

Application du produit scalaire

Calculer un angle

 **Exercice 1** On donne $\|\vec{u}\| = 2$, $\|\vec{v}\| = \sqrt{3}$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = \sqrt{6}$. Donner une valeur en degrés de l'angle entre les deux vecteurs.

 **Exercice 2** Déterminer une valeur en degrés, arrondie à 0,1° près, de l'angle entre les vecteurs \vec{u} et \vec{v} tels que $\|\vec{u}\| = \sqrt{6}$, $\|\vec{v}\| = \sqrt{2}$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = 5$

 **Exercice 3** Dans chacun des cas suivants, calculer AB et AC puis $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$ et en déduire une valeur approchée à 0,1° près de l'angle \widehat{BAC} .

1. Pour les points $A(-2; -2)$, $B(3; 1)$ et $C(-1; 2)$.
2. Pour les points $A(1; 3)$, $B(0; -2)$ et $C(1; -2)$.

 **Exercice 4** On considère les points $A(2; 2)$ et $B(3; 0)$. Déterminer une valeur en degré de l'angle \widehat{BOA}

Utiliser des propriétés algébriques

 **Exercice 5** Soit les vecteurs \vec{u} et \vec{v} orthogonaux et tels que $\|\vec{u}\| = a$ et $\|\vec{v}\| = b$. Exprimer en fonction de a et b les produits scalaires suivants.

$$1. \vec{u} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) \quad 2. (2\vec{u} - 3\vec{v}) \cdot \vec{v} \quad 3. (\vec{u} + \vec{v})^2$$

 **Exercice 6** Soit les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} tels que $\|\vec{u}\| = \|\vec{w}\| = a$ et $\vec{v} = 3\vec{u}$. Exprimer en fonction de a et b les produits scalaires suivants.

$$1. \vec{u} \cdot \vec{v} \quad 2. \vec{v} \cdot (\vec{u} + \vec{w}) \quad 3. (\vec{u} + \vec{v})^2 \quad 4. (\vec{v} + \vec{w}) \cdot (\vec{u} + \vec{w})$$

 **Exercice 7** A , B , C et D étant des points quelconques du plan, montrer les égalités suivantes.

$$1. \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{DC} \quad 2. \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{EC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{ED} \quad 3. \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB}^2 - \overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC}$$

Utiliser la formule d'Al-Kashi

 **Exercice 8** On considère les points A , B , C tels que $AB = 3$, $AC = 4$ et $\widehat{BAC} = 120^\circ$. Déterminer la longueur BC .

 **Exercice 9** On considère les points M , N , P tels que $MN = 5$, $NP = 7$ et $\widehat{MNP} = 61^\circ$. Déterminer la longueur MP .

 **Exercice 10** Soit un triangle EFG tel que $EF = 7$, $FG = 6$ et $EG = 11$. Déterminer la valeur en degré et arrondie à 0,1° de l'angle \widehat{EFG} .

 **Exercice 11** Soit un triangle EDF tel que $EF = 5$, $DF = 8$ et $ED = 9$. Déterminer la valeur en degré et arrondie à 0,1° de l'angle \widehat{EDF} .

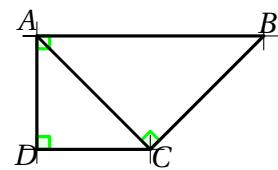
Introduire le bon point à l'aide de la relation de Chasles

 **Exercice 12** On considère un rectangle $ABCD$ tel que $AB = 7$ et $AD = 3$. Les points H et K sont les projets orthogonaux respectivement des points A et C sur la diagonale (BD) .

1. Faire une figure.
2. Exprimer le produit scalaire $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{DB}$ en fonction de HK , en utilisant la projection.
3. En utilisant $\overrightarrow{DB} = \overrightarrow{DC} + \overrightarrow{CB}$, calculer autrement ce même produit scalaire.
4. En déduire la valeur exacte de la longueur HK .

Exercice 13

On considère le trapèze rectangle $ABCD$ tel que la diagonale $[AC]$ est perpendiculaire au côté $[BC]$. En calculant de deux manière différentes le produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$, démontrer que $AC^2 = AB \times CD$.



Exercice 14 Algorithme et Python

Que fait l'algorithme suivant :

```

1 xu=float(input("xu="))
2 yu=float(input("yu="))
3 xv=float(input("xv="))
4 yv=float(input("yv="))
5 p=xu*xv+yu*yv
6 print("p=",p)

```

Exercice 15

Dans un carré $ABCD$ de côté 6, on construit le milieu I du segment $[AB]$ et les points J et K tels que : $\overrightarrow{AK} = \frac{1}{4}\overrightarrow{AD}$ et $\overrightarrow{CJ} = \frac{1}{4}\overrightarrow{CB}$

1. Calculer les produits scalaires : $\overrightarrow{KJ} \cdot \overrightarrow{AI}$ et $\overrightarrow{KJ} \cdot \overrightarrow{DA}$
2. En déduire que les droites (DI) et (JK) sont perpendiculaires.

Exercice 16

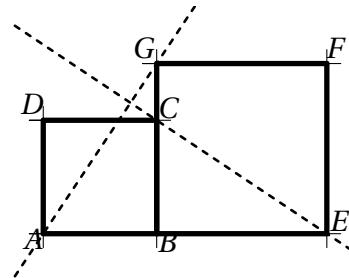
On considère deux carrés $ABCD$ et $BEGF$ disposés comme sur la figure ci-contre tel que $AB = 1$ et $BE = a$.

1. Avec des coordonnées

- a. Dans le repère $(A; B; D)$, donner les coordonnées de tous les points de la figure.
- b. Démontrer que les droites (AG) et (CE) sont perpendiculaires.

2. Sans coordonnées

- a. Développer le produit scalaire $(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BG}) \cdot (\overrightarrow{CB} + \overrightarrow{BE})$
- b. En déduire que $\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{CE} = 0$, puis que les droites (AG) et (CE) sont perpendiculaires.



Exercice 17

Un triangle ABC est tel que $AB = 3$, $AC = 5$ et $BC = 7$. On appelle i le milieu du segment $[AB]$.

1. Montrer que $CA^2 + CB^2 = 2CI^2 + \frac{1}{2}AB^2$ (On décomposera les vecteurs \overrightarrow{CA} et \overrightarrow{CB} à l'aide de la relation de Chasles en introduisant le point I).
2. En déduire la longueur CI .

Exercice 18 Pied de la hauteur

On considère les points $A(4; -1)$, $B(-3; -1)$ et $C(-1; 3)$.

1. Calculer le produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.
2. On appelle H le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) . En calculant autrement à l'aide du point H le produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$, en déduire la longueur de AH .
3. Donner une valeur de degrés, arrondie à $0,1^\circ$ près, de l'angle \widehat{BAC} .

Exercice 19 Dans un quadrilatère

On considère le quadrilatère $ABCD$ tel que : $AB = 4$, $BC = 6$, $CD = 5$, $\widehat{ABC} = 69^\circ$ et (AB) et (CD) parallèles.

1. Calculer le produit scalaire $\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC}$.
2. Calculer la longueur de AC .
3. Calculer une valeur de degrés, arrondie à $0,1^\circ$ près, de l'angle \widehat{ACD} .

Exercice 20 Avec Al-Kashi

Dans un triangle ABC rectangle en A , on place le point C' milieu du segment $[AB]$. De plus, on a $AB = 6$ et $BC = 12$.

1. Calculer la valeur exacte de AC
2. Calculer la valeur exacte de CC'