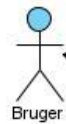




Ønske**Brønden** systemudvikling

Visual Paradigm Standard (Daisy UML)



System

UC01
Opret bruger

UC02
Login

UC03
Håndter
ønskeseddel

UC04
Håndter ønske

UC05
Del ønskeseddel

UC06
Reserver ønske

Offstage actors:
GDPR



Use Case Section	Comment
Use Case Name	UC03 Håndter ønskeseddel
Scope	Ønskebrønden webapplikation
Level	User-goal
Primary Actor	Bruger
Stakeholders and Interests	Bruger
Preconditions	<u>Brugeren</u> er logget ind
Success Guarantee	Ønskesedlen er oprettet.



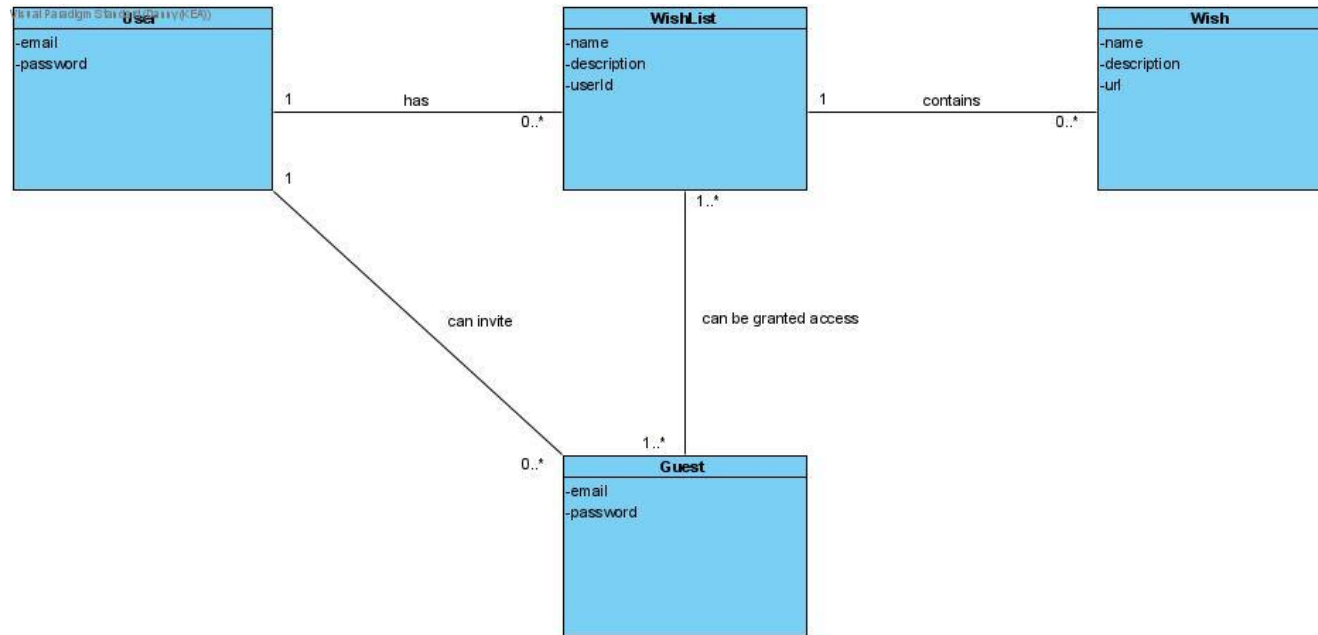
Main Success Scenario	<ol style="list-style-type: none">1. [§] Bruger vil gerne oprette en ønskeseddel.2. [§] Bruger vælger "OPRET ØNSKESEDEL".3. SYSTEM henter ønskeseddel formularen, og viser den.4. [§] Bruger udfylder formularen og vælger "OPRET"5. SYSTEM opretter og gemmer ønskeseddel
Extensions	<div><u>1.a.</u> [§] Bruger vil gerne slette sin ønskeseddel.<ol style="list-style-type: none">1. [§] Bruger vælger "SLET ØNSKESEDEL"2. SYSTEM sletter ønskeseddel.</div> <div><u>1.b.</u> [§] Bruger vil gerne redigere sin ønskeseddel.<ol style="list-style-type: none">1. [§] Bruger vælger "REDIGER ØNSKESEDEL"2. SYSTEM henter ønskeseddel formularen, og viser den.3. [§] Bruger ændre formularen og vælger "GEM".4. SYSTEM gemmer ændringerne.</div>
Special Requirements	
Technology and Data Variations List	
Frequency of Occurrence	Hver gang brugeren opretter en ønskeseddel

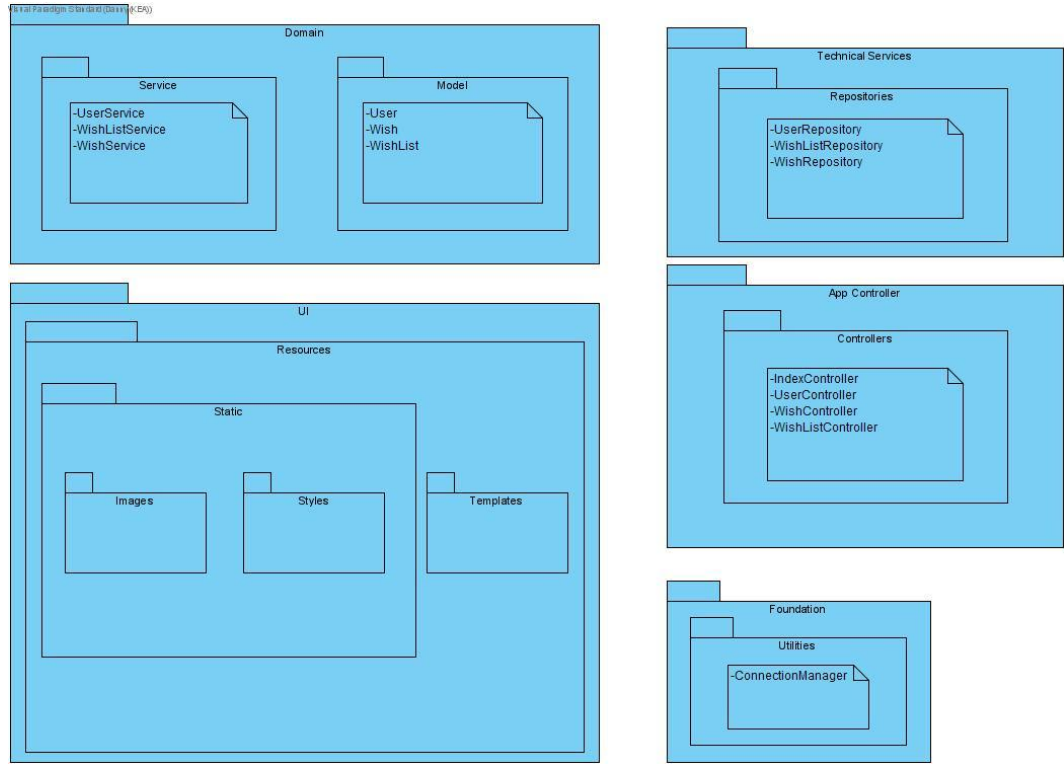


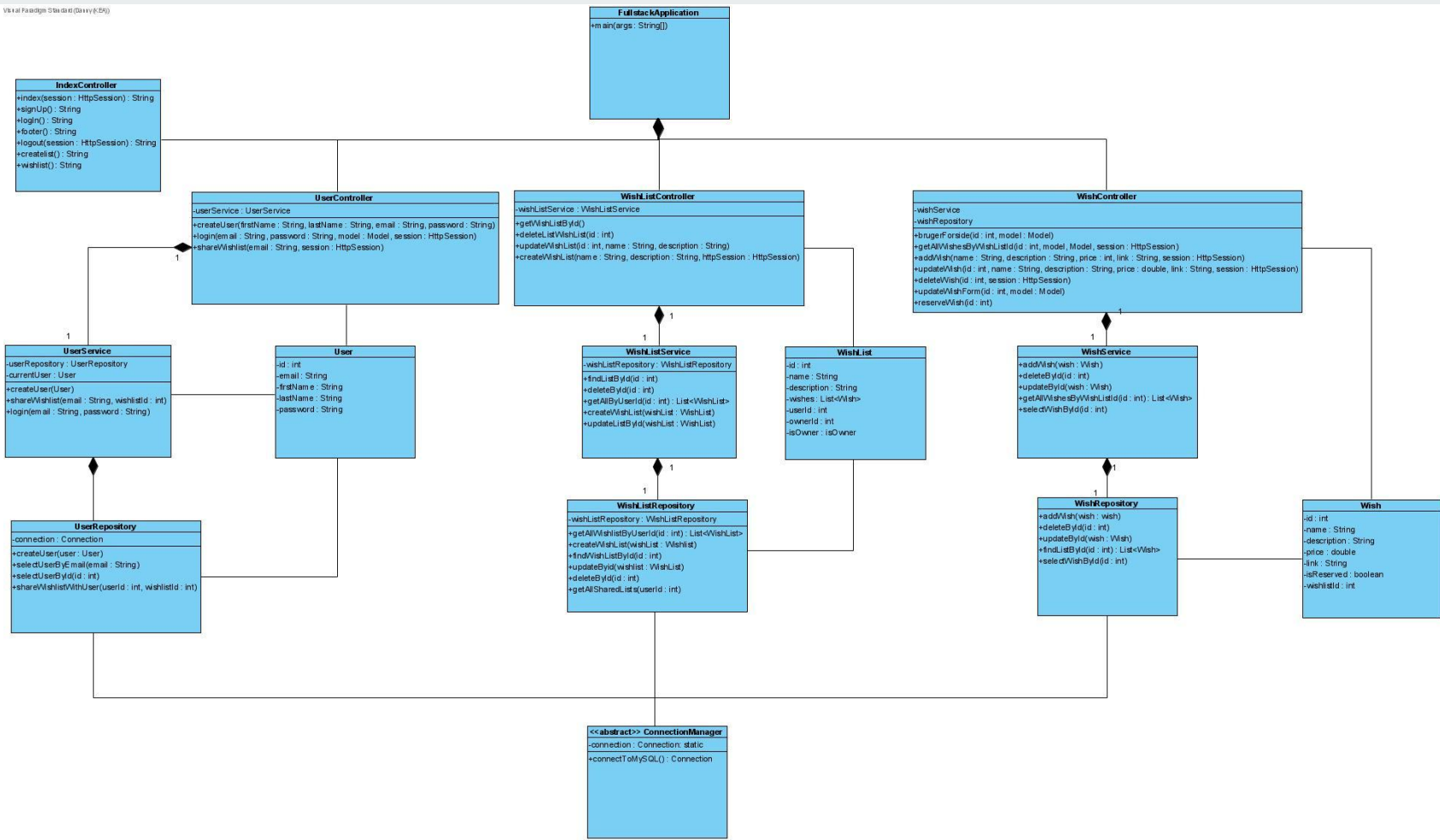
Use Case Section	Comment
Use Case Name	UC03 Håndter ønske
Scope	Ønskebrønden webapplikation
Level	User-goal
Primary Actor	Bruger
Stakeholders and Interests	Bruger
Preconditions	<u>Brugeren</u> er logget ind
Success Guarantee	Ønsket er oprettet.
Main Success Scenario	<ol style="list-style-type: none">1. ♀ Bruger vil gerne oprette et ønske.2. ♀ Bruger vælger en ønskeseddel.3. SYSTEM viser "OPRET ØNSKE" formularen.4. ♀ Bruger udfylder formularen og vælger "OPRET"5. SYSTEM opretter og gemmer ønske.

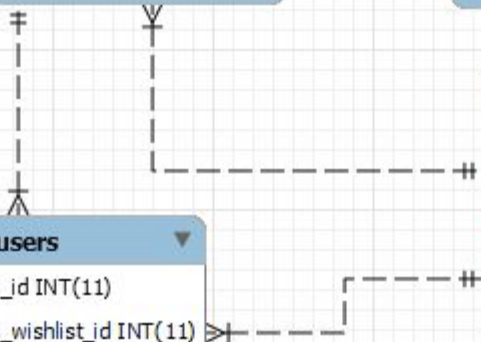
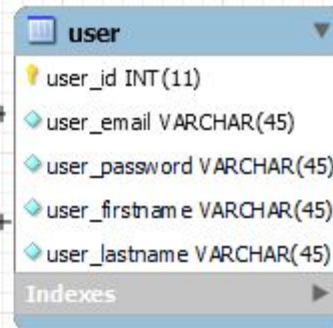
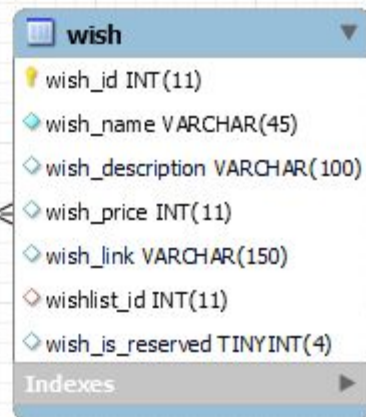


Extensions	<p>1.a. ♂ Bruger vil gerne slette sit ønske.</p> <ol style="list-style-type: none">1. ♂ Bruger vælger "SLET ØNSKE"2. SYSTEM sletter ønske. <p>1.b. ♂ Bruger vil gerne redigere sit ønske.</p> <ol style="list-style-type: none">1. ♂ Bruger vælger "REDIGER ØNSKE"2. SYSTEM henter ønske formularen, og viser den.3. ♂ Bruger ændre formularen og vælger "GEM".4. SYSTEM gemmer ændringerne.
Special Requirements	
Technology and Data Variations List	
Frequency of Occurrence	Hver gang brugeren opretter et ønske
Miscellaneous	

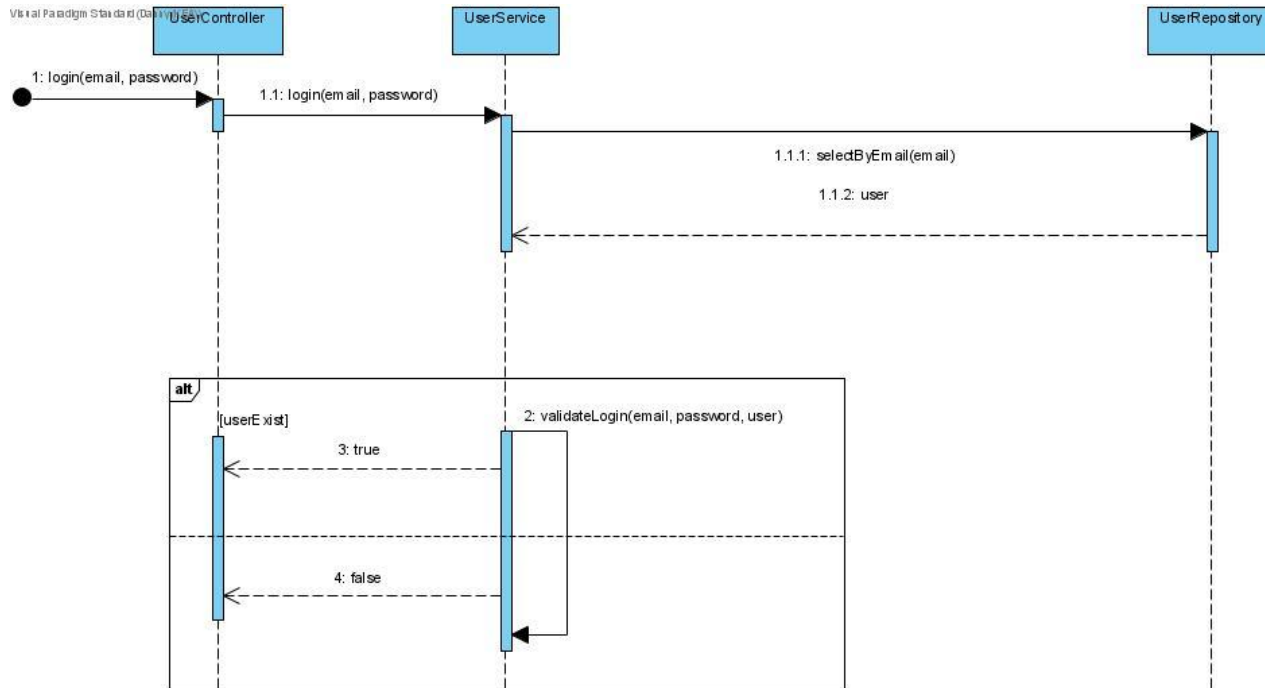






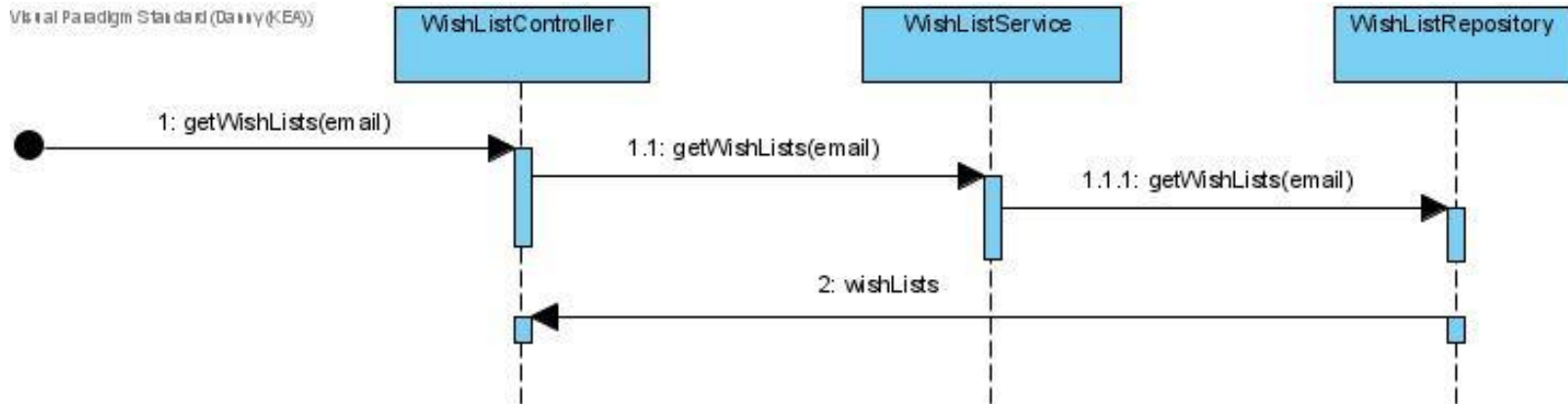


UC02 Login



UC03 Håndter ønskeseddel

UML Use Case Diagram (UML)



UC05 Del ønskeseddel

UML Use Case Diagram (UML Use Case)

