

Angular

Chapitre 1: Introduction générale

Enseignant: Mouhamed Amar

Licence 3

Université Amadou Hampaté BA de Dakar

Année 2022-2023



Plan

1. Définition
2. Framework
3. SPA
4. Typescript
5. MVC
6. Pourquoi Angular ?
7. AngularJs VS Angular
8. Prérequis

Angular est un **framework** JavaScript utilisant **TypeScript** et repose sur:

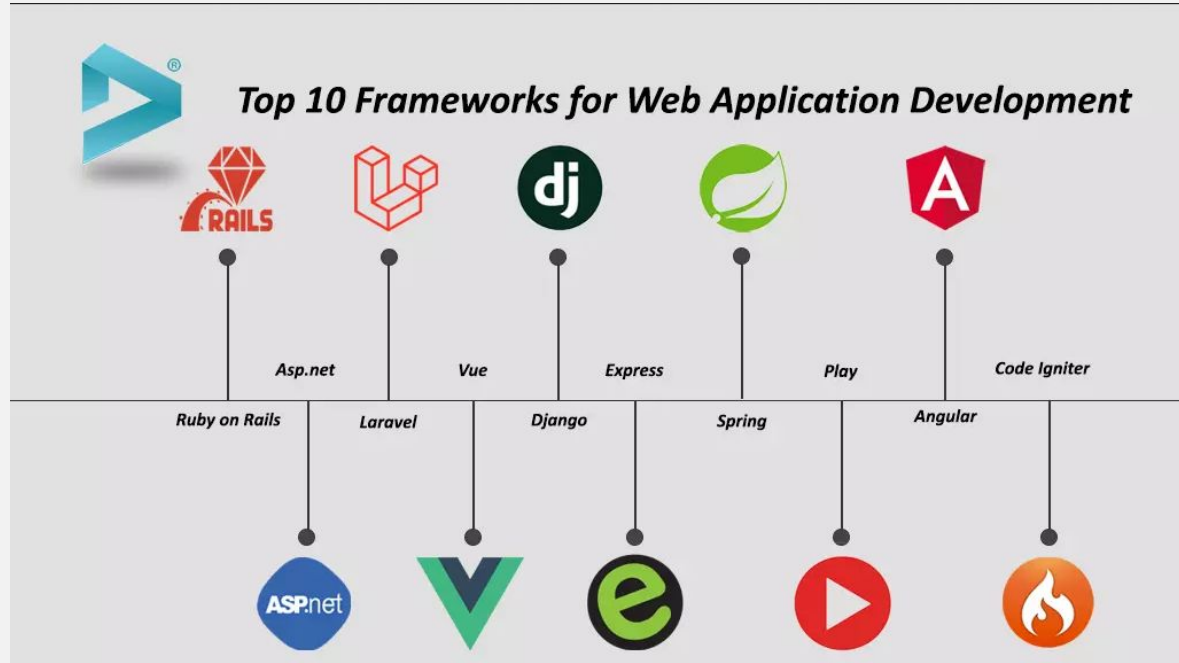
- une architecture **SPA** (Single Page Application)
- des composants **réutilisables** pour la création d'applications web évolutives.
- Une collection de bibliothèques qui couvrent une grande variété de fonctionnalités (routage, gestion des formulaires, la communication client-serveur, etc).
- Une suite d'**outils de développement** pour vous aider à développer, construire, tester et mettre à jour votre code.
- une approche **MVC**



Définition

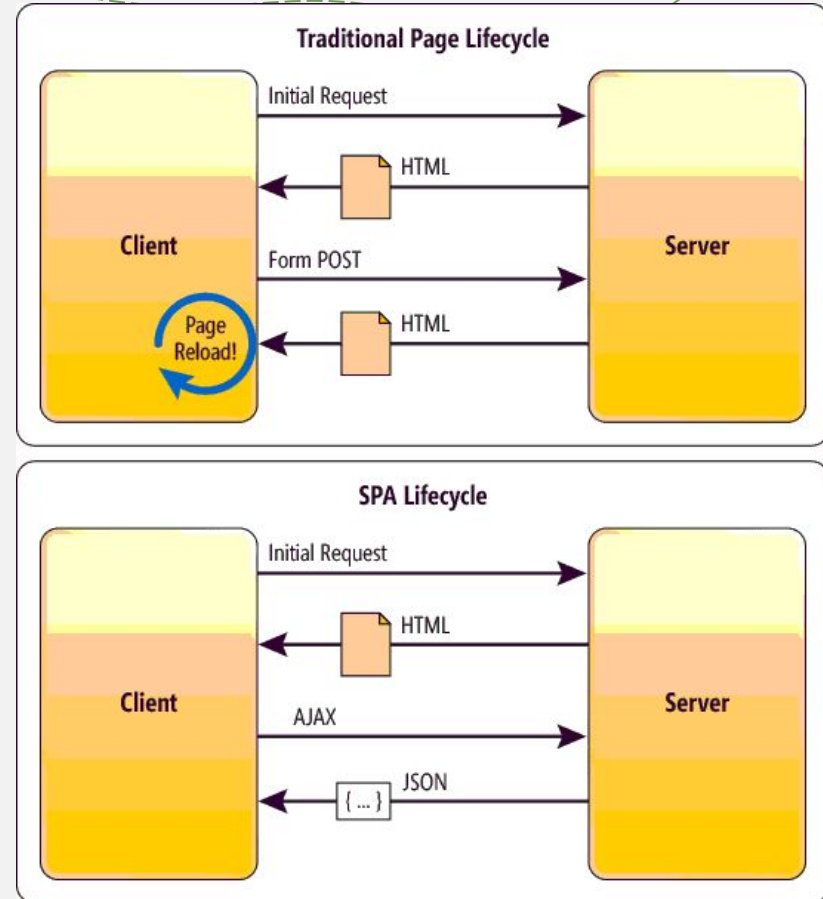
Framework

Un Framework est un **outils** proposant un ensemble de **fonctionnalités** facilitant le développement d'application pour un langage de programmation donné



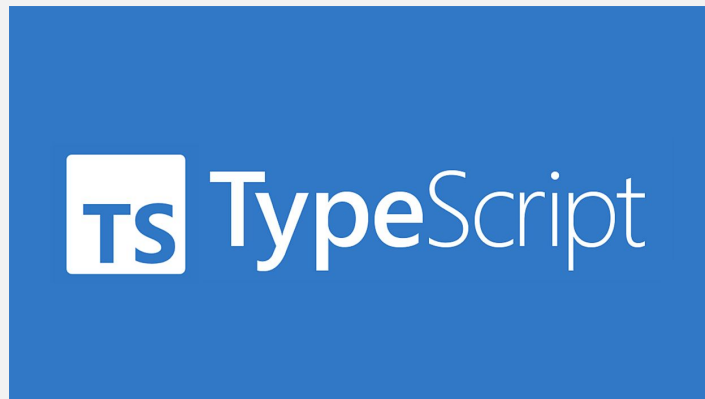
SPA

Une application **monopage** ou **SPA** (**S**ingle **P**age **A**pplication en anglais) **est** une implémentation d'application web qui ne charge qu'**un seul document web**, puis met à jour le contenu du corps de ce document progressivement



TypeScript

TypeScript est un langage de programmation libre et open source développé par Microsoft qui a pour but de **réorganiser**, **d'améliorer** et de **sécuriser** la production de code JavaScript.

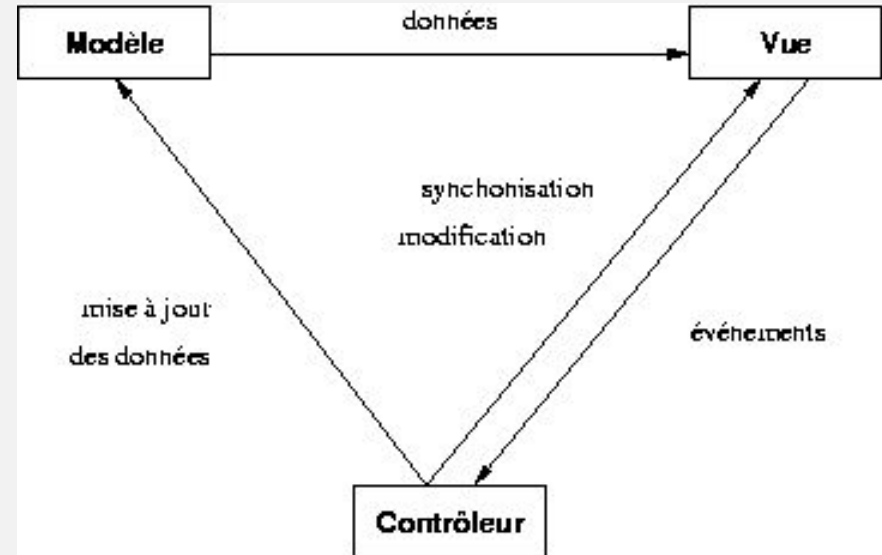


Pour plus d'information, voir <https://www.typescriptlang.org/>

MVC

L'architecture *Modèle/Vue/Contrôleur* (MVC) est une façon d'organiser une interface graphique d'un programme. Elle consiste à distinguer trois entités distinctes qui sont, le *modèle*, la *vue* et le *contrôleur* ayant chacun un rôle précis dans l'interface.

- modèle : données (accès et mise à jour)
- vue : interface utilisateur (entrées et sorties)
- contrôleur : gestion des événements et synchronisation



Pour plus d'information, voir

<https://www.irif.fr/~carton/Enseignement/InterfacesGraphiques/Cours/Swing/mvc.html>

Pourquoi Angular?



AngularJS vs Angular

Angular version 1.0

Angular version 2

Angular version (2+n)

AngularJS

- Basé sur JavaScript
- Pas de CLI
- Pas de test

Angular

- Basé sur TypeScript
- Utilise Angular CLI
- Test unitaire

Prérequis

01

**Languages: HTML,
CSS, JS, TypeScript**

02

Outil: NodeJS

03

**Outil: Éditeur de
Texte**

04

Angular CLI



FIN

De chapitre

Pour plus de ressources, vous pouvez consulter:

<https://angular.io>

<https://blog.jant.tech>