

MASSE MASSE PAUL - BASTHYLLE

RÉPONSES AUX QUESTIONS DU TP ASSEMBLEUR

3.1

- `_start`
- `EAX`

3.2

- `3`
- `ECX` contient l'adresse du buffer où les données lues seront stockées

3.3

- Pour convertir un caractère ASCII en sa valeur numérique.
- `EAX`

3.4

- Compare deux valeurs et met à jour les flags du processeur (Zero Flag, Carry Flag, etc.)
- Quand le Zero Flag est activé (`ZF=1`), c'est-à-dire quand les deux valeurs comparées sont **égales**

3.5

- **Où se trouve le reste après `DIV` ?**

Réponse : Dans **AH** (partie haute du registre `AX`)

- **Pourquoi faut-il nettoyer `AH` ?**

Réponse : Parce que `DIV` utilise **AX complet** (16 bits = `AH:AL`) comme dividende, pas seulement `AL`. Si `AH` contient des valeurs parasites (restes d'opérations précédentes), le résultat sera incorrect.

3.6

- **b**