

Explications Du Projet : Jeu de lancer de dés

- Dans notre fichier on a 3 dossiers Le premier dossier est le fichier nommé « Site Complet » qui contient tous les fichiers PHP du site et la partie administration en Python. Un autre dossier nommé « Jeu aléatoire », un fichier Documentation.
- **Le dossier « Site Complet »**, contient tous les fichiers PHP du site complet, un fichier public qui contient un fichier des codes CSS et un fichier Javascript simple pour le header, et un fichier Myapp qui contient le code de toute la partie administration pour configurer le jeu en PYTHON.
- **Le dossier « Jeu aléatoire**, contient un fichier en PHP. Dans l'accueil du site on pourra jouer aléatoirement a l'infinis entre deux joueurs seulement.

Fonctionnement du site Web :

Premièrement tout le site web ne fonctionne que si on s'inscrit ou si on a déjà un compte on pourra juste s'identifier et se connecter au site web.

Après la connexion, on se retrouve dans la page principale que j'appelle moi l'accueil une superbe page bien agencée avec un header de page dynamique avec un titre dynamique et des toggles qui nous renvoie à un lien sur la page.

Sur la page d'accueil, une section Description qui décrit le jeu, une section Jouer à deux qui nous renvoie à notre code « Jeu aléatoire » ou l'on peut jouer à deux infiniment et sans configuration, puis on a une section contact où l'on peut mettre des liens de nos pages réseaux sociaux ou notre email mais nous n'en avons rien mis pour l'instant car j'ai mis mon email sur la partie supérieure de ma page, une section et je pense c'est la plus importante « configurer » qui nous renvoie dans une page où l'on peut configurer une partie.

La page Administration où l'on peut configurer une partie en termes de nombres de joueurs, de dés, de parties une fois la configuration chargée sur la base de données on est renvoyé sur une page où l'on peut jouer avec notre configuration, tout ceci en sauvegardant dans la base de données.

Bonus :

- Notre site s'adapte sur notre pc en fonction de la fenêtre grande ou petite avec la disparition du header qui laisse place à un petit menu défilant quand la fenêtre est petite.
- Inscription et/ou connexion pour utiliser le site donc plus de sécurité et surtout pour enregistrer les parties jouées.
- Un bouton « Quitter » sur les parties jeu qui nous renvoie à notre page d'accueil.
- Un bouton « Déconnexion » sur notre page d'accueil.