

CONNECT & PLAY  
관심사 기반 메타버스 커뮤니티

S2HERTX

메타버스 아카데미  
Team Nebula

# METAVERSE

# METAVERSE as a Service

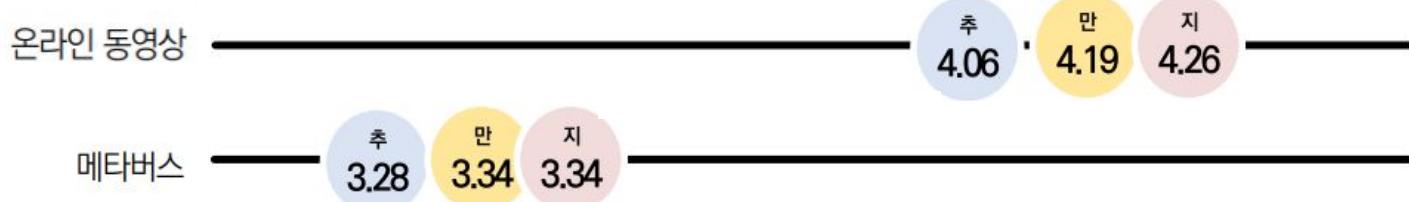


# 온라인 동영상 서비스 vs. 메타버스 서비스

각 서비스별 만족도 & 지속도 & 추천의향

● 만족도 ● 지속도 ● 추천의향

(단위: 점, 5점 척도)



한국콘텐츠진흥원 '21 콘텐츠 이용 트렌드 조사

# Metaverse as a Service

2021년

vs

2022년

한국콘텐츠진흥원 '21 콘텐츠 이용 트렌드

전국 15~59세 메타버스 이용자 700명 + 비이용자 300명

컨슈머인사이트 '22 상반기 이동통신 기획조사

전국 14세 이상 휴대폰 이용자 3,797명

# Metaverse as a Service

메타버스 이용 후 불만족 이유  
(복수응답)

구동 불안정 25%

경제적 비용 21%

사용이 불편 14%

콘텐츠 부족 14%

**콘텐츠 부족 38%**

구동 불안정 35%

**사용이 불편 33%**

경제적 비용 21%

# Metaverse as a Service

미래에 이용할 의향이 있는 분야  
(복수응답)

수익창출/부업	55%	45%	수익창출/부업
게임	51%	36%	운동 프로그램
언어·취미 등 교육	45%	35%	언어·취미 등 교육
운동 프로그램	41%	26%	게임

# Problem

WHO

**'내가 원하는' 콘텐츠가 없다**

WHAT

**'도움이 되는' 콘텐츠가 없다**

HOW

**'사용이 쉬운' 메타버스가 없다**

# METAVERSE as a Community



# Solution

WHO

**'취향이 같은' 사람과 소통**

WHAT

**'도움이 되는' 관심사 공유**

HOW

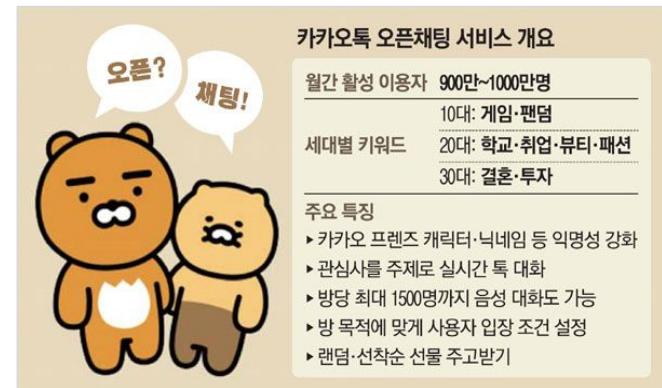
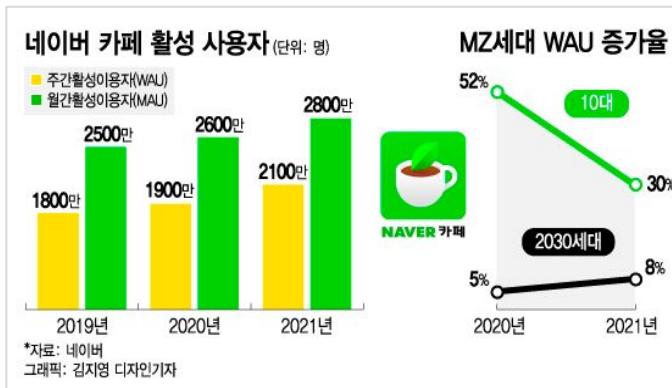
**'SNG-Like' UI/UX**

# Small Players Prove & Big Players In

“네이버카페, 밴드 등의 커뮤니티 서비스가 메타버스의 본질”

“대표 직속으로 메타버스 커뮤니티 태스크포스(TF)를 신설한다”

네이버 최수연 대표. 22.04 기자간담회



〈카카오도 네이버도 '관심사'에 꽂혔다...신규 서비스 경쟁 불붙는다〉, 뉴스원, 22.08.08

# **HOW TO BUILD METAVERSE COMMUNITY**



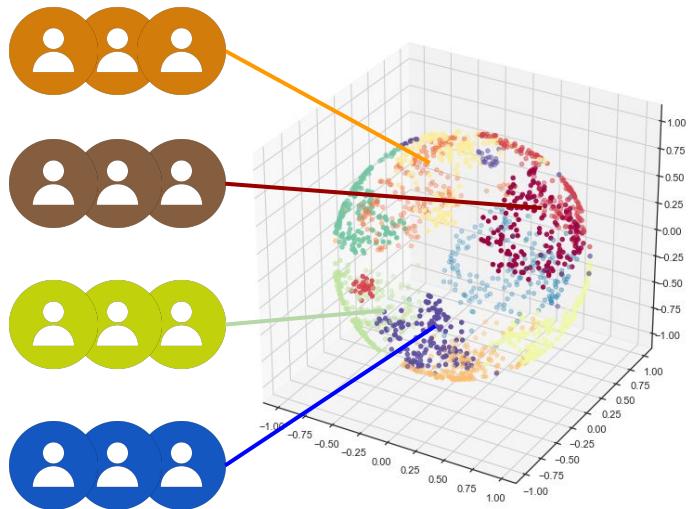
관심사 기반  
유저 탐색



실시간  
멀티미디어 소통

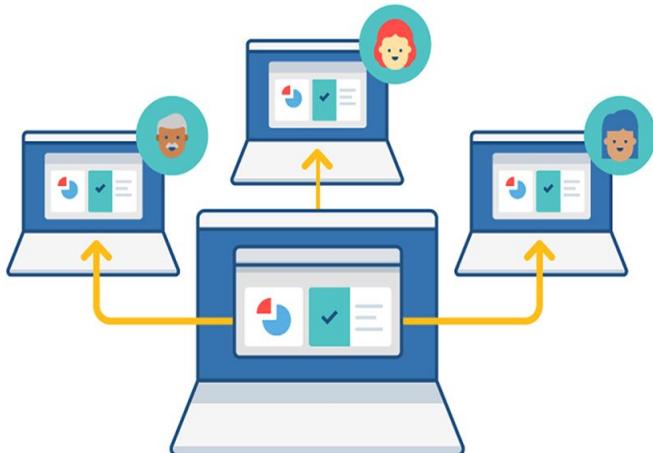
비슷한 취향끼리 가까이 모여 있도록

### 취향 정보 수집 시각화



게시글/댓글 말고 화면과 목소리로

### 화면공유 / 음성채팅





## 관심사 기반 유저 탐색

취향 정보 수집 시각화

접속한 유저 정보 확인

[Follow] [같이 놀기] 가능

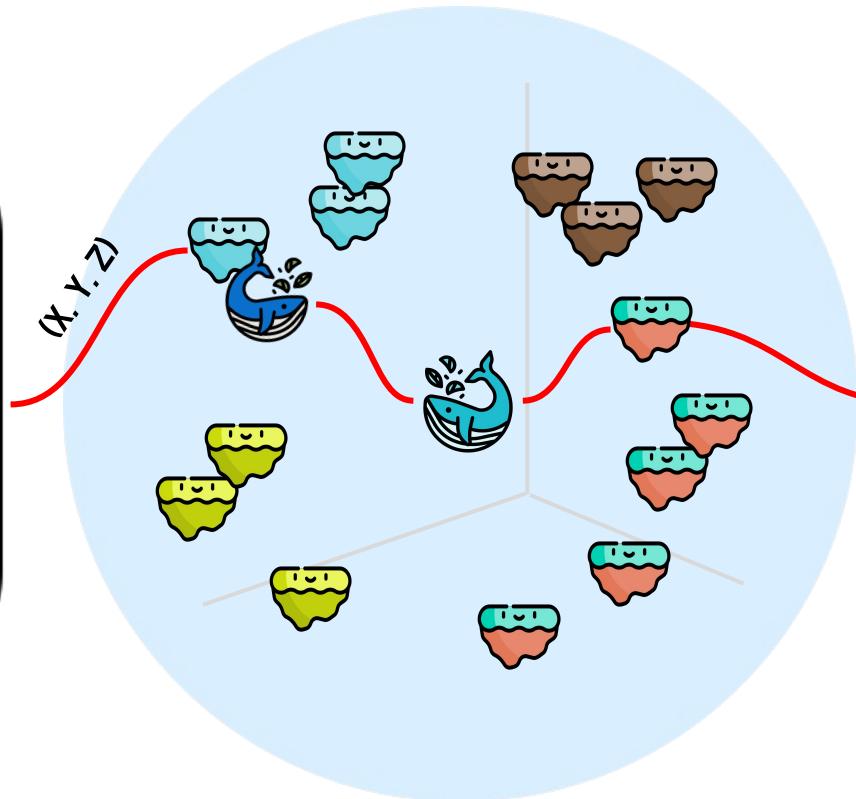
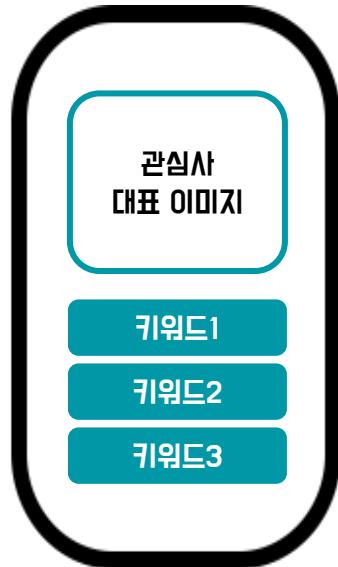
## 실시간 멀티미디어 소통

화면공유 / 음성채팅

아바타 / 월드 꾸미기

재화 및 상점 시스템

# Nebula's Metaverse Community



# Team

## 전체 전공(4개) 융합

AI 최규형

기획 / AI 군집화 알고리즘 작성

AI 김태현

AI 모델 배포환경 구성 / 배포

NET 김대연

서버 / 웹사이트 구현

CRE 정성은

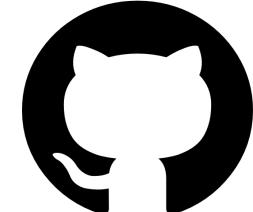
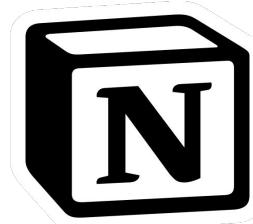
콘셉트 아트 / 3D 모델링 제작

XR 김영찬

하늘바다 담당 / 화면공유

XR 김혜성

하늘섬 담당 / 아이템시스템



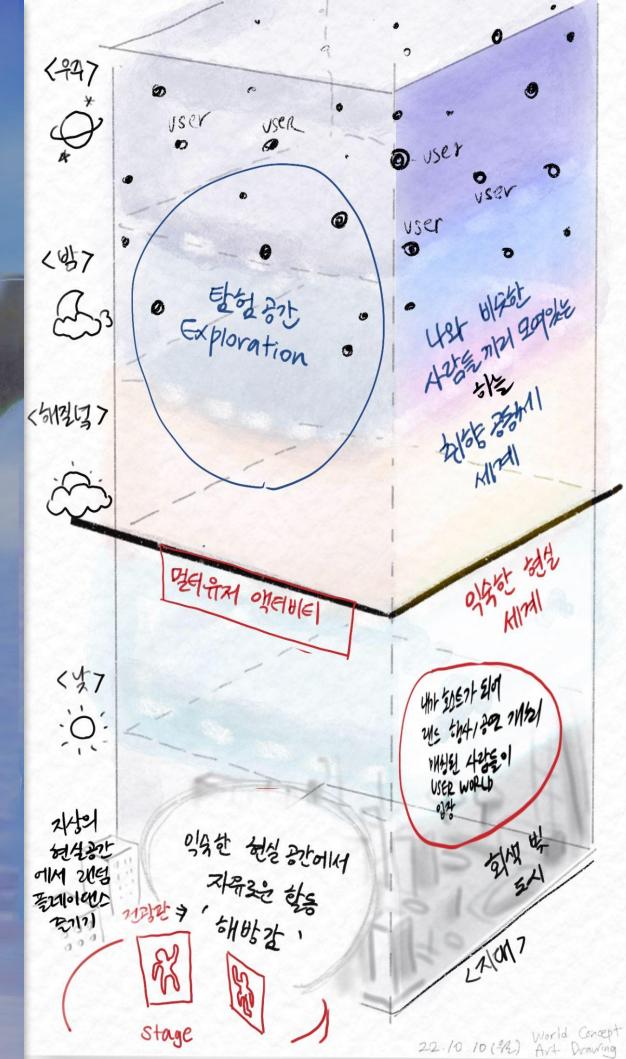
# Concept Art

22.10.17



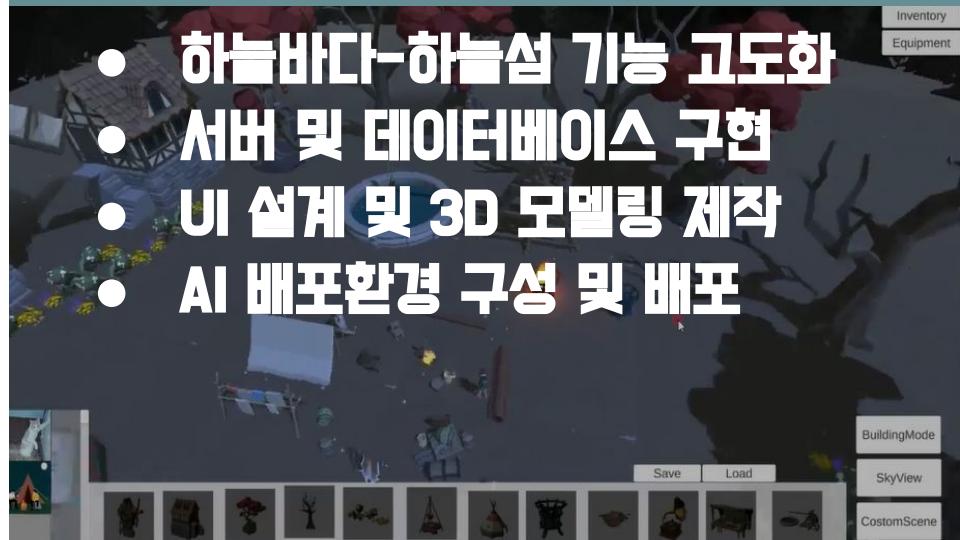
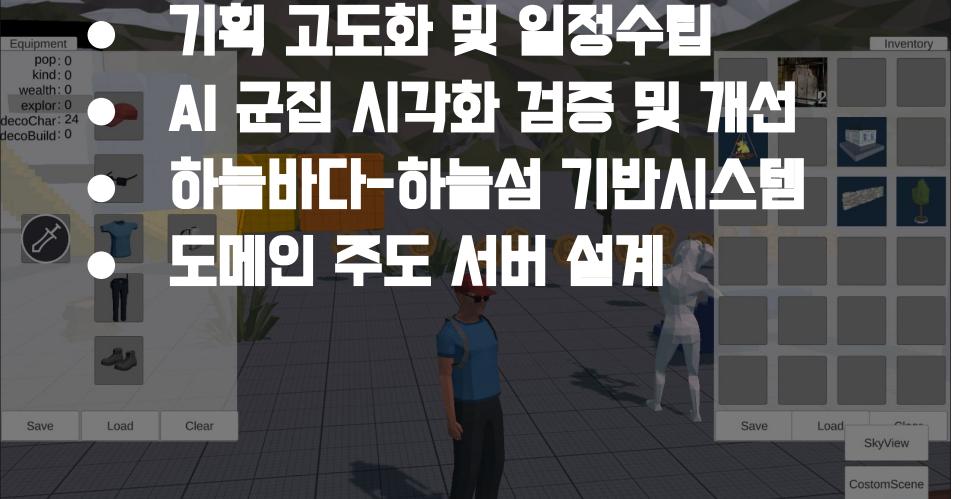
‘우리가 만들고자 하는 것’ 시각적 정의

- 핵심 기획 방향성 시각화
- UI/UX 콘셉트 사진 구상



# Prototype

22.10.31





**'세상에서 가장 외로운 고래'  
52 헤르츠 고래가 초대하는 세계**



A fantastical landscape featuring floating islands, a large shark, and a colorful sky.

# SHERTX

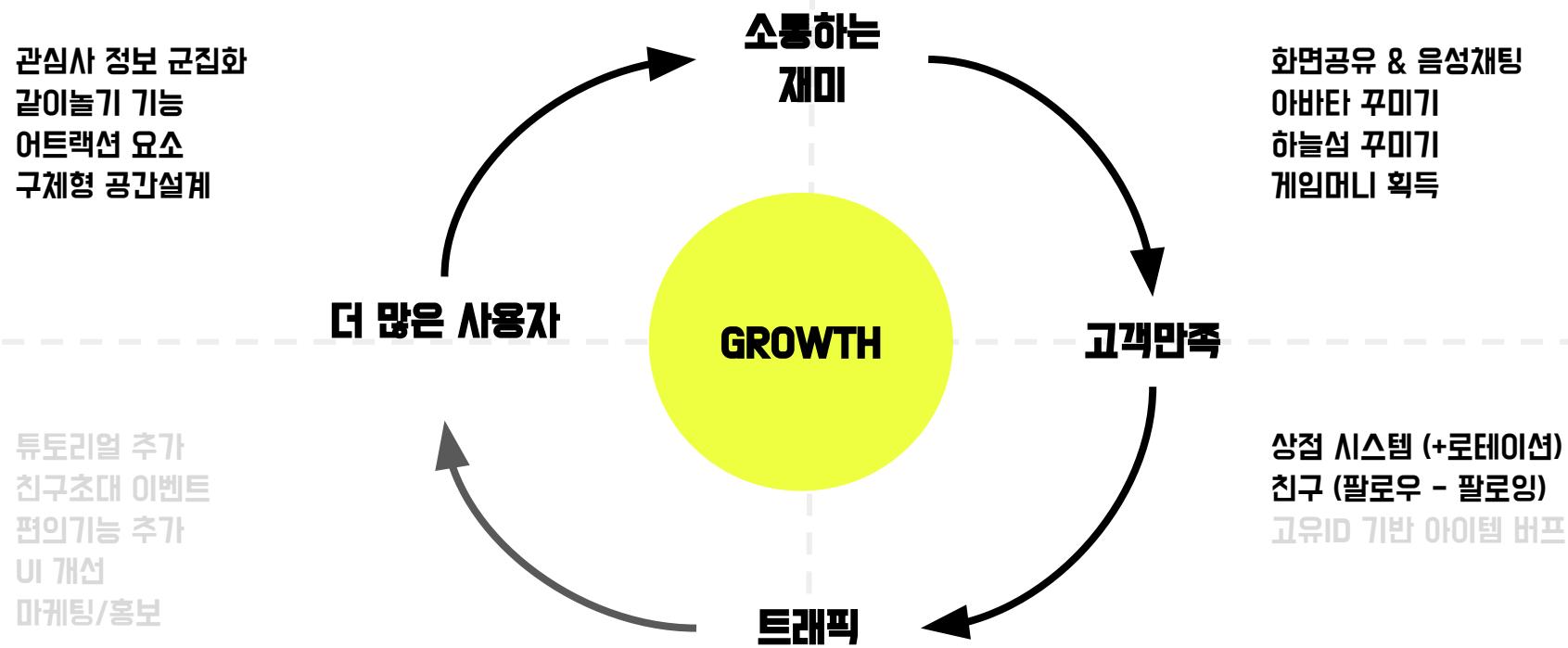
영상시연



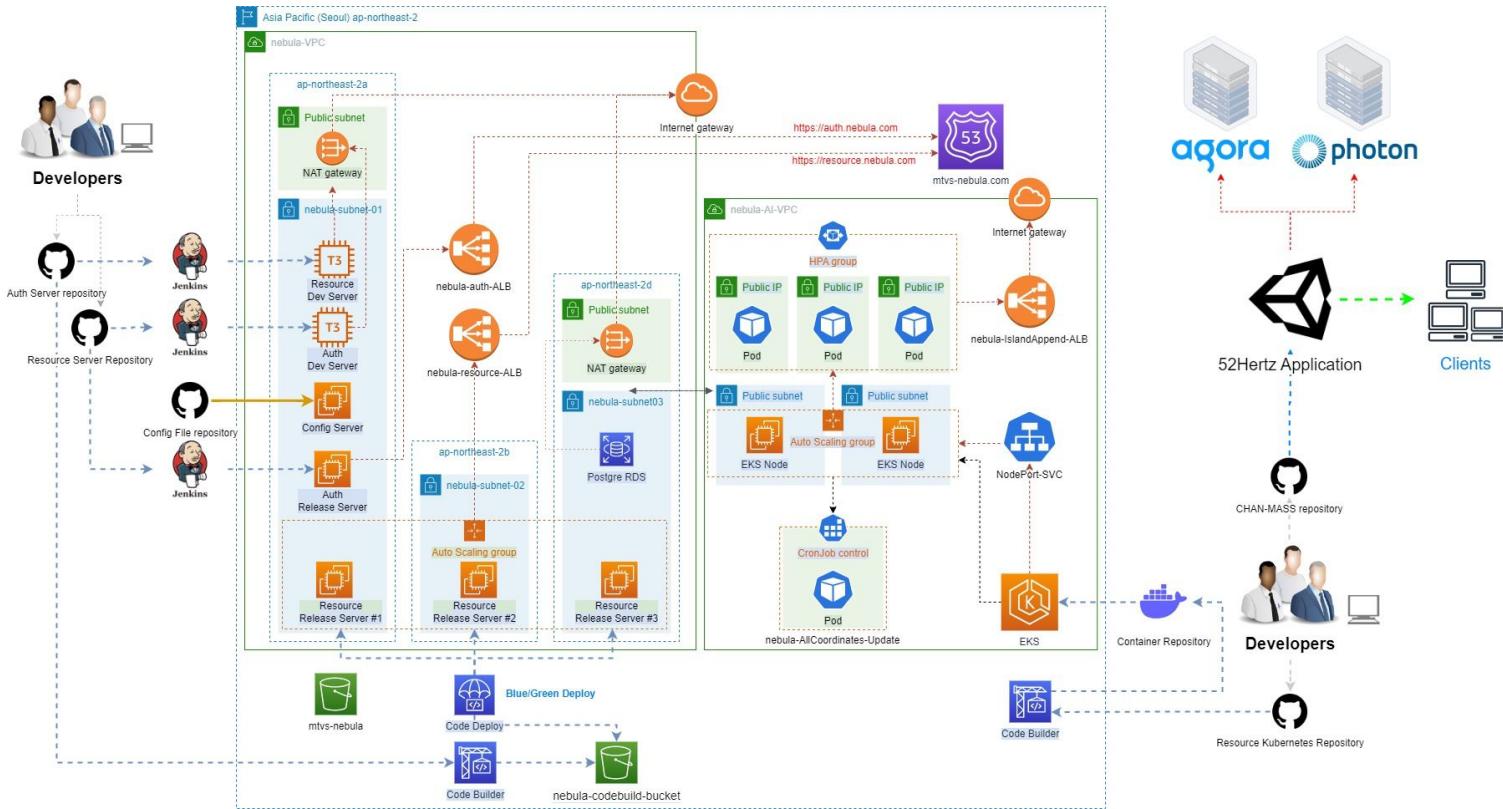
# Market



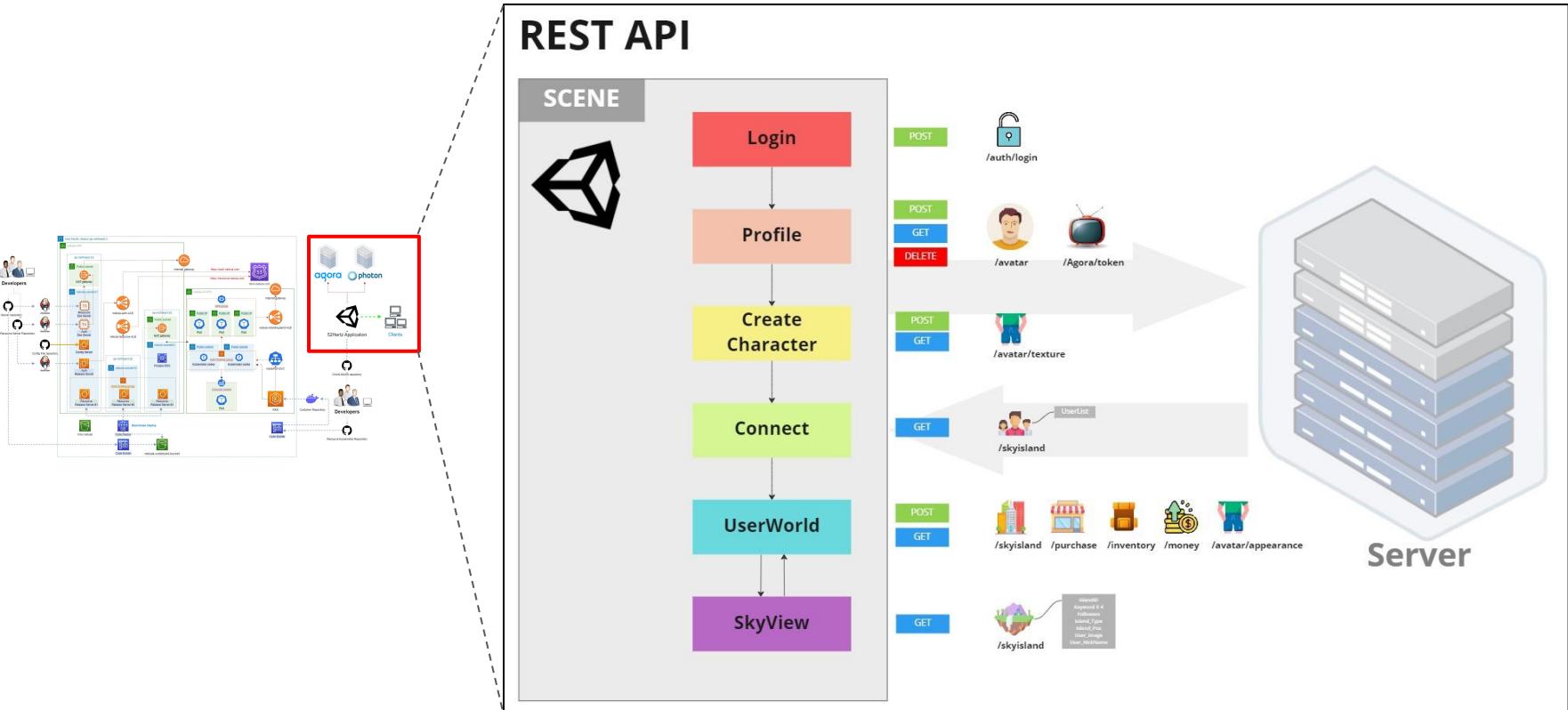
# Community Flywheel



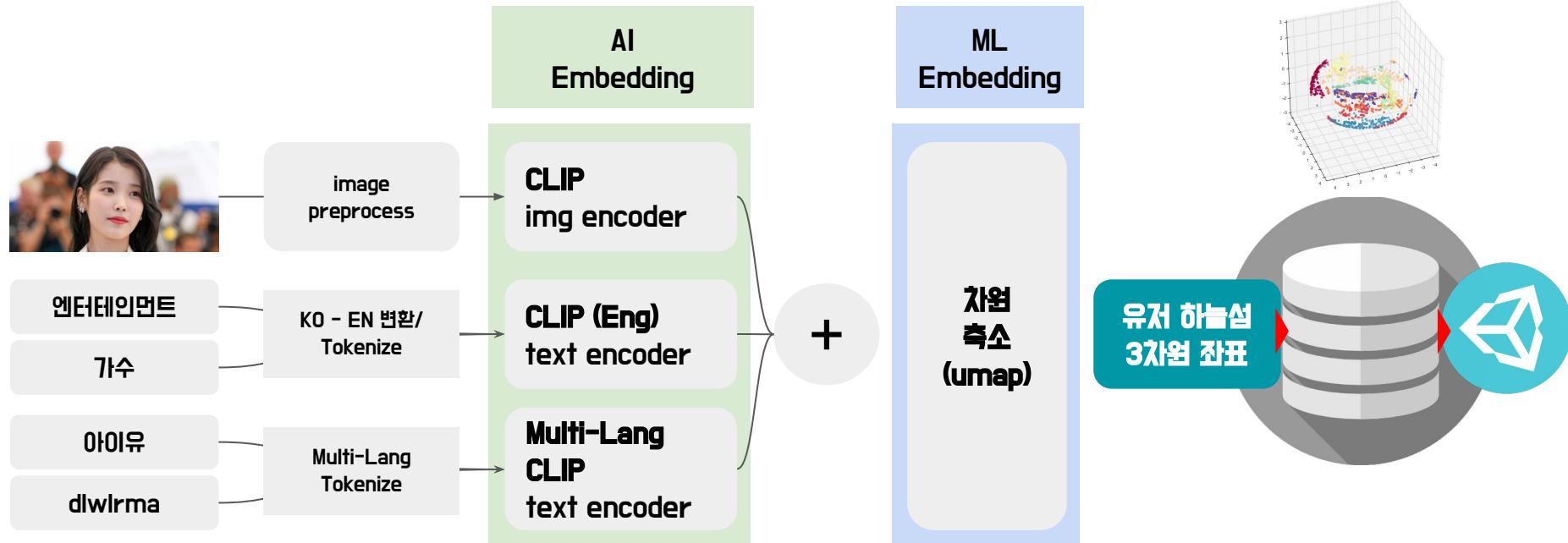
# 기술 융합 구조도 전체



# 기술 융합 구조도.NET-XR

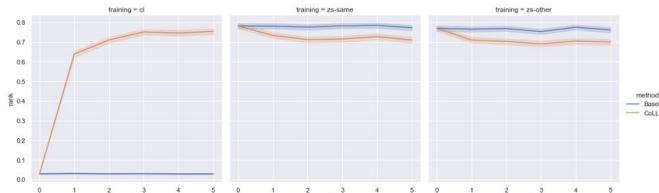


# AI 군집 시각화 알고리즘

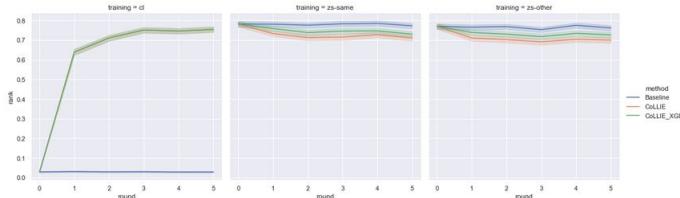


# AI 재학습 모듈

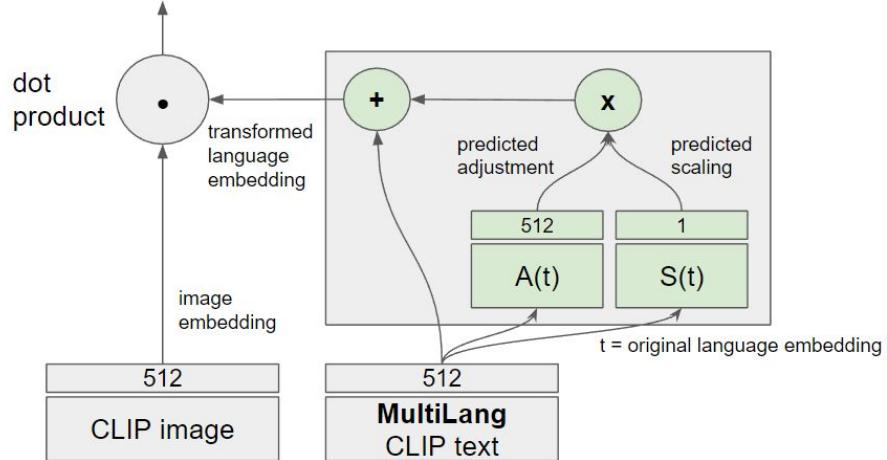
## 관련 논문(CoLLIE) 재현



## 재현결과 개선



similarity score



2021년 이후 신조어를 모르는 모델에게 최신 트렌드와 신조어 가르치기

CPU 기반 머신러닝 모델 사용 → 학습비용 낮음



# 52 헤르츠 웹사이트 구현 및 배포

HTTPS 보안

회원가입  
이메일인증

실행파일  
다운로드

52헤르츠에서 유저들과 함께하세요

게임 다운로드

# 52 헤르츠 세계관 오리지널 크리쳐





**WHAT'S NEXT?**

# 유니크 ID 기반 아이템 버프 시스템

## 커뮤니티 활동 촉진 & 사용자 연결

유저 액티비티

아이템 획득  
액티비티

유저 간 소통  
액티비티

아이템시스템

아이템 교환  
=  
유저 연계

아이템

제작자 닉네임  
+고유 BUFF

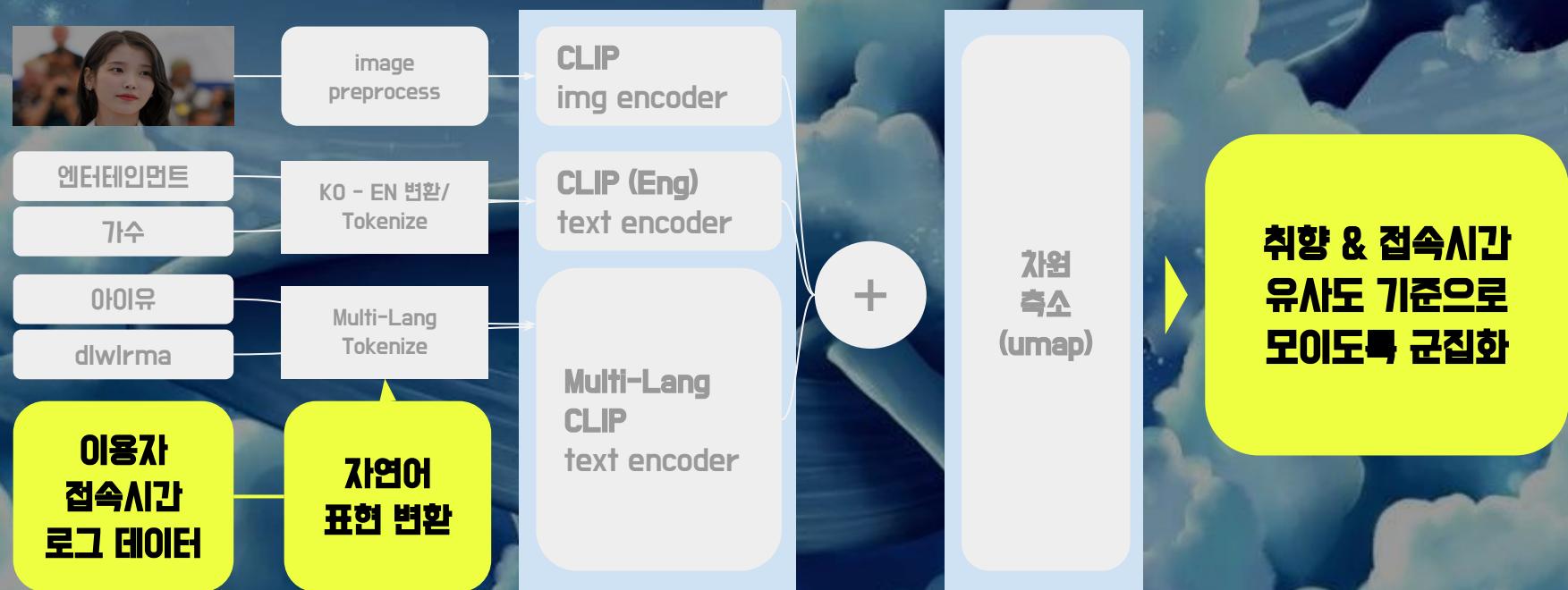
커뮤니티  
활동점수  
연동

유니크 ID  
+ BUFF  
부여



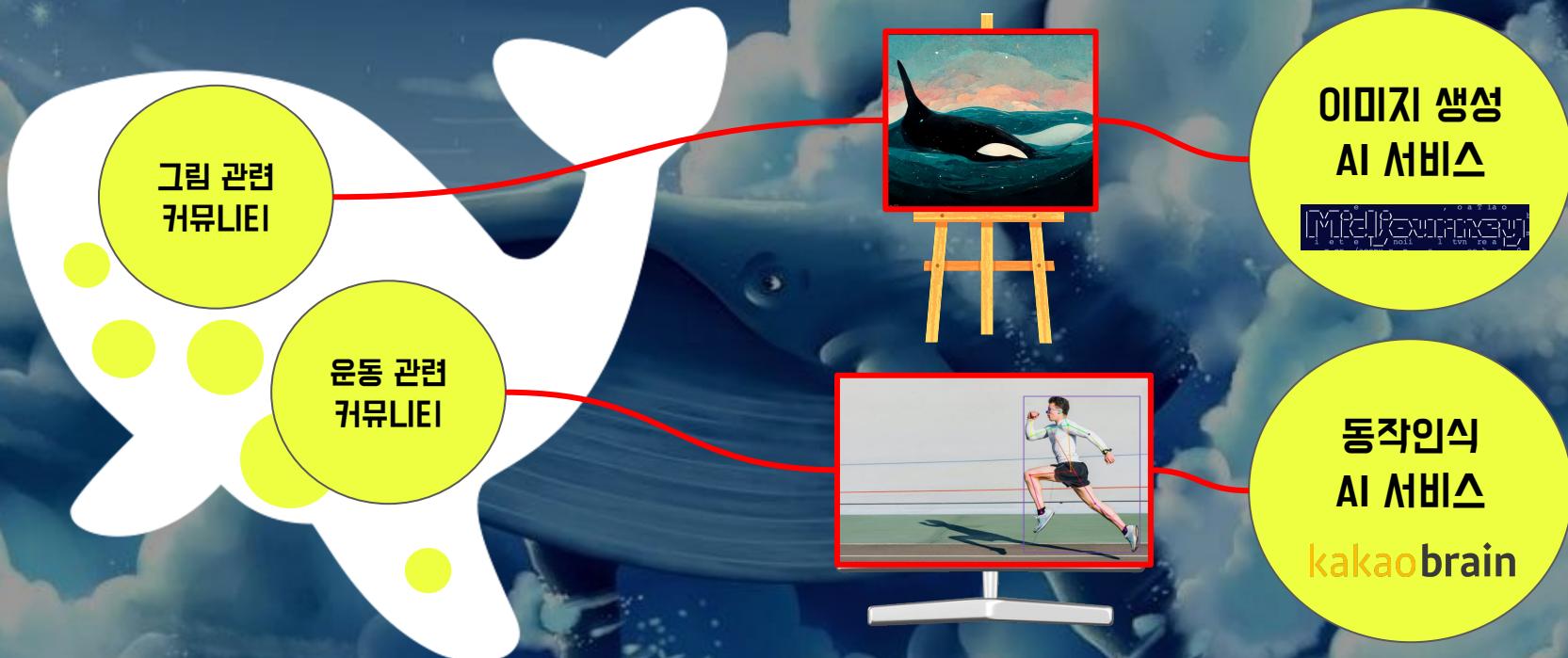
# 취향정보 군집화 로직 고도화

취향정보와 함께 접속 시간대 패턴 정보까지 고려



# 인공지능 API 서비스 증개

커뮤니티 니즈에 맞는 서비스를 3D 모델로 리패키징





웹앱 커뮤니티의 한계를 뛰어넘는

**AI-augmented**

**Metaverse Community**

A large, stylized blue whale is the central figure, swimming horizontally across the frame. It has a smooth, rounded body with a darker blue line running along its side. The whale is surrounded by fluffy, white, cumulus-like clouds. The background is a deep, dark blue, suggesting a night sky filled with numerous small, glowing white stars.

**Thanks for watching!**