## Numerické riešenie Poissonovej rovnice Sústava s tridiagonálnou maticou

Počítajme rovnicu v tvare

$$\frac{\mathrm{d}^2 \phi}{\mathrm{d}x^2} = -2. \tag{1}$$

s okrajovými podmienkami

$$\phi(-1) = 0, \quad \phi(1) = 0. \tag{2}$$

na intervale  $x \in <-1, 1>$ . Jedná sa o jednorozmernú, stacionárnu verziu Poissonovej rovnice  $\nabla^2 \phi = -f(x)$ . Analytické riešenie rovnice má tvar:

$$\phi(x) = 1 - x^2. \tag{3}$$

Vyskúšame riešiť metódu numericky aproximovaním druhej derivácie:

$$\frac{d^2\phi}{dx^2} = -2 = \frac{\phi(x+h) - 2\phi(x) + \phi(x-h)}{h^2} + \mathcal{O}(h). \tag{4}$$

Nekonečne krátky krok $\mathrm{d} x$ z derivácie sme nahradili konečne krátkym krokom h. Metóda aproximácie derivácie je prvého rádu.

Z rovnice vyjadrime hodnotu

$$\phi(x) = 0.5\phi(x+h) + 0.5\phi(x-h) + h^2. \tag{5}$$

Položme teraz na ukážku hodnotu h:=0,5 (v praxi by sme použili menšie časové kroky, ktoré by nám aproximovali spojitosť). Hodnotu  $\phi(-1)=0$  poznáme z okrajovej podmienky. Keďže máme časový krok s veľkosťou h, tak ďalšiu hodnotu  $\phi$  budeme aproximovať v bode x=-1+h=-0,5,ďalej v bode x=-0,5+h=0, a napokon v x=0+h=0,5:

$$\phi(-0,5) = 0,5\phi(0) + 0,5\phi(-1) + h^2,\tag{6}$$

$$\phi(0) = 0, 5\phi(0,5) + 0, 5\phi(-0,5) + h^2, \tag{7}$$

$$\phi(0,5) = 0, 5\phi(1) + 0, 5\phi(0,5) + h^2. \tag{8}$$

Okrajovú hodnotu  $\phi(1)=0$  opäť poznáme. Označme teraz  $\phi_1:=\phi(-0,5),\ \phi_2:=\phi(0),\ \phi_3:=\phi(0,5).$  Dostávame

$$\phi_1 - 0, 5\phi_2 = h^2 \tag{9}$$

$$-0.5\phi_1 + \phi_2 - 0.5\phi_3 = h^2 \tag{10}$$

$$-0.5\phi_2 + \phi_3 = h^2 \tag{11}$$

Keďže  $h^2 = 0, 5^2 = 0, 25$ , dostávame

$$\begin{pmatrix}
1 & -0.5 & 0 & 0,25 \\
-0.5 & 1 & -0.5 & 0,25 \\
0 & -0.5 & 1 & 0.25
\end{pmatrix}$$
(12)

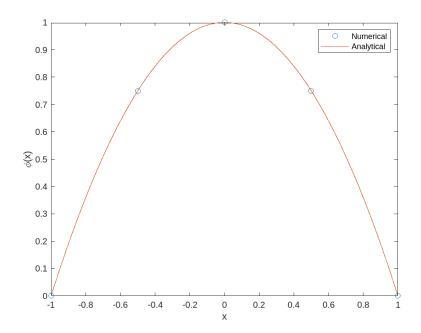
Vidíme, že úloha viedla na riešenie sústavy s tridiagonálnou maticou. V prípade kroku h=0,5 sme interval <-1,1> rozdelili na 4 intervaly <-1;-0,5>,<-0,5;0>,<0;0,5>,<0,5;1>. Pre n+1 intervalov by sme riešili sústavu s maticou s veľkosťou  $n\times n$ :

$$\begin{pmatrix}
1 & -0.5 & 0 & \dots & \dots & 0 & 0, 25 \\
-0.5 & 1 & -0.5 & 0 & \dots & 0 & 0, 25 \\
\dots & \dots \\
\dots & \dots \\
0 & \dots & 0 & -0.5 & 1 & -0.5 & 0, 25 \\
0 & 0 & \dots & 0 & -0.5 & 1 & 0, 25
\end{pmatrix}$$
(13)

a vytvorili by sme hustejšiu sieť bodov, na ktorých aproximujeme funkciu.

Takto by vyzeralo riešenie v Matlabe pre maticu s veľkosťou 3x3:

```
clear all;
close all;
x0 = -1;
xn = 1;
     = 3;
     = (xn-x0)/(n+1);
    = [0, -0.5, -0.5];
    = [1,1,1];
     = [-0.5, -0.5, 0];
    = [h*h;h*h;h*h];
for k = 2:n
    mult =
            a(k)/b(k-1);
    b(k) = b(k)-c(k-1)*mult;
    d(k) = d(k)-d(k-1)*mult;
end
phi(n) = d(n)/b(n);
for k=n-1:-1:1
    p hi(k) = (-c(k) * phi(k+1) + d(k)) / b(k);
end
    = -1:h:1;
phi = [0, phi, 0];
plot(x, phi, 'o')
hold on;
    = -1:0.0001:1;
\mathbf{plot}(x,1-x.*x)
legend('Numerical', 'Analytical')
xlabel('x')
ylabel(', \dot{phi}(x)')
```



A takto pre maticu so všeobecným n (v kóde je použitý príklad n=100):

```
clear all;
close all;
x0
      = -1;
      = 1;
xn
      = 100;
\mathbf{n}
      = (xn-x0)/(n+1);
      = -0.5*ones(n,1);
a(1) = NaN;
      = -0.5*ones(n,1);
c\left( n\right) \ =\mathbf{NaN};
      = ones(n,1);
d
      = ones(n,1)*h*h;
phi = NaN(1, n);
\mathbf{for} \hspace{0.2cm} k \hspace{0.2cm} = 2 \colon\! \! n
     \text{mult} = a(k)/b(k-1);
     b(k) = b(k)-c(k-1)*mult;
     d(k) = d(k)-d(k-1)*mult;
end
phi(n) = d(n)/b(n);
for k=n-1:-1:1
     p hi(k) = (-c(k) * phi(k+1) + d(k)) / b(k);
end
```

```
x = -1:h:1;
phi = [0,phi,0];

plot(x,phi,'o')
hold on;
plot(x,1-x.*x)
legend('Numerical','Analytical')
xlabel('x')
ylabel('\phi(x)')
```

