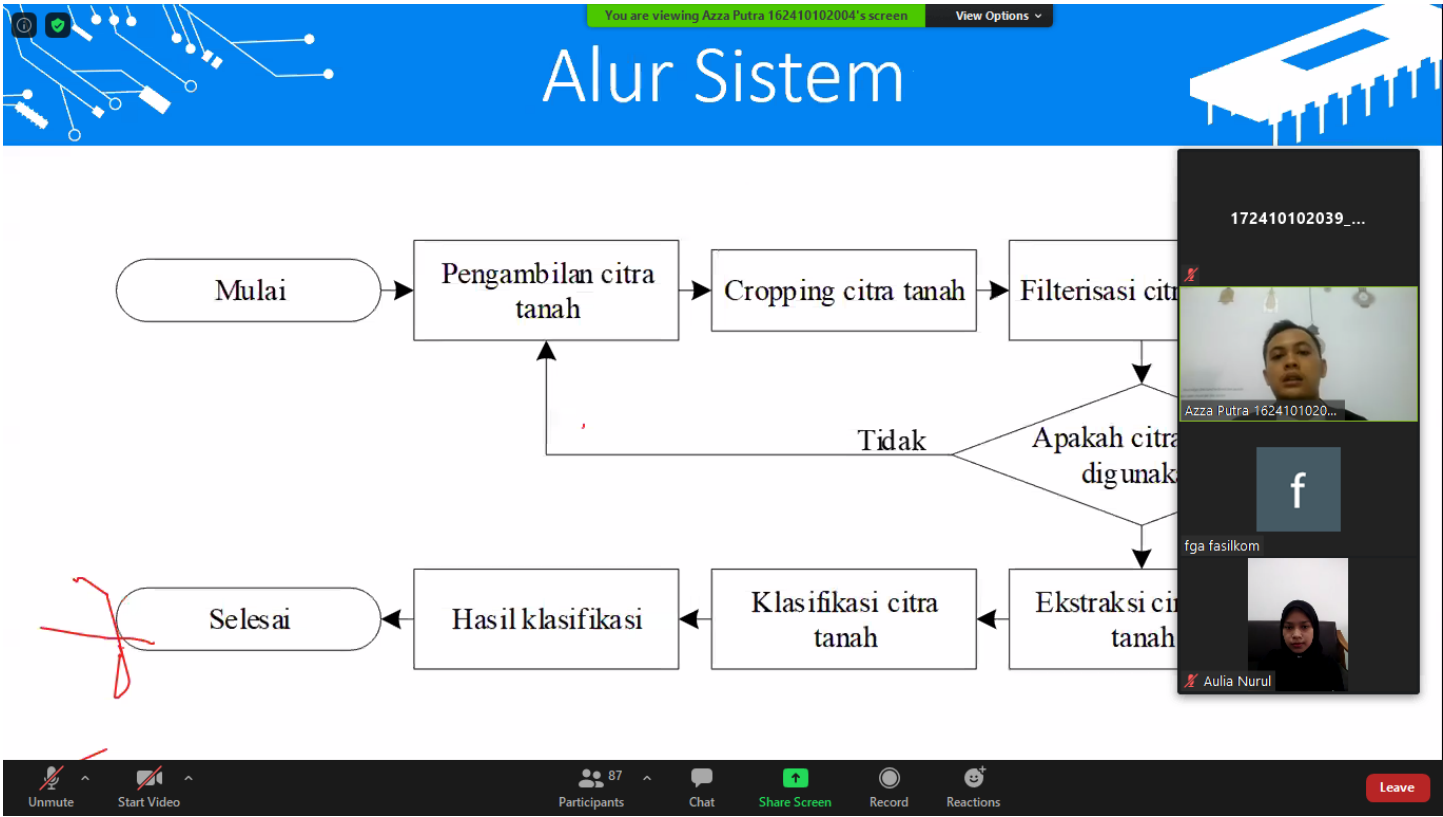


6.

162410102048 - Trianto Rahmad Ramadhon

Sistem Transaksi Bank Sampah Berbasis Aplikasi Mobile Menggunakan Metode Gamifikasi Appreciative Inquiry





7.

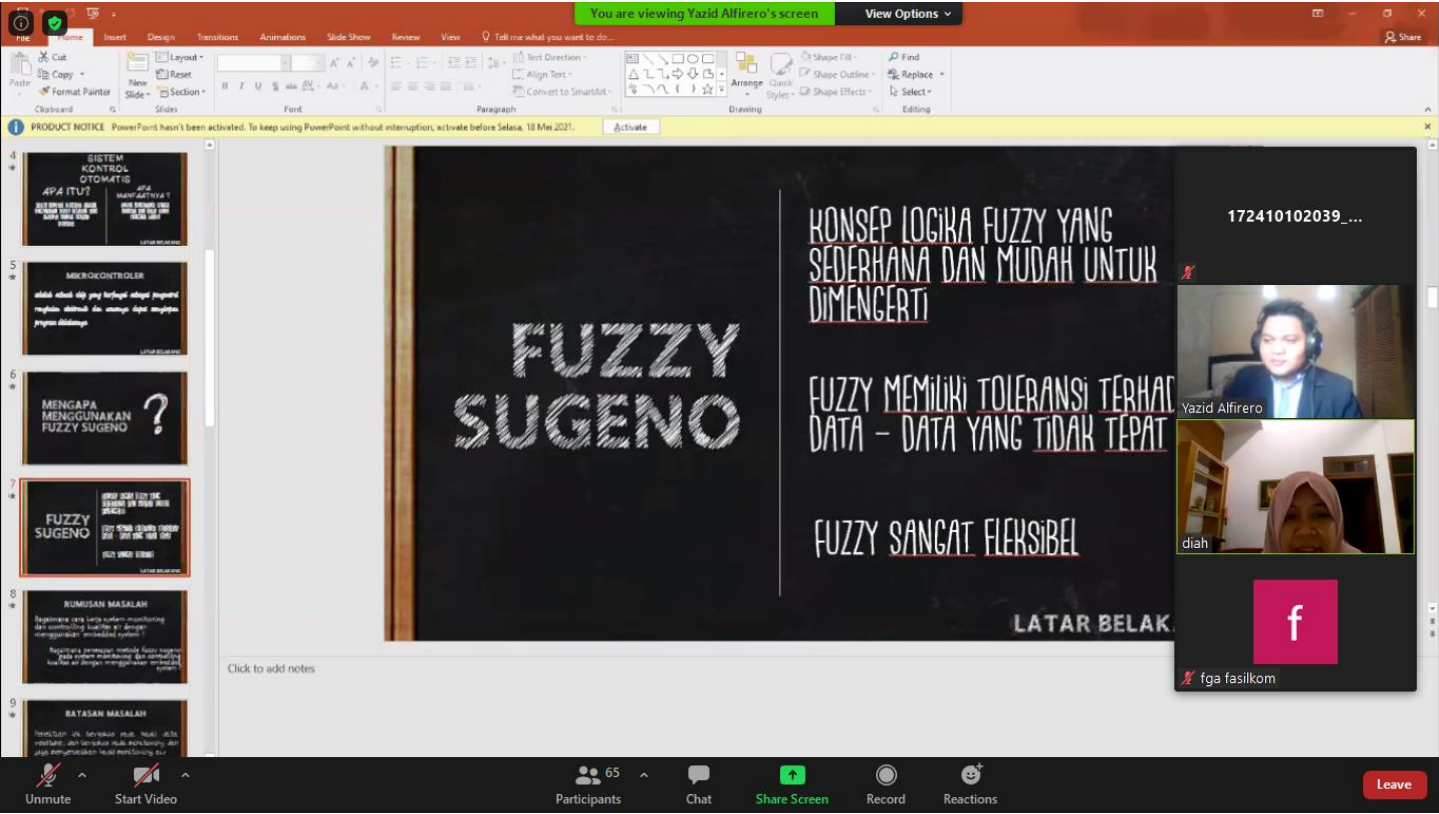
162410102004 - Azza Putra Kusuma

Implementasi Computer Vision pada Aplikasi Deteksi Warna Tanah Berdasarkan Munsell Soil Color Chart Berbasis Android

8.

162410102045 - Yazid Alfirero Pramono

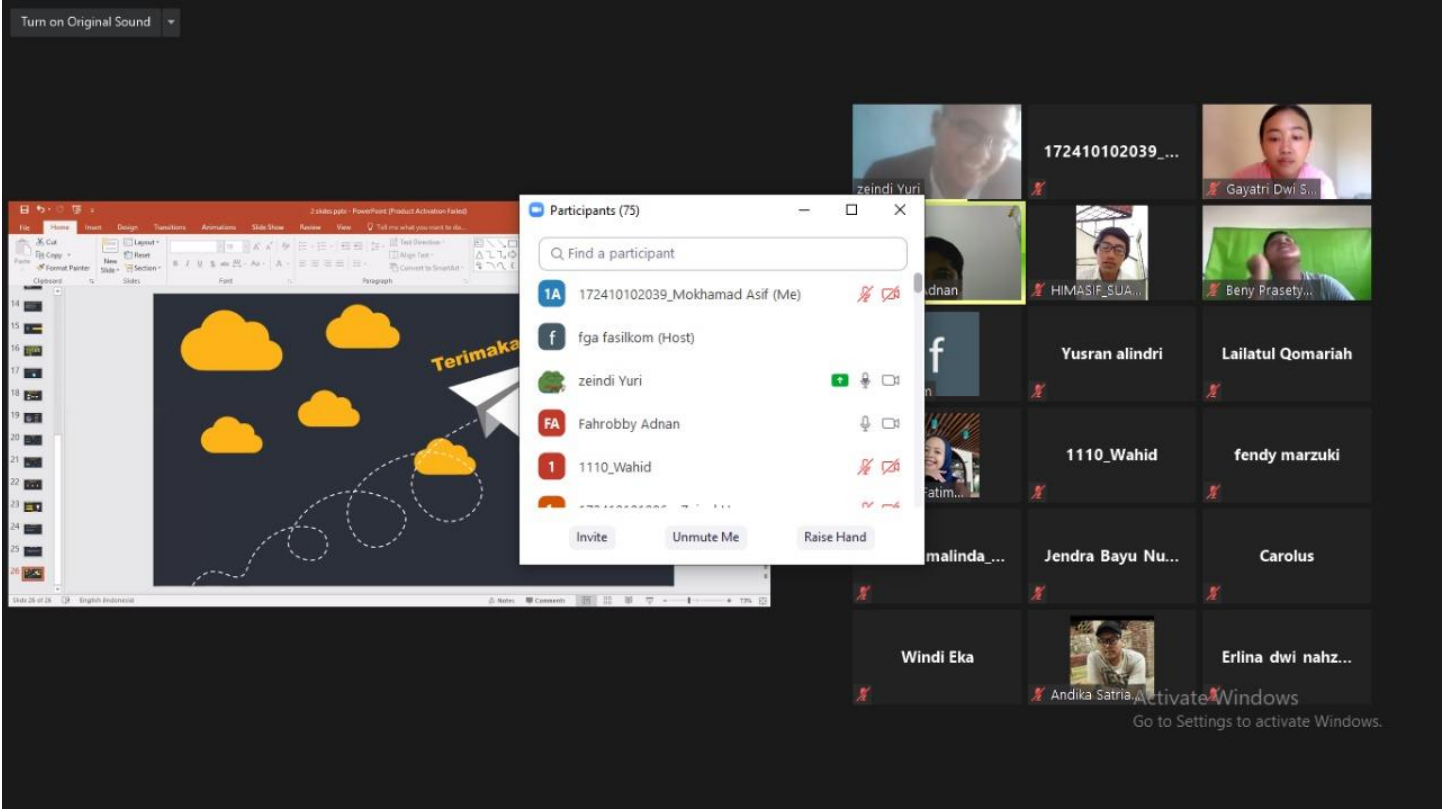
Implementasi Fuzzy Sugeno untuk Memonitoring Kualitas Air Pemeliharaan Ikan Koi Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno R3



9.

152410101023 - Zeini Yuri Imandoko

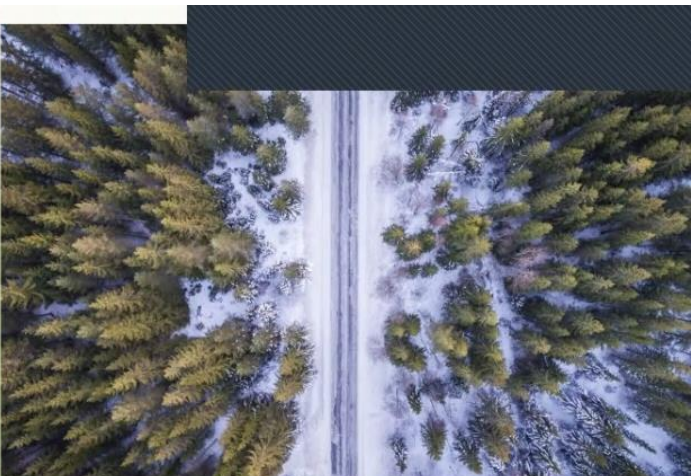
Evaluasi Penerimaan End User terhadap Aplikasi Persebaya Selamanya Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM)



10.

162410102012 - Prasetio Hadi Kuncoro

Pengaturan Cahaya Hidroponik Dalam Ruangan Berbasis Mikrokontroller Arduino Uno Terhadap Tanaman Selada (*Lactuca Sativa* L.)



Ruang Lingkup

- ☐ Pendahuluan
- ☐ Tinjauan Pustaka
- ☐ Metode Penelitian

Latar Belakang


- Rumusan Masalah
- Tujuan Penelitian
- Manfaat Penelitian
- Batasan Masalah


Tinjauan Pustaka

- Penelitian Terdahulu
- Selada (*Lactuca sativa* L.).
- Karakteristik Grow Light
- Sistem
- Arduino Uno
- Sensor Ufire PAR
- Sistem Penunjang Keputusan

Metodelogi Penelitian

- Jenis Penelitian
- Tahapan Penelitian





Prstio's screen

11.

172410101072 - MOCH ALFIAN FERDIANSYAH

Sistem Penunjang Keputusan Penerimaan Bantuan Dana Desa Menggunakan Fuzzy Inference System Sugeno berbasis Mobile Studi Kasus Desa Gumuksari

8:19

REC

Personal Extreme Programming

Proses dalam pengembangan perangkat lunak yang dirancang agar dapat diterapkan dalam pengembangan perangkat lunak secara individu.

user stories

values

acceptance test criteria

iteration plan

design

coding

refactoring

test

user programming

unit test

continuous integration

Release

software releases

project velocity completed

Moch Alfian's screen

8:20

REC

Moderator_Rasyiddin

mokhamad asif

Moch Alfian

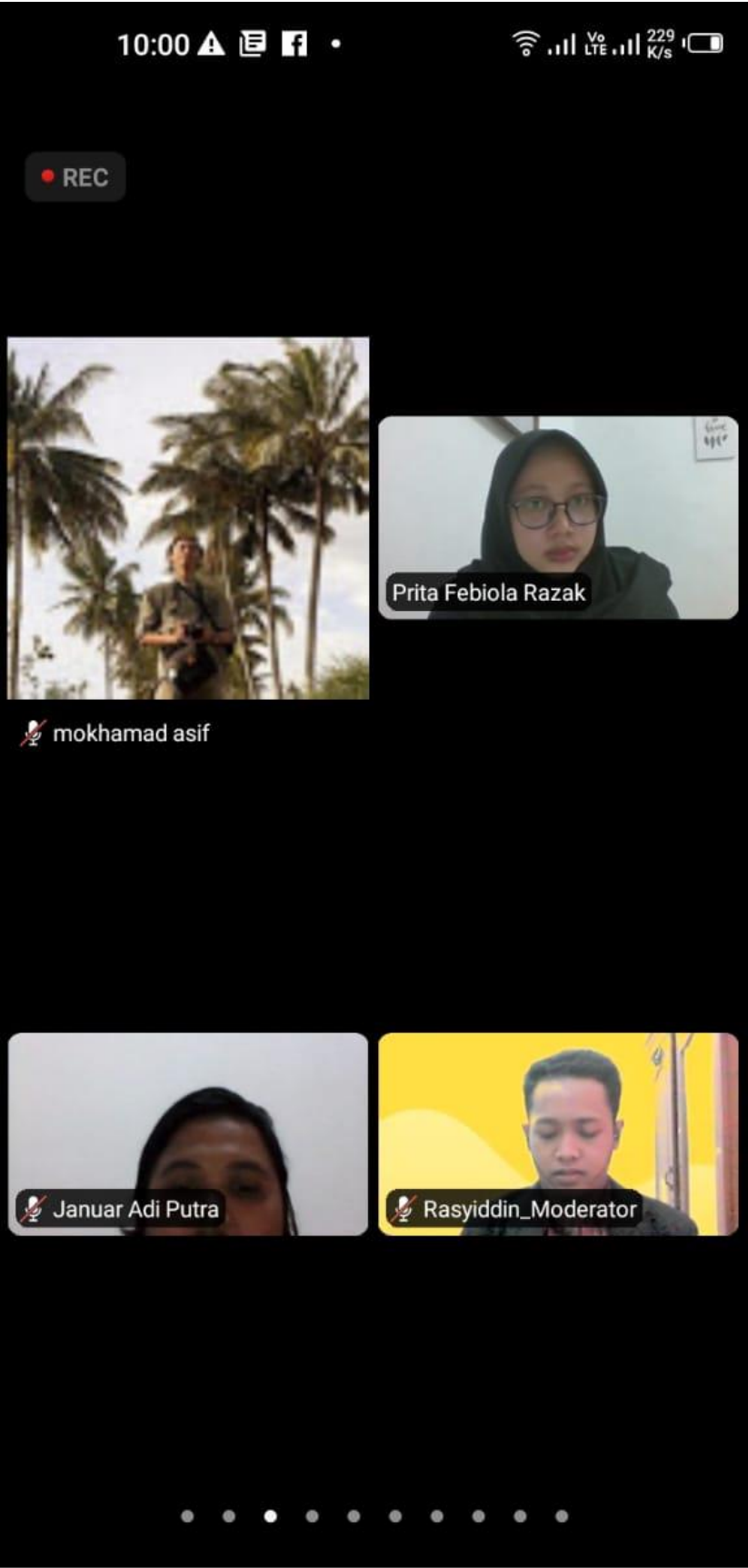
BEM_ Yoski Tanjung

Moch Alfian's screen

12.

172410101019 - Prita Febiola Razak

Evaluasi User Experience (UX) Pada Merchant Mobile Application JemberMall (Bizmall) Menggunakan Metode Enhanced Cognitive Walkthrough



Firzaq-PROPOSAL SEMPRO.pdf

Firzaq-1608169456038.pdf

File

D:/AntoniusCP/Ujian%20Skripsi%20-%20Thesis/Firzaq-PROPOSAL%20SEMPRO.pdf

9 of 19

Read aloud

Draw

Highlight

Erase

alternatif tunggal yang akan dipilih, maka pilih alternatif dengan nilai utilitas terbesar.

G.4 IoT(Internet of Things)

Perkembangan teknologi bidang elektronik saat ini sudah sampai pada generasi Internet of Things (Mahali., 2016). Internet of Things (IoT) merupakan konsep komputasi tentang objek sehari-hari yang terhubung ke internet dan mampu mengidentifikasi diri ke perangkat lain (Setyawan, 2020). Pengertian IoT (Internet of Things) adalah suatu konsep/skenario dimana suatu objek yang memiliki kemampuan untuk mentransfer data melalui jaringan tanpa memerlukan interaksi manusia ke

Handwritten notes:

- Handwritten blue:* kutipan tak perlu
- Handwritten red:* * ada 3 pengertian IoT, mana yg benar? *

Unmute

Start Video

Participants

Chat

Share Screen

Record

Breakout Rooms

Reactions

Leave Room

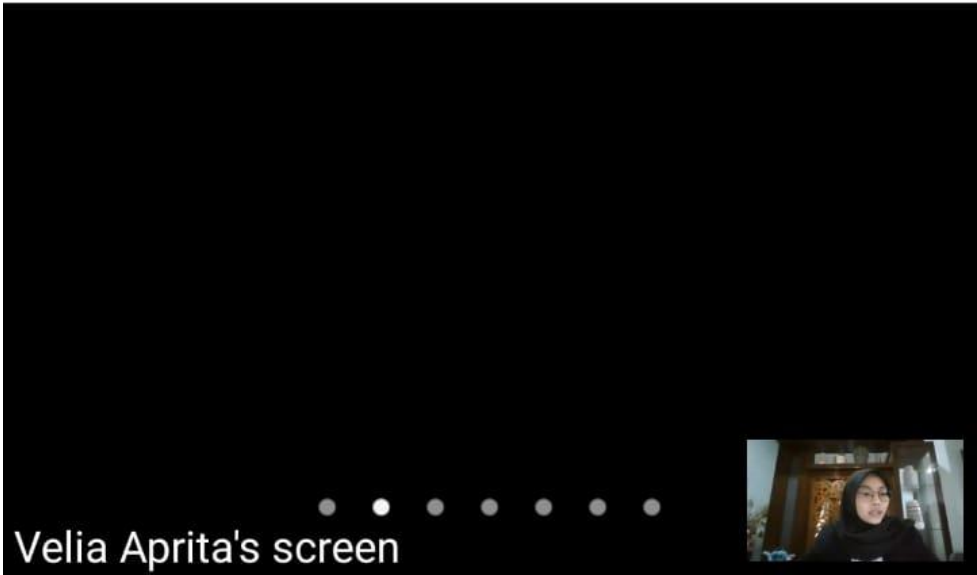


ROTASI TANAM

- Tanaman pangan menjadi makanan sehari-hari
- Kebutuhan meningkat seiring pertumbuhan penduduk
- Perlu budidaya yg efektif dan efisien untuk memaksimalkan produksi, salah satunya dengan pola rotasi tanam (Sulistiyaningrum, 2016)
- Menanam dengan urutan tertentu dan mengganti tanaman di waktu tidak bersamaan
- Dapat menekan hama dan penyakit secara alami serta meningkatkan kandungan hara dan nutrisi di dalam tanah (Suprihatin & Amirullah, 2020)
- Perlu diperhatikan, tanaman yang ditanam bukan tanaman inang, lahan yang digunakan, musim, waktu tanam, dan waktu panen (Sutanto, 2002).



LATAR BELAKANG



172410102001-Putri Dewi Barata

14:42...125KB/d4G

Batasan Masalah

1. Terdapat tiga situs berita sebagai rujukan objek web scraping, yaitu [www.detik.com](#), [www.kompas.com](#), [www.tribunnews.com](#).

Putri Barata's screen



1. Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi

berkembang sangat pesat sehingga menyebabkan sebuah persaingan antara perusahaan semakin ketat, pada era globalisasi semua perusahaan diuntut untuk merubah paradigma lama di segala bidang *(Kotler and Philip, 2012)*

6. Gojek Meluncurkan Iklan J3K

Gojek membuat sebuah gerakan dengan meluncurkan kampanye atau iklan J3K (Jaga, Kesehatan, Jaga Kebersihan, dan, Jaga Keamanan) sebagai komitmen untuk membantu masyarakat dalam memenuhi kebutuhan sehari-hari selama pandemi, tentunya dengan menerapkan protokol kesehatan sehingga pelanggan merasa nyaman dan aman jika menggunakan jasa Gojek (Gojek | J3K, 2020).

5. Penurunan Pendapatan Gojek

Asosiasi pengemudi ojek online menyebut, pendapatan harian menurun hingga 50% karena pandemi corona *(Cornellius and Severina, 2020)*

4. Pandemi Covid-19

Pandemi Covid-19 mulai masuk di Indonesia pada bulan Maret 2020. Pada bulan April 2020 pemerintah mengeluarkan larangan kepada ojek online untuk beroperasi yang tertuang pada Peraturan Menteri Perhubungan Nomor 16 Tahun 2020 tentang Pengendalian Transportasi dalam Rangka Pencegahan Penyebaran COVID-19 *(Mentari Perhubungan RI, 2020)*

LATAR BELAKANG

2. Persaingan bisnis sudah berbeda

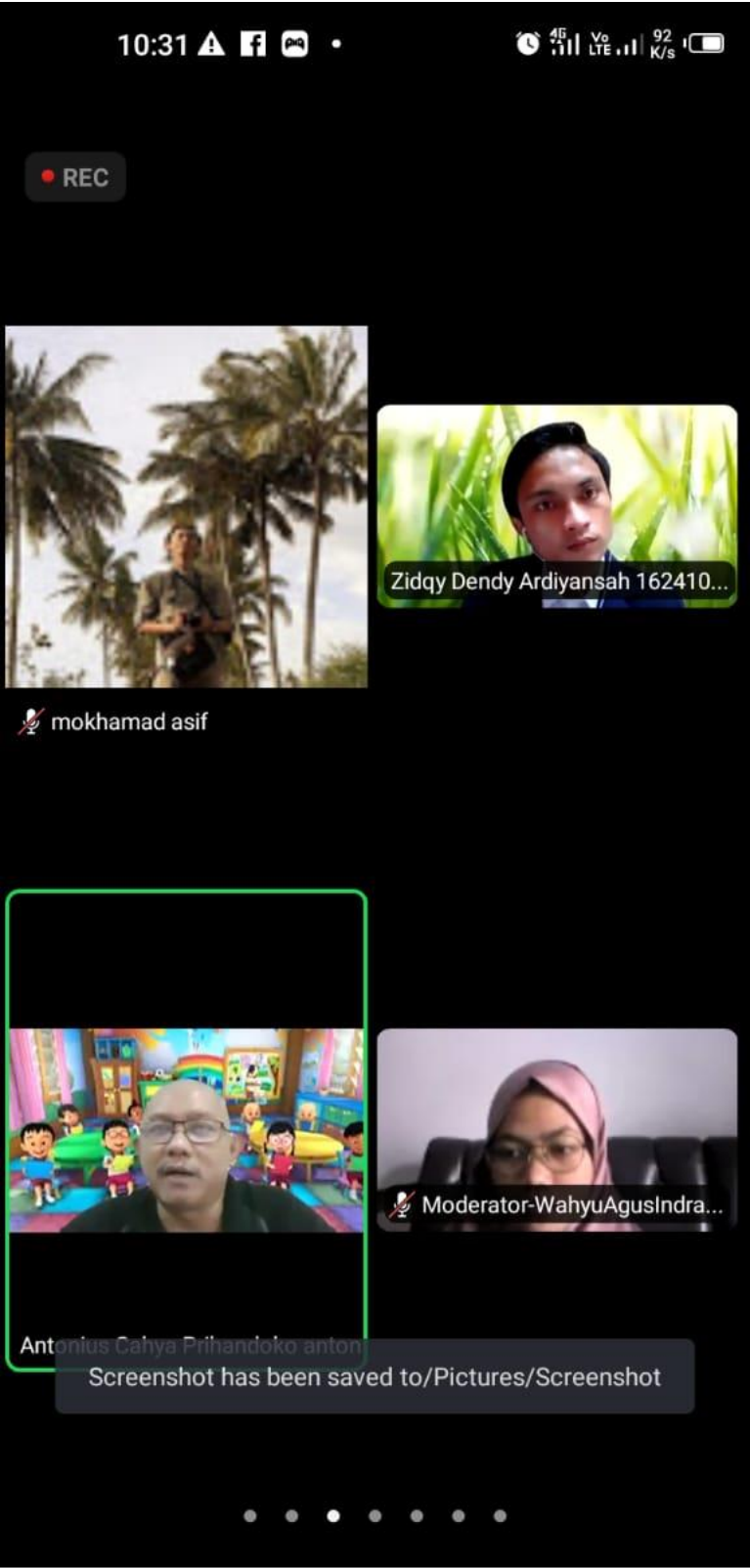
Persaingan yang terjadi pada dunia bisnis saat ini berbeda, antara produk yang diincar dalam suatu pasar, tidak ada lagi tempat yang dominan oleh pabrik tersebut dalam bentuk pengemasan, pelayanan, lokasi, pelayanan pelanggan, kualitas pelayanan, pelayanan, manajemen, pengiriman dan lain-lain *(Kotler, 2017)*

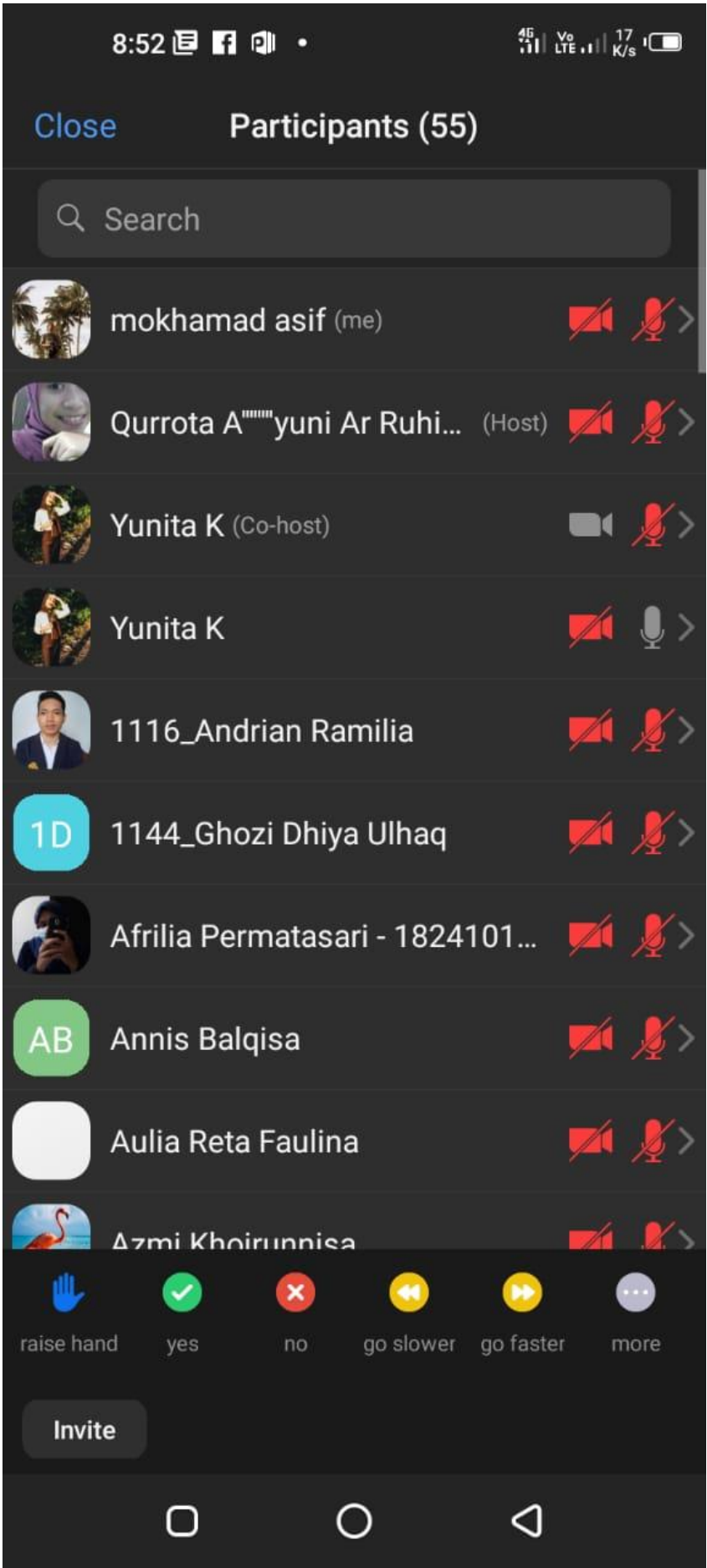
3. Perkembangan Transportasi online

Perkembangan transportasi online sangat memudahkan masyarakat dalam menjalankan aktivitas sehari-hari (Amin and Waris, 2019). Salah satu transportasi online yang ada di Indonesia yaitu **Gojek**.

Ikhwan Firjaun_Participant's screen







REC

Benih Padi

Parameter Pengujian	Kelas Benih			
	Benih Penjenis (BS)	Benih Dasar (BD)	Benih Pokok (BP)	Benih Sebar (BR)
Kadar Air (maksimal)	13,0 %	13,0 %	13,0 %	13,0 %
Benih Murni (minimal)	99 %	99 %	98 %	98 %
Kotoran Benih (maksimal)	1 %	1 %	2 %	2 %
Benih Tanaman Lain (maksimal)	0 %	0 %	0,2 %	0,2 %
Biji Gulma (maksimal)	0 %	0 %	0 %	0 %
Daya Berkecambah	80 %	80 %	80 %	80 %

Galang Pramana's screen