# Лабораторная работа №3. Вариант 50.

Модель боевых действий. Модель Ланчестера

Силкина Мария Александровна

### Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	10

#### Список таблиц

# Список иллюстраций

3.1	Код программы														3
	График														
3.3	Код программы														ξ
3.4	График														Ć

# 1 Цель работы

Построение математической модели боевых действий - модели Ланчестера.

#### 2 Задание

- 1. Построить график изменения численности войск армии X и армии У при боевых действиях между регулярными войсками.
- 2. Построить график изменения численности войск армии X и армии У при боевых действиях с участием регулярных войск и партизанских отрядов.

# 3 Выполнение лабораторной работы

Лабораторная работа выполнялась мной на языке Modelica. Мне были известны начальные данные(параметры) задачи для первого случая:

- 1. Начальная численность войска армии страны X х0 = 61100 человек.
- 2. Начальная численность войска армии страны Y y0 = 45400 человек.
- 3. Коэффициент потери армии страны X, не связанные с боевыми действиями а = 0.41.
- 4. Коэффициент потери армии страны Y, не связанные с боевыми действиями h = 0.61.
- 5. Эффективность боевых действия армии страны Y b = 0.89.
- 6. Эффективность боевых действия армии страны Y с = 0.52.
- 7. Функции подкрепления к войскам  $X P(t) = \sin(t + 7) + 1$ .
- 8. Функции подкрепления к войскам Y Q(t) = cos(t + 6) + 1.

В первом случае я рассмотрела модель боевых действий для двух регулярных армий:

$$\frac{dx}{dt} = -0.41x(t) - 0.89y(t) + \sin(t+7) + 1$$

$$\frac{dy}{dt} = -0,52x(t) - 0,61y(t) + \cos(t+6) + 1$$

Код программы представлен на рис.1. (рис 1. @fig:001)

```
model lab03_1

//Заданные параметры для модели боевых действий между регулярными войсками

parameter Real x0 = 61100; // Численность армии страны X

parameter Real y0 = 45400; // Численность армии страны Y

parameter Real b = 0.41; // Потери армии страны X, не связанные с боевыми действиями рагаmeter Real b = 0.89; //Зффективность боевых действия армии страны Y рагаmeter Real c = 0.52; //Зффективность боевых действия армии страны X рагаmeter Real c = 0.52; //Зффективность боевых действия армии страны X рагаmeter Real b = 0.61; // Потери армии страны Y, не связанные с боевыми действиями

Real x(start = x0);

Real y(start = y0);

equation

der(x) = -a * x - b * y + sin(time + 7) + 1; //Изменение численности армии страны X der(y) = -c * x - h * y + cos(time + 6) + 1; //Изменение численности армии страны Y end lab03_1;
```

Рис. 3.1: Код программы

При запуске программы был выведен график. (рис 2. @fig:001)

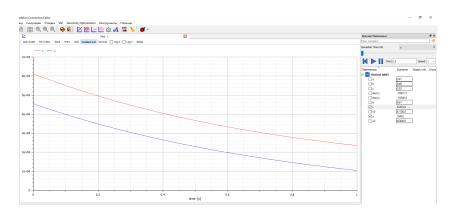


Рис. 3.2: График

Мне были известны начальные данные(параметры) задачи для второго случая:

- 1. Начальная численность войска армии страны X x0 = 61100 человек.
- 2. Начальная численность войска армии страны Y y0 = 45400 человек.
- 3. Коэффициент потери армии страны X, не связанные с боевыми действиями a = 0.37.
- 4. Коэффициент потери армии страны Y, не связанные с боевыми действиями h = 0.42.
- 5. Эффективность боевых действия армии страны Y b = 0.675.

- 6. Эффективность боевых действия армии страны Y с = 0.432.
- 7. Функции подкрепления к войскам X  $P(t) = |2\sin(t)|$ .
- 8. Функции подкрепления к войскам Y Q(t) = cos(t) + 2.

Во втором случае я рассмотрела модель ведения боевых действий с участием регулярной и партизанской армий:

$$\frac{dx}{dt} = -0,37x(t) - 0,675y(t) + |2sin(t)|$$

$$\frac{dy}{dt} = -0,432x(t)y(t) - 0,42y(t) + \cos(t) + 2$$

Код программы для второго случая на рис.3 (рис 3. @fig:001)

```
model lab03_2

//Заданные параметры для модели ведения боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

parameter Real x0 = 61100; // Численность армии страны X

parameter Real y0 = 45400; // Численность армии страны Y

parameter Real a = 0.37; // Потери армии страны X, не связанные с боевыми действиями рагамете Real b = 0.675; //Зффективность боевых действия армии страны X рагамете Real b = 0.432; //Зффективность боевых действия армии страны X рагамете Real h = 0.42; // Потери армии страны Y, не связанные с боевыми действиями

Real x(start = x0);

Real y(start = y0);

der(x) = -a * x - b * y + abs(2 * sin(time)); //Изменение численности армии страны X der(y) = -c * x * y - h * y + cos(time) + 2; //Изменение численности армии страны X der(y) = -c * x * y - h * y + cos(time) + 2; //Изменение численности армии страны X der(y) = -c * x * y - h * y + cos(time) + 2; //Изменение численности армии страны X der(y) = -c * x * y - h * y + cos(time) + 2; //Изменение численности армии страны Y
```

Рис. 3.3: Код программы

При помощи данной программы был выведен график. Он продемонстрирован на рис.4 (рис 4. @fig:001)

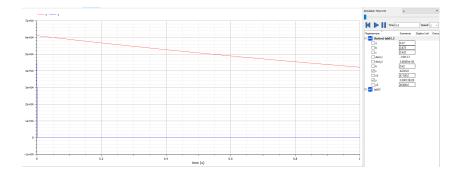


Рис. 3.4: График

#### 4 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я научилась строить модель боевых действий. Я узнала про модель Ланчестера и как она применима.