

¹Program Studi : Destinasi Pariwisata ²Kode Mata Kuliah : Consumer Behaviour ³Bobot SKS : 2 / minggu ⁴Status Revisi : Akhir ⁵Tanggal Efektif : 2020 ⁶Jumlah Halaman

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

(Course Plan)

CONSUMER BEHAVIOUR

⁸ Disiapkan oleh	⁹ Diperiksa oleh	¹⁰ Disetujui oleh
Dosen/DosenPengampu	Kepala Program Studi	DirekturAkademik

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI: DESTINASI PARIWISATA MATA KULIAH: CONSUMER BEHAVIOUR

JUMLAH SKS : 2 SEMESTER TAHUN AKADEMIK : 2020/2021

StandarKompetensi: Mahasiswa mampu untuk: Mengetahui perilaku-perilaku pada konsumen

Pekan Ke-	a . an		Indikator Materi Perkuliahan / Pokok Bahasan Metode Pembelajaran Blended Sinkron Asinkr	elajaran		Penilaian			
	Sub-CPMK	Indikator			Sinkron	Asinkron	Waktu	Strategi	Kriteria dan Rubrik
1	Mahasiswa mengetahui kontrak perkuliahan dan peraturan serta tata tertib perkuliahan Mata Consumer Behavior	 Mengetahui materi-materi yang akan dipelajari. Mengetahui metode perkuliahan yang digunakan. Mengenal dosen yangakan membimbing perkuliahan. Mengenal teman temansekelas. Mematuhi tata tertib perkuliahan. 	Penyampaian Kontrak Perkuliahan, RPS, LSP	Ceramah	V	V	3x50	Pembelajaran melalui Spada, google meet dangroup WA.	Mahasiswa mampu mengenal kontrak perkuliahan, dosen pengampu, teman sekelas, metode yang digunakan, materi yang diajarkan, dan kegiatan ekstra pembelajaran di LSP

		6. Mengetahui bahan rujukan perkuliahan							
2	pemahaman	Pemahaman mengenai pengaruh faktor budaya	Pengaruh faktor budaya dan sub budaya Pengaruh faktor kelas sosial	Praktek dan Penugasan	V	V	3x50	Pembelajaran melalui google meet, Mempelajari video pembelajaran berdasarkan penugasan.	Mahasiswa mampu memahami konsep social dlm pengambilan keputusan berdasarkan video pembelajaran yang sudah disaksikannya. Kognitif, keterampilan dan sikap
3 - 4	Memberikan pemahaman mengenai pengaruh faktor- faktor sosial yang mempengaruhi proses pengambilan keputusan membeli konsumen	Pemahaman mengenai pengaruh faktor-faktorsosial	 Pengaruh faktor Kelompok Acuan Pengertian konsep Kelaurga Pengaruh faktor Keluarga Pengaruh faktor komunikasi interpersonal 	Praktek dan Penugasan	V	V	3x50,	Pembelajaran melalui Spada, googlemeet dan group WA.	Kognitif, sikap sosial

5	Memberikan pemahaman mengenai pengaruh Persepsiyang mempengaruhi proses pengambilan keputusan membeli konsumen	Pemahaman mengenai faktor psikologis	 Kepribadian dan Gaya Hidup Pengaruh faktor persepsi Pengaruh faktor nilai (values) Pengaruh faktor motivasi 	Praktek dan Penugasan	V	V	3x50 ,,	Pembelajaran melalui Spada, googlemeet dan group WA.	Kognitif, sikap sosial
6	Memberikan Pemahaman mengenai psikologi konsumen <i>online</i>	Pemahaman mengenai proses psikologi konsumenonline	Komunitas online Online WoM Customization Decision making	Praktek dan Penugasan	V	V	3x50	Pembelajaran melalui google meet, Mempelajari video pembelajaran berdasarkan penugasan.	Mahasiswa mampu memahami konsep social dlm pengambilan keputusan berdasarkan video pembelajaran yang sudah disaksikannya. Kognitif, keterampilan dan sikap
7	Memberikan pemahaman mengenai proses pengambilan keputusan membeli konsumen	Pemahaman mengenai tahap- tahapproses pengambilan keputusan membeli	Tahap problem recognition Tahap information search	Praktek dan Penugasan	V	V	3x50	Pembelajaran melalui Spada, googlemeet dan group WA.	Kognitif, sikap sosial

			3. Tahap evaluation of alternatives4. Tahap decisión5. Tahap post decisión						
8				UTS					
9	Setelah mengikuti perkuliahan ini diharapkan mahasiswa mampu memahami aspek- aspek yang mempengaruhi perilaku konsumen	Persepsi terhadapresiko	 Pengertian persepsi terhadap resiko Jenis-jenis persepsi terhadap resiko Upaya mengatasi persepsi terhadap resiko 	Praktek dan Penugasan	V	V	3x50	Pembelajaran melalui Spada, googlemeet dan group WA.	Kognitif, sikap sosialdan spiritual
10	Setelah mengikuti perkuliahan ini diharapkan mahasiswa mampu memahami faktor-faktor strategi pemasaranyang mempengaruhi perilaku konsumen	Kategori produk Low& High Involvement	Produk High Involvement Produk Low involvement	Praktek dan Penugasan	V	V	3x50	Pembelajaran melalui google meet, Mempelajari video pembelajaran berdasarkan penugasan.	Mahasiswa mampu memahami konsep social dlm pengambilan keputusan berdasarkan video pembelajaran yang sudah disaksikannya. Kognitif, keterampilan dan sikap



11	Fenomena Unplannedpurchase	1. 2.	Impulse purchase Repeat purchase behavior	Praktek dan Penugasan	V	V	3x50	Pembelajaran melalui Spada, googlemeet dan group WA.	Kognitif, sikap sosial
12	Fenomena loyalitasmerk	1.	Jenis-jenis pengukuran loyalitas merk Strategi penciptaan loyalitas pada produk low involvement	Praktek dan Penugasan	v	V	3x50 "	Pembelajaran melalui Spada, googlemeet dan group WA.	Kognitif, sikap sosial



perkul dihara mahas mema faktor pemas memp	lliahan ini apkan siswa mampu	Pengaruh penetapanharga terhadap persepsi konsumen	 Fair cost standard Reverse Direction Price Perception Out of pocket cost 	Praktek dan Penugasan	V	V	3x50	Pembelajaran melalui google meet, Mempelajari video pembelajaran berdasarkan penugasan.	Mahasiswa mampu memahami konsep social dlm pengambilan keputusan berdasarkan video pembelajaran yang sudah disaksikannya. Kognitif, keterampilan dan sikap
perku dihar maha mema fenon fenon releva	uliahan ini rapkan asiswa ahami mena- mena yang	Fenomena konsumeris me	Gerakan Konsumerisme, deskripsi dan penerapannya di Indonesia	Praktek dan Penugasan	V	V	3x50 "	Pembelajaran melalui Spada, googlemeet dan group WA.	Kognitif, sikap sosial



Setelah mengikuti	Fenomena	Perlindungan	Praktek dan	V	V	3x50	Pembelajaran	Kognitif, sikap		
perkuliahan ini	perlindunga	konsumen di	Penugasan			"	melalui	sosial		
diharapkan	nterhadap	Indonesia					Spada,			
mahasiswa	konsumen	Undang-undang					googlemeet			
memahami		perlindungan					dan group			
fenomena-		konsumen No.8					WA.			
fenomena yang		/1999								
relevan dengan										
perilaku konsumen										
UAS										