

裂金7日 · H5 页面设计 Prompt

🎨 设计风格定位

- 整体基调：赛博朋克 × 金融游戏风格，炫酷、立体、科技感强。
- 色彩体系：深色背景（黑蓝/紫黑渐变）+ 高饱和霓虹渐变按钮（蓝绿 / 橙红 / 紫粉），保持视觉冲击力。
- 质感：卡片、按钮均带立体阴影、光晕、渐变、玻璃拟态元素，常态下也像“真按钮”。
- 布局：100vh 三段式（顶部标题区 / 中部内容区 / 底部按钮区），禁止上下滚动。
- 字体：简洁现代，无衬线（优先 `-apple-system, Segoe UI, Roboto, PingFang SC`），字重区分明显。
- 氛围：炫酷、专业、金融游戏结合，既有「豪华感」又有「紧张感」。

📐 页面结构规范

1. 顶部信息区

- 显示项目 Logo/标志（数字 7 或裂金元素）。
- 显示当前状态（状态1/2/3/4）。
- 显示副标题/剩余时间（如倒计时、周期提示）。
- 右上角可放测试用按钮（切换状态/开发模式）。

2. 中部内容卡片

- 每个状态显示对应的核心功能：
 - 状态1：激活账号 + 排行榜入口
 - 状态2：任务 / 邀请链接 / 抢红包 / 团队 / 钱包 / 排行榜
 - 状态3：战绩卡 / 团队 / 钱包 / 排行榜 / 再次激活
 - 状态4：大神任务 / 团队 / 钱包 / 排行榜 / 邀请链接 / 抢红包
- 卡片必须有层次感：渐变背景、光效、圆角大半径（≥20px）、内阴影 + 外阴影。
- 内容信息块之间加「光效分割线」。

3. 底部按钮区






- 固定在屏幕底部，不随状态浮动位置，只是按钮不同。
- 按钮样式：
 - 圆角 ≥16px
 - 渐变背景（上下双色）
 - 外投影 + 内高光
 - 常态也要像按钮，悬停/点击时有缩放和亮度变化
- 最多 6 个按钮，自动等分宽度。
- 按状态显示不同按钮，不显示无效功能。

🔑 交互规范

- 零滚动体验：所有页面内容必须完整在一屏内展示，用户无需上下/左右拖动。
- 任务触发：顺序触发（0→1→2→3），完成一个消失，下一个才出现。
- 红包：仅状态2/4显示，按钮在非开放时间禁用并提示。
- 邀请链接：显示剩余有效时间（168h 倒计时），过期跳转失效页。

- **战绩卡**：每次任务或红包完成后，实时更新收益/人数数据。
 - **大神任务**：完成新手任务 + 答题任务后才解锁，分级展示。
-

严格约束

-  不得添加文档未要求的功能。
 -  不得随意优化或虚构内容。
 -  不得增加「便民功能」或「额外导航」。
 -  所有功能严格基于需求文档实现。
 -  保持风格统一、视觉一致。
-

输出要求

- 输出完整可运行的前端代码（HTML+CSS+JS 单文件）。
- 所有按钮和交互严格遵循状态逻辑。
- 样式必须符合「豪华、炫酷、立体」的风格要求。
- 保证在移动端也能一屏完整显示。