RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

(Pend. Bahasa Inggris)



POLITEKNIK SAINS SENI REKAKREASI PROGRAM STUDI : DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Nama Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Bobot (sks)	Semester	Tgl Penyusunan
Bahasa Inggris		2	1	30 Agustus 2022
Otorisasi	Dosen Pengampu	Ka PRODI	Wa	akil Direktur 1
	Elde	- Hate	Tanda ta Nama T	angan Ferang
	Frederyk Kriswanto, S.H, M.Th.	Lukas Sugiyanto, MA, M.IKom		

Dosen:

Frederyk Kriswanto, S.H, M.Th.

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

1. Identitas Matakuliah

Nama Program Studi : Desain Komunikasi Visual Nama Matakuliah : Pend. Bahasa Inggris

Kode Matakuliah :

Kelompok Matakuliah : MKK
Bobot sks : 2 sks
Jenjang : D-4
Semester : 1
Prasyarat :-

Status (wajib/ pilihan) : Wajib

Nama dosen : Frederyk Kriswanto, S.H, M.Th.

2. Deskripsi Mata kuliah

Mata kuliah Bahasa Inggris merupakan mata kuliah wajib tempuh universites, bertujuan untuk membekali mahasiswa dengan kemampuan menulis dan berkomunikasi secara ilmiah khususnya tentang DKV menggunakan bahasa Inggris. Ada empat kemampuan dasar bahasa Inggris yang dilatihkan yaitu reading, listening, speaking, dan writing.

3. Capaian Pembelajaran Program Studi (CPPS)

- P1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti).
- KU2. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat.
- KU3. Mampu menganalisa dan berpikir kritis.

4. Capaian Pembelajaran Mata kuliah (CPMK)

Setelah mengikuti perkuliahan ini mahasiswa diharapkan:

- P1.1. Mampu menulis dengan baik Bahasa Inggris (terorganisasi dan mudah dimengerti).
- KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat menggunakan Bahasa Inggris.
- KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain.

1. Deskripsi Rencana Pembelajaran Semester

Pertem uan Ke	Indikator Capaian Pembelajatan Matakuliah	Bahan Kajian	Bentuk Pembelajaran	Wak tu	Tugas dan Penilaian	Rujukan
1	kU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). kU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain.	introductory - Greeting - English in brief Ice breaking - Spelling system - Numbers	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan	2x45 menit	Lecturing, discussion, practicing	3)Various on-line references

2	KU2.1. Mampu	Phonetic Symbols	Interactive Learning	2x45	Lecturing,	1) Pyle, Michael A.
	berkomunikasi dan	- The definition	dan Contextual	menit	discussion,	(1985), Test of
	mengemukakan pendapat	- Vowel & dipthong	Teaching & Learning		practicing	English as a Foreign
	P1.1. Mampu menulis	Phonems	dalam bentuk tanya-			Language Preparation Guide,
	dengan baik	Consonant phonems	jawab dengan			Cliffs Notes
	(terorganisasi dan mudah	Reading an article with	problem solving yang			
	dimengerti).	phonetic symbols	diketengahkan dalam			
	KU3.1. Mampu		setiap bahasan			
	menganalisa dan berfikir					
	keritis mengenai masalah					
	desain maupun					
	kehidupan masyarakat,					
	sehingga dapat mencari					
	solusi khususnya dalam					
	bidang desain.					

3	KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain.	Part of Speech - The definition - 8 Part of Speech & the functions - Arranging sentences Reading an article - Clasifying the specific words in art and design - Name those words	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan	2x45 menit	Lecturing, discussion, practicing, reading	1) Pyle, Michael A. (1985), Test of English as a Foreign Language Preparation Guide, Cliffs Notes
4	KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun	Quiz - Spelling - Phonetic symbols - Part of speech	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan	menit	Lecturing, discussion, practicing, reading, translating	Pyle, Michael A. (1985), Test of English as a Foreign Language Preparation Guide, Cliffs Notes

5	kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain. KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam	Describing picture Adjective order Language device: Present continuous tense - The function - The examples - The pattern Translating	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan	2x45 menit	Lecturing, discussion, practicing, reading, translating	Pyle, Michael A. (1985), Test of English as a Foreign Language Preparation Guide, Cliffs Notes
6	solusi khususnya dalam bidang desain. KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir	Reading article: Art vs. design Language device: Present tense - The function - The examples - The pattern Translating	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan	2x45 menit	 Lecturing, discussion, practicing, reading, translating 	1)Pyle, Michael A. (1985), Test of English as a Foreign Language Preparation Guide, Cliffs Notes 3) Varoius on- line refernces

7	keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain. KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain.	Reading article Language device: Present future tense - The function - The examples - The pattern Translating	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan		Lecturing, discussion, practicing, reading, translating	1)Pyle, Michael A. (1985), Test of English as a Foreign Language Preparation Guide, Cliffs Notes 3) Varoius on- line refernces
8	Ujian Tengah Semester					
9	KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik	Reading article Language device: Past tense - The function - The examples - The pattern	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan	2x45 menit	Lecturing, discussion, practicing, reading,	1)Pyle, Michael A. (1985), Test of English as a Foreign Language Preparation Guide, Cliffs Notes

	(terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain.	Translating	problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan		translating	3) Varoius on- line refernces
10	KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain.	Reading article Language device: Present perfect tense - The function - The examples - The pattern Translating	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan	2x45 menit	Lecturing, discussion, practicing, reading, translating	1)Pyle, Michael A. (1985), Test of English as a Foreign Language Preparation Guide, Cliffs Notes 3) Varoius on- line refernces

11	KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain.	Quiz Past tense and Present perfect tense	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan	2x45 menit	Lecturing, discussion, practicing, reading, translating	1)Pyle, Michael A. (1985), Test of English as a Foreign Language Preparation Guide, Cliffs Notes 3) Varoius on- line refernces
12	KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari	Reading article Language device: Passive voice - The function - The examples - The pattern Translating	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan		Lecturing, discussion, practicing, reading, translating	1)Pyle, Michael A. (1985), Test of English as a Foreign Language Preparation Guide, Cliffs Notes 3) Varoius on- line refernces

	solusi khususnya dalam					
	bidang desain.					
13	KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain.	Writing a short article dealing with their specific major Checking syntactical and mechanical elements in the students' articles	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan		Lecturing, discussion, practicing, reading, translating	1)Pyle, Michael A. (1985), Test of English as a Foreign Language Preparation Guide, Cliffs Notes 3) Varoius on- line refernces
14	KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti). KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun	Writing a short article dealing with their specific major Checking syntactical and mechanical elements in the students' articles	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam setiap bahasan	2x45 menit	Lecturing, discussion, practicing, reading, translating	3) Varoius on-line refernces 4)Students' writing

15	kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain. KU2.1. Mampu berkomunikasi dan mengemukakan pendapat P1.1. Mampu menulis dengan baik (terorganisasi dan mudah dimengerti).	Writing a short article dealing with their specific major Checking syntactical and mechanical elements in the students' articles	Interactive Learning dan Contextual Teaching & Learning dalam bentuk tanya- jawab dengan problem solving yang diketengahkan dalam	2x45 menit	Lecturing, discussion, practicing, reading, translating	3) Varoius on-line refernces 4)Students' writing
16	KU3.1. Mampu menganalisa dan berfikir keritis mengenai masalah desain maupun kehidupan masyarakat, sehingga dapat mencari solusi khususnya dalam bidang desain.		setiap bahasan		IJAS	
16	Ujian Akhir Semester				UAS	

2. Daftar Rujukan

- Pyle, Michael A. (1985), *Test of English as a Foreign Language Preparation Guide*, Cliffs Notes
- Oxford Learner's Pocket Dictionary

3. Lampiran

Lampiran 1. Bahan Ajar (Hand out, Bahan Presentasi, Modul)

Lampiran 2. Instrumen Penilaian (Soal, Rubrik, format dll)

SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER:

SOAL TUGAS UJIAN AKHIR SEMESTER:

FORMAT PENILAIAN MAHASISWA

					NILAI PROSES			
NO	NAMA	NIM	NILAI UTS	NILAI UAS	KEHADIRAN (PRESENSI)	AKTIVITAS DI KELAS	NILAI PRESENTASI	TOTAL NILAI
			013	UAS	(FRESENSI)	DIKELAS	INESENTASI	MILAI