**Морской бойРУЧ**

|  |  |
| --- | --- |
| Ограничение времени | 1 секунда |
| Ограничение памяти | 64Mb |
| Ввод | стандартный ввод или input.txt |
| Вывод | стандартный вывод или output.txt |

Дима любит играть в морской бой. К сожалению, он очень рассеян и постоянно неправильно отмечает на карте клетки, по которым уже стрелял. Напишите класс, который будет строить за Диму карту.

Класс **SeaMap** должен иметь следующие методы (sm – экземпляр **SeaMap**):

sm.shoot(row, col, result) — добавить на карту результат выстрела, где  
row — индекс ряда карты,  
col — индекс вертикальной колонки карты,  
result — одна из строк: “miss” (промах), “hit” (попадание), “sink” (потопление корабля).

sm.cell(row, col), который  
возвращает ‘.’, если в клетке с координатами row, col может находиться корабль,  
возвращает ‘\*’, если в клетку уже стреляли или она находится рядом с потопленным кораблём,  
возвращает ‘x’ если в клетке было попадание.

Учтите, что не нужно помечать ‘\*’ клетки рядом с кораблём, в который попали, но не потопили до конца.

**Формат ввода**

Каждый тест представляет собой код, в котором будет использоваться ваш класс. Файл c решением не обязательно называть solution.py, он будет переименован автоматически. Тест запускается с вашим классом, а его вывод сравнивается с правильным решением.

**Пример 1**

| Ввод | Вывод |
| --- | --- |
| from solution import SeaMap  sm = SeaMap()  sm.shoot(2, 0, 'miss')  sm.shoot(6, 9, 'miss')  for row in range(10):  for col in range(10):  print(sm.cell(row, col), end='')  print() | ..........  ..........  \*.........  ..........  ..........  ..........  .........\*  ..........  ..........  .......... |

**Пример 2**

| Ввод | Вывод |
| --- | --- |
| from solution import SeaMap  sm = SeaMap()  sm.shoot(2, 0, 'sink')  sm.shoot(6, 9, 'hit')  for row in range(10):  for col in range(10):  print(sm.cell(row, col), end='')  print() | ..........  \*\*........  x\*........  \*\*........  ..........  ..........  .........x  ..........  ..........  .......... |

**Пример 3**

| Ввод | Вывод |
| --- | --- |
| from solution import SeaMap  sm = SeaMap()  sm.shoot(0, 0, 'sink')  sm.shoot(0, 9, 'sink')  sm.shoot(9, 0, 'sink')  sm.shoot(9, 9, 'sink')  for row in range(10):  for col in range(10):  print(sm.cell(row, col), end='')  print() | x\*......\*x  \*\*......\*\*  ..........  ..........  ..........  ..........  ..........  ..........  \*\*......\*\*  x\*......\*x |

**Примечания**

Игровое поле имеет размер 10 на 10 клеток.