### Mateusz Sławiński 222B

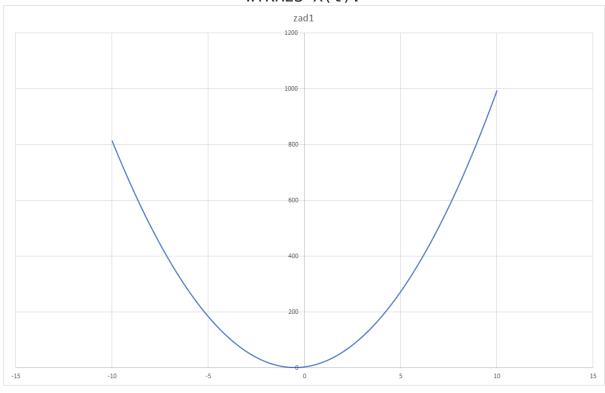
## Sprawozdanie - lab1

}

1) Napisz procedurę/funkcję, która obliczy wyróżnik i wyznaczy miejsca zerowe zadanej funkcji kwadratowej:  $x(t) = \widehat{A}t^2 + \widehat{B}t + \widehat{C}$ . Wykonaj wykres tej funkcji dla  $t \in \langle -10; 10 \rangle$ , gdzie  $x, t \in \mathbb{R}$ , przy  $\Delta_t = \frac{1}{100}$ . int a = 9, b = 9, c = 4;float poczatek1 = -10.0; **float** krok1 = 0.01; double delta() float wynik = (b\*b)-(4\*(a\*c));return wynik; void pierwiastki() double x1,x2; **if** (delta() < **0**) cout<<"nie ma pierwiastkow"<<endl;</pre> return; } else if (delta() > 0) x1 = (-b+sqrt(delta()))/(2\*a);x2 = (-b-sqrt(delta()))/(2\*a);cout << "pierwiastki= " << x1 << ", " << x2 << endl;</pre> return: } else x1 = x2 = (-b)/(2\*a);cout << "pierwiastek= " << x1 << endl;</pre> return;

```
}
float wartosc(float t)
    float x = a * (t*t) + b * t + c;
    return x;
}
int main(int argc, const char * argv[])
    ofstream plik;
    double x = delta();
    cout << "delta= " << x << endl;</pre>
    pierwiastki();
    int n = 0;
    float t = poczatek1 + (n * krok1);
    plik.open("punkty1.txt");
    while (t <= 10)
    {
        plik << t << " " << wartosc(t) << "\n";
        t = poczatek1 + (n * krok1);
    plik.close();
```

#### WYKRES X(t):



2) Napisz program obliczający poniżej zadane funkcje dla  $t \in \langle 0; 1 \rangle$ , gdzie  $\Delta_t = \frac{1}{22050}$ . Wykonaj wykresy tych funkcji.

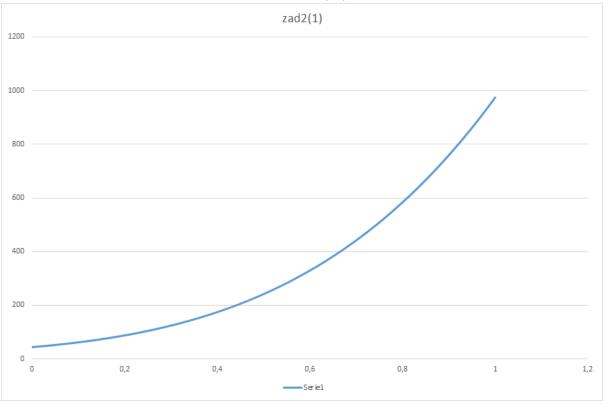
```
y(t) = 2 \cdot x(t)^2 + 12 \cdot \cos(t)
            z(t) = \sin(2\pi \cdot 7 \cdot t) \cdot x(t) - 0.2 \cdot \log_{10}(|y(t)| + \pi)
           u(t) = \sqrt{|y(t) \cdot y(t) \cdot z(t)|} - 1.8 \cdot \sin(0.4 \cdot t \cdot z(t) \cdot x(t))
          v(t) = \begin{cases} (1 - 7t) \cdot \sin(\frac{2\pi \cdot t \cdot 10}{t + 0.04}) & \text{dla } 0.22 > t \ge 0\\ 0.63 \cdot t \cdot \sin(125 \cdot t) & \text{dla } 0.22 \le t < 0.7\\ t^{-0.662} + 0.77\sin(8t) & \text{dla } 1.0 \ge t \ge 0.7 \end{cases}
          p(t) = \sum_{n=1}^{N} \frac{\cos(12t \cdot n^2) + \cos(16t \cdot n)}{n^2}
           dla N \in \{2, 4, \widehat{A}\widehat{B}\}
float pi = 3.141592;
float poczatek2 = 0.0;
float krok2 = 0.0000453;
float Y(float t)
       float x = wartosc(t);
       float y = 2 * (x*x) + 12 * cos(t);
       return y;
int main(int argc, const char * argv[])
       ofstream plik;
       n = 0;
       t = poczatek2 + (n * krok2);
       plik.open("punkty2.txt");
      while (t <= 1)
       {
             plik << t << " " << Y(t) << "\n";
              t = poczatek2 + (n * krok2);
      plik.close();
```

{

}

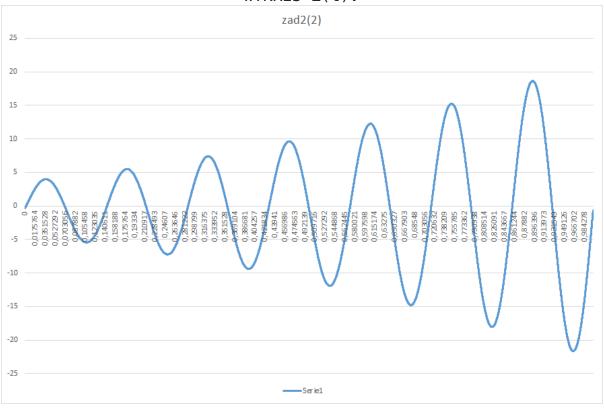
}

#### WYKRES Y(t):



```
float Z(float t)
    float x = wartosc(t);
    float y = Y(t);
    float z = \sin(2 * pi * 7 * t) * x - (0.2*log10(abs(y) +
pi));
    return z;
}
int main(int argc, const char * argv[])
    ofstream plik;
    n = 0;
    t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.open("punkty3.txt");
    while (t <= 1)
    {
        plik << t << " " << Z(t) << "\n";
        t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.close();
}
```

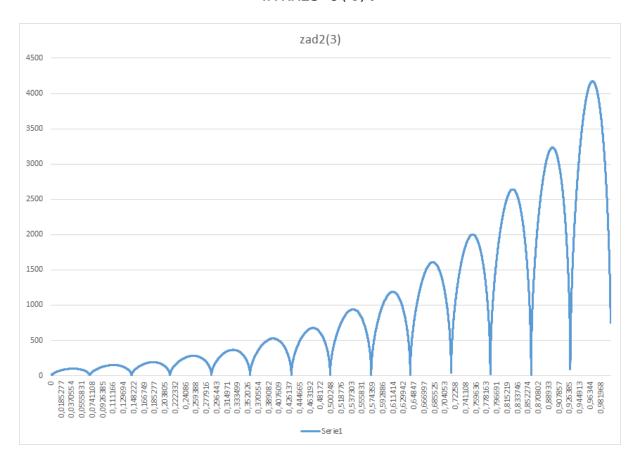
#### WYKRES Z(t):



```
float U(float t)
{
    float x = wartosc(t);
    float y = Y(t);
    float z = Z(t);
    float u = sqrt(abs(y * y * z)) - (1.8 * sin(0.4 * t * z *
x));
    return u;
}
int main(int argc, const char * argv[])
{
    ofstream plik;
    n = 0;
    t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.open("punkty4.txt");
    while (t <= 1)
    {
        plik << t << "\t" << U(t) << "\n";
        n++;
        t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.close();
}
```

```
int main(int argc, const char * argv[])
{
    ofstream plik;
    n = 0;
    t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.open("punkty4.txt");
    while (t <= 1)
    {
        plik << t << "\t" << U(t) << "\n";
        n++;
        t = poczatek2 + (n * krok2);
    }
    plik.close();
}</pre>
```

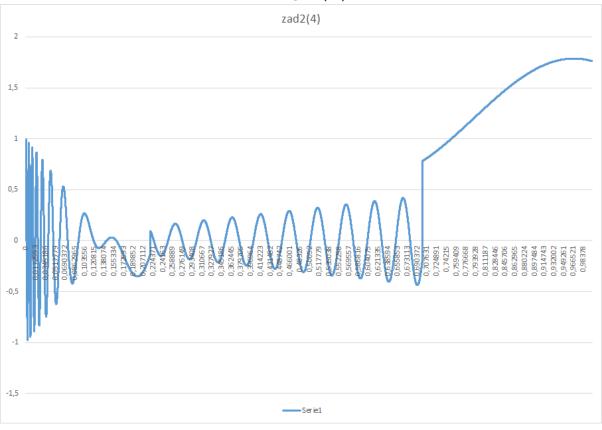
#### WYKRES U(t):



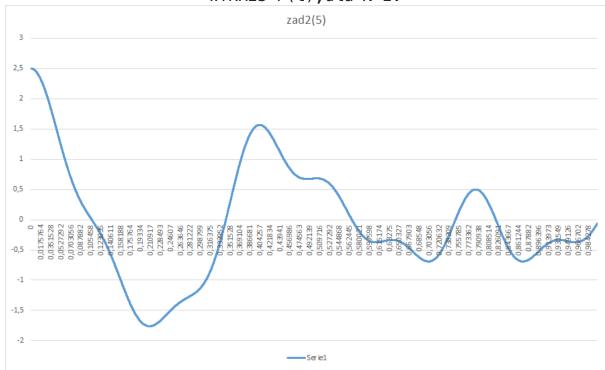
```
float V(float t)
{
    if (0.22 > t && t>= 0)
      {
       return (1 - (7 * t)) * sin((2 * pi*t * 10) / (t + 0.04));
    }
}
```

```
else if (0.22 <= t && t < 0.7)
        return 0.63 * t * sin(125 * t);
    }
    else
        return pow(t, -0.662) + 0.77 * \sin(8 * t);
    }
}
int main(int argc, const char * argv[])
    ofstream plik;
    n = 0;
    t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.open("punkty5.txt");
    while (t <= 1)
    {
        plik << t << "\t" << V(t) << "\n";
        t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.close();
}
```

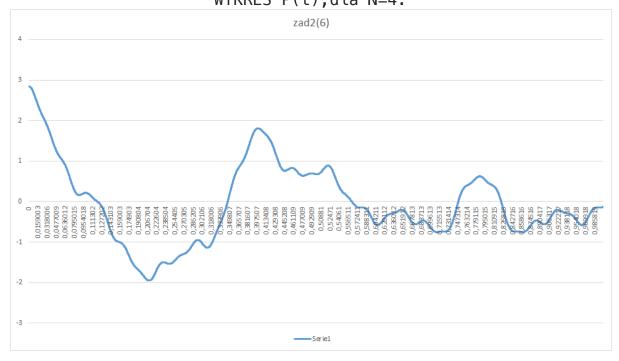
#### WYKRES V(t):



```
float P(float t, int N)
    float p = 0, suma = 0;
    for (int i = 1; i <= N; i++)</pre>
         p = (cos(12 * t * i * i) + cos(16 * t * i)) / (i * i)
i);
         suma = suma + p;
    return suma;
int main(int argc, const char * argv[])
    ofstream plik;
    n = 0;
    t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.open("punkty6.txt");
    while (t <= 1)
    {
        plik << t << "\t" << P(t, 2) << "\n";
        n++;
        t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.close();
}
                      WYKRES P(t),dla N=2:
                               zad2(5)
```



```
int main(int argc, const char * argv[])
{
    ofstream plik;
    n = 0;
    t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.open("punkty7.txt");
    while (t <= 1)
    {
        plik << t << "\t" << P(t, 4) << "\n";
        n++;
        t = poczatek2 + (n * krok2);
    }
    plik.close();
        WYKRES P(t),dla N=4:</pre>
```



```
int main(int argc, const char * argv[])
{
    ofstream plik;
    n = 0;
    t = poczatek2 + (n * krok2);
    plik.open("punkty8.txt");
    while (t <= 1)
    {
        plik << t << "\t" << P(t, 99) << "\n";
        n++;
        t = poczatek2 + (n * krok2);
    }
    plik.close();</pre>
```

# WYKRES P(t),dla N=99:

