






KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
 UNIVERSITAS ISLAM NEGERI WALISONGO SEMARANG
 Fakultas sains dan Teknologi
Program Teknologi Informasi
 Jl. Prof Hamka Kampus III UIN Walisongo Semarang, Jawa Tengah Indonesia

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

No. Dokumen : ...	No. Revisi :	Halaman: 1-4			Tanggal Terbit: 21 Agustus 2020	
MataKuliah : Teknologi Multimedia	Kode Mata Kuliah : TIF-6235	Semester : V	Bobot : 2 sks	Sifat Mata Kuliah : Keprodian	Mata Kuliah Prasyarat : -	Bidang Keahlian: Ilmu Komputer
Otorisasi	Dosen Pengembang		Koordinator RMK		Ka Prodi	
	 Nur Cahyo Hendro Wibowo		 Khotibul Umam, M.Kom		 Nur Cahyo Hendro Wibowo	
Capaian Pembelajaran	Program Studi					
	CPSUa	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religious				
	CPSUi	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri				
	CPSUI	Bertanggung jawab sepenuhnya terhadap nilai-nilai akademik yang diembannya.				
	CPSTb	Berwawasan kesatuan ilmu pengetahuan.				
	CPKUa	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya				
	CPKUb	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur;				
	CPKKb	Mampu mengamati, mengenali, merumuskan dan memecahkan masalah melalui pendekatan logika dengan bantuan simulais komputer				
	Mata Kuliah					

Deskripsi Mata Kuliah		Mata kuliah ini dimaksudkan untuk memberi pemahaman tentang Teknologi Multimedia, khususnya dalam hal meghasilkan aplikasi multimedia. Pembahasan mata kuliah ini dititikberatkan pada pemanfaatkan multimedia untuk menunjang kegiatan Pendidikan. Pada mata kuliah ini mahasiswa dibekali prinsip multimedia, hypermedia, storage, network, editing audio dan video.							
Daftar Pustaka		Utama							
		1. Suyanto. 2005. <i>Multimedia. Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Daya Saing</i> . Penerbit Andi.							
		2. Zaenal Arifin, 2007, Audio editing dengan Adobe Audition, cetakan I							
		3. Pandapotan sianipar, Video Editing dengan Pinnacle Studio 9.3, Penerbit Elek media komputindo							
		4. Wahana Komputer, 2009, Video Editing dengan ULEAD Video Studio,Penerbit: Wahana Komputer							
		Pendukung							
		1. Taufiq Hidayatullah, 20015, dari Beginnerjadi Master Coreldraw X7, Penerbit : Mediakom "Sinopsis							
Media pembelajaran		Software:			Hardware:				
		Windoows, Ms. Office			Komputer/laptop, LCD Proyektor,White Board,				
Dosen Pengampu		Nur Cahyo Hendro Wibowo, M.Kom							
Minggu ke	Kemampuan yang diharapkan	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Konten <i>unity of sciences</i>	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Waktu	Kriteria dan bentuk Penilaian	Indikator	Bobot Nilai
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	Mampu menjelaskan, memahami tujuan, ruang lingkup, prosedur perkuliahan, kontrak perkuliahan, RPS TIK dalam Berbagai disiplin ilmu.	Pendahuluan : Tujuan, Ruang Lingkup, Prosedur Perkuliahan, Kontrak Perkuliahan, RPS/ Silabus Perkuliahan, Tugas, Ujian, Sistem Penilaian, Sumber-Sumber	Ceramah Tanya jawab	Integrasi nilai-nilai keislaman, sains dan local wisdom TIK dalam kontrak perkuliahan, RPS, dan SAP. Dorongan belajar (QS. Al-Alaq 1-5)	Tugas terstruktur : membaca, mereview materi RPS, Kontrak Perkuliahan	2 x 50'		Menyebutkan visi dan misi Prodi Teknologi Informasi, Fakultas dan UIN Walisongo Menerapkan kontrak belajar dalam perkuliahan	5%

		Bacaan yang menjadi Bahan Rujukan.							
2	Mhs mengetahui dan memahami sejarah multimedia	Sejarah multimedia <ul style="list-style-type: none"> • Definisi multimedia • Pentingnya multimedia bagi praktik 	Brainstorming Interactive Lecturing Diskusi	Memahami konsep dasar, ruang lingkup dan pengelolaan multimedia untuk lembaga-lembaga dakwah islam	Tugas terstruktur : membaca, mereview buku mengenai pendahuluan dan ruang lingkup sejarah multimedia	2x50		Kemampuan untuk memahami konsep dasar, ruang lingkup Teknologi multimedia	10 %
3	Mhs mengetahui dan memahami peran Teknologi Informasi	Perkembangan Multimedia <ul style="list-style-type: none"> • Perkembangan teknologi multimedia • Multimedia bergerak • Multimedia mengubah wajah dunia 	Interactive Lecturing	Penegasan ayat-ayat Al Quran tentang penggunaan media, dalam Surat Al Maidah 35	Tugas terstruktur : membaca, mereview buku mengenai pendahuluan dan ruang lingkup perkembangan multimedia	2x50	Tugas 1	Kemampuan untuk memahami, mengerti dan bisa menjelaskan perubahan Teknologi Informasi	5 %
4	Mhs mengetahui dan memahami Perangkat keras dan lunak	Perkembangan Multimedia <ul style="list-style-type: none"> • Perangkat lunak • Perangkat keras • Multimedia berbasis internet 	Interactive Lecturing Diskusi	Penerapkan software aplikasi dalam Teknologi Informasi	Tugas Mandiri: Diskusi, Presentasi, quis lisan/tertulis	2x50		Kemampuan untuk memahami, mengerti dan bisa membedakan Perangkat keras dan lunak Teknologi Informasi	5 %
5	Mhs mengetahui dan memahami Proses Produksi	Proses produksi produk Multimedia (Part 1)	Interactive Lecturing Diskusi, studi	Implementasi karya islam dengan proses pra produksi	Tugas Mandiri: Menjelaskan	2x50		Menghitung dan menerapkan proses pra produksi	10 %

		Teori Pra Production	kasus, praktikum		bagaimana Proses produksi produk				
6	Mhs mengetahui dan memahami Proses Produksi	Proses produksi produk Multimedia (Part 2) Teori Production.	Interactive Lecturing	Implementasi karya islam dengan proses produksi	Tugas Mandiri : Diskusi, Presentasi, quis lisan/tertulis	2x50	Tugas 2	Menghitung dan menerapkan proses produksi	10 %
7	Mhs mengetahui dan memahami Proses Produksi	Proses produksi produk Multimedia (Part 1) Teori Post Production	Diskusi, studi kasus, praktikum	Implementasi karya islam dengan proses produksi	Tugas Mandiri : Diskusi, Presentasi,	2x50		Menghitung dan menerapkan proses post produksi	10 %
8	UJIAN TENGAH SEMESTER								
9,10	Mahasiswa memahami dg baik Proses Audio Editing	Audio Editing <ul style="list-style-type: none"> • Mengenal beberapa aplikasi editing audio • Menginstall aplikasi editing audio 	Diskusi, studi kasus, praktikum	Implementasi produksi islam dengan aplikasi audio	Tugas Mandiri : Diskusi, Presentasi hasil proses rekam audio	2x2x50		Menghitung dan menerapkan aplikasi audio editing	5 %
11,12	Mahasiswa memahami dg baik Proses Video Editing	Video Editing <ul style="list-style-type: none"> • Mengenal beberapa aplikasi editing Video • Menginstall aplikasi editing Video 	Interactive Lecturing	Implementasi produksi islam dengan aplikasi video	Tugas Mandiri : Diskusi, Presentasi,	2x2x50	Tugas 3	Menghitung dan menerapkan aplikasi video editing	5 %

		• Praktek aplikasi editor Video							
13, 14	Mahasiswa mampu memproduksi media pembelajaran	Menghasilkan karya media pembelajaran dengan berbagai media	Diskusi, studi kasus, praktikum	Karya Pendidikan islam dengan berbagai media	Tugas Mandiri : Diskusi, Presentasi,	2x2x50	Tugas 4	Menghasilkan karya Pendidikan islam dengan berbagai media	10 %
15	Mahasiswa memahami hypermedia	<ul style="list-style-type: none"> • Membangun hypermedia • Mengintegrasikan dan upload produk multimedia dalam hypermedia 	Interactive Lecturing	Memanfaatkan hypermedia dalam share produksi	Tugas Mandiri : Diskusi, Presentasi, membangun jaringan online	2x50		Dapat membuat dan upload hasil karya multimedia	5 %
16	UJIAN AKHIR SEMESTER								