

Einführung in die Informatik: Übung 5

Alexander Waldenmaier

13. Dezember 2020

Aufgabe 1: Verschachteln

Siehe Abgabe „aufgabe1.java“.

Aufgabe 2: Matrizenmultiplikation

Siehe Abgabe „aufgabe2.java“.

Zusatzaufgabe (2/6): n Türme

Siehe Abgabe „tuerme.java“.