考试科目: (958) C/C++程序设计 共 6 页

★★★★ 答题一律做在答题纸上,做在试卷上无效。★★★★

一、程序阅读题。(共5题,每小题9分,共45分)

```
1. 请写出下面程序的输出结果
#include <iostream.h>
void Swap1(int a, int b)
    int t=a; a=b; b=t;
void Swap2(int &a, int &b)
    int t=a; a=b; b=t;
int main()
    int x(3), y(30);
    Swap1(x, y);
    cout << "x=" << x << ", y=" << y << end1;
    Swap2(x, y);
    cout << "x=" << x << ", y=" << y << endl;
    return 0;
2. 请写出下面程序的输出结果
#include <iostream.h>
class BaseClass
public:
   BaseClass() { cout << "构造 A 对象!" << endl;}
    ~BaseClass() { cout << "析构 A 对象!" << endl;}
class DerivedClass : public BaseClass
```

(958) C/C++程序设计 第1页/共6页

```
public:
    DerivedClass() {cout << "构造 C 对象!" << endl;}
    ~DerivedClass() {cout << "析构 C 对象!" << endl;}
void main() {     DerivedClass d; }
3. 请写出下面程序的输出结果
#include <iostream.h>
class A{
public:
    A(){}
    virtual void f() { cout<<"Destructor A"<<endl; }</pre>
    ~A() { f(); }
};
class B:public A{
     public:
         B(){}
         void f() { cout<<"Destructor B"<<end1; }</pre>
        ~B() { f(); }
void main()
     Bb;
      A a=b;
4. 请写出下面程序的输出结果
#include iostream>
#include<string>
using namespace std;
class sample{
    public:
     int i, j;
     sample(int a=0, int b=0) {
           i=a;
           j=b;
          cout << "constructor1" << end1;
     sample(const sample& H) {
          i=H. i; j=H. j;
          cout << "constructor2" << endl;
```

```
void plus(sample H) {
               i+=H. i; j+=H. j;
          void display() {
               cout<<ii<" "<<j<<endl;</pre>
    };
    int main() {
        sample s1(3,3), s2(4,4), s3(5,5);
        s2. display();
        s1. plus(s3);
        sl.display();
        return 0;
    5. 请写出下面程序的输出结果
    #include iostream>
    using namespace std;
    void f1()
        static int x=0;
        X++;
        cout << "During call to f1, x=" << x< << endl;
    int main()
        int x=10;
       cout<<"Initially, x="<<x<<endl;
       f1();
       f1();
       cout << "At the end, x=" << x << end :
       return 0;
二、程序改错题。(共5题,每小题6分,共30分)
    1. 请指出下面程序错误之处,并改正。
   classTany{
       int x, y.
       public:
           Tany (T a, T b) \{x=a, y=b.\}
           Tsum() {return x+y.}
```

```
void main()
     Tany p(1, 2);
     cout<<p. Tsum<<end1;</pre>
 2. 请指出下面程序错误之处,说明原因,并给出解决方法。
 #include iostream. h>
 class A{
     public:
     void fun() {cout<<"a. fun" <<endl;}</pre>
class B{
    public:
    void fun() {cout<<" b. fun" <<end1;}</pre>
    void gun() {cout<<" b. gun" <<end1;}</pre>
class C:public A, public B{
    private:
        int b;
    public:
        void gun() {cout<<" c. gun" <<end1;}</pre>
        void hun() {fun();}
void main()
    C cc;
    cc. gun();
    cc.fun();
3. 请修改下面程序错误之处,并给出正确输出。
#include(iostream)
using namespace std;
class A
   public:
        A(int x=0, int y=0): a=x, b=y, {}
```

```
void show() {
           cout<<a<<""<<b<<endl;
   private:
       int a, b;
int main(void)
   A obj(18);
   obj. show();
   return 0;
4. 请指出下面程序错误之处,并改正。
 #include (iostream)
 using namespace std;
 class CComplex
     double m_real;
     double m_image;
    public:
      ~ CComplex (){}
    void setValue(double r=0, double i=0)
         m_real =r;
         m_image =i:
    double getreal()
         return m_real;
    double getimage() {
         return this.m_image;
    void show()
         cout<<m_real<<"+"<<m_image<<"*i"<<endl;
void main()
    CComplex c1;
```

```
c1. setValue(2.5,7.5);
    cout<<c1.m_real<<endl;
}

5. 下面程序能否正确打印? 若不能,请改正错误,并给出打印结果。
#include<iostream>
using namespace std;
void main()
{
int *a;
int *&p=a;
int b=20; *p=b;
cout<<*a;
}
```

三、编程题(共2题,第1题45分,第2题30分,共75分)

1. 请按如下要求编写程序

要求: 依次从键盘上输入 20 个无序整数并放入到数组中, 删除数组中重复元素, 对数组进行递增排序后输出。

2. 请设计一个矩形类(Rectangle),包含长和宽两个私有数据成员。要求重载运算符">",以实现比较两个矩形对象面积的大小。请编写类,使得如下 main 函数可以正常运行。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    Rectangle r1(5, 6), r2(4, 5);
    cout<<"r1 面积=";
    rl. area();
    cout << end1;
    cout<<"r2 面积=";
    r2. area();
    cout << end1;
    if (r1>r2)
              cout << "r1>r2" << end1;
    else cout<<"r1<r2"<<end1;
输出:
r1 面积=30
r2 面积=20
r1>r2
```