

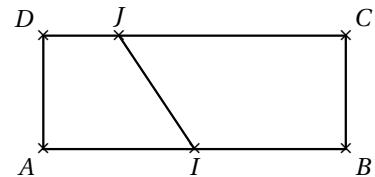
# Orthogonalité et distance dans l'espace

## Produit scalaire dans l'espace

**Exercice 1** Soit  $ABCD$  un rectangle tel que  $AB = 4$  et  $AD = 1,5$ .

Soit  $I$  le milieu de  $[AB]$  et  $J$  le point tel que  $4\overrightarrow{DJ} = \overrightarrow{DC}$ .  
Calculer les produits scalaires suivants :

1.  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$     2.  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{JI}$     3.  $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{JI}$     4.  $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{JI}$



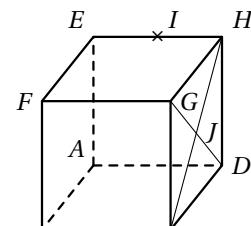
**Exercice 2** On considère un cube  $ABCDEFGH$  de côté 1.

Soient  $I$  le milieu de  $[EH]$  et  $J$  le centre de la face  $CDHG$ .

1. Donner les coordonnées du point  $G$  dans le repère :

a.  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$     b.  $(C; \overrightarrow{CB}, \overrightarrow{CD}, \overrightarrow{CG})$     c.  $(H; \overrightarrow{HE}, \overrightarrow{HD}, \overrightarrow{HG})$

2. Même question avec le point  $B$  et  $J$ .



**Exercice 3** Dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  on considère les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{2} \\ -1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 2\sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}$ . On note  $\theta$  la mesure en degrés de l'angle géométrique formé par les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ . Calculer :

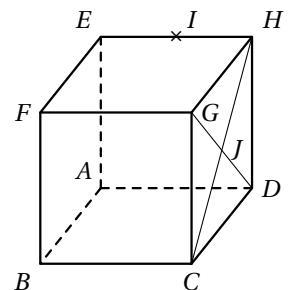
1.  $\|\vec{u}\|$     2.  $\|\vec{v}\|$     3.  $\vec{u} \cdot \vec{v}$     4.  $\theta$

**Exercice 4** Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs tels que  $\|\vec{u}\| = 3$ ,  $\|\vec{v}\| = 4$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 1$ . Calculer :

1.  $\vec{u} \cdot (\vec{u} + \vec{v})$     2.  $\vec{v} \cdot (-\vec{u} + 2\vec{v})$     3.  $(\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v})$     4.  $(2\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - 2\vec{v})$

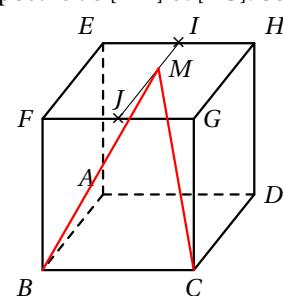
**Exercice 5** On considère le cube suivant, d'arête  $a > 0$  où  $I$  est le milieu de  $[EH]$  et  $J$  le centre de la face  $CDHG$ . En considérant des décompositions sur les arêtes du cube, exprimer en fonction de  $a$  les produits scalaires suivants :

1.  $\overrightarrow{FI} \cdot \overrightarrow{FH}$     2.  $\overrightarrow{IG} \cdot \overrightarrow{IH}$     3.  $\overrightarrow{EJ} \cdot \overrightarrow{IF}$   
 4.  $\overrightarrow{BJ} \cdot \overrightarrow{EJ}$     5.  $\overrightarrow{BI} \cdot \overrightarrow{BA}$     6.  $\overrightarrow{FJ} \cdot \overrightarrow{CH}$



**Exercice 6** On considère le cube suivant, d'arête 1, où  $I$  et  $J$  sont les milieux respectifs de  $[EH]$  et  $[FG]$ . Soit  $M$  un point appartenant à  $[IJ]$ .

1. a. Démontrer que pour  $M \neq J$ , les triangles  $MJB$  et  $MJC$  sont rectangles en  $J$ .  
 b. En déduire que  $MB = MC$ .  
 c. En déduire que  $\overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC} = MB^2 - \frac{1}{2}$ .
2. Déterminer la ou les positions du point  $M$  pour que  $\overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC} = 1$ .



**Exercice 7** Dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on considère les points  $A(1; -2; 3)$ ,  $B(-1; 0; 1)$  et  $C(2; 1; 0)$ . Calculer, au dixième de degré près, une mesure des angles :

1.  $\widehat{ABC}$     2.  $\widehat{BAC}$     3.  $\widehat{ACB}$

**Exercice 8** A l'aide des formules de polarisation, retrouver les valeurs manquantes.

$\vec{u} \cdot \vec{v}$	$\ \vec{u}\ $	$\ \vec{v}\ $	$\ \vec{u} + \vec{v}\ $	$\ \vec{u} - \vec{v}\ $
3	2	4		
5	2			$\sqrt{3}$
8	3	4		

**Exercice 9** Dans un tétraèdre  $HARU$ , on donne  $HA = 2$ ,  $HR = 3$  et  $AR = 4$ .

1. A l'aide des formules de polarisation, déterminer le produit scalaire  $\overrightarrow{HA} \cdot \overrightarrow{HR}$
2. En déduire une mesure arrondie au dixième de degré près de l'angle  $\widehat{RHA}$

**Exercice 10** On considère un cube  $ABCDEFGH$  de côté 1. Soit  $I$  le centre de la face  $EFGH$  et  $J$  le milieu de l'arête  $[BF]$ .

On cherche à calculer une mesure de l'angle  $\widehat{CJI}$  au degré près.

1. Méthode géométrique
  - a. Calculer les trois longueurs du triangle  $IJC$ .
  - b. En déduire que  $\overrightarrow{JC} \cdot \overrightarrow{JI} = \frac{1}{4}$ .
  - c. En déduire une mesure de l'angle  $\widehat{CJI}$ .

2. Autre méthode géométrique
  - a. Calculer  $\overrightarrow{JC} \cdot \overrightarrow{JI}$  en décomposant astucieusement les deux vecteurs sur les arêtes du cube.
  - b. En déduire une mesure de l'angle  $\widehat{CJI}$ .

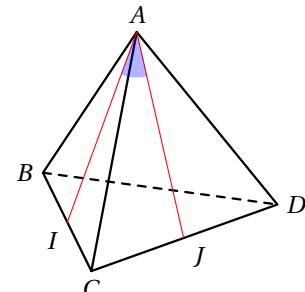
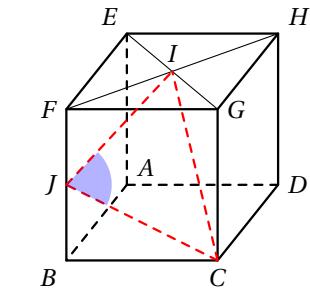
3. Méthode analytique
  - a. En se plaçant dans le repère orthonormé  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ , calculer analytiquement  $\overrightarrow{JC} \cdot \overrightarrow{JI}$ .
  - b. En déduire une mesure de l'angle  $\widehat{CJI}$ .

4. Quelle est la méthode :
  - a. qui demande le moins / le plus de connaissances théoriques?
  - b. la moins / la plus rapide?

**Exercice 11** On considère un tétraèdre régulier  $ABCD$  d'arête 2.

Soit  $I$  le milieu de  $[BC]$  et  $J$  celui de  $[CD]$ .

1. a. Calculer les longueurs  $AI$ ,  $AJ$  et  $IJ$ .
- b. En déduire la valeur de  $\overrightarrow{AI} \cdot \overrightarrow{AJ}$ .
2. En déduire une mesure de l'angle  $\widehat{IAJ}$ , au dixième de degré près.



## Longueur

**Exercice 12** On donne la fonction suivante écrite avec Python.

1. Interpréter le script. Que renvoie la fonction `norme(4,3,0)`.
2. Proposer une fonction qui renvoie la distance entre deux points en utilisant la fonction `norme`

```

1 from math import sqrt
2 def norme(x,y,z):
3     l=sqrt(x**2+y**2+z**2)
4     return l

```

**Exercice 13** Quelle est la distance entre deux sommets opposés d'un cube de côté  $a$ ?

**Exercice 14** On appelle tétraèdre trirectangle en  $A$  un tétraèdre dont trois faces sont des triangles rectangles isosèles en  $A$ . Soit  $RECT$  un tétraèdre trirectangle en  $R$ .

1. Peut-on définir un repère orthonormé de l'espace à partir de ce tétraèdre? Justifier la réponse.
2. Montrer que la face  $ECT$  est un triangle équilatéral.

## Orthogonalité

**Exercice 15** On se place dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . Dans chacun des cas suivants, dire si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux :

$$\begin{array}{ll}
 1. \quad \vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} & 2. \quad \vec{u} \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ -2\sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ \sqrt{2} \\ 2 \end{pmatrix} \\
 3. \quad \vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 24 \end{pmatrix} & 4. \quad \vec{u} \begin{pmatrix} -\sqrt{3} \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{3} \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}
 \end{array}$$

**Exercice 16** Dans l'espace muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on considère  $\vec{u} \begin{pmatrix} k \\ -2 \\ k-1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ k \\ k \end{pmatrix}$ , où  $k \in \mathbb{R}$ . Déterminer la ou les valeurs de  $k$  pour que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  soient orthogonaux.

**Exercice 17** Même exercice que le avec les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} k \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} k+1 \\ -k \\ 2 \end{pmatrix}$ , où  $k \in \mathbb{R}$ .

**Exercice 18** Dans l'espace muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on considère les deux points  $A(1; 2; 1)$ ,  $B(4; 6; 3)$  et les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

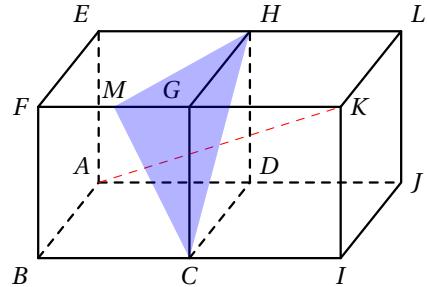
1. Démontrer que le point  $A$  et les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  définissent bien un plan.
2. Démontrer que  $\overrightarrow{AB}$  est un vecteur normal à ce plan.

**Exercice 19** Dans l'espace muni d'un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on considère les quatre points  $A(-1; 1; 2)$ ,  $B(1; 0; -1)$ ,  $C(0; 3; 1)$  et  $D(-8; 2; -3)$ .

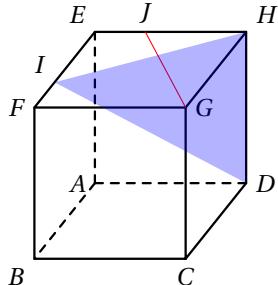
1. Démontrer que les points  $A$ ,  $B$  et  $C$  définissent bien un plan.
2. Démontrer que  $\overrightarrow{AD}$  est un vecteur normal à ce plan.

**Exercice 20** On considère deux cubes, disposés comme dans la figure associée.  $M$  est le milieu de  $[FG]$ . On souhaite démontrer que  $(AK)$  est orthogonale au plan  $(MHC)$ .

1. Démontrer que  $\overrightarrow{AK} \cdot \overrightarrow{CM} = \overrightarrow{BK} \cdot \overrightarrow{CM}$ , puis en déduire la valeur de ce produit scalaire.
2. En suivant cette méthode, calculer  $\overrightarrow{AK} \cdot \overrightarrow{HM}$ .
3. Conclure.



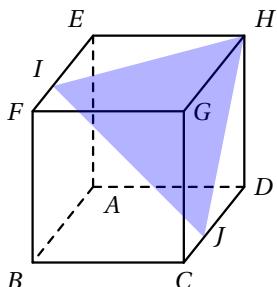
**Exercice 21** On considère un cube  $ABCDEFGH$  d'arête 1. On a  $I$  et  $J$  tels que  $\overrightarrow{EI} = \frac{2}{3}\overrightarrow{EF}$  et  $\overrightarrow{EJ} = \frac{1}{3}\overrightarrow{EH}$ .



1. Démontrer que  $(GJ)$  est perpendiculaire à  $(IH)$ .
2. Démontrer que  $(GJ)$  est orthogonale à  $(HD)$ .
3. En déduire que  $(GJ)$  est orthogonale à  $(ID)$ .
4. Démontrer que le point d'intersection entre le plan  $(IHD)$  et la droite  $(GJ)$  a pour coordonnées  $\left(\frac{4}{13}; \frac{7}{13}; 1\right)$  dans le repère orthonormé  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ .

**Exercice 22** On considère un cube  $ABCDEFGH$  de côté 1. On a  $I$  et  $J$  tels que  $\overrightarrow{EI} = \frac{2}{3}\overrightarrow{EF}$  et  $\overrightarrow{DJ} = \frac{2}{3}\overrightarrow{DC}$ .

On se place dans le repère orthonormé  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ . On considère la droite  $(\Delta)$ , orthogonale au plan  $(IJD)$  et passant par  $G$ . Elle coupe respectivement les plans  $(ABD)$  et  $(ADE)$  en  $M$  et  $N$  dont on souhaite déterminer les coordonnées.



1. Pourquoi  $(\Delta)$  est-elle orthogonale aux droites  $(IH)$  et  $(JH)$ ?
2. On note  $M(x; y; z)$ .
  - a. Déterminer  $z$ .
  - b. Utiliser l'orthogonalité des droites  $(\Delta)$  de  $(IJ)$  puis de  $(\Delta)$  de  $(IH)$  afin d'en déduire les valeurs  $x$  et de  $y$ .
  - c. À quel plan, autre que  $(ABD)$ ,  $M$  appartient-il?
3. En utilisant la même méthode, déterminer les coordonnées du point  $N$ .