



DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA INTERNET

Prof. Gustavo Pereira



2

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA INTERNET

Objetivo da Aula

Introdução ao HTML;
HTML – Tags;



3

1990 – Nascia a World Wide Web – WWW

- Tim Berners-Lee, criou a linguagem HTML

HTML

*HyperText Markup Language-Linguagem de
Marcação de Hipertexto*

- É uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web.
- Documentos HTML são interpretados por navegadores

```
25 </head>
26 <body text="#000000
    bgcolor="#FFFFFF">
27 <table width="1000"
28     <tr>
29         <td width="200"
30         </td>
31         <td valign="top"
32             <div align="c
33             </div>
34             <p class="Boc
35             <h1 class="He
36             <p class="Cap
Entertainment</a>
37             | <a href=
```

INTERNET (Rede Mundial de Computadores)



- Conjunto de redes interconectadas
- Protocolo TCP/IP
- Não há controle global no nível operacional

5

INTERNET NO BRASIL

1991 - RNP (Rede Nacional de Pesquisas), trouxe a Internet para o Brasil, com o objetivo de atender a conexão das redes de universidades e centros de pesquisas, mas logo as esferas federal e estadual começaram também a se interligar.

1995 - Ministérios de Comunicações e de Ciência e Tecnologia abriram a Internet para a sua operação comercial, onde provedores puderam contratar conexões junto com a RNP e depois com a Embratel.



6

INTERNET NO BRASIL



Maio/1995

Criação do Comitê Gestor Internet, que conta com a participação do MC e MCT, de entidades operadoras e gestoras de espinhas dorsais, de representantes de provedores de acesso ou de informações, de representantes de usuários e da comunidade acadêmica.

<http://www.cgi.br>

7

INTERNET NO BRASIL

Atribuições do Comitê Gestor:



- Fomentar o desenvolvimento de serviços INTERNET no Brasil;
- Recomendar padrões e procedimentos técnicos e operacionais para a INTERNET no Brasil;
- Coordenar a atribuição de endereços INTERNET, o registro de nomes de domínios, e a interconexão de espinhas dorsais;
- Coletar, organizar e disseminar informações sobre os serviços INTERNET.

8

INTERNET NO BRASIL



Núcleo de Informação e Coordenação do Ponto br

Home Registro Info FAQ Pesquisas Estatísticas Mapa Contato

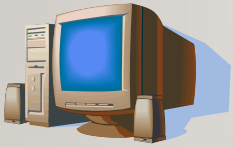
Verifique a disponibilidade de um nome de domínio
www. **PESQUISAR**

Verifique **aqui** todas as categorias
disponíveis para registro.

<http://www.registro.br/>

9

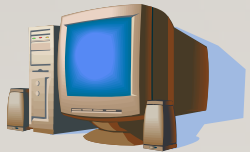
FUNCIONAMENTO E PERSONAGENS DA INTERNET



Usuário N

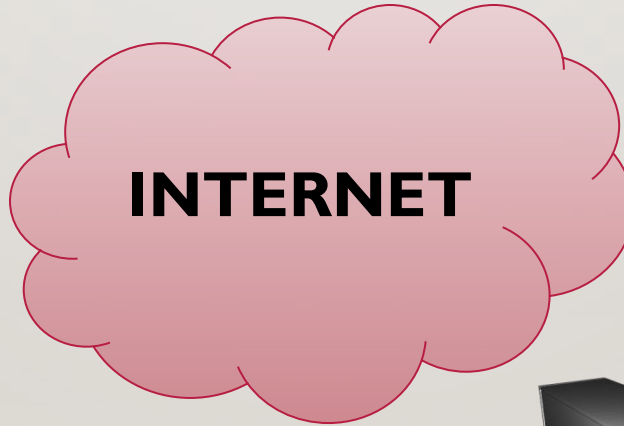


Servidor de
Acesso



Usuário 1

IP:189.66.108.55

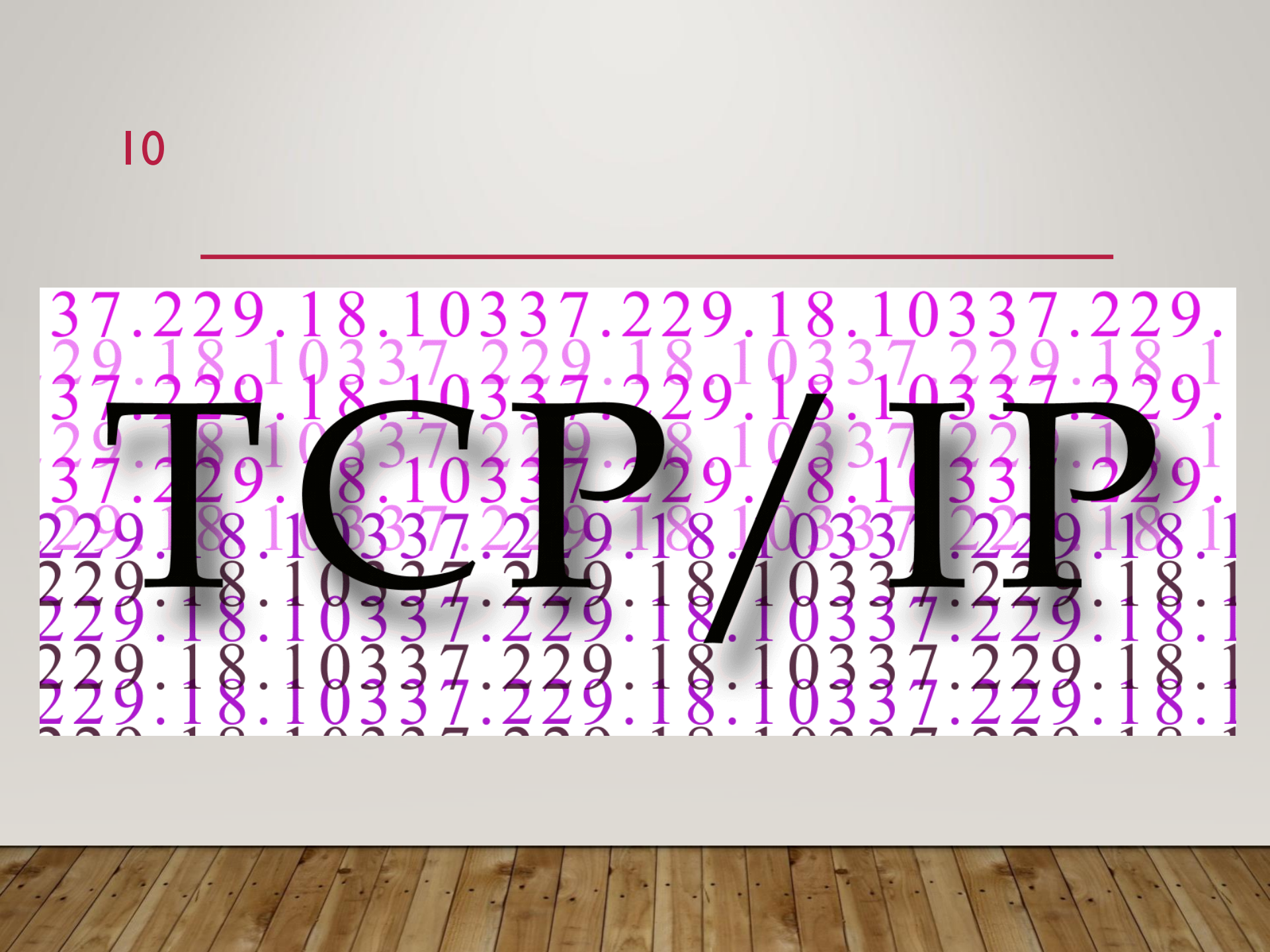


Servidor de
Hospedagem



Servidor
de e-mail

TCP/IP

The background of the slide features a repeating pattern of the IP address 37.229.18.103 in a purple color. The text 'TCP/IP' is prominently displayed in the center in a large, black, serif font. A thin red horizontal line is positioned above the text. At the bottom of the slide, there is a horizontal band showing a wooden floor with vertical planks.



TCP/IP

APLICAÇÃO

TRANSPORTE

REDE

ENLACE

FÍSICA

CAMADAS

Cada camada é responsável por um grupo de tarefas, fornecendo um conjunto de serviços bem definidos para o protocolo da camada superior

FÍSICA

Trata das características elétricas e mecânicas do meio, como tipos de conectores e cabos utilizado para estabelecer uma comunicação



Modem 3G



Modem ADSL

13

ENLACE

Divide o fluxo de bits recebido da camada de rede em unidades de dados gerenciáveis (quadros).

Entre as responsabilidades da camada de enlace, temos:

- Endereçamento
- Controle de Fluxo
- Controle de Erros
- Controle de Acesso ao Meio

REDE

Transporta pacotes de um computador remamente a um computador destinatário

Entre as responsabilidades da camada de enlace, temos:

- Endereçamento IP
- Repasse e Roteamento

TRANSPORTE

Fornece serviços de comunicação diretamente aos processos de aplicação que rodam em computadores diferentes.

Podem resolver problemas como:

- Confiabilidade (o dado alcançou seu destino?)
- Integridade (os dados chegaram na ordem correta?)

APLICAÇÃO

É a camada que a maioria dos programas de rede usa de forma a se comunicar através de uma rede com outros programas.

“ As aplicações de Rede são a razão de uma rede de computadores ”

(James F. Kurose e Keith W. Ross)

PROTOCOLOS INTERNET (TCP/IP)	
CAMADA	PROTOCOLO
APLICAÇÃO	HTTP, SMTP, FTP, SSH, RTP, Telnet, SIP, , IRC, SNMP, POP3, IMAP, BitTorrent, DNS, ...
TRANSPORTE	TCP, UDP, SCTP, DCCP ...
REDE	IP (IPv4, IPv6), ARP, RARP, ICMP, IPSec ...
ENLACE	Ethernet, 802.11 WiFi, IEEE 802.1Q, 802.11g, HDLC, Token ring, PPP, Switch, ...
FÍSICA	Modem, RDIS, RS-232, RS-449, Bluetooth, USB, ...

- HTML

HTML significa Linguagem de Marcação para HiperTexto. Essa linguagem é utilizada para escrever páginas web. A versão de HTML que nos iremos ver é a 4.01. a estrutura geral de um documento HTML, conhecerá alguns elementos e atributos que compõem essa estrutura, tais como as marcações para títulos e links, e ainda saberá especificar metadados que podem ser analisados por motores de busca.

-
- Apesar de estarmos focando na versão 4.01 do HTML, vale a pena conhecer a versão mais nova.
 - A especificação para o HTML 5 está disponível em:
<http://www.w3.org/TR/html5/> (em inglês).
 - Principais mudanças do HTML 4 para o HTML 5:
 - <http://fabrica.ms.senac.br/2015/06/entenda-a-diferenca-entre-html-e-html5-veja-como-tudo-?cou-mais-facil/>

-
- **Atributos e elementos**
 - Sendo uma linguagem de marcação, HTML consiste de tags (ou etiquetas) que indicam as partes do documento. Essas tags são **elementos** do hipertexto, por exemplo, a tag <p> é um elemento que indica um parágrafo (usamos os termos tag e elemento como sinônimos). Todos os elementos são representados entre os símbolos de menor e maior. E a maioria das tags ocorre em pares, sendo uma tag de abertura e uma de fechamento, como no exemplo genérico a seguir.

1 <tag>...</tag>

-
- Isso é necessário porque essas tags marcam onde começa e termina o texto com a formatação especificada por ela. Há também elementos “vazios”, pois não marcam uma região de texto, apenas inserem alguma coisa no documento, por exemplo, a tag `
` insere uma quebra de linha. Nesses casos, pode se escrever `
</br>`, uma tag junto da outra, ou simplesmente `
`, nestes casos tem-se genericamente:

`<tag/>`

-
- Vimos que os elementos são os termos que aparecem entre os símbolos de menor e maior. No entanto, além destes, entre os símbolos de menor e maior pode haver também atributos. Assim, elementos podem ter atributos. Os atributos oferecem algumas informações adicionais ao elemento. Cada atributo possui um nome e um valor, representado da seguinte maneira:

`<tag atributo1=valor1 atributo2=valor2>...</tag>`

-
- Em HTML, o valor dos atributos pode ser escrito entre aspas duplas ou sem aspas. Para padronizar, e ficar de acordo com o padrão XHTML, adotamos a descrição de atributos entre aspas, como no exemplo a seguir:

```
<tag atributo1="valor1" atributo2="valor2">...</tag>
```