

Grundlagen der Rechnerarchitektur: Übungsblatt 3

Alexander Waldenmaier, Maryia Masla

27. November 2020

Aufgabe 1: Multiplikation und Division

a) Anwendung der Definition 2.1.14 aus dem Skript:

$$10111011_2 \cdot 1001101_2 = (1_2 \cdot 1000000_2 + 0_2 \cdot 100000_2 + 0_2 \cdot 10000_2 + 1_2 \cdot 1000_2 + 1_2 \cdot 100_2 + 0_2 \cdot 10_2 + 1_2 \cdot 1_2) \cdot 10111011_2 = 10111011_2 \cdot 1000000_2 + 10111011_2 \cdot 1000_2 + 10111011_2 \cdot 100_2 + 10111011_2$$

$$\begin{array}{r} 10111011 \cdot 1001101 \quad = \\ \hline 10111011000000 \\ 10111011000 \\ 1011101100 \\ 10111011 \\ \hline 11100000111111 \end{array}$$

b) Def. 2.1.14:

$$10011010_2 \cdot 111001_2 = (1_2 \cdot 100000_2 + 1_2 \cdot 10000_2 + 1_2 \cdot 1000_2 + 0_2 \cdot 100_2 + 0_2 \cdot 10_2 + 1_2 \cdot 1_2) \cdot 10011010_2 = 10011010_2 \cdot 100000_2 + 10011010_2 \cdot 10000_2 + 10011010_2 \cdot 1000_2 + 10011010_2$$

$$\begin{array}{r} 10011010 \cdot 111001 \quad = \\ \hline 1001101000000 \\ + \quad 100110100000 \\ \quad 10011010000 \\ \quad 10011010 \\ \hline 10001001001010 \end{array}$$

c) Anwendung der Definition (2.1.15) aus dem Skript:

$$\begin{array}{r} 10011010 : 10010 = 1000 \\ \hline 10010 \\ \hline 10 \\ 00000 \\ \hline 101 \\ 00000 \\ \hline 1010 \\ 00000 \\ \hline 1010 \text{ Rest} \end{array}$$

d) (2.1.15):

$$\begin{array}{r}
 11101100001 : 10110 = 1010101 \\
 \underline{10110} \\
 01111 \\
 \underline{00000} \\
 11110 \\
 \underline{10110} \\
 10000 \\
 \underline{00000} \\
 100000 \\
 \underline{10110} \\
 10100 \\
 \underline{00000} \\
 101001 \\
 \underline{10110} \\
 10011 \text{ Rest}
 \end{array}$$

Aufgabe 2: Multiplizieren & Dividieren aber schnell

- a) $01\ 0010\ 1010_2 \cdot 00\ 0000\ 0010_2 = 10\ 0101\ 0100_2$
- b) $000\ 0101_2 \cdot 00\ 0100_2 = 01\ 0100_2$
- c) $0011\ 1010\ 1001_2 \div 0010\ 0000\ 0000_2 = 0000\ 0000\ 0001_2$
- d) $0101\ 0111_2 \div 0000\ 1000_2 = 0000\ 1010, 1110\ 0000_2 =$
 $2^3 + 2^1 + 2^{-1} + 2^{-2} + 2^{-2} = 8 + 2 + 0,5 + 0,25 + 0,25 = 10,875_{10}$

Aufgabe 3: Binär und doch Dezimal

a) 377_{10} in BCD:

Z_{10}	3	7	7
BCD	0011	0111	0111

$$\Rightarrow 377_{10} = 0011\ 0111\ 0111 \text{ in BCD}$$

b) $17_{10} + 13_{10}$ in BCD:

Z_{10}	1	7		0001	0011
BCD	0001	0111		+	0001\ 0111
Z_{10}	1	3			0001
BCD	0001	0011			0011\ 0000

$$\Rightarrow 17_{10} + 13_{10} = 0011\ 0000 \text{ in BCD}$$

c) $110_{10} + 99_{10}$ in BCD:

Z_{10}	1	1	0		0001	0001	0000
BCD	0001	0001	0000		+	1001	1001
Z_{10}	9	9				0001	
BCD	1001	1001				0010	0000\ 1001

$$\Rightarrow 110_{10} + 99_{10} = 0010\ 0000\ 1001 \text{ in BCD}$$

d) $3_{10} \cdot 4_{10}$ in BCD:

Z_{10}	3		$0011 \cdot 0100$	=	Z_{10}	1	2
BCD	0011		0000 0010		BCD	0001	0010
Z_{10}	4		+	0001 0000			
BCD	0100			0001 0010			= 12_{10}

$$\Rightarrow 3 \cdot 4 = 0011_{BCD} \cdot 0100_{BCD} = 0001\ 0010_{BCD}$$

Aufgabe 4: Kettenbruch

a) $\frac{43}{30} = 1 + \frac{13}{30} = 1 + \frac{1}{\frac{30}{13}} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{4}{13}} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{\frac{13}{4}}} = 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{3 + \frac{1}{4}}}$

b) $\frac{55}{19} = 2 + \frac{17}{19} = 2 + \frac{1}{\frac{19}{17}} = 2 + \frac{1}{1 + \frac{2}{17}} = 2 + \frac{1}{1 + \frac{1}{\frac{17}{2}}} = 2 + \frac{1}{1 + \frac{1}{8 + \frac{1}{2}}}$

Aufgabe 5: Festkommazahlen

a)

i	x_i	b			a_i
0	0,453125	*2 =	0,90625	≥ 1 :	0
1	0,90625	*2 =	1,8125	≥ 1 :	1
2	0,8125	*2 =	1,625	≥ 1 :	1
3	0,625	*2 =	1,25	≥ 1 :	1
4	0,25	*2 =	0,5	≥ 1 :	0
4	0,5	*2 =	1,0	≥ 1 :	1

$$\Rightarrow 1,453125_{10} = 0000\ 01,01\ 1010_2$$

Es ist kein Abschneiden notwendig!

b) $\frac{1}{3}_{10} = 1_{10} \div 3_{10} = 0, \bar{3}$

i	x_i	b			a_i
0	$0, \bar{3}$	*2 =	$0, \bar{6}$	≥ 1 :	0
1	$0, \bar{6}$	*2 =	$1, \bar{3}$	≥ 1 :	1
2	$0, \bar{3}$	*2 =	$0, \bar{6}$	≥ 1 :	0
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots
7	$0, \bar{6}$	*2 =	$1, \bar{3}$	≥ 1 :	1
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots

$$\Rightarrow \frac{1}{3}_{10} = 0000\ 00,01\ 0101_2$$

Um nicht abschneiden zu müssen, könnte man die Nachkommastellen als Kettenbruch darstellen. Dann müsste die Zahl 3 als einziges Kettenbruch-Glied gespeichert werden.

Aufgabe 6: Grey Code

a) Farbkodierung: aufgefüllte Nullen, **aufgefüllte Einsen**:

```

0000
0001
001 $\overline{1}$ 
0010
01 $\overline{10}$ 
0111
0101
0100
1 $\overline{100}$ 
1101
1111
1110
1010
1011
1001
1000

```

- b)
- Bei jedem Übergang von einer Zeile zur nächsten ändert jeweils nur eine Stelle ihren Wert. Die Auswirkungen von Ablesefehlern bleiben somit minimal.
 - Durch das oben gezeigte Spiegel-Verfahren ist der Grey Code sehr einfach zu konstruieren.

Aufgabe 7: Minimierung macht alles einfacher!

a)

$$\begin{aligned}
 f(x_1) &= (x_1 + 0) \cdot (0 + 1) \cdot 1 \\
 &\stackrel{\text{P2}}{=} (x_1 + 0) \cdot 1 \\
 &\stackrel{\text{P5'}}{=} x_1 \cdot 1 \\
 &\stackrel{\text{P5}}{=} x_1
 \end{aligned}$$

b)

$$\begin{aligned}
 i(x_1, x_2) &= \overline{((\overline{x_1 x_2})(\overline{x_1 x_2}))} \\
 &\stackrel{\text{P8}}{=} \overline{\overline{x_1 x_2} + \overline{x_1 x_2}} \\
 &\stackrel{\text{P7}}{=} x_1 x_2 + x_1 x_2 \\
 &\stackrel{\text{P4}}{=} 2 \cdot x_1 x_2
 \end{aligned}$$

c)

$$\begin{aligned}
 j(x_1, x_2, x_3, x_4) &= x_1 + x_2 x_4 + x_3 + x_1 x_4 \\
 &\stackrel{\text{P1}}{=} x_1 + x_4 x_2 + x_3 + x_4 x_1 \\
 &\stackrel{\text{P1'}}{=} x_1 + x_3 + x_4 x_1 + x_4 x_2 \\
 &\stackrel{\text{P4}}{=} x_1 + x_3 + x_4(x_1 + x_2)
 \end{aligned}$$