

MASLINDA NORA NURROHMAH

F12.2023.00098

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK

PRAKTIKUM 2

1. Latihan 1 :

Kembangkan Class Mobil, ubah nama menjadi Mobil2 masukkan method:

hidupkanMobil

matikanMobil

ubahGigi

Panggil method-method diatas dari MobilDemo2

PENYELESAIAN

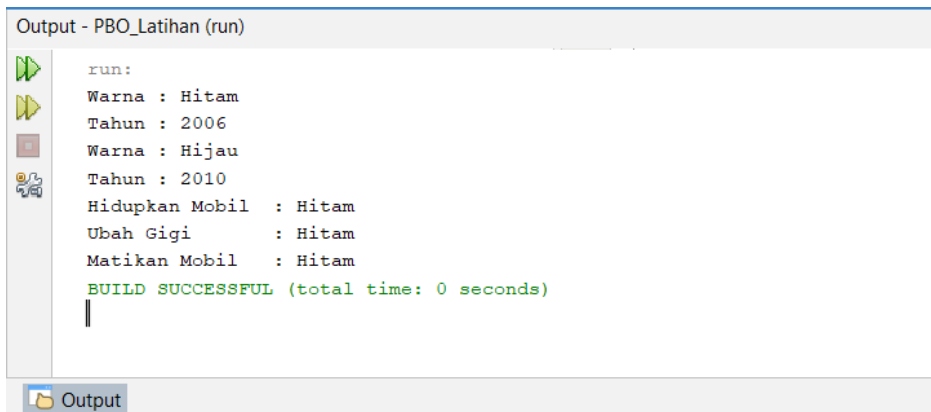
Mobil2 Java Class

```
public class Mobil2 {  
    // variable  
    public String warna;  
    public int tahunProduksi;  
  
    // buat method hidupkanMobil  
    public String hidupkanMobil(){  
        return "Hitam";  
    }  
  
    // buat method matikanMobil  
    public String matikanMobil(){  
        return "Hitam";  
    }  
  
    // buat method ubahGigi  
    public String ubahGigi(){  
        return "Hitam";  
    }  
}
```

MobilDemo2 Java Main Class

```
public class MobilDemo2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Membuat object  
        Mobil2 mobilku = new Mobil2();  
        Mobil2 mobilmu = new Mobil2();  
  
        // Memanggil atribut dan memberi nilai  
        mobilku.warna="Hitam";  
        mobilku.tahunProduksi=2006;  
        mobilmu.warna="Hijau";  
        mobilmu.tahunProduksi=2010;  
  
        // menampilkan warna dan tahun produksi mobilku  
        System.out.println("Warna : " + mobilku.warna);  
        System.out.println("Tahun : " + mobilku.tahunProduksi);  
  
        // menampilkan warna dan tahun produksi mobilmu  
        System.out.println("Warna : " + mobilmu.warna);  
        System.out.println("Tahun : " + mobilmu.tahunProduksi);  
  
        // menampilkan hidupkan mobil, ubah gigi, dan matikan mobil  
        System.out.println("Hidupkan Mobil : " +  
mobilku.hidupkanMobil());  
        System.out.println("Ubah Gigi      : " + mobilku.ubahGigi());  
        System.out.println("Matikan Mobil : " +  
mobilku.matikanMobil());  
    }  
}
```

Output



The screenshot shows an IDE output window titled "Output - PBO_Latihan (run)". On the left, there is a vertical toolbar with icons for running (green play button), stepping through (yellow play button), stopping (red square), and debugging (bug icon). The output text is as follows:

```
run:
Warna : Hitam
Tahun : 2006
Warna : Hijau
Tahun : 2010
Hidupkan Mobil : Hitam
Ubah Gigi : Hitam
Matikan Mobil : Hitam
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
||
```

At the bottom of the window, there is a tab labeled "Output" with a folder icon.

2. Buat program untuk menghitung nilai,
diketahui :

Atribut :

- nim
- nama
- nilaiUts
- nilaiTugas
- nilaiUas
- pNilaiUts -> 20% dari nilaiUts
- pNilaiTugas -> 35% dari nilaiTugas
- pNilaiUas
- nilaiAkhir

Method :

- hitungNilai
- cetakNilai

PENYELESAIAN

HitungNilai Java Class

```
public class HitungNilai {  
    String nim;  
    String nama;  
    float nilaiUts;  
    float nilaiTugas;  
    float nilaiUas;  
    float pNilaiUts;  
    float pNilaiTugas;
```

```

float pNilaiUas;

float nilaiAkhir;

        // membuat method hitungNilai untuk menghitung hasil nilaiAkhir
public float hitungNilai(){
    pNilaiTugas = nilaiTugas*20/100;
    pNilaiUts = nilaiUts*35/100;
    pNilaiUas = nilaiUas*45/100;
    return nilaiAkhir = pNilaiTugas + pNilaiUas + pNilaiUts;
}

        // membuat method cetakNilai untuk mencetak hasil hitung
public void cetakNilai(){
    System.out.println("Nim \t\t: " + nim);
    System.out.println("Nama \t\t: " + nama);
    System.out.println("Nilai Tugas \t: " + nilaiTugas + " 20% : " +
pNilaiTugas);
    System.out.println("Nilai UTS \t: " + nilaiUts + " 35% : " +
pNilaiUts);
    System.out.println("Nilai UAS \t: " + nilaiUas + " 45% : " +
pNilaiUas);
    System.out.println("Nilai Akhir \t: " + hitungNilai());
}
}

```

HitungNilaiDemo Java Main Class

```

public class HitungNilaiDemo {
    public static void main(String[] args) {
        // Buat object Mahasiswa1
        HitungNilai Mahasiswa1 = new HitungNilai();

        // Memberi atribut dan dan memberi nilai untuk object
        Mahasiswa1.nim="08982983";
    }
}

```

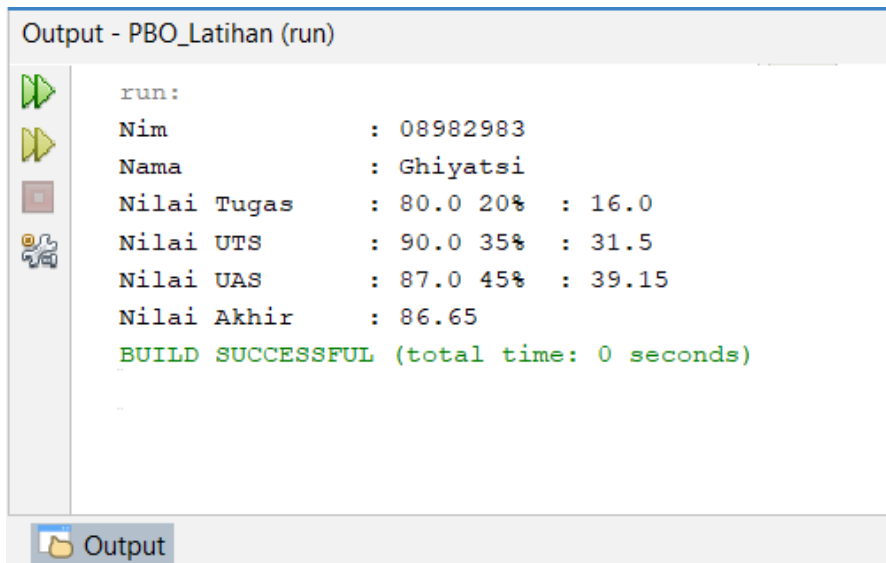
```

Mahasiswa1.nama="Ghiyatsi";
Mahasiswa1.nilaiTugas=80;
Mahasiswa1.nilaiUts=90;
Mahasiswa1.nilaiUas=87;

        // Cetak hasil hitung Nilai Mahasiswa1 (Ghiyatsi)
Mahasiswa1.hitungNilai();
Mahasiswa1.cetakNilai();
    }
}

```

Output



The screenshot shows an IDE output window titled "Output - PBO_Latihan (run)". On the left, there is a vertical toolbar with icons for running (green play button), stepping through (yellow play button), stopping (red square), and debugging (bug icon). The output text is as follows:

```

run:
Nim           : 08982983
Nama          : Ghiyatsi
Nilai Tugas   : 80.0 20% : 16.0
Nilai UTS     : 90.0 35% : 31.5
Nilai UAS     : 87.0 45% : 39.15
Nilai Akhir   : 86.65
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```

At the bottom of the window, there is a tab labeled "Output" with a folder icon.