

MASSE MASSE PAUL - BASTHYLLE

RÉPONSES AUX QUESTIONS DU TP ASSEMBLEUR

3.1

- _start
- EAX

3.2

- 3
- ECX contient l'adresse du buffer où les données lues seront stockées

3.3

- Pour convertir un caractère ASCII en sa valeur numérique.
- EAX

3.4

- Compare deux valeurs et met à jour les flags du processeur (Zero Flag, Carry Flag, etc.)
- Quand le Zero Flag est activé (ZF=1), c'est-à-dire quand les deux valeurs comparées sont **égales**

3.5

- **Où se trouve le reste après DIV ?**

Réponse : Dans AH (partie haute du registre AX)

- **Pourquoi faut-il nettoyer AH ?**

Réponse : Parce que DIV utilise **AX complet** (16 bits = AH:AL) comme dividende, pas seulement AL. Si AH contient des valeurs parasites (restes d'opérations précédentes), le résultat sera incorrect.

3.6

- **b**