

# Grundlagen der Rechnerarchitektur: Übungsblatt 3

Alexander Waldenmaier, Maryia Masla

27. November 2020

## Aufgabe 1: Multiplikation und Division

a) Anwendung der Definition 2.1.14 aus dem Skript:

$$10111011_2 \cdot 1001101_2 = (1_2 \cdot 1000000_2 + 0_2 \cdot 100000_2 + 0_2 \cdot 10000_2 + 1_2 \cdot 1000_2 + 1_2 \cdot 100_2 + 0_2 \cdot 10_2 + 1_2 \cdot 1_2) \cdot 10111011_2 = 10111011_2 \cdot 1000000_2 + 10111011_2 \cdot 1000_2 + 10111011_2 \cdot 100_2 + 10111011_2$$

$$\begin{array}{r} 10111011 \cdot 1001101 \quad = \\ \hline 10111011000000 \\ + \quad 10111011000 \\ + \quad 1011101100 \\ + \quad 10111011 \\ \hline 11100000111111 \end{array}$$

b) Def. 2.1.14:

$$10011010_2 \cdot 111001_2 = (1_2 \cdot 100000_2 + 1_2 \cdot 10000_2 + 1_2 \cdot 1000_2 + 0_2 \cdot 100_2 + 0_2 \cdot 10_2 + 1_2 \cdot 1_2) \cdot 10011010_2 = 10011010_2 \cdot 100000_2 + 10011010_2 \cdot 10000_2 + 10011010_2 \cdot 1000_2 + 10011010_2$$

$$\begin{array}{r} 10011010 \cdot 111001 \quad = \\ \hline 1001101000000 \\ + \quad 100110100000 \\ + \quad 10011010000 \\ + \quad 10011010 \\ \hline 10001001001010 \end{array}$$

c) Anwendung der Definition (2.1.15) aus dem Skript:

$$\begin{array}{r} 10011010 : 10010 = 1000 \\ \underline{10010} \\ 00000 \\ \underline{00000} \\ 101 \\ \underline{1010} \\ 00000 \\ \underline{00000} \\ 1010 \text{ Rest} \end{array}$$

d) (2.1.15):

$$\begin{array}{r}
 11101100001 : 10110 = 1010101 \\
 \underline{10110} \\
 01111 \\
 \underline{00000} \\
 11110 \\
 \underline{10110} \\
 10000 \\
 \underline{00000} \\
 100000 \\
 \underline{10110} \\
 10100 \\
 \underline{00000} \\
 101001 \\
 \underline{10110} \\
 10011 \text{ Rest}
 \end{array}$$

### Aufgabe 2: Multiplizieren & Dividieren aber schnell

- a)  $01\ 0010\ 1010_2 \cdot 00\ 0000\ 0010_2 = 10\ 0101\ 0100_2$
- b)  $000\ 0101_2 \cdot 00\ 0100_2 = 01\ 0100_2$
- c)  $0011\ 1010\ 1001_2 \div 0010\ 0000\ 0000_2 = 0000\ 0000\ 0001_2$
- d)  $0101\ 0111_2 \div 0000\ 1000_2 = 0000\ 1010, 1110\ 0000_2 =$   
 $2^3 + 2^1 + 2^{-1} + 2^{-2} + 2^{-2} = 8 + 2 + 0,5 + 0,25 + 0,25 = 10,875_{10}$

### Aufgabe 3: Binär und doch Dezimal

a)  $377_{10}$  in BCD:

$Z_{10}$	3	7	7
BCD	0011	0111	0111

$$\Rightarrow 377_{10} = 0011\ 0111\ 0111 \text{ in BCD}$$

b)  $17_{10} + 13_{10}$  in BCD:

$Z_{10}$	1	7		0001	0011
BCD	0001	0111		+	0001 0111
$Z_{10}$	1	3			0001
BCD	0001	0011			0011 0000

$$\Rightarrow 17_{10} + 13_{10} = 0011\ 0000 \text{ in BCD}$$

c)  $110_{10} + 99_{10}$  in BCD:

$Z_{10}$	1	1	0		0001	0001	0000
BCD	0001	0001	0000		+	1001	1001
$Z_{10}$	9	9				0001	
BCD	1001	1001				0010	0000 1001

$$\Rightarrow 110_{10} + 99_{10} = 0010\ 0000\ 1001 \text{ in BCD}$$

d)  $3_{10} \cdot 4_{10}$  in BCD:

$Z_{10}$	3
BCD	0011
$Z_{10}$	4
BCD	0100

$0011 \cdot 0100$	=
0000 0010	
0001 0000	
0001 0010	= $12_{10}$

$Z_{10}$	1	2
BCD	0001	0010

$$\Rightarrow 3 \cdot 4 = 0011_{BCD} \cdot 0100_{BCD} = 0001\ 0010_{BCD}$$

#### Aufgabe 4: Kettenbruch

a)  $\frac{43}{30} = 1 + \frac{13}{30} = 1 + \frac{1}{\frac{30}{13}} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{4}{13}} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{\frac{13}{4}}} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{3 + \frac{1}{4}}}$

b)  $\frac{55}{19} = 2 + \frac{17}{19} = 2 + \frac{1}{\frac{19}{17}} = 2 + \frac{1}{1 + \frac{2}{17}} = 2 + \frac{1}{1 + \frac{1}{\frac{17}{2}}} = 2 + \frac{1}{1 + \frac{1}{8 + \frac{1}{2}}}$

#### Aufgabe 5: Festkommazahlen

a)

$i$	$x_i$	$b$	$a_i$
0	0,453125	*2 = 0,90625 $\geq 1$ :	0
1	0,90625	*2 = 1,8125 $\geq 1$ :	1
2	0,8125	*2 = 1,625 $\geq 1$ :	1
3	0,625	*2 = 1,25 $\geq 1$ :	1
4	0,25	*2 = 0,5 $\geq 1$ :	0
4	0,5	*2 = 1,0 $\geq 1$ :	1

$$\Rightarrow 1,453125_{10} = 0000\ 01,01\ 1010_2$$

Es ist kein Abschneiden notwendig!

b)  $\frac{1}{3}_{10} = 1_{10} \div 3_{10} = 0, \bar{3}$

$i$	$x_i$	$b$	$a_i$
0	$0, \bar{3}$	*2 = $0, \bar{6}$ $\geq 1$ :	0
1	$0, \bar{6}$	*2 = $1, \bar{3}$ $\geq 1$ :	1
2	$0, \bar{3}$	*2 = $0, \bar{6}$ $\geq 1$ :	0
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
7	$0, \bar{6}$	*2 = $1, \bar{3}$ $\geq 1$ :	1
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$

$$\Rightarrow \frac{1}{3}_{10} = 0000\ 00,01\ 0101_2$$

Um nicht abschneiden zu müssen, könnte man die Nachkommastellen als Kettenbruch darstellen. Dann müsste die Zahl 3 als einziges Kettenbruch-Glied gespeichert werden.

## Aufgabe 6: Grey Code

a) Farbkodierung: aufgefüllte Nullen, **aufgefüllte Einsen**:

```

0000
0001
001 $\overline{1}$ 
0010
01 $\overline{10}$ 
0111
0101
0100
1 $\overline{100}$ 
1101
1111
1110
1010
1011
1001
1000
    
```

- b)
- Bei jedem Übergang von einer Zeile zur nächsten ändert jeweils nur eine Stelle ihren Wert. Die Auswirkungen von Ablesefehlern bleiben somit minimal.
  - Durch das oben gezeigte Spiegel-Verfahren ist der Grey Code sehr einfach zu konstruieren.

## Aufgabe 7: Minimierung macht alles einfacher!

a)

$$\begin{aligned}
 f(x_1) &= (x_1 + 0) \cdot (0 + 1) \cdot 1 \\
 &\stackrel{\text{P2}}{=} (x_1 + 0) \cdot 1 \\
 &\stackrel{\text{P5}'}{=} x_1 \cdot 1 \\
 &\stackrel{\text{P5}}{=} x_1
 \end{aligned}$$

b)

$$\begin{aligned}
 i(x_1, x_2) &= \overline{((\overline{x_1 x_2})(\overline{x_1 x_2}))} \\
 &\stackrel{\text{P3}}{=} \overline{\overline{x_1 x_2}} \\
 &\stackrel{\text{P7}}{=} x_1 x_2
 \end{aligned}$$

c)

$$\begin{aligned}
 j(x_1, x_2, x_3, x_4) &= x_1 + x_2 x_4 + x_3 + x_1 x_4 \\
 &\stackrel{\text{P1}'}{=} x_1 + x_1 x_4 + x_2 x_4 + x_3 \\
 &\stackrel{\text{P5}}{=} x_1 1 + x_1 x_4 + x_2 x_4 + x_3 \\
 &\stackrel{\text{P4}}{=} x_1 (1 + x_4) + x_2 x_4 + x_3 \\
 &\stackrel{\text{P6}'}{=} x_1 x_4 + x_2 x_4 + x_3
 \end{aligned}$$