

Cosmic Raids

Игра про бесконечный космос от
Жаворонкова Егора, Кононова
Александра и Кульпинской
Елены

Распределение задач:

- Жаворонков Егор: сделал основы игрока и врагов, уровни и их генерацию, соединил многие окна между собой
- Кононов Александр: создал всю бд и подключил, создал пули и гранаты, подключил некоторые фотографии и музыку, все звуки игры

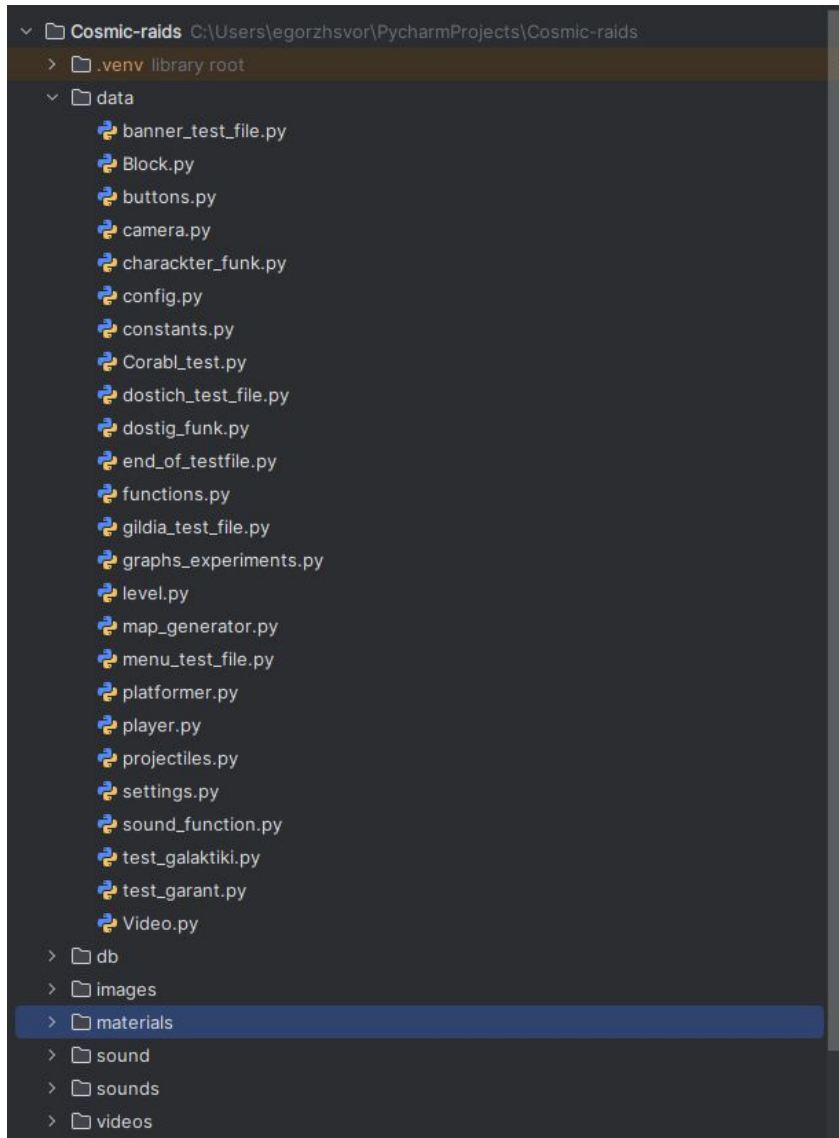
продолжение следует



Продолжение

- Кульпинская Елена: нарисовала весь графический интерфейс, создала анимации, создала гильдию и главное меню, сделала кнопки





Структура

Структура проекта разбита на несколько папок: data, db, images, sounds

Количество строчек кода:

main.py - 65

player.py - 400

platformer.py - 370

map_generator.py - 370

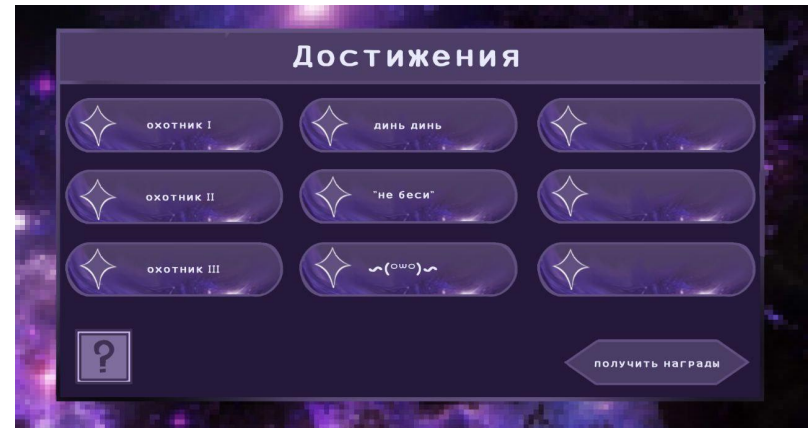
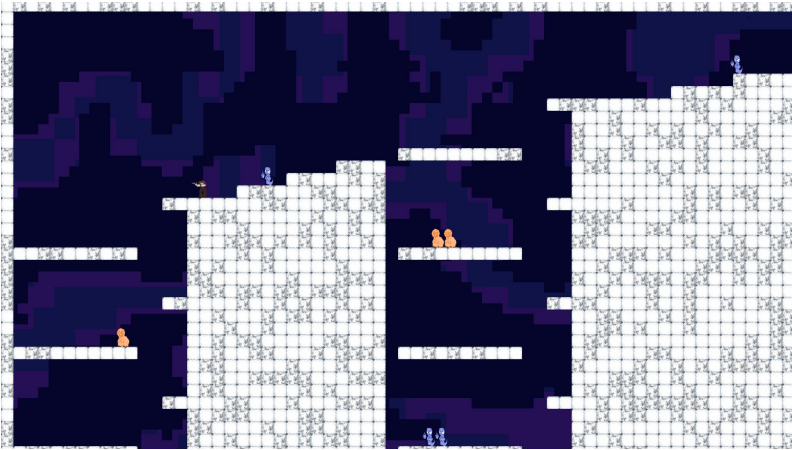
projectiles.py - 113

functions.py - 93

прочие файлы со сценами - 870

итого: примерно 2282

Скрины работы



Премии

- Звуки
- Анимации
- Собственные спрайты

Материалы

- pythonru.com
- proproprogs.ru
- rutube.ru / youtube.com
- hubr.com
- stackoverflow.com

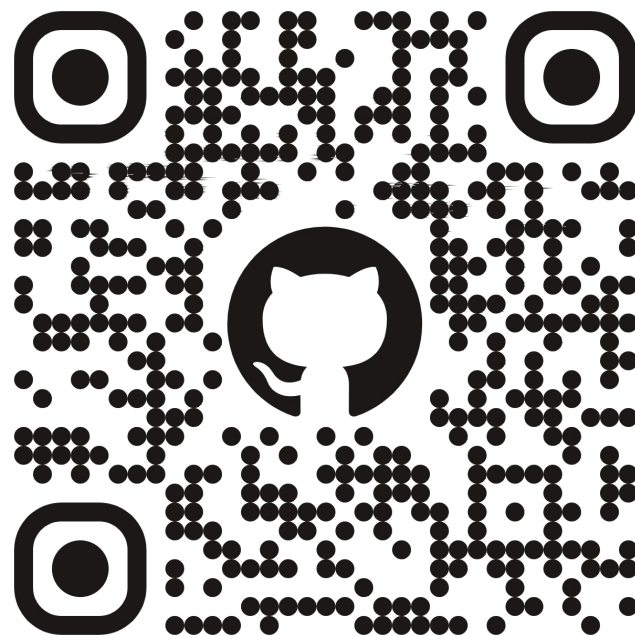
О проекте

- Ссылка:

<https://github.com/maslo-ruk/Cosmic-raids>

- Примерное количество строк:

2200 +



Спасибо за внимание!

Готовы с радостью ответить на
все ваши вопросы.