

C1 - MAQUETTER UNE APPLICATION



C2.- RÉALISER UNE INTERFACE
UTILISATEUR WEB
STATIQUE ET ADAPTABLE



C3 - DÉVELOPPER UNE INTERFACE
UTILISATEUR WEB
DYNAMIQUE



C4 - RÉALISER UNE INTERFACE
UTILISATEUR AVEC UNE SOLUTION DE
GESTION DE CONTENU OU E-COMMERCE



C5 - CRÉER UNE BASE
DE DONNÉES



C6 - DÉVELOPPER LES COMPOSANTS
D'ACCÈS AUX DONNÉES



C7 - DÉVELOPPER LA PARTIE BACK-END
D'UNE APPLICATION WEB OU WEB MOBILE



C8 - ÉLABORER ET METTRE EN ŒUVRE
DES COMPOSANTS DANS UNE
APPLICATION DE GESTION DE CONTENU
OU E-COMMERCE

