Лабораторная работа №5. Вариант 50.

Модель хищник-жертва

Силкина Мария Александровна

Содержание

5	Выводы	13
4	Выполнение лабораторной работы 4.1 Код программы	8 8 9
3	Теоретическое введение	7
2	Задачи	6
1	Цель работы	5

Список таблиц

Список иллюстраций

4.1	Код программы для решения задачи	10
4.2	График зависимости численности хищников от численности жертв	10
4.3	Графики изменения численности хищников и численности жертв с	
	течением времени	11
4.4	Код программы для нахождения стационарного состояния системы	11
4.5	Стационарное состояние системы	12

1 Цель работы

Изучить модель Лотки-Вольтерры, которая отражает взаимодействие двух видов типа "хищник-жертва".

2 Задачи

- 1. Построить график зависимости численности хищников от численности жертв.
- 2. Построить графики изменения численности хищников и численности жертв.
- 3. Найти стационарное состояние системы.

3 Теоретическое введение

Модель "Хищник-жертва" имеет следующий вид:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = ax(t) - bx(t)y(t) \\ \frac{dy}{dt} = -cy(t) + dx(t)y(t) \end{cases}$$

где а - скорость естественного прироста числа жертв в отсутствие хищников; с - естественное вымирание хищников, лишенных пищи в виде жертв; b и d - вероятность взаимодействия жертвы и хищника считается пропорциональной как количеству жертв, так и числу самих хищников; х - число жертв; у - число хищников.

Данная двувидовая модель основывается на следующих предположениях:

- 1. Численность популяции жертв х и хищников у зависят только от времени.
- 2. В отсутствии взаимодействия численность видов изменяется по модели Мальтуса, при этом число жертв увеличивается, а число хищников падает.
- 3. Естественная смертность жертвы и естественная рождаемость хищника считаются несущественными.
- 4. Эффект насыщения численности обеих популяций не учитывается.
- 5. Скорость роста численности жертв уменьшается пропорционально численности хищников.

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Код программы

Код програмы написан на языке Modelica. Ниже приведено два варианта кода, в зависимости от задачи.

model lab05_1 //Построение графика зависимости и изменения во времени при определенных начальных значениях

parameter Real a = -0.71; //Скорость естественного прироста числа жертв в отсутствие хищников

рагаmeter Real b = -0.046; //Вероятностьт взаимодействия жертвы и хищника parameter Real c = -0.64; //Скорость естественного вымирания хищников, лишенных пищи в виде жертв

parameter Real d = -0.017; //Вероятностът взаимодействия жертвы и хищника parameter Real x0 = 4; parameter Real y0 = 12; Real x(start = x0); //Число жертв Real y(start = y0); //Число хищников equation //Модель Лотки-Вольтерры der(x)= a * x - b * x * y; der(y)= - c * y + d * x * y; end lab05_1; model lab05_2 //Нахождение стационарного состояния системы parameter Real a = -0.71; //Скорость естественного прироста числа жертв в

отсутствие хищников

```
parameter Real b = -0.046; //Вероятностьт взаимодействия жертвы и хищника parameter Real c = -0.64; //Скорость естественного вымирания хищников, лишенных пищи в виде жертв parameter Real d = -0.017; //Вероятностьт взаимодействия жертвы и хищника
```

parameter Real x0 = c/d; parameter Real y0 = a/b; Real x(start = x0);//Число жертв Real y(start = y0);//Число хищников equation //Модель Лотки-Вольтерры der(x)= a * x - b * x * y; der(y)= - c * y + d * x *y; end lab05 2;

4.2 Ход работы

Уравнение модели "хищник-жертва" для моего варианта имеет следующий вид:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.71x(t) + 0.046x(t)y(t) \\ \frac{dy}{dt} = 0.64y(t) - 0.017x(t)y(t) \end{cases}$$

Начальные условия: $x_0 = 4$ и $y_0 = 12$.

Мною был написан код программы, который выводит графики, нужные в задачах. (рис 1. @fig:001)

Рис. 4.1: Код программы для решения задачи

Ниже приведен график зависимости численности популяции хищников от численности популяции жертв. (рис 2. @fig:002)

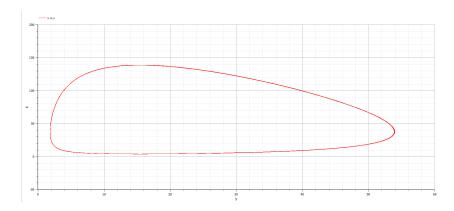


Рис. 4.2: График зависимости численности хищников от численности жертв

Для второй задачи требуется построить графики изменения численности популяции хищников и численности популяции жертв с течением времени. Выведен данный график был при помощи кода, представленного выше. (рис 3. @fig:003)

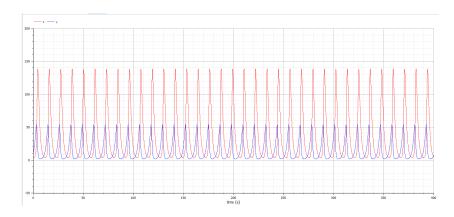


Рис. 4.3: Графики изменения численности хищников и численности жертв с течением времени

Для нахождения стационарного состояния системы, мне необходимо приравнять производные каждой из функций х и у к нулю и выразить значения у и х соответственно. Сделала я это таким образом:

$$x_0 = \frac{b}{d} = \frac{0.64}{0.017} \approx 37.647$$

$$y_0 = \frac{a}{c} = \frac{0.71}{0.046} \approx 15.4348$$

Для реализации нахождения стационарного состояния системы, мною был написан программный код. (рис 4. @fig:004)

```
model lab05_2 //Нахождение стационарного состояния системы

parameter Real a = -0.71; //Скорость естественного прироста числа жертв в отсутствие хищников parameter Real b = -0.046; //Скорость т взаимодействия жертвы и хищника parameter Real c = -0.64; //Скорость естественного вымирания хищника parameter Real d = -0.017; //Вероятностьт взаимодействия жертвы и хищника

parameter Real x0 = c/d; parameter Real y0 = a/b;

Real x(start = x0);//Число жертв Real y(start = y0);//Число жертв Real y(start = y0);//Число жертв def(x) = x x - b x x y;

def(y) = - c x y + d x x y;

end lab05_2;

end lab05_2;
```

Рис. 4.4: Код программы для нахождения стационарного состояния системы

При стационарном состоянии системы значения числа жертв и хищников не меняется во времени и наблюдать это можно на приведенном ниже графике.

(рис 5. @fig:005)

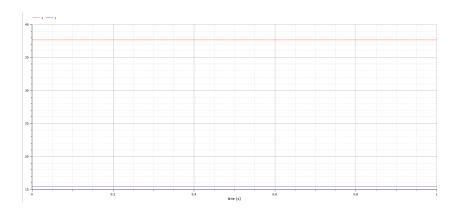


Рис. 4.5: Стационарное состояние системы

5 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я изучила модель взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва», выполнив задания, данные мне, а именно: построила графики и нашла стационарное состояние системы.