

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada Bab IV , maka diperoleh beberapa kesimpulan berkaitan dengan upaya meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematik siswa SMA melalui pembelajaran matematika menggunakan multimedia interaktif, yaitu:

1. Peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematik siswa yang mengikuti pembelajaran matematika menggunakan multimedia interaktif lebih baik daripada kemampuan pemecahan masalah matematik siswa yang mengikuti pembelajaran konvensional.
2. Diperoleh Sikap siswa yang positif terhadap penerapan pembelajaran matematika menggunakan multimedia interaktif. Hal ini berdasarkan hasil angket sikap siswa yang didukung oleh hasil observasi menunjukkan hasil yang positif.

#### 5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan, penulis menyarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Pembelajaran matematika menggunakan multimedia interaktif menunjukkan hasil yang baik. Hal ini dapat dilihat dari peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematik siswa yang menggunakan multimedia

interaktif yang lebih baik daripada kemampuan pemecahan masalah matematik siswa yang menggunakan pembelajaran konvensional. Selain itu pembelajaran matematika menggunakan multimedia interaktif memberikan kesempatan kepada siswa untuk dapat belajar sesuai dengan kecepatan belajarnya. Oleh karena itu pembelajaran matematika menggunakan multimedia interaktif dapat dijadikan salah satu alternatif pembelajaran matematika di sekolah.

2. Penelitian ini disarankan untuk dilanjutkan dalam aspek penelitian yang lain pada kajian yang lebih luas, misalnya pada materi, populasi ataupun kompetensi lainnya.
3. Apabila terdapat kesulitan dalam pembuatan *software* multimedia interaktif setelah membuat *story board*, pembuatan dapat melalui penyedia jasa pembuatan bahan ajar multimedia interaktif.