

sogei

PAG. 1 DI 323  
31-07-2025



A  
G  
E  
N  
Z  
I  
A

**ADM**

AGENZIA DELLE DOGANE E DEI MONOPOLI

**Protocollo**

**per**

**Anagrafe dei Conti di Gioco**

**PACG 3.0**

## Elenco revisioni

PACG 3.0	31-07-2025
1	Aggiunto il Concessionario Fornitore di Servizi
3	Aggiunti i tipi di dato V3Documento e V3Autolimitazione
4.13	Aggiunto Premigrazione Conto tra le operazioni di servizio
4.45	Aggiunto il messaggio Premigrazione conto di gioco
5	Aggiunto il capitolo delle nuove convenzioni di codifica per i messaggi utilizzabili dai concessionari aggiudicatari della concessione per l'esercizio e la raccolta a distanza dei giochi di cui all'articolo 6 del decreto legislativo 25 marzo 2024, n. 41
6	Nuovi messaggi utilizzabili dai concessionari aggiudicatari della concessione per l'esercizio e la raccolta a distanza dei giochi di cui all'articolo 6 del decreto legislativo 25 marzo 2024, n. 41
6.1	Rispetto al messaggio 4.39 sono state introdotte le nuove autolimitazioni e la data di scadenza del documento. Il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.2	Rispetto al messaggio 4.42 è stato modificato il CAP della residenza e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.3	Rispetto al messaggio 4.3 è stata eliminata la data ora saldo. La richiesta di memorizzazione dell'operazione deve essere inviata prima che le operazioni di movimentazione siano effettuate. Inoltre, è stato introdotto l'id PVR e i costi servizi aggiuntivi sono stati considerati come quota parte dell'importo di prelievo. Infine, sono stati aggiornati i mezzi di pagamento utilizzabili e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.4	Rispetto al messaggio 4.14 è stata eliminata la data ora saldo. La richiesta di memorizzazione dell'operazione deve essere inviata prima che le operazioni di movimentazione siano effettuate. Inoltre, è stata inibita la possibilità di stornare parte della ricarica o del prelievo. Infine, sono stati aggiornati i mezzi di pagamento utilizzabili e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.5	Rispetto al messaggio 4.38 è stata eliminata la data ora saldo. La richiesta di memorizzazione dell'operazione deve essere inviata prima che le operazioni di movimentazione siano effettuate. Inoltre, può essere inviato un solo dettaglio bonus per volta ed è stato introdotto il flag "Vincita da fun

	bonus". Il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.6	Rispetto al messaggio 4.37 è stata eliminata la data ora saldo. La richiesta di memorizzazione dell'operazione deve essere inviata prima che le operazioni di movimentazione siano effettuate. Inoltre, può essere inviato un solo dettaglio bonus per volta. Il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.7	Nuovo messaggio V3 Verifica integrità software
6.8	Nuovo messaggio V3 Accredito conto di gioco
6.9	Nuovo messaggio V3 Storno accredito conto di gioco
6.10	Rispetto al messaggio 4.5 sono state aggiornate le causali di cambio stato utilizzabili e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.11	Rispetto al messaggio 4.8 il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.12	Rispetto al messaggio 4.15 è stato introdotto il dettaglio del bonus del saldo dichiarato. Inoltre, il messaggio deve essere usato per migrare i conti in precedenza premigrati con il messaggio 4.45. Il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.13	Rispetto al messaggio 4.43 il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.14	Rispetto al messaggio 4.19 il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.15	Rispetto al messaggio 4.44 il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.16	Rispetto al messaggio 4.24 sono stati aggiunti i campi Famiglia Gioco, Tipo gioco e durata per gestire le nuove tipologie di autoesclusione. Il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.17	Rispetto al messaggio 4.29 vengono gestite le nuove tipologie di autoesclusioni e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.18	Rispetto al messaggio 4.36 vengono gestite le nuove tipologie di autoesclusioni e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.19	Rispetto al messaggio 4.40 è stata introdotta la data di scadenza del documento e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.20	Rispetto al messaggio 4.41 è stata introdotta la data di scadenza del documento e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.21	Nuovo messaggio V3 Aggiorna dati di residenza conto di

	gioco
6.22	Nuovo messaggio V3 Interrogazione dati di residenza conto di gioco
6.23	Nuovo messaggio V3 Aggiorna autolimitazione conto di gioco
6.24	Nuovo messaggio V3 Interrogazione autolimitazioni conto di gioco
6.25	Nuovo messaggio V3 Superamento autolimitazione conto di gioco
6.26	Rispetto al messaggio 4.30 il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.27	Rispetto al messaggio 4.34 il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.28	Rispetto al messaggio 4.31 il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.29	Rispetto al messaggio 4.35 il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.30	Rispetto al messaggio 4.10 è stata eliminata la data ora saldo e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.31	Rispetto al 4.12 sono state gestite le nuove causali di movimentazione e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.32	Rispetto al 4.13 sono state gestite le nuove causali di operazione di servizio e il timestamp di risposta è in formato UTC.
6.33	Nuovo messaggio V3 Disconnessione
6.34	Nuovo messaggio Pagamento post prelievo
7.3	Aggiornate le causali di cambio stato e la lista dei messaggi abilitati a ciascuna causale
7.5	Aggiornate le causali di movimento e la lista dei messaggi abilitati a ciascuna causale
7.6	Aggiornata la lista dei messaggi abilitati a ciascuna causale
7.8	Aggiunte le informazioni dei valori ammessi per autoesclusione al singolo gioco, delle causali di movimentazione ammesse per l'accredito e delle causali di movimentazione ammesse per lo storno accredito
7.9	Aggiornati i mezzi di pagamento e aggiunta la lista dei messaggi abilitati a ciascun mezzo di pagamento
7.10	Aggiunte le causali delle operazioni di servizio
7.11	Aggiunti codici di ritorno 1110,1111 e dal 1436 al 1495
7.13	Aggiunti i nuovi tipi di autoesclusione, i messaggi abilitati e le operazioni non permesse al soggetto per ciascuna tipologia

	di autoesclusione
7.17	Nuova tabella delle durate delle autolimitazioni
7.18	Nuova tabella delle categorie delle autolimitazioni
7.19	Nuova tabella dei tipi valori di autolimitazione
7.20	Nuova tabella dei tipi di acquisizione documentazione
7.21	Nuova tabella dei tipi di componente

## INDICE

<b>INTRODUZIONE</b>	<b>12</b>
<b>1. ENTITÀ COINVOLTE</b>	<b>13</b>
<b>2. PROTOCOLLO APPLICATIVO</b>	<b>14</b>
2.1 GESTIONE DEGLI ERRORI DI RETE	15
<b>3. CONVENZIONI DI CODIFICA</b>	<b>16</b>
<b>4. STRUTTURA DEI MESSAGGI</b>	<b>22</b>
4.1 <del>APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA</del>	23
4.2 <del>APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA</del>	24
4.3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO	25
4.4 <del>MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO</del>	29
4.5 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO	30
4.6 SALDO CONTO DI GIOCO	34
4.7 MODIFICA PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO	38
4.8 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO	42
4.9 SUBREGISTRAZIONE	46
4.10 MIGRAZIONE CONTO DI GIOCO	47
4.11 <del>AGGIORNA DATI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO</del>	51
4.12 RIEPILOGO OPERAZIONI MOVIMENTAZIONE	52
4.13 RIEPILOGO OPERAZIONI SERVIZIO	56

4.14	STORNO MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO	60
4.15	SUBREGISTRAZIONE 2	64
4.16	<del>APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA</del>	68
4.17	<del>INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA</del>	69
4.18	<del>ELENCO CONTI DI GIOCO SENZA SUBREGISTRAZIONE</del>	70
4.19	CONTO DI GIOCO DORMIENTE	71
4.20	<del>ELENCO CONTI DI GIOCO DORMIENTI</del>	75
4.21	<del>INTERROGAZIONE ESTREMI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO</del>	76
4.22	AGGIORNA LIMITE CONTO DI GIOCO	77
4.23	INTERROGAZIONE LIMITI CONTO DI GIOCO	81
4.24	GESTIONE AUTOESCLUSIONE TRASVERSALE	85
4.25	<del>ELENCO CONTI DI GIOCO AUTOESCLUSI</del>	89
4.26	<del>APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2</del>	90
4.27	<del>APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2</del>	91
4.28	<del>INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA</del>	292
4.29	INTERROGAZIONE SOGGETTO AUTOESCLUSO	93
4.30	AGGIORNA PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO	96
4.31	AGGIORNA POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO	100
4.32	<del>INTERROGAZIONE STORIA SOGGETTO AUTOESCLUSO</del>	104
4.33	INTERROGAZIONE PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO	105
4.34	INTERROGAZIONE PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO	109
4.35	INTERROGAZIONE POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO	113

4.36	ELENCO CONTI DI GIOCO AUTOESCLUSI 2	117
4.37	STORNO MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO	121
4.38	MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO 2	126
4.39	APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 3	130
4.40	AGGIORNA DATI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO 2	134
4.41	INTERROGAZIONE ESTREMI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO 2	138
4.42	APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA 2	142
4.43	ELENCO CONTI DI GIOCO SENZA SUBREGISTRAZIONE 2	146
4.44	ELENCO CONTI DI GIOCO DORMIENTI 2	150
4.45	PREMIGRAZIONE CONTO DI GIOCO	154
<b>5.</b>	<b>CONVENZIONI DI CODIFICA V3</b>	<b>158</b>
<b>6.</b>	<b>STRUTTURA DEI MESSAGGI V3</b>	<b>164</b>
6.1	V3 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA	165
6.2	V3 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA	169
6.3	V3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO	173
6.4	V3 STORNO MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO	178
6.5	V3 MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO	183
6.6	V3 STORNO MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO	187
6.7	V3 VERIFICA INTEGRITÀ SOFTWARE	191
6.8	V3 ACCREDITO CONTO DI GIOCO	194
6.9	V3 STORNO ACCREDITO CONTO DI GIOCO	200
6.10	V3 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO	205



6.11	V3 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO	209
6.12	V3 SUBREGISTRAZIONE	213
6.13	V3 ELENCO CONTI DI GIOCO SENZA SUBREGISTRAZIONE	217
6.14	V3 CONTO DI GIOCO DORMIENTE	221
6.15	V3 ELENCO CONTI DI GIOCO DORMIENTI	225
6.16	V3 GESTIONE AUTOESCLUSIONE	229
6.17	V3 INTERROGAZIONE SOGGETTO AUTOESCLUSO	233
6.18	V3 ELENCO CONTI DI GIOCO AUTOESCLUSI	236
6.19	V3 AGGIORNA DATI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO	240
6.20	V3 INTERROGAZIONE ESTREMI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO	244
6.21	V3 AGGIORNA DATI RESIDENZA CONTO DI GIOCO	248
6.22	V3 INTERROGAZIONE DATI DI RESIDENZA CONTO DI GIOCO	252
6.23	V3 AGGIORNA AUTOLIMITAZIONE CONTO DI GIOCO	256
6.24	V3 INTERROGAZIONE AUTOLIMITAZIONI CONTO DI GIOCO	260
6.25	V3 SUPERAMENTO AUTOLIMITAZIONE CONTO DI GIOCO	264
6.26	V3 AGGIORNA PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO	268
6.27	V3 INTERROGAZIONE PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO	272
6.28	V3 AGGIORNA POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO	276
6.29	V3 INTERROGAZIONE POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO	280
6.30	V3 MIGRAZIONE CONFLUENZA CONTINUITÀ CONTO DI GIOCO	284
6.31	V3 RIEPILOGO OPERAZIONI MOVIMENTAZIONE	288
6.32	V3 RIEPILOGO OPERAZIONI SERVIZIO	292

6.33	V3 DISCONNESSIONE	296
6.34	V3 PAGAMENTO POST PRELIEVO	300
<b>7.</b>	<b>APPENDICI</b>	<b>304</b>
7.1	TABELLA DEI CODICI RETE DI VENDITA	304
7.2	TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTO DI GIOCO	304
7.3	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI CAMBIO STATO	304
7.4	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DOCUMENTO DEL TITOLARE CONTO	305
7.5	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO	306
7.6	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO BONUS	306
7.7	TABELLA DELLE FAMIGLIE DI GIOCO	306
7.8	TABELLA DEI TIPI DI GIOCO	308
7.9	TABELLA DEI MEZZI DI PAGAMENTO	310
7.10	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI OPERAZIONI DI SERVIZIO	310
7.11	TABELLA CODICI DI RITORNO	312
7.12	TABELLA DEI TIPI LIMITE DI UN CONTO DI GIOCO	319
7.13	TABELLA DEI TIPI DI AUTOESCLUSIONE	319
7.14	TABELLA DEI TIPI STORNO BONUS	320
7.15	TABELLA DEI TIPI FORNITURA DATI PERSONALI	320
7.16	TABELLA DEI TIPI CONTO PERSONA GIURIDICA	321
7.17	TABELLA DELLE DURATE DELLE AUTOLIMITAZIONI	321
7.18	TABELLA DELLE CATEGORIE DELLE AUTOLIMITAZIONI	322
7.19	TABELLA DEI TIPI VALORI DI AUTOLIMITAZIONE	322

7.20	TABELLA DEI TIPI DI ACQUISIZIONE DOCUMENTAZIONE	322
7.21	TABELLA DEI TIPI DI COMPONENTE	322

BOLZLA

## INTRODUZIONE

Il PACG è un protocollo applicativo per la gestione dei conti di gioco telematici.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

BOLZLA

## 1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari fornitori di servizi, i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Agenzia delle Dogane e dei Monopoli	ADM
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario Fornitore di Servizi	CFS
Concessionario	CN
Sistema Anagrafe Conti di Gioco	SACG

## 2. PROTOCOLLO APPLICATIVO

Il colloquio tra i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco avviene su un canale dedicato utilizzando come meccanismo di trasporto il protocollo SOAP su HTTPS.

Ogni messaggio applicativo scambiato è imbustato in un messaggio SOAP.

Le operazioni inerenti i conti di gioco sono realizzate attraverso la tecnologia dei WEB SERVICES.

È stato adottato lo standard WS-SECURITY per autenticare i concessionari e per garantire integrità e riservatezza alla comunicazione.

L'autenticazione dei concessionari è realizzata per mezzo degli Username Tokens firmati. Il Concessionario che vuole inviare una richiesta al Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco deve inserire uno Username Token nell'HEADER del messaggio SOAP, lo deve firmare con la propria chiave privata di firma e deve poi inserire nell'HEADER SOAP la firma prodotta e il suo certificato digitale di firma. Lo Username Token deve essere valorizzato con il "Common Name" del certificato digitale di firma utilizzato.

L'integrità è garantita dall'uso della Firma Digitale. Il mittente del messaggio SOAP firma l'intero BODY con la propria chiave privata di firma e inserisce nell'HEADER del messaggio SOAP la firma prodotta e il suo certificato digitale di firma.

La riservatezza è garantita attraverso la Cifratura. Il mittente del messaggio SOAP cifra l'intero BODY con il certificato digitale di cifratura del destinatario del messaggio.

L'integrità è richiesta per tutti i messaggi applicativi scambiati tra i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco, mentre la riservatezza si rende necessaria solo per alcuni messaggi applicativi di richiesta.

## 2.1 GESTIONE DEGLI ERRORI DI RETE

Nella comunicazione tra il sistema di elaborazione del concessionario ed il SACG possono verificarsi problemi relativi alla connessione di rete, ad esempio:

- Messaggio inviato dal concessionario, ma non ricevuto dal SACG
- Messaggio di risposta inviata dal SACG, ma non ricevuto dal concessionario

Per evitare la perdita di informazioni, il sistema del concessionario dovrà, quindi, gestire il time out sul collegamento.

A tale proposito, trascorso un tempo prestabilito senza avere ricevuto risposta dal SACG, il concessionario deve trasmettere nuovamente il messaggio senza modificare la richiesta ed intraprendere le opportune azioni in base al codice di ritorno ricevuto in risposta.

La tabella che segue riporta gli intervalli di tempo in base ai quali il sistema del concessionario (ovvero del fornitore di servizi di connettività di cui si avvale) è autorizzato ad inviare nuovamente un messaggio per il quale non ha ricevuto risposta:

4 secondi	prime tre retry
10 secondi	quarta e quinta retry
30 secondi	dalla sesta retry in poi

### 3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione			
byte	Numero di 8 bit con segno			
short	Numero di 16 bit con segno			
int	Numero di 32 bit con segno			
long	Numero di 64 bit con segno			
String	Una sequenza di caratteri Unicode codificati in UTF-8			
Data	Struttura per la rappresentazione della data			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	String	Giorno	2	2
	String	Mese	2	2
	String	Anno	4	4
Ora	Struttura per la rappresentazione dell'orario.			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	String	Ore	2	2
	String	Minuti	2	2
	String	Secondi	2	2
	<b>Tutti gli orari sono specificati secondo il CET (Central European Time) con la gestione automatica del DST (Daylight Saving Time).</b>			



DataOra	Struttura per la rappresentazione della data e ora			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>		
	Data	Data		
	Ora	Orario		
DatiNascita	Struttura per la rappresentazione dei dati di nascita			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	Data	Data di nascita	-	-
	String	Comune di nascita	1	100
	String	Sigla provincia di nascita	2	2
Residenza	Struttura per la rappresentazione dei dati di residenza			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	String	Indirizzo di residenza	1	250
	String	Comune di residenza	1	100
	String	Sigla provincia di residenza	2	2
	String	CAP di residenza	5	5
Documento	Struttura per la rappresentazione di un documento			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Tipologia (vedi tabella tipologia documento)	-	-
	String	Numero	1	20
	Data	Data di rilascio	-	-
	String	Autorità rilascio	1	100
	String	Località rilascio	1	100

Persona Fisica	Struttura per la rappresentazione di una persona fisica			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	String	Codice Fiscale	16	16
	String	Cognome	1	100
	String	Nome	1	100
	String	Sesso	1	1
	DatiNascita	Nascita	-	-
	Residenza	Residenza	-	-
	Documento	Documento	-	-
	String	Posta Elettronica	0	100
	String	Pseudonimo	0	100
Persona Giuridica	Struttura per la rappresentazione di una persona giuridica			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	String	Partita IVA	11	11
	String	Ragione Sociale	1	100
	Residenza	Sede	-	-
	String	Posta elettronica	0	100
	String	Pseudonimo	0	100
Dettaglio Bonus	Struttura per la rappresentazione del dettaglio del bonus			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Famiglia di gioco (vedi tabella famiglia di gioco)	-	-
	byte	Tipo di gioco (vedi tabella tipo di gioco)	-	-
	int	Importo bonus (in centesimi di euro)	-	-

Dettaglio Operazioni Movimentazione	Struttura per rappresentare il dettaglio delle operazioni di movimentazione			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Causale Movimento (vedi tabelle dei codici di causale di movimento e di movimento bonus)	-	-
	int	Numero di operazioni	-	-
Dettaglio Operazioni Servizio	long	Totale importo (in centesimi di euro)	-	-
	Struttura per rappresentare il dettaglio delle operazioni di servizio			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Causale Servizio (vedi tabella dei codici di causale di operazioni di servizio)	-	-
Persona Fisica Semplificata	int	Numero di operazioni	-	-
	Struttura per la rappresentazione con dati minimi di una persona fisica			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	String	Codice Fiscale	16	16
	String	Cognome	1	100
	String	Nome	1	100
	String	Sesso	1	1
	DatiNascita	Nascita	-	-
Limite	ProvResid	Sigla provincia di residenza	2	2
	Struttura per rappresentare il limite di un conto di gioco			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Tipo Limite (vedi tabella dei tipi limite)	-	-

	int	Importo (in centesimi di euro)	-	-
Dettaglio Conti Autoesclusi	Struttura per rappresentare il dettaglio dei conti autoesclusi			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	ID RETE Conto	-	-
	long	ID CN Conto	-	-
	String	Codice Conto	1	20
	byte	Tipo Autoesclusione (vedi tabella dei tipi di autoesclusione)	-	-
	DataOra	Data Inizio	-	-
	DataOra	Data Fine	-	-
Dettaglio Soggetto Autoescluso	Struttura per rappresentare il dettaglio del soggetto autoescluso			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Tipo Autoesclusione (vedi tabella dei tipi di autoesclusione)	-	-
	DataOra	Data Inizio	-	-
	DataOra	Data Fine	-	-
Conto Gioco Saldo	Struttura per rappresentare il dettaglio dei conti			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	ID RETE Conto	-	-
	long	ID CN Conto	-	-
	String	Codice Conto	1	20
	int	Importo Saldo	-	-
Conto Gioco	Struttura per rappresentare il conto di gioco			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	ID RETE Conto	-	-
	long	ID CN Conto	-	-
	String	Codice Conto	1	20

V3Documento	Struttura per la rappresentazione di un documento			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Tipologia (vedi tabella tipologia documento)	-	-
	String	Numero	1	20
	Data	Data di rilascio	-	-
	String	Autorità rilascio	1	100
	String	Località rilascio	1	100
V3Autolimitazione	Data	Data di scadenza	-	-
	Struttura per rappresentare i limiti di un conto di gioco			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Categoria autolimitazione (vedi tabella delle categorie delle autolimitazioni)	-	-
	byte	Tipo valore autolimitazione (vedi tabella dei tipi valori di autolimitazione)	-	-
	byte	Durata autolimitazione (vedi tabella delle durate delle autolimitazioni)	-	-
	int	Valore autolimitazione	-	-

#### 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server, è identificato dai seguenti campi:

- **ID FSC:** identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione;
- **ID RETE:** identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID CN:** identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID Transazione:** identificativo univoco della transazione (a livello di CN).

**4.1     ~~APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA~~**

BOZZA

**4.2     ~~APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA~~**

BOZZA



### 4.3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione su un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Mezzo di Pagamento	byte			Codice del mezzo di pagamento utilizzato (vedi tabella dei codici dei mezzi di pagamento)
Causale Movimento	byte			Causale del movimento dei bonus sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento)
Importo Movimento	int			Importo del movimento sul Conto Di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1216** – Importo movimento minore o uguale a zero
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1219** – Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1285** – Data saldo non valida
- **1298** – Il soggetto è autoescluso
- **1421** – Mezzo di pagamento non abilitato per la causale di movimento indicata

#### **4.4     ~~MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO~~**

BOLZLA

#### 4.5 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il cambio di stato di un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Stato	byte			Codice nuovo stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli

				stati)
Causale	byte			Causale del cambio stato (vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZLA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente



- **1208** – Riapertura conto non consentita: conto aperto
- **1209** – Riapertura conto non consentita: conto chiuso
- **1210** – Riapertura conto non consentita: conto dormiente
- **1211** – Sospensione conto non consentita: conto sospeso
- **1212** – Sospensione conto non consentita: conto chiuso
- **1213** – Sospensione conto non consentita: conto dormiente
- **1214** – Chiusura conto non consentita: conto chiuso
- **1215** – Chiusura conto non consentita: conto dormiente
- **1234** – Causale cambio stato non valida
- **1275** – Blocco conto non consentito: conto bloccato
- **1276** – Blocco conto non consentito: conto dormiente
- **1277** – Sblocco conto non consentito: stato diverso da quello di partenza

#### 4.6 SALDO CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il saldo di un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in

				centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1205** – Saldo conto non consentito: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1274** – Saldo conto non consentito: conto bloccato
- **1285** – Data saldo non valida

#### 4.7 MODIFICA PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la modifica della provincia di residenza del titolare del conto di gioco telematico. Nel caso di conto di gioco appartenente ad una persona giuridica, permette di comunicare la modifica della provincia di sede.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Provincia	String	2	2	Sigla della nuova provincia di residenza del Conto di Gioco
-----------	--------	---	---	---

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente



- **1206** – Modifica provincia residenza conto non consentita: conto chiuso
- **1207** – Modifica provincia residenza conto non consentita: conto dormiente
- **1232** – Provincia di residenza non valida
- **1273** – Modifica provincia di residenza non consentita: conto bloccato
- **1422** – Provincia di residenza già presente

BOLZEA

#### 4.8 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG lo stato di un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

##### WS-SECURITY:

- Username Token

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Stato	byte			Codice stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli stati)
Causale	byte			Causale del cambio stato (zero non significativo, diverso da zero vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1268** – Dati non disponibili

#### **4.9 SUBREGISTRAZIONE**

BOZZA

#### 4.10 MIGRAZIONE CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la migrazione di un conto di gioco telematico. Dal PACG 2.3 è stata aggiunta la possibilità di migrare un conto di gioco anche se il titolare possiede un conto di gioco aperto o sospeso con la concessione di destinazione. In questo caso il “Codice Conto destinazione” deve essere uguale al codice conto esistente nella concessione di destinazione.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto originario	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto originario	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto originario	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

ID RETE Conto destinazione	byte			Nuovo identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto destinazione	long			Nuovo identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto destinazione	String	1	20	Nuovo codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare del Conto di Gioco originario
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale
- Cifratura



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1103** – Rete conto originario appartenente alla rete concessioni GAD
- **1104** – Rete conto destinazione non appartenente alla rete concessioni GAD

- **1105** – Concessionario conto originario non identificato
- **1106** – Concessionario conto destinazione non identificato
- **1107** – Concessionari conto originario e destinazione non correlati
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1262** – Conto di gioco originario non esistente
- **1263** – Migrazione conto non consentita: conto originario chiuso
- **1264** – Migrazione conto non consentita: conto originario dormiente
- **1265** – Codice fiscale non associato al conto di gioco originario
- **1267** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario di destinazione
- **1269** – Conto di gioco originario diverso da quello di destinazione
- **1270** – Migrazione conto non consentita: conto originario bloccato
- **1285** – Data saldo non valida
- **1423** – Migrazione non consentita: stato del conto di destinazione non congruente

**4.11    ~~AGGIORNA DATI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO~~**

BOZZA

#### 4.12 RIEPILOGO OPERAZIONI MOVIMENTAZIONE

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG il riepilogo delle operazioni di movimentazione effettuate in una determinata data.

Le operazioni di movimentazione sono: Ricarica, Storno Ricarica, Prelievo, Storno Prelievo, Bonus, Storno Bonus, Costi Servizi Aggiuntivi, Storno Costi Servizi Aggiuntivi.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di

				movimentazione
--	--	--	--	----------------

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di movimentazione
Numero Dettagli Operazioni Movimentazione	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Operazioni Movimentazione' seguenti
<b>Dettaglio Operazioni Movimentazione</b>				

Dettaglio Operazioni Movimentazione	Dettaglio Operazioni Movimentazione			Dettaglio Operazioni di Movimentazione della data richiesta
-------------------------------------	-------------------------------------	--	--	---

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1031** – Dati non elaborati
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1108** – Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
- **1109** – Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
- **1268** – Dati non disponibili

#### 4.13 RIEPILOGO OPERAZIONI SERVIZIO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG il riepilogo delle operazioni di servizio effettuate in una determinata data.

Le operazioni di servizio sono: Apertura Conto Persona Fisica, Apertura Conto Persona Giuridica, Cambio Stato Conto, Saldo Conto, Modifica Provincia Residenza, Interrogazione Stato Conto, Subregistrazione, Aggiorna Dati Documento Titolare Conto, Migrazione Conto Di Gioco, Apertura Semplificata Conto, Integrazione Apertura Semplificata Conto, Conto Dormiente, Interrogazione Estremi Documento Conto, Gestione Autoesclusione Trasversale, Aggiorna Limiti Conto, Premigrazione Conto

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN



				con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di servizio

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di servizio
Numero Dettagli Operazioni Servizio	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Operazioni Servizio' seguenti
<b>Dettaglio Operazioni Servizio</b>				
Dettaglio Operazioni	Dettaglio Operazioni			Dettaglio Operazioni di Servizio della data richiesta

Servizio	Servizio			
----------	----------	--	--	--

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1031** – Dati non elaborati
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1108** – Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
- **1109** – Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
- **1268** – Dati non disponibili

#### 4.14 STORNO MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG lo storno di una precedente movimentazione su un conto di gioco telematico.

Lo storno può essere di due tipi, così come specificato nel campo Tipo Storno:

- 1: Storno Normale, in questo caso il CN ha 15 giorni di tempo per inviare la transazione;
- 2: Storno da Charge Back, in questo caso il CN ha 196 giorni (28 settimane) di tempo per inviare la transazione.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha

				stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID Ricevuta Mov	String	0	25	Identificativo univoco della ricevuta della movimentazione che si intende stornare
Mezzo di Pagamento	byte			Codice del mezzo di pagamento utilizzato (vedi tabella dei codici dei mezzi di pagamento)
Causale Movimento	byte			Causale del movimento sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento). Può valere 2 (Storno Ricarica), 4 (Storno Prelievo) e 8 (Storno Costi Servizi Aggiuntivi)
Tipo Storno	byte			1: Storno Normale 2: Storno da Charge Back (solo per Causale Movimento 2, Storno Ricarica)
Importo Movimento	int			Importo del movimento sul Conto Di Gioco (in centesimi di euro). Deve essere uguale o inferiore all'importo della movimentazione che si intende stornare
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)

Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1216** – Importo movimento minore o uguale a zero
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1219** – Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1235** – Storno movimento non possibile: movimento già stornato
- **1236** – ID Ricevuta Storno non presente o non congruente
- **1237** – Storno movimento non possibile: Conto di Gioco specificato diverso da quello del movimento
- **1238** – Storno movimento non possibile: importo specificato maggiore di quello del movimento
- **1239** – Storno movimento non possibile: superato il limite di tempo
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1285** – Data saldo non valida
- **1421** – Mezzo di pagamento non abilitato per la causale di movimento indicata

#### 4.15 SUBREGISTRAZIONE 2

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la subregistrazione di un conto di gioco telematico inviando contestualmente il saldo dello stesso conto di gioco.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo dei bonus



				esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1233** – Non autorizzato
- **1298** – Il soggetto è autoescluso

**4.16    ~~APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA~~**

BOZZA

**4.17**    ~~INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA~~

BOZZA

**4.18**    ~~ELENCO CONTI DI GIOCO SENZA SUBREGISTRAZIONE~~

BOZZA

#### 4.19 CONTO DI GIOCO DORMIENTE

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG un conto di gioco telematico dormiente e contestualmente il relativo saldo al netto dei bonus.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Dormiente	Data			Data dalla quale considerare il Conto di Gioco dormiente
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco (in centesimi di euro) <u>al netto di eventuali bonus</u>
---------------	-----	--	--	--

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1217** – Importo saldo negativo
- **1400** – Comunicazione dormiente non consentita: conto già dormiente
- **1401** – Comunicazione dormiente non consentita: conto bloccato

BOLZLA

**4.20    ~~ELENCO CONTI DI GIOCO DORMIENTI~~**

BOZZA

**4.21**    **~~INTERROGAZIONE ESTREMI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO~~**

BOZZA

#### 4.22 AGGIORNA LIMITE CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento dei limiti di ricarica di un conto di gioco telematico, l'inserimento per i conti di gioco sprovvisti o la cancellazione di un limite precedentemente comunicato (solo nel caso ci sia più di un limite). Il conto di gioco deve essere nello stato aperto o sospeso. In caso di aggiornamento con importo superiore al precedente, la modifica avrà validità dopo 7 giorni.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Gestione Limite	byte			Questo campo vale 1 per

				aggiornamento o inserimento e 2 per cancellazione.
Limite	Limite			Limite di un conto di gioco (vedere paragrafo 3). Nel caso di cancellazione il campo 'Importo' deve essere valorizzato a zero.

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1286** – Tipo limite inesistente
- **1287** – Aggiornamento limite non consentito: conto chiuso
- **1288** – Aggiornamento limite non consentito: conto dormiente
- **1289** – Aggiornamento limite non consentito: conto bloccato
- **1290** – Aggiornamento limite non consentito: importo uguale al precedente
- **1402** – Cancellazione limite non consentita: tipo limite non presente
- **1403** – Cancellazione limite non consentita: non sono presenti altri limiti



#### 4.23 INTERROGAZIONE LIMITI CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG le informazioni più recenti sui limiti di ricarica di un conto di gioco inviate dal CN stesso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

##### WS-SECURITY:

- Username Token

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Numero Limiti	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Limite' seguenti.
<b>Limite</b>				
Limite	Limite			Limite di un conto di gioco (vedere paragrafo 3)

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1268** – Dati non disponibili
- **1291** – Limiti non presenti

#### 4.24 GESTIONE AUTOESCLUSIONE TRASVERSALE

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'autoesclusione e la successiva riattivazione al gioco di tutti i conti di una Persona Fisica. L'autoesclusione può essere a tempo determinato con riattivazione automatica oppure a tempo indeterminato riattivabile su richiesta almeno dopo 6 mesi. L'autoesclusione preclude anche le ricariche e i bonus.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare dei Conto di Gioco
Gestione autoesclusione	byte			Questo campo vale 1 per autoesclusione e 2 per riattivazione.
Tipo autoesclusione	byte			Tipi di autoesclusione (vedi tabella dei tipi di autoesclusione). Deve valere 0 nel caso di riattivazione dove il campo non è

				significativo
--	--	--	--	---------------

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

BOLZLA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1292** – Tipo autoesclusione inesistente
- **1293** – Autoesclusione non consentita: il soggetto non ha un conto con il concessionario

- **1294** – Riattivazione non consentita: autoesclusione a tempo indeterminato non presente
- **1295** – Riattivazione già in corso
- **1296** – Riattivazione non consentita: autoesclusione da meno di sei mesi
- **1297** – Autoesclusione non consentita: autoesclusione già in corso
- **1432** – Riattivazione non consentita: autoesclusione effettuato da altro soggetto



**4.25    ~~ELENCO CONTI DI GIOCO AUTOESCLUSI~~**

BOLZEA

**4.26    ~~APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2~~**

BOZZA

**4.27    ~~APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2~~**

BOZZA

**4.28**    ~~INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2~~

BOZZA

#### 4.29 INTERROGAZIONE SOGGETTO AUTOESCLUSO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG le informazioni riguardanti l'autoesclusione trasversale di una Persona Fisica che abbia un conto attivo con il CN stesso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare dei Conto di Gioco

##### WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Soggetto Autoescluso	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Soggetto Autoescluso' seguenti. Può valere 0 o 1.
<b>Dettaglio Soggetto Autoescluso</b>				
Dettaglio Soggetto Autoescluso	Dettaglio Soggetto Autoescluso			Dettaglio Soggetto Autoescluso (vedi paragrafo 3). Nel caso di autoesclusione a tempo indeterminato in corso il campo 'Data Fine' non verrà fornito

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1404** – Il soggetto non è autoescluso
- **1433** – Interrogazione non consentita: il soggetto non ha un conto attivo con il concessionario

#### 4.30 AGGIORNA PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento o l'inserimento dello pseudonimo (nickname) di un conto di gioco. Il conto di gioco deve essere nello stato aperto o sospeso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Pseudonimo	String	1	100	Pseudonimo (nickname) del



				Conto di Gioco
--	--	--	--	----------------

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

BOLZEA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1405** – Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è chiuso
- **1406** – Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è dormiente
- **1407** – Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è bloccato
- **1408** – Pseudonimo uguale al precedente

BOLZLA

#### 4.31 AGGIORNA POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento o l'inserimento della posta elettronica (indirizzo email) di un conto di gioco. Il conto di gioco deve essere nello stato aperto o sospeso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Posta Elettronica	String	1	100	Posta elettronica (indirizzo email) del Conto di Gioco
-------------------	--------	---	-----	--

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1409** – Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è chiuso
- **1410** – Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è dormiente
- **1411** – Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è bloccato
- **1412** – Posta elettronica uguale alla precedente
- **1413** – Posta elettronica formalmente errata

**4.32**    ~~INTERROGAZIONE STORIA SOGGETTO AUTOESCLUSO~~

BOZZA



#### 4.33 INTERROGAZIONE PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'ultima provincia di residenza del titolare del conto di gioco telematico inviata dal CN stesso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

##### WS-SECURITY:

- Username Token

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Provincia	String	0	2	Sigla dell'ultima provincia di residenza del Conto di Gioco
-----------	--------	---	---	---

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1268** – Dati non disponibili

#### 4.34 INTERROGAZIONE PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'ultimo pseudonimo (nickname) di un conto di gioco telematico inviato dal CN stesso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

##### WS-SECURITY:

- Username Token

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Pseudonimo	String	0	100	Pseudonimo (nickname) del Conto di Gioco
------------	--------	---	-----	--

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1268** – Dati non disponibili
- **1414** – Pseudonimo non presente



#### 4.35 INTERROGAZIONE POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'ultima posta elettronica (indirizzo email) di un conto di gioco telematico inviata dal CN stesso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

##### WS-SECURITY:

- Username Token

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Posta Elettronica	String	0	100	Posta elettronica (indirizzo email) del Conto di Gioco
-------------------	--------	---	-----	--

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1268** – Dati non disponibili
- **1415** – Posta elettronica non presente

#### 4.36 ELENCO CONTI DI GIOCO AUTOESCLUSI 2

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei propri conti di gioco, in stato Aperto, Sospeso e Bloccato, che risultano appartenere a Persone Fisiche autoescluse. Possono essere richiesti al massimo 100 conti alla volta specificando i campi INIZIO e FINE (1..100, 101.. 200, 201..300 ecc.).

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
INIZIO	int			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)

FINE	int			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)
------	-----	--	--	--

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Conti Autoesclusi	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Conti Autoesclusi' seguenti
<b>Dettaglio Conti Autoesclusi</b>				
Dettaglio Conti Autoesclusi	Dettaglio Conti Autoesclusi			Dettaglio dei conti autoesclusi (vedi paragrafo 3). Nel caso di autoesclusione a tempo indeterminato in corso il campo 'Data Fine' non verrà fornito

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1268** – Dati non disponibili



#### 4.37 STORNO MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG lo storno di una precedente movimentazione bonus su un conto di gioco telematico. Il CN ha 365 giorni di tempo per inviare la transazione.

Lo storno può essere di tre tipi, così come specificato nel campo Tipo Storno Bonus:

- 1: Storno bonus ordinario. Va usato quando l'importo del bonus da stornare è inferiore o uguale all'importo del bonus assegnato;
- 2: Storno bonus da vincita. Va usato quando l'importo del bonus da stornare è superiore all'importo del bonus assegnato;
- 3: Storno bonus da conversione. Va usato quando un bonus deve essere trasformato in un importo prelevabile. In questo caso il saldo del conto rimane inalterato ma viene decurtata (trasformata) solo la parte bonus del saldo per l'importo indicato nel messaggio di storno.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)

ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID Ricevuta Bonus	String	0	25	Identificativo univoco della ricevuta della movimentazione bonus che si intende stornare
Causale Movimento	byte			Causale del movimento dei bonus sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento bonus). Può valere solo 6 (Storno Bonus).
Tipo Storno Bonus	byte			Tipologia di storno bonus (vedi tabella dei tipi storno bonus)
Importo Bonus	int			Importo totale dei bonus (in centesimi di euro).
Numero Dettagli Bonus	byte			Numero di dettagli bonus. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus' seguenti
<b>Dettaglio Bonus</b>				
Dettaglio Bonus	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo

Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1225** – Importo bonus minore o uguale a zero
- **1227** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco inesistente
- **1228** – Dettaglio bonus non valido: importo minore o uguale a zero
- **1229** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco duplicato
- **1230** – Dettaglio bonus non valido: somma importi diversa da importo bonus
- **1236** – ID Ricevuta Storno non presente o non congruente
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1285** – Data saldo non valida
- **1424** – Storno bonus non consentito: bonus già stornato
- **1425** – Storno bonus non consentito per tipo storno bonus 1: importo specificato maggiore di quello del bonus
- **1426** – Storno bonus non consentito: conto di gioco specificato diverso da quello del bonus
- **1427** – Storno bonus non consentito: superato il limite di tempo
- **1428** – Dettaglio bonus dello storno non congruente con il dettaglio bonus che si vuole stornare
- **1429** – Storno bonus non consentito: tipo storno bonus non consentito
- **1430** – Storno bonus non consentito per tipo storno bonus 2: importo specificato minore o uguale di quello del bonus

#### 4.38 MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO 2

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione dei bonus su un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Causale Movimento	byte			Causale del movimento dei bonus sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di

				causale di movimento bonus). Può valere solo 5 (Bonus).
Importo Bonus	int			Importo totale dei bonus (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus	byte			Numero di dettagli bonus. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus' seguenti
<b>Dettaglio Bonus</b>				
Dettaglio Bonus	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente



- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1225** – Importo bonus minore o uguale a zero
- **1226** – Importo bonus saldo minore di importo bonus
- **1227** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco inesistente
- **1228** – Dettaglio bonus non valido: importo minore o uguale a zero
- **1229** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco duplicato
- **1230** – Dettaglio bonus non valido: somma importi diversa da importo bonus
- **1231** – Dettaglio bonus non congruente con Dettaglio bonus saldo
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1285** – Data saldo non valida
- **1298** – Il soggetto è autoescluso

#### 4.39 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 3

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona fisica. Contestualmente deve essere inviato almeno un limite di ricarica e l'informazione sulla modalità con la quale sono stati forniti i dati personali della persona fisica.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	PersonaFisica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco
Tipo fornitura dati personali	byte			Tipologia di fornitura dei dati personali (vedi tabella dei tipi fornitura dati personali)
Numero Limiti	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Limite' seguenti. Deve essere inviato almeno

				un limite.
<b>Limite</b>				
Limite	Limite			Limite di un conto di gioco (vedere paragrafo 3)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**
- **Cifratura**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1200** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
- **1201** – Conto esistente
- **1232** – Provincia di residenza non valida

- **1286** – Tipo limite inesistente
- **1298** – Il soggetto è autoescluso
- **1299** – Importi limiti non coerenti
- **1300** – Persona fisica non identificata
- **1301** – Persona fisica deceduta
- **1302** – Persona fisica minorenni
- **1303** – Dati anagrafici persona fisica non validi
- **1304** – Codice fiscale persona fisica non valido
- **1417** – Tipologia documento non consentita
- **1418** – Numero documento contenente caratteri speciali
- **1419** – Data di rilascio documento precedente o uguale alla data di nascita del titolare del conto di gioco
- **1420** – Data di rilascio documento successiva alla data odierna
- **1431** – Tipologia fornitura dati personali non consentita

#### 4.40 AGGIORNA DATI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO 2

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento dei dati del documento di riconoscimento del titolare di un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Documento	Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco

Tipo fornitura dati personali	byte			Tipologia di fornitura dei dati personali (vedi tabella dei tipi fornitura dati personali)
-------------------------------	------	--	--	--

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente



- **1260** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto chiuso
- **1261** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto dormiente
- **1272** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto bloccato
- **1281** – Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto di persona giuridica
- **1282** – Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto aperto con messaggio "Apertura semplificata conto di gioco persona fisica". Utilizzare messaggio "Integrazione apertura semplificata conto di gioco persona fisica"
- **1417** – Tipologia documento non consentita
- **1418** – Numero documento contenente caratteri speciali
- **1419** – Data di rilascio documento precedente o uguale alla data di nascita del titolare del conto di gioco
- **1420** – Data di rilascio documento successiva alla data odierna
- **1431** – Tipologia fornitura dati personali non consentita

#### 4.41 INTERROGAZIONE ESTREMI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO 2

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG gli estremi dell'ultimo documento di riconoscimento del titolare di un conto di gioco inviato dal CN stesso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Numero Documenti	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Documento' seguenti
Documento				

Documento	Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco
Tipo fornitura dati personali	byte			Tipologia di fornitura dei dati personali (vedi tabella dei tipi fornitura dati personali)

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1268** – Dati non disponibili
- **1278** – Documento non presente in anagrafica. Utilizzare messaggio “Aggiorna Dati Documento Titolare Conto di Gioco”
- **1279** – Documento non presente in anagrafica. Utilizzare messaggio “Integrazione apertura semplificata conto di gioco persona fisica”
- **1280** – Documento non presente in anagrafica. Conto di persona giuridica

#### 4.42 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA 2

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di conti di gioco telematico effettuato da una persona giuridica. Il numero massimo di conti di gioco per le verifiche funzionali in ambiente di esercizio, in stato aperto o sospeso, che un concessionario può avere è fissato a 10.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	PersonaGiuridica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco
Tipo Conto Persona Giuridica	byte			Tipologia di conto persona giuridica (vedi tabella dei tipi conto persona giuridica)

##### WS-SECURITY:

- Username Token

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1102** – Concessionario titolare conto e Partita IVA non congruenti
- **1201** – Conto esistente
- **1232** – Provincia di residenza non valida



- **1434** – Tipo conto persona giuridica inesistente
- **1435** – Superato il limite massimo del numero di conti di test

BOZZA

#### 4.43 ELENCO CONTI DI GIOCO SENZA SUBREGISTRAZIONE 2

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei conti di gioco che non effettuano la subregistrazione da 3 anni dalla data della richiesta. Da tale estrazione sono esclusi i conti migrati, dormienti e bloccati. Possono essere richiesti al massimo 100 conti alla volta specificando i campi INIZIO e FINE (1..100, 101.. 200, 201..300 ecc.).

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Richiesta	Data			Data della Richiesta. Permette di ottenere l'elenco dei conti di gioco che non effettuano subregistrazione da 3 anni rispetto alla data della richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella

				dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Stato	byte			Codice stato dei Conti di Gioco (Può valere 1 AP APERTO 2 SP SOSPESO 3 CH CHIUSO)
INIZIO	int			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)
FINE	int			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Conti Gioco	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Conto Gioco' seguenti
<b>Conto Gioco</b>				
Conto Gioco	Conto Gioco			Conto di gioco (vedi paragrafo 3)

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata

- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1031** – Dati non elaborati
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1268** – Dati non disponibili

#### 4.44 ELENCO CONTI DI GIOCO DORMIENTI 2

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei conti di gioco che, alla data della richiesta, risultano dormienti ed il relativo saldo al netto dei bonus. Possono essere richiesti al massimo 100 conti alla volta specificando i campi INIZIO e FINE (1..100, 101.. 200, 201..300 ecc.).

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Richiesta	Data			Data della Richiesta. Permette di ottenere l'elenco dei conti di gioco che, alla data della richiesta, risultano dormienti
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha

				stipulato il Conto di Gioco
INIZIO	int			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)
FINE	int			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Conti Gioco Saldo	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Conti' seguenti
<b>Dettaglio Conti</b>				
Conto Gioco Saldo	Conto Gioco Saldo			Conto di gioco saldo (vedi paragrafo 3)

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata



- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1268** – Dati non disponibili

BOLZLA

4.45     PREMIGRAZIONE CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la premigrazione di un conto di gioco telematico con concessionario di destinazione aggiudicatario della concessione per l'esercizio e la raccolta a distanza dei giochi di cui all'articolo 6 del decreto legislativo 25 marzo 2024, n. 41

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto originario	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto originario	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto originario	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

ID RETE Conto destinazione	byte			Nuovo identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto destinazione	long			Nuovo identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto destinazione	String	1	20	Nuovo codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare del Conto di Gioco originario
Documento	V3Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco (vedere capitolo 5)
Numero Autolimitazioni	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Autolimitazione' seguenti. Devono essere inviate le autolimitazioni di ricarica, spesa e connessione di durata giornaliera
<b>Autolimitazioni</b>				
Autolimitazione	V3Autolimitazione			Autolimitazioni di un conto di gioco (vedere capitolo 3)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale
- Cifratura

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1105** – Concessionario conto originario non identificato
- **1107** – Concessionari conto originario e destinazione non correlati
- **1262** – Conto di gioco originario non esistente

- **1263** – Migrazione conto non consentita: conto originario chiuso
- **1264** – Migrazione conto non consentita: conto originario dormiente
- **1265** – Codice fiscale non associato al conto di gioco originario
- **1417** – Tipologia documento non consentita
- **1418** – Numero documento contenente caratteri speciali
- **1419** – Data di rilascio documento precedente o uguale alla data di nascita del titolare del conto di gioco
- **1420** – Data di rilascio documento successiva alla data odierna
- **1450** – Data di scadenza precedente alla data di rilascio
- **1451** – Documento scaduto
- **1453** – Durata autolimitazione non giornaliera
- **1454** – Valore autolimitazione non consentito in fase di apertura conto
- **1485** – Conto di gioco di destinazione già associato ad altro soggetto
- **1486** – Conto di gioco originario già migrato

## 5. CONVENZIONI DI CODIFICA V3

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione			
byte	Numero di 8 bit con segno			
short	Numero di 16 bit con segno			
int	Numero di 32 bit con segno			
long	Numero di 64 bit con segno			
String	Una sequenza di caratteri Unicode codificati in UTF-8			
Data	Struttura per la rappresentazione della data			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	String	Giorno	2	2
	String	Mese	2	2
	String	Anno	4	4
Ora	Struttura per la rappresentazione dell'orario.			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	String	Ore	2	2
	String	Minuti	2	2
	String	Secondi	2	2
	<b>Tutti gli orari sono specificati secondo il CET (Central European Time) con la gestione automatica del DST (Daylight Saving Time).</b>			
OraUTC	Struttura per la rappresentazione dell'orario in UTC			

	<table><tr><th>Tipo</th><th>Descrizione</th><th>Lung. Min</th><th>Lung. Max</th></tr><tr><td>String</td><td>Ore</td><td>2</td><td>2</td></tr><tr><td>String</td><td>Minuti</td><td>2</td><td>2</td></tr><tr><td>String</td><td>Secondi</td><td>2</td><td>2</td></tr><tr><td colspan="4">Gli orari sono specificati secondo il Tempo Coordinato Universale (UTC)</td></tr></table>	Tipo	Descrizione	Lung. Min	Lung. Max	String	Ore	2	2	String	Minuti	2	2	String	Secondi	2	2	Gli orari sono specificati secondo il Tempo Coordinato Universale (UTC)			
Tipo	Descrizione	Lung. Min	Lung. Max																		
String	Ore	2	2																		
String	Minuti	2	2																		
String	Secondi	2	2																		
Gli orari sono specificati secondo il Tempo Coordinato Universale (UTC)																					
DataOra	Struttura per la rappresentazione della data e ora																				
	<table><tr><th>Tipo</th><th>Descrizione</th></tr><tr><td>Data</td><td>Data</td></tr><tr><td>Ora</td><td>Orario</td></tr></table>	Tipo	Descrizione	Data	Data	Ora	Orario														
Tipo	Descrizione																				
Data	Data																				
Ora	Orario																				
DataOraUTC	Struttura per la rappresentazione della data e ora UTC																				
	<table><tr><th>Tipo</th><th>Descrizione</th></tr><tr><td>Data</td><td>Data</td></tr><tr><td>OraUTC</td><td>Orario</td></tr></table>	Tipo	Descrizione	Data	Data	OraUTC	Orario														
Tipo	Descrizione																				
Data	Data																				
OraUTC	Orario																				
DatiNascita	Struttura per la rappresentazione dei dati di nascita																				
	<table><tr><th>Tipo</th><th>Descrizione</th><th>Lung. Min</th><th>Lung. Max</th></tr><tr><td>Data</td><td>Data di nascita</td><td>-</td><td>-</td></tr><tr><td>String</td><td>Comune di nascita</td><td>1</td><td>100</td></tr><tr><td>String</td><td>Sigla provincia di nascita</td><td>2</td><td>2</td></tr></table>	Tipo	Descrizione	Lung. Min	Lung. Max	Data	Data di nascita	-	-	String	Comune di nascita	1	100	String	Sigla provincia di nascita	2	2				
Tipo	Descrizione	Lung. Min	Lung. Max																		
Data	Data di nascita	-	-																		
String	Comune di nascita	1	100																		
String	Sigla provincia di nascita	2	2																		
V3Residenza	Struttura per la rappresentazione dei dati di residenza																				
	<table><tr><th>Tipo</th><th>Descrizione</th><th>Lung. Min</th><th>Lung. Max</th></tr></table>	Tipo	Descrizione	Lung. Min	Lung. Max																
Tipo	Descrizione	Lung. Min	Lung. Max																		

	String	Indirizzo di residenza	0	250
	String	Comune di residenza	0	100
	String	Sigla provincia di residenza	2	2
	String	CAP di residenza	0	20
V3Documento	Struttura per la rappresentazione di un documento			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Tipologia (vedi tabella tipologia documento)	-	-
	String	Numero	1	20
	Data	Data di rilascio	-	-
	String	Autorità rilascio	1	100
	String	Località rilascio	1	100
	Data	Data di scadenza	-	-
V3Persona Fisica	Struttura per la rappresentazione di una persona fisica			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	String	Codice Fiscale	16	16
	String	Cognome	1	100
	String	Nome	1	100
	String	Sesso	1	1
	DatiNascita	Nascita	-	-
	V3Residenza	Residenza	-	-
	V3Documento	Documento	-	-
	String	Posta Elettronica	1	100
	String	Pseudonimo	1	100
V3Persona	Struttura per la rappresentazione di una persona giuridica			



Giuridica	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	String	Partita IVA	11	11
	String	Ragione Sociale	1	100
	V3Residenza	Sede	-	-
	String	Posta elettronica	0	100
	String	Pseudonimo	0	100
Dettaglio Bonus	Struttura per la rappresentazione del dettaglio del bonus			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Famiglia di gioco (vedi tabella famiglia di gioco)	-	-
	byte	Tipo di gioco (vedi tabella tipo di gioco)	-	-
	int	Importo bonus (in centesimi di euro)	-	-
Dettaglio Operazioni Movimentazione	Struttura per rappresentare il dettaglio delle operazioni di movimentazione			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Causale Movimento (vedi tabelle dei codici di causale di movimento e di movimento bonus)	-	-
	int	Numero di operazioni	-	-
	long	Totale importo (in centesimi di euro)	-	-
Dettaglio Operazioni Servizio	Struttura per rappresentare il dettaglio delle operazioni di servizio			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Causale Servizio (vedi tabella dei codici di causale di operazioni di	-	-

	servizio)			
	int	Numero di operazioni	-	-
V3	Struttura per rappresentare i limiti di un conto di gioco			
Autolimitazione	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Categoria autolimitazione (vedi tabella delle categorie delle autolimitazioni)	-	-
	byte	Tipo valore autolimitazione (vedi tabella dei tipi valori di autolimitazione)	-	-
	byte	Durata autolimitazione (vedi tabella delle durate delle autolimitazioni)	-	-
	int	Valore autolimitazione	-	-
V3Dettaglio	Struttura per rappresentare il dettaglio del soggetto autoescluso			
Soggetto Autoescluso	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	Tipo Autoesclusione (vedi tabella dei tipi di autoesclusione)	-	-
	byte	Famiglia di gioco (vedi tabella dei tipi di gioco per avere i valori ammessi per le autoesclusioni)	-	-
	byte	Tipo di gioco (vedi tabella dei tipi di gioco per avere i valori ammessi per le autoesclusioni)	-	-
	DataOraUTC	Data Inizio	-	-
	DataOraUTC	Data Fine	-	-

V3Dettaglio	Struttura per rappresentare il dettaglio dei conti autoesclusi			
Conti	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
Autoesclusi	byte	ID RETE Conto	-	-
	long	ID CN Conto	-	-
	String	Codice Conto	1	20
	byte	Numero autoesclusioni conto	-	-
	V3Dettaglio	Autoesclusione Conto	-	-
	Soggetto			
	Autoescluso			
Conto Gioco	Struttura per rappresentare il dettaglio dei conti			
Saldo	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	ID RETE Conto	-	-
	long	ID CN Conto	-	-
	String	Codice Conto	1	20
	int	Importo Saldo	-	-
Conto Gioco	Struttura per rappresentare il conto di gioco			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. Min</b>	<b>Lung. Max</b>
	byte	ID RETE Conto	-	-
	long	ID CN Conto	-	-
	String	Codice Conto	1	20

## 6. STRUTTURA DEI MESSAGGI V3

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server, è identificato dai seguenti campi:

- **ID CFS:** identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione;
- **ID RETE:** identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID CN:** identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID Transazione:** identificativo univoco della transazione (a livello di CN).

## 6.1 V3 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona fisica. Tale messaggio deve essere inviato solo quando il concessionario ha acquisito la documentazione necessaria da parte del giocatore. Contestualmente devono essere inviate le autolimitazioni giornaliere di ricarica, spesa e tempo di connessione e l'informazione sulla modalità con la quale sono stati forniti i dati personali della persona fisica.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	V3PersonaFisica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco (vedere capitolo 5)
Tipo fornitura dati personali	byte			Tipologia di fornitura dei dati personali (vedi

				tabella dei tipi fornitura dati personali)
Acquisizione documentazione	byte			Tipo acquisizione documentazione (vedi tabella dei tipi di acquisizione documentazione)
Numero Autolimitazioni	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Autolimitazione' seguenti. Devono essere inviate le autolimitazioni di ricarica, spesa e connessione di durata giornaliera
<b>Autolimitazioni</b>				
Autolimitazione	V3Autolimitazione			Autolimitazioni di un conto di gioco (vedere capitolo 5)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale
- Cifratura

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1200** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
- **1201** – Conto esistente

- **1232** – Provincia di residenza non valida
- **1300** – Persona fisica non identificata
- **1301** – Persona fisica deceduta
- **1302** – Persona fisica minorenni
- **1303** – Dati anagrafici persona fisica non validi
- **1304** – Codice fiscale persona fisica non valido
- **1417** – Tipologia documento non consentita
- **1418** – Numero documento contenente caratteri speciali
- **1419** – Data di rilascio documento precedente o uguale alla data di nascita del titolare del conto di gioco
- **1420** – Data di rilascio documento successiva alla data odierna
- **1431** – Tipologia fornitura dati personali non consentita
- **1449** – Documentazione non acquisita
- **1450** – Data di scadenza precedente alla data di rilascio
- **1451** – Documento scaduto
- **1452** – Il soggetto ha un'autoesclusione trasversale in corso
- **1453** – Durata autolimitazione non giornaliera
- **1454** – Valore autolimitazione non consentito in fase di apertura conto



## 6.2 V3 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona giuridica. Il numero massimo di conti di gioco per le verifiche funzionali in ambiente di esercizio, in stato aperto o sospeso, che un concessionario può avere è fissato a 10.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	V3PersonaGiuridica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco (vedere capitolo 5)
Tipo Conto Persona Giuridica	byte			Tipologia di conto persona giuridica (vedi tabella dei tipi conto persona giuridica)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1102** – Concessionario titolare conto e Partita IVA non congruenti
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1201** – Conto esistente
- **1232** – Provincia di residenza non valida
- **1434** – Tipo conto persona giuridica inesistente
- **1435** – Superato il limite massimo del numero di conti di test

BOLZEA

### 6.3 V3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione su un conto di gioco telematico. Con movimentazione in questo caso si intendono ricariche e prelievi. Sono ammesse ricariche e prelievi su conti in stato sospeso solo se il codice della causale di cambio stato è diverso da 9,10,11. Sono ammessi prelievi su conti in stato chiuso solo se il codice della causale di cambio stato è diverso da 9,10,11.

#### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco

				univoco per il CN
Mezzo di Pagamento	byte			Codice del mezzo di pagamento utilizzato (vedi tabella dei codici dei mezzi di pagamento)
Causale Movimento	byte			Causale del movimento sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento)
Importo Movimento	int			Importo del movimento sul Conto Di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Costi servizi aggiuntivi	int	-	-	Quota parte del movimento relativa ai costi di servizio aggiuntivi. Può essere maggiore di zero solo per le transazioni di prelievo.
ID PVR	int	-	-	Identificativo univoco del punto vendita di ricarica (PVR). Deve essere maggiore di zero solo per ricariche da PVR.
Importo Saldo Dichiarato	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo Dichiarato	int			Quota parte del 'Importo Saldo Dichiarato' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo Dichiarato	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo dichiarato (vedere

Saldo Dichiarato				capitolo 5)
---------------------	--	--	--	-------------

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta.

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio



- **1111** – PVR non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1216** – Importo movimento minore o uguale a zero
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1219** – Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1421** – Mezzo di pagamento non abilitato per la causale di movimento indicata
- **1437** – Costi servizi aggiuntivi diversi da zero
- **1438** – Costi servizi aggiuntivi minori di zero
- **1439** – Costi servizi aggiuntivi maggiori dell'importo di movimento
- **1439** – Costi servizi aggiuntivi maggiori dell'importo di movimento
- **1439** – Costi servizi aggiuntivi maggiori dell'importo di movimento
- **1452** – Il soggetto ha un'autoesclusione trasversale in corso
- **1470** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso con causali di cambio stato 9,10,11
- **1471** – Movimentazione conto non consentita: conto sospeso con causali di cambio stato 9,10,11
- **1494** – Limite di ricarica superato
- **1495** – Limite di ricarica contanti o strumenti di pagamento non tracciati per PVR superato

#### 6.4 V3 STORNO MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG lo storno di una precedente movimentazione su un conto di gioco telematico. Con storno movimentazione in questo caso si intendono storno ricariche e storno prelievi.

Lo storno può essere di due tipi, così come specificato nel campo Tipo Storno:

- 1: Storno Normale, in questo caso il CN ha 15 giorni di tempo per inviare la transazione;
- 2: Storno da Charge Back, in questo caso il CN ha 196 giorni (28 settimane) di tempo per inviare la transazione.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)

ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID Ricevuta Mov	String	25	25	Identificativo univoco della ricevuta della movimentazione che si intende stornare
Mezzo di Pagamento	byte			Codice del mezzo di pagamento utilizzato (vedi tabella dei codici dei mezzi di pagamento)
Causale Movimento	byte			Causale del movimento sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento).
Tipo Storno	byte			1: Storno Normale 2: Storno da Charge Back (solo per Causale Movimento 2, Storno Ricarica)
Importo Saldo Dichiarato	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo Dichiarato	int			Quota parte del 'Importo Saldo Dichiarato' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo Dichiarato	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo (vedere capitolo 5)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1219** – Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1235** – Storno movimento non possibile: movimento già stornato
- **1236** – ID Ricevuta Storno non presente o non congruente
- **1237** – Storno movimento non possibile: Conto di Gioco specificato diverso da quello del movimento
- **1239** – Storno movimento non possibile: superato il limite di tempo
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1421** – Mezzo di pagamento non abilitato per la causale di movimento indicata
- **1470** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso con causali di cambio stato 9,10,11
- **1471** – Movimentazione conto non consentita: conto sospeso con causali di cambio stato 9,10,11

## 6.5 V3 MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione dei bonus su un conto di gioco telematico.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Dettaglio Bonus	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus (vedere

				capitolo 5)
Vincita da fun bonus	byte	-	-	Deve valere 1 in caso venga convertita una vincita for fun in un real bonus. Zero negli altri casi.
Importo Saldo Dichiarato	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo Dichiarato	int			Quota parte del 'Importo Saldo Dichiarato' relativa ai bonus (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo Dichiarato	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo (vedere capitolo 5)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1225** – Importo bonus minore o uguale a zero
- **1226** – Importo bonus saldo minore di importo bonus
- **1227** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco inesistente
- **1231** – Dettaglio bonus non congruente con Dettaglio bonus saldo
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1298** – Il soggetto è autoescluso

## 6.6 V3 STORNO MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG lo storno di una precedente movimentazione bonus su un conto di gioco telematico. Il CN ha 365 giorni di tempo per inviare la transazione.

Lo storno può essere di tre tipi, così come specificato nel campo Tipo Storno Bonus:

- 1: Storno bonus ordinario. Va usato quando l'importo del bonus da stornare è inferiore o uguale all'importo del bonus assegnato;
- 2: Storno bonus da vincita. Va usato quando l'importo del bonus da stornare è superiore all'importo del bonus assegnato;
- 3: Storno bonus da conversione. Va usato quando un bonus deve essere trasformato in un importo prelevabile. In questo caso il saldo del conto rimane inalterato ma viene decurtata (trasformata) solo la parte bonus del saldo per l'importo indicato nel messaggio di storno.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)

ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID Ricevuta Bonus	String	25	25	Identificativo univoco della ricevuta della movimentazione bonus che si intende stornare
Tipo Storno Bonus	byte			Tipologia di storno bonus (vedi tabella dei tipi storno bonus)
Importo Bonus	int			Importo bonus da stornare
Importo Saldo Dichiarato	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo Dichiarato	int			Quota parte del 'Importo Saldo Dichiarato' relativa ai bonus (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo Dichiarato	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo (vedere capitolo 5)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1225** – Importo bonus minore o uguale a zero
- **1236** – ID Ricevuta Storno non presente o non congruente
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1424** – Storno bonus non consentito: bonus già stornato
- **1425** – Storno bonus non consentito per tipo storno bonus 1: importo specificato maggiore di quello del bonus
- **1426** – Storno bonus non consentito: conto di gioco specificato diverso da quello del bonus
- **1427** – Storno bonus non consentito: superato il limite di tempo
- **1429** – Storno bonus non consentito: tipo storno bonus non consentito
- **1430** – Storno bonus non consentito per tipo storno bonus 2: importo specificato minore o uguale di quello del bonus

## 6.7 V3 VERIFICA INTEGRITÀ SOFTWARE

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG gli hash delle componenti del sistema del concessionario. È richiesto l'invio del messaggio con cadenza almeno giornaliera. In caso di rilascio di patch correttive o interventi di bug fixing, si deve procedere con il reinvio immediato del messaggio.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Tipo componente	byte	-	-	Tipo componente (vedi tabella dei tipi componente)
ID componente	Int	-	-	Identificativo del componente
Versione componente	Int	-	-	Versione del componente
Hash componente	String	1	128	Hash del componente

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1478** – Componente non presente o non abilitato
- **1479** – Hash inviato diverso da quello certificato

## 6.8 V3 ACCREDITO CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'accredito delle vincite e dei rimborsi su un conto di gioco telematico.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Id Ricevuta Pagamento	String	1	30	Identificativo della ricevuta della transazione di

				<p>pagamento che genera l'accredito:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Id biglietto per le scommesse</li> <li>• Id dettaglio liquidazione conto per le scommesse a quota fissa con interazione diretta tra i giocatori (Betting Exchange)</li> <li>• Primo Id ticket assegnato al giocatore per la partecipazione alla sessione di gioco per Giochi di abilità a torneo</li> <li>• Id ticket per giochi di abilità in modalità diversa dal torneo, nonché giochi di sorte a quota fissa e il bingo a distanza;</li> <li>• Cod univoco giocata per Giochi numerici</li> <li>• Cod giocata per il Lotto</li> <li>• Cod univoco biglietto per le Lotterie telematiche</li> </ul>
Progressivo ricevuta pagamento	short	-	-	<p>Da valorizzare con:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Numero cedola per le carature speciali del totocalcio</li> <li>• Progressivo accredito per i giochi di abilità a torneo</li> <li>• Num cedola per i giochi Superenalotto,</li> </ul>

				<p>Superstar, Eurojackpot e Sivincetutto della famiglia Giochi numerici</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zero per le altre famiglie e tipi gioco</li> </ul>
Causale Movimento	byte			Causale del movimento sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento e la tabella dei Tipi Gioco per vedere le causali ammesse)
Famiglia di gioco pagamento	byte	-	-	Famiglia di gioco della transazione di pagamento (vedi tabella Tipi gioco per i valori consentiti per il pagamento)
Tipo di gioco pagamento	byte	-	-	Tipo di gioco della transazione di pagamento (vedi tabella Tipi gioco per i valori consentiti per il pagamento)
Importo accredito	int			Importo dell'accredito sul Conto Di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus accredito	int			Quota parte dell'Importo accredito relativa ai bonus (in centesimi di euro)
Famiglia di gioco accredito bonus	byte	-	-	Famiglia di gioco sulla quale accreditare la quota parte di bonus dell'accredito (vedi tabella famiglia di gioco). Se importo bonus accredito vale zero deve essere valorizzato a zero.
Tipo di gioco accredito bonus	byte	-	-	Tipo di gioco sulla quale accreditare la quota parte di bonus dell'accredito (vedi tabella tipo di gioco). Se importo bonus accredito a

				zero deve essere valorizzato a zero.
Importo Saldo Dichiarato	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo Dichiarato	int			Quota parte del 'Importo Saldo Dichiarato' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo Dichiarato	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo (vedere capitolo 5)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta.

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato

- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1441** – Importo accredito minore o uguale a zero
- **1442** – Importo bonus accredito minore di zero
- **1443** – Importo bonus accredito maggiore di importo accredito
- **1444** – Importo accredito maggiore di importo saldo
- **1445** – Importo bonus accredito maggiore di importo bonus saldo
- **1446** – Tipo gioco pagamento non trovato
- **1472** – Tipo gioco accredito bonus non consentito
- **1473** – Progressivo ricevuta pagamento non consentito
- **1474** – Id ricevuta pagamento non stornato
- **1475** – Id ricevuta pagamento già inviato
- **1476** – Tipo gioco pagamento non consentito
- **1492** – Causale di movimento non congruente con famiglia e tipo gioco

## 6.9 V3 STORNO ACCREDITO CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG lo storno di un precedente accredito su un conto di gioco telematico.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Id Ricevuta	String	1	30	Identificativo della ricevuta



Pagamento				<p>della transazione di pagamento che genera l'accredito:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Id biglietto per le scommesse</li> <li>• Id dettaglio liquidazione conto per le scommesse a quota fissa con interazione diretta tra i giocatori (Betting Exchange)</li> <li>• Primo Id ticket assegnato al giocatore per la partecipazione alla sessione di gioco per Giochi di abilità a torneo</li> <li>• Id ticket per giochi di abilità in modalità diversa dal torneo, nonché giochi di sorte a quota fissa</li> </ul>
Progressivo ricevuta pagamento	short	-	-	<p>Da valorizzare con:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Progressivo accredito per i giochi di abilità a torneo</li> <li>• Zero per le altre famiglie e tipi gioco</li> </ul>
Causale Movimento	byte			Causale del movimento sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento e la tabella dei Tipi Gioco per vedere le causali ammesse)
Famiglia di gioco pagamento	byte	-	-	Famiglia di gioco della transazione di pagamento (vedi tabella Tipi gioco per i valori consentiti per il

				pagamento)
Tipo di gioco pagamento	byte	-	-	Tipo di gioco della transazione di pagamento (vedi tabella Tipi gioco per i valori consentiti per il pagamento)
Importo Saldo Dichiarato	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo Dichiarato	int			Quota parte del 'Importo Saldo Dichiarato' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo Dichiarato	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo (vedere capitolo 5)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta.

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato

- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1446** – Tipo gioco pagamento non trovato
- **1447** – Storno accredito non possibile: accredito già stornato
- **1448** – Storno accredito non possibile: conto di gioco specificato diverso da quello dell'accredito
- **1473** – Progressivo ricevuta pagamento non consentito
- **1476** – Tipo gioco pagamento non consentito
- **1477** – ID ricevuta pagamento non presente o non congruente
- **1492** – Causale di movimento non congruente con famiglia e tipo gioco
- **1493** – Causale di movimento dello storno non corrispondente alla corretta causale di accredito

## 6.10 V3 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il cambio di stato di un conto di gioco telematico.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Stato	byte			Codice nuovo stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli

				stati)
Causale	byte			Causale del cambio stato (vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

BOLZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1208** – Riapertura conto non consentita: conto aperto
- **1209** – Riapertura conto non consentita: conto chiuso
- **1210** – Riapertura conto non consentita: conto dormiente
- **1211** – Sospensione conto non consentita: conto sospeso
- **1212** – Sospensione conto non consentita: conto chiuso
- **1213** – Sospensione conto non consentita: conto dormiente
- **1214** – Chiusura conto non consentita: conto chiuso
- **1215** – Chiusura conto non consentita: conto dormiente
- **1234** – Causale cambio stato non valida
- **1275** – Blocco conto non consentito: conto bloccato
- **1276** – Blocco conto non consentito: conto dormiente
- **1460** – Blocco conto non consentito: conto aperto
- **1461** – Blocco conto non consentito: conto chiuso
- **1462** – Sospensione conto non consentita: conto bloccato



## 6.11 V3 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG lo stato di un conto di gioco telematico.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

### WS-SECURITY:

- Username Token

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Stato	byte			Codice stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli stati)
Causale	byte			Causale del cambio stato (zero non significativo, diverso da zero vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1268** – Dati non disponibili

## 6.12 V3 SUBREGISTRAZIONE

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la subregistrazione di un conto di gioco telematico inviando contestualmente il saldo dello stesso conto di gioco. Il messaggio consentirà inoltre di migrare i conti di gioco in precedenza premigrati.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco

				univoco per il CN
Importo Saldo Dichiarato	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo Dichiarato	int			Quota parte del 'Importo Saldo Dichiarato' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo Dichiarato	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo dichiarato (vedere capitolo 5)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema. Viene valorizzato anche per esito richiesta diverso da 1024 per migrazione successiva alla premigrazione effettuata con successo
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete).
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco.
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN.

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1452** – Il soggetto ha un'autoesclusione trasversale in corso
- **1487** – Conto di gioco sospeso
- **1488** – Conto di gioco chiuso
- **1489** – Conto di gioco dormiente
- **1490** – Conto di gioco bloccato
- **1491** – Il soggetto è autoescluso a una o più famiglie di gioco



### 6.13 V3 ELENCO CONTI DI GIOCO SENZA SUBREGISTRAZIONE

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei conti di gioco che non effettuano la subregistrazione da 3 anni dalla data della richiesta. Da tale estrazione sono esclusi i conti migrati, dormienti e bloccati. Possono essere richiesti al massimo 100 conti alla volta specificando i campi INIZIO e FINE (1..100, 101.. 200, 201..300 ecc.).

#### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Richiesta	Data			Data della Richiesta. Permette di ottenere l'elenco dei conti di gioco che non effettuano subregistrazione da 3 anni rispetto alla data della richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella

				dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Stato	byte			Codice stato dei Conti di Gioco (Può valere 1 AP APERTO 2 SP SOSPESO 3 CH CHIUSO)
INIZIO	int			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)
FINE	int			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Conti Gioco	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Conto Gioco' seguenti
<b>Conto Gioco</b>				
Conto Gioco	Conto Gioco			Conto di gioco (vedere capitolo 5)

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata

- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1031** – Dati non elaborati
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1268** – Dati non disponibili

## 6.14 V3 CONTO DI GIOCO DORMIENTE

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG un conto di gioco telematico dormiente e contestualmente il relativo saldo al netto dei bonus.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Dormiente	Data			Data dalla quale considerare il Conto di Gioco dormiente
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco

				univoco per il CN
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco (in centesimi di euro) al netto di eventuali bonus

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1400** – Comunicazione dormiente non consentita: conto già dormiente
- **1401** – Comunicazione dormiente non consentita: conto bloccato

BOLZEA



## 6.15 V3 ELENCO CONTI DI GIOCO DORMIENTI

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei conti di gioco che, alla data della richiesta, risultano dormienti ed il relativo saldo al netto dei bonus. Possono essere richiesti al massimo 100 conti alla volta specificando i campi INIZIO e FINE (1..100, 101.. 200, 201..300 ecc.).

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Richiesta	Data			Data della Richiesta. Permette di ottenere l'elenco dei conti di gioco che, alla data della richiesta, risultano dormienti
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha

				stipulato il Conto di Gioco
INIZIO	int			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)
FINE	int			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Conti Gioco Saldo Dichiarato	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Conti' seguenti
<b>Dettaglio Conti</b>				
Conto Gioco Saldo Dichiarato	Conto Gioco Saldo			Conto di gioco saldo (vedere capitolo 5)

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata

- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1268** – Dati non disponibili

## 6.16 V3 GESTIONE AUTOESCLUSIONE

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'autoesclusione e la successiva riattivazione al gioco di tutti i conti di una Persona Fisica. L'autoesclusione può essere a tempo determinato con riattivazione automatica oppure a tempo indeterminato riattivabile su richiesta almeno dopo 270 giorni.

La durata dell'autoesclusione a tempo determinato può valere da un minimo di 7 giorni a un massimo di 270 giorni.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare dei Conto di Gioco
Gestione autoesclusione	byte			Questo campo vale 1 per autoesclusione e 2 per riattivazione.
Tipo autoesclusione	byte			Tipi di autoesclusione (vedi tabella dei tipi di autoesclusione).

Famiglia di gioco	byte			Famiglie di gioco (vedi tabella dei tipi di gioco per avere i valori ammessi per le autoesclusioni). Deve essere maggiore di zero per i tipi di autoesclusione 9,10,11,12 (vedi tabella dei tipi di autoesclusione)
Tipo di gioco	byte			Tipo di gioco (vedi tabella dei tipi di gioco per avere i valori ammessi per le autoesclusioni). Deve valere zero per i tipi di autoesclusione 1,5,6,7,8
Durata	short			Numero di giorni di durata dell'autoesclusione. Deve valere zero per autoesclusione a tempo indeterminato e per riattivazione.

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1292** – Tipo autoesclusione inesistente

- **1293** – Autoesclusione non consentita: il soggetto non ha un conto con il concessionario
- **1294** – Riattivazione non consentita: autoesclusione a tempo indeterminato non presente
- **1295** – Riattivazione già in corso
- **1432** – Riattivazione non consentita: autoesclusione effettuato da altro soggetto
- **1480** – Tipo autoesclusione non consentito
- **1481** – Durata non consentita
- **1482** – Autoesclusione non ammessa: famiglia e tipo gioco non consentiti
- **1483** – Autoesclusione non consentita
- **1484** – Riattivazione non consentita: autoesclusione da meno di 270 giorni



## 6.17 V3 INTERROGAZIONE SOGGETTO AUTOESCLUSO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG le informazioni riguardanti le autoesclusioni di una Persona Fisica che abbia un conto attivo con il CN stesso.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare dei Conto di Gioco

### WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Soggetto Autoescluso	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Soggetto Autoescluso' seguenti.
<b>Dettaglio Soggetto Autoescluso</b>				
Dettaglio Soggetto Autoescluso	V3Dettaglio Soggetto Autoescluso			Dettaglio Soggetto Autoescluso (vedere capitolo 5). Nel caso di autoesclusione a tempo indeterminato in corso il campo 'Data Fine' non verrà fornito

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1404** – Il soggetto non è autoescluso
- **1433** – Interrogazione non consentita: il soggetto non ha un conto attivo con il concessionario

## 6.18 V3 ELENCO CONTI DI GIOCO AUTOESCLUSI

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei propri conti di gioco, in stato Aperto, Sospeso e Bloccato, che risultano appartenere a Persone Fisiche autoescluse. Possono essere richiesti al massimo 100 conti alla volta specificando i campi INIZIO e FINE (1..100, 101.. 200, 201..300 ecc.).

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
INIZIO	int			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)

FINE	int			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)
------	-----	--	--	--

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Conti Autoesclusi	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Conti Autoesclusi' seguenti
<b>Dettaglio Conti Autoesclusi</b>				
Dettaglio Conti Autoesclusi	V3Dettaglio Conti Autoesclusi			Dettaglio dei conti autoesclusi (vedi capitolo 5). Nel caso di autoesclusione a tempo indeterminato in corso il campo 'Data Fine' non verrà fornito

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1268** – Dati non disponibili

## 6.19 V3 AGGIORNA DATI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento dei dati del documento di riconoscimento del titolare di un conto di gioco telematico.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Documento	V3Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco (vedere



				capitolo 5)
Tipo fornitura dati personali	byte			Tipologia di fornitura dei dati personali (vedi tabella dei tipi fornitura dati personali)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1260** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto chiuso
- **1261** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto dormiente
- **1272** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto bloccato
- **1281** – Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto di persona giuridica
- **1417** – Tipologia documento non consentita
- **1418** – Numero documento contenente caratteri speciali
- **1419** – Data di rilascio documento precedente o uguale alla data di nascita del titolare del conto di gioco
- **1420** – Data di rilascio documento successiva alla data odierna
- **1431** – Tipologia fornitura dati personali non consentita
- **1450** – Data di scadenza precedente alla data di rilascio
- **1451** – Documento scaduto
- **1455** – Non è presente in anagrafica un documento associato al conto di gioco

## 6.20 V3 INTERROGAZIONE ESTREMI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG gli estremi dell'ultimo documento di riconoscimento del titolare di un conto di gioco inviato dal CN stesso.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Documento	V3Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco (vedere capitolo 5)
Tipo fornitura dati personali	byte			Tipologia di fornitura dei dati personali (vedi tabella dei tipi)

			fornitura dati personali)
--	--	--	---------------------------

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1280** – Documento non presente in anagrafica. Conto di persona giuridica
- **1455** – Non è presente in anagrafica un documento associato al conto di gioco

## 6.21 V3 AGGIORNA DATI RESIDENZA CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'aggiornamento dei dati di residenza del titolare del conto di gioco telematico. Nel caso di conto di gioco appartenente ad una persona giuridica, permette di comunicare l'aggiornamento dei dati della sede.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN



Residenza	V3Residenza	-	-	Dati di residenza del titolare del conto di gioco (vedere capitolo 5)
-----------	-------------	---	---	---

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1456** – Aggiornamento dati residenza conto non consentito: conto chiuso
- **1457** – Aggiornamento dati residenza conto non consentito: conto dormiente
- **1458** – Aggiornamento dati residenza conto non consentito: conto bloccato
- **1459** – Dati di residenza già presenti

## 6.22 V3 INTERROGAZIONE DATI DI RESIDENZA CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG gli ultimi dati di residenza del titolare del conto di gioco telematico inviati dal CN stesso.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

### WS-SECURITY:

- Username Token

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Residenza	V3Residenza	-	-	Dati di residenza del titolare del conto di gioco (vedere capitolo 5)
-----------	-------------	---	---	---

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1268** – Dati non disponibili

### 6.23 V3 AGGIORNA AUTOLIMITAZIONE CONTO DI GIOCO

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento delle autolimitazioni di un conto di gioco telematico. Inoltre, può essere usato per l'inserimento della categoria di autolimitazione perdita di denaro. Il conto di gioco deve essere nello stato aperto o sospeso. La modifica della durata della autolimitazione ha effetto dal settimo giorno successivo. La modifica del valore in senso restrittivo ha effetto immediato. La modifica del valore in aumento ha effetto a partire dal settimo giorno successivo, ad eccezione della modifica in aumento dei limiti impostati in fase di prima attivazione che ha effetto a partire dal giorno successivo.

#### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente



				ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Autolimitazione	V3Autolimitazione			Autolimitazioni di un conto di gioco (vedere capitolo 5)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1287** – Aggiornamento limite non consentito: conto chiuso
- **1288** – Aggiornamento limite non consentito: conto dormiente
- **1289** – Aggiornamento limite non consentito: conto bloccato
- **1460** – Aggiornamento autolimitazione non consentito: durata e valore uguali al precedente

## 6.24 V3 INTERROGAZIONE AUTOLIMITAZIONI CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG le informazioni più recenti delle autolimitazioni di un conto di gioco telematico inviate dal CN stesso.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Numero Autolimitazioni	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Autolimitazione' seguenti.
<b>Autolimitazioni</b>				

Autolimitazio ne	V3Autolimitazi one			Autolimitazioni di un conto di gioco (vedere capitolo 5)
---------------------	-----------------------	--	--	---

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1462** – Autolimitazioni non presenti

## 6.25 V3 SUPERAMENTO AUTOLIMITAZIONE CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di inviare al SACG il superamento del valore di autolimitazione della categoria indicata. Il valore dell'autolimitazione trasmesso deve essere valorizzato con il totale comprensivo del superamento (limite imposto più valore di eccesso).

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco



Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Autolimitazione	V3Autolimitazione			Autolimitazioni di un conto di gioco (vedere capitolo 5).
Data ora superamento	DataOraUTC			Data e ora in cui è avvenuto il superamento del valore di autolimitazione della categoria indicata

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1461** – Superamento autolimitazione già inviato

BOZZA

## 6.26 V3 AGGIORNA PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento o l'inserimento dello pseudonimo (nickname) di un conto di gioco. Il conto di gioco deve essere nello stato aperto o sospeso.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Pseudonimo	String	1	100	Pseudonimo (nickname) del Conto di Gioco
------------	--------	---	-----	--

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1405** – Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è chiuso
- **1406** – Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è dormiente
- **1407** – Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è bloccato
- **1408** – Pseudonimo uguale al precedente

## 6.27 V3 INTERROGAZIONE PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'ultimo pseudonimo (nickname) di un conto di gioco telematico inviato dal CN stesso.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

### WS-SECURITY:

- Username Token



- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Pseudonimo	String	0	100	Pseudonimo (nickname) del Conto di Gioco
------------	--------	---	-----	--

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1414** – Pseudonimo non presente

## 6.28 V3 AGGIORNA POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento o l'inserimento della posta elettronica (indirizzo email) di un conto di gioco. Il conto di gioco deve essere nello stato aperto o sospeso.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Posta Elettronica	String	1	100	Posta elettronica (indirizzo email) del Conto di Gioco
-------------------	--------	---	-----	--

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZLA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato

- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1409** – Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è chiuso
- **1410** – Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è dormiente
- **1411** – Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è bloccato
- **1412** – Posta elettronica uguale alla precedente
- **1413** – Posta elettronica formalmente errata

## 6.29 V3 INTERROGAZIONE POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'ultima posta elettronica (indirizzo email) di un conto di gioco telematico inviata dal CN stesso.

### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN



WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Posta Elettronica	String	0	100	Posta elettronica (indirizzo email) del Conto di Gioco
-------------------	--------	---	-----	--

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1415** – Posta elettronica non presente

### 6.30 V3 MIGRAZIONE CONFLUENZA CONTINUITÀ CONTO DI GIOCO

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la migrazione di un conto di gioco telematico. È possibile migrare un conto di gioco anche se il titolare possiede un conto di gioco aperto o sospeso con la concessione di destinazione. In questo caso il “Codice Conto destinazione” deve essere uguale al codice conto esistente nella concessione di destinazione.

#### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto originario	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto originario	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco

Codice Conto originario	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID RETE Conto destinazione	byte			Nuovo identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto destinazione	long			Nuovo identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto destinazione	String	1	20	Nuovo codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare del Conto di Gioco originario
Importo Saldo Dichiarato	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo Dichiarato	int			Quota parte del 'Importo Saldo Dichiarato' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo Dichiarato	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo (vedere capitolo 5)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale
- Cifratura

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1105** – Concessionario conto originario non identificato
- **1106** – Concessionario conto destinazione non identificato

- **1107** – Concessionari conto originario e destinazione non correlati
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1262** – Conto di gioco originario non esistente
- **1263** – Migrazione conto non consentita: conto originario chiuso
- **1264** – Migrazione conto non consentita: conto originario dormiente
- **1265** – Codice fiscale non associato al conto di gioco originario
- **1423** – Migrazione non consentita: stato del conto di destinazione non congruente

### 6.31 V3 RIEPILOGO OPERAZIONI MOVIMENTAZIONE

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG il riepilogo delle operazioni di movimentazione effettuate in una determinata data.

Le operazioni di movimentazione sono: Ricarica, Storno Ricarica, Prelievo, Storno Prelievo, Bonus, Storno Bonus, Annullo sessione di gioco, Annullo richiesto dal giocatore, Pagamento, Storno pagamento, Rimborso, Storno rimborso, Pagamento/rimborso, Storno pagamento rimborso, Pagamento premi istantanei, Pagamento premi winbox 2, Pagamento second chance, Accredito per storno altre commissioni

#### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)



ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di movimentazione

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di movimentazione
Numero Dettagli Operazioni Movimentazione	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Operazioni Movimentazione' seguenti
<b>Dettaglio Operazioni Movimentazione</b>				

Dettaglio Operazioni Movimentazione	Dettaglio Operazioni Movimentazione			Dettaglio Operazioni di Movimentazione della data richiesta (vedere capitolo 5)
-------------------------------------	-------------------------------------	--	--	---

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1031** – Dati non elaborati
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1268** – Dati non disponibili

### 6.32 V3 RIEPILOGO OPERAZIONI SERVIZIO

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG il riepilogo delle operazioni di servizio effettuate in una determinata data.

Le operazioni di servizio sono: Apertura Conto Persona Fisica, Apertura Conto Persona Giuridica, Verifica Integrità Software, Cambio Stato Conto, Interrogazione Stato Conto, Subregistrazione, Conto Dormiente, Gestione Autoesclusione, Modifica Dati Documento Titolare Conto, Interrogazione Estremi Documento, Aggiorna Dati Residenza Conto, Aggiorna Autolimitazione Conto, Superamento Autolimitazione Conto, Aggiorna Pseudonimo Conto, Aggiorna Posta Elettronica Conto, Migrazione Confluenza Continuità Conto, Disconnessione, Pagamento Post Prelievo, Migrazione Conto da subregistrazione successiva alla premigrazione

#### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il

				Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di servizio

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di servizio
Numero Dettagli Operazioni Servizio	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Operazioni Servizio' seguenti
<b>Dettaglio Operazioni Servizio</b>				
Dettaglio Operazioni	Dettaglio Operazioni			Dettaglio Operazioni di Servizio della data richiesta

Servizio	Servizio			
----------	----------	--	--	--

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1031** – Dati non elaborati
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1268** – Dati non disponibili

### 6.33 V3 DISCONNESSIONE

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di inviare al SACG la disconnessione (logout) di un conto di gioco telematico inviando contestualmente il saldo dello stesso conto di gioco.

#### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID Ricevuta Subregistrazion	String	25	25	Identificativo univoco della ricevuta della subregistrazione



e				della sessione utente per la quale si comunica la disconnessione
Importo Saldo Dichiarato	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo Dichiarato	int			Quota parte del 'Importo Saldo Dichiarato' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo Dichiarato	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo Dichiarato	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo dichiarato (vedere capitolo 5)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio
- **1202** – Conto non esistente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1463** – Disconnessione già inviata per la subregistrazione indicata
- **1464** – Id ricevuta subregistrazione non presente o non congruente
- **1465** – Conto di gioco specificato diverso da quello di subregistrazione

### 6.34 V3 PAGAMENTO POST PRELIEVO

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la data di addebito di un prelievo sul conto del concessionario.

#### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID Ricevuta	String	25	25	Identificativo univoco della ricevuta della movimentazione

Mov				di prelievo per la quale si intende inviare la data di addebito
Data addebito	Data			Data di addebito del prelievo

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

BOLZLA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID CFS	short			Identificativo univoco del CFS che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOraUTC			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta.

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1110** – Concessionario non abilitato al messaggio

- **1202** – Conto non esistente
- **1440** – Prelievo stornato
- **1466** – Addebito già inviato per la movimentazione di prelievo indicata
- **1467** – ID ricevuta di prelievo non presente o non congruente
- **1468** – Addebito non possibile: conto di gioco specificato diverso da quello del movimento di prelievo
- **1469** – Data di addebito inferiore alla data della movimentazione di prelievo

BOLZEA

## 7. APPENDICI

### 7.1 TABELLA DEI CODICI RETE DI VENDITA

Codice	Descrizione	Note
2	Giochi Pubblici Sport	
3	Giochi Pubblici Ippica	Comprende: Bersani e D.L. 149/08
7	Rinnovato Scommesse Ippiche	Comprende: Rinnovato Scommesse Ippiche e Ippodromi
8	Rinnovato Scommesse Sportive	
12	Superenalotto	
13	Bingo	
14	Concessioni GAD	
15	Concessione LIT	Lotterie Istantanee Telematiche

### 7.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTO DI GIOCO

Stato	Sigla	Descrizione
1	AP	Aperto
2	SP	Sospeso
3	CH	Chiuso
4	DO	Dormiente
5	BL	Bloccato

### 7.3 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI CAMBIO STATO

Codice	Descrizione	Messaggi abilitati
1	Cambio stato richiesto da ADM	
2	Cambio stato richiesto dal Concessionario	4.5 e 6.10



3	Cambio stato richiesto dal Titolare del conto di gioco	4.5 e 6.10
4	Cambio stato richiesto dall'Autorità Giudiziaria	4.5
5	Cambio stato richiesto da ADM per decesso del titolare	
6	Cambio stato richiesto dal Concessionario per mancato invio dei documenti	4.5 e 6.10
7	Cambio stato richiesto dal Concessionario per sospetta frode, fenomeni di collusione o utilizzo del conto da parte di terzi	4.5 e 6.10
8	Cambio stato richiesto dal Titolare del conto di gioco per autoesclusione	
9	Cambio stato richiesto da ADM per scadenza documento	
10	Cambio stato richiesto dal concessionario per conto dell'autorità giudiziaria	6.10
11	Cambio stato richiesto da ADM per conto dell'autorità giudiziaria	

#### 7.4 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DOCUMENTO DEL TITOLARE CONTO

Codice	Descrizione
1	Carta di identità
2	Patente di guida
3	Passaporto
4	Tessera personale di riconoscimento Mod. AT
5	Tessera personale di riconoscimento Mod. BT
6	Porto d'armi
7	Patente nautica
8	Libretto di pensione
9	Patentino di abilitazione alla conduzione di impianti termici
10	Altro

## 7.5 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO

Codice	Descrizione	Messaggi Abilitati
1	Ricarica	4.3, 6.3
2	Storno Ricarica	4.14, 6.4
3	Prelievo	4.3, 6.3
4	Storno Prelievo	4.14, 6.4
7	Costi Servizi Aggiuntivi	4.3
8	Storno Costi Servizi Aggiuntivi	4.14
61	Annullo sessione di gioco	6.8
62	Annullo richiesto dal giocatore	6.8
63	Pagamento	6.8
64	Storno pagamento	6.9
65	Rimborso	6.8
66	Storno rimborso	6.9
67	Pagamento/rimborso	6.8
68	Storno pagamento rimborso	6.9
75	Pagamento premi istantanei	6.8
76	Pagamento premi winbox 2	6.8
77	Pagamento second chance	6.8
82	Accredito per storno altre commissioni	6.8

## 7.6 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO BONUS

Codice	Descrizione	Messaggio Abilitato
5	Bonus	4.4,4.38, 6,5
6	Storno Bonus	4.4,4.37, 6.6

## 7.7 TABELLA DELLE FAMIGLIE DI GIOCO

Codice	Descrizione
0	Globale
1	Scommesse Sportive

2	Scommesse Ippiche in Agenzia
3	Scommesse Ippiche in Ricevitoria
4	Scommesse Sportive in Ricevitoria
5	Concorsi Pronostici
6	Giochi di Abilità
7	Giochi Numerici
8	Bingo
9	Lotterie Telematiche
10	Scommesse Virtuali
11	Lotto

## 7.8 TABELLA DEI TIPI DI GIOCO

Codice Famiglia	Codice Gioco	Descrizione	Valori ammessi per autoesclusione al singolo gioco	Causale di movimentazione ammesse per l'accreditamento	Causale di movimentazione ammesse per lo storno accredito
0	0	Tutti i Giochi di tutte le Famiglie *			
1	0	Scommesse Sportive **			
1	1	Scommesse Sportive a Quota Fissa	X	63,65,67	64,66,68
1	2	Scommesse Sportive a Quota Fissa con interazione diretta	X	63,65,67,82	64,66,68
2	0	Scommesse Ippiche in Agenzia **	X		
2	1	Scommesse Ippiche in Agenzia al Totalizzatore		63,65,67	
2	2	Scommesse Ippiche in Agenzia a Quota Fissa		63,65,67	64,66,68
2	3	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla a Riferimento		63,65,67	64,66,68
2	4	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla al Totalizzatore			
3	0	Scommesse Ippiche in Ricevitoria **	X		
3	1	Ippica Nazionale		63,65,67	
3	2	Ippica Internazionale			
3	3	V7		63,65,67	
4	0	Scommesse Sportive in Ricevitoria **			
4	1	Big Match			
4	2	Big Race Auto/Moto			
4	3	Big Race Bici			

4	4	Big Race Sci			
4	5	Big Race Atletica			
5	0	Concorsi Pronostici **	X		
5	1	Totocalcio		63,65,67	
5	2	Totogol			
6	0	Giochi di Abilità **	X		
6	1	Giochi di Carte a Torneo		61,62,63	64
6	2	Giochi di Sorte a Quota Fissa		63	64
6	3	Giochi di Carte Organizzati in Forma Diversa dal Torneo		63	64
7	0	Giochi Numerici **			
7	1	SuperEnalotto		63,65,75,76	
7	2	Win 4 Life			
7	3	Superstar		63,65,77	
7	4	Win 4 Life GOLD			
7	5	Sivincetutto		63,65	
7	6	WFL Vivalitalia			
7	7	WFL Grattacieli		63,65	
7	8	WFL Cassaforte			
7	9	Eurojackpot		63,65	
7	10	WFL Classico		63,65	
7	11	6x36			
7	12	Vincicasa		63,65	
7	14	Play your date		63,65,75	
8	0	Bingo **	X		
8	1	Bingo a distanza		62,63	
9	0	Lotterie telematiche **			
9	1	Gratta e Vinci Online		63	
9	2	Lotterie tradizionali		63	
10	0	Scommesse Virtuali **	X		
10	1	Scommesse Virtuali a Quota Fissa		63,65,67	
11	0	Lotto**			
11	1	Lotto		63	
11	2	10 e Lotto		63	

11	3	10 e Lotto Frequente		63	
11	4	10 e Lotto Istantaneo		63	
11	5	Million Day		63	

\* La coppia Codice Famiglia 0 (zero) e Codice Gioco 0 (zero) vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi di tutte le famiglie.

\*\* Il Codice Gioco 0 (zero) di ciascuna famiglia vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi della famiglia

#### 7.9 TABELLA DEI MEZZI DI PAGAMENTO

Codice	Descrizione	Messaggi abilitati
2	Carta di Credito	4.3, 4.14, 6.3, 6.4
3	Carta Prepagata	4.3, 4.14, 6.3, 6.4
4	Bonifico Bancario/Postale	4.3, 4.14, 6.3, 6.4
5	Bollettino Postale	4.3, 4.14, 6.3, 6.4
6	Assegno di Conto Corrente	4.3, 4.14, 6.3, 6.4
7	Assegno Circolare	4.3, 4.14, 6.3, 6.4
8	Vaglia Postale	4.3, 4.14, 6.3, 6.4
9	Ricarica Scratch	4.3, 4.14
11	IMEL	4.3, 4.14, 6.3, 6.4
12	Conto di Gioco	4.3, 4.14
13	Conversione da Bonus	4.3, 4.14
14	E-Wallet	4.3, 4.14, 6.3, 6.4
15	Punto Vendita	4.3, 4.14
16	Istituto di pagamento art. 1, comma 2, lett. h-septies.l, nn. 3 e 6 del D. Lgs. N. 385/1993	4.3, 4.14
17	PVR contanti o strumenti di pagamento non tracciati	6.3, 6.4

#### 7.10 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI OPERAZIONI DI SERVIZIO

Codice	Descrizione
20	Apertura Conto Persona Fisica

21	Apertura Conto Persona Giuridica
22	Cambio Stato Conto
23	Saldo Conto
24	Modifica Provincia Residenza
25	Interrogazione Stato Conto
26	Subregistrazione
27	Modifica Dati Documento Titolare Conto
28	Migrazione Conto Di Gioco
33	Apertura Semplificata Conto Persona Fisica
34	Integrazione Apertura Semplificata Conto Persona Fisica
35	Conto Dormiente
36	Interrogazione Estremi Documento
37	Gestione Autoesclusione Trasversale
38	Aggiorna Limiti Conto
39	Aggiorna Pseudonimo Conto
40	Aggiorna Posta Elettronica Conto
41	Verifica Integrità Software
42	Gestione Autoesclusione
43	Aggiorna Dati Residenza Conto
44	Aggiorna Autolimitazione Conto
45	Superamento Autolimitazione Conto
46	Migrazione Confluenza Continuità Conto
47	Disconnessione
48	Pagamento Post Prelievo
49	Premigrazione Conto
50	Migrazione Conto da subregistrazione successiva alla premigrazione

## 7.11 TABELLA CODICI DI RITORNO

Esito	Descrizione
1024	Esito ok
1025	Operazione momentaneamente interdetta
1026	Richiesta ancora in fase di elaborazione
1027	ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
1028	Username Token non valido
1029	Errore generico
1030	Operazione non autorizzata
1031	Dati non elaborati
1032	Messaggio disabilitato
1100	Concessionario trasmittente non identificato
1101	Concessionario titolare conto non identificato
1102	Concessionario titolare conto e Partita IVA non congruenti
1103	Rete conto originario appartenente alla rete concessioni GAD
1104	Rete conto destinazione non appartenente alla rete concessioni GAD
1105	Concessionario conto originario non identificato
1106	Concessionario conto destinazione non identificato
1107	Concessionari conto originario e destinazione non correlati
1108	Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
1109	Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
1110	Concessionario non abilitato al messaggio
1111	PVR non identificato
1200	Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
1201	Conto esistente
1202	Conto non esistente
1203	Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
1204	Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
1205	Saldo conto non consentito: conto dormiente
1206	Modifica provincia residenza conto non consentita: conto chiuso
1207	Modifica provincia residenza conto non consentita: conto



	dormiente
1208	Riapertura conto non consentita: conto aperto
1209	Riapertura conto non consentita: conto chiuso
1210	Riapertura conto non consentita: conto dormiente
1211	Sospensione conto non consentita: conto sospeso
1212	Sospensione conto non consentita: conto chiuso
1213	Sospensione conto non consentita: conto dormiente
1214	Chiusura conto non consentita: conto chiuso
1215	Chiusura conto non consentita: conto dormiente
1216	Importo movimento minore o uguale a zero
1217	Importo saldo negativo
1218	Importo bonus saldo negativo
1219	Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
1220	Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
1221	Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
1222	Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
1223	Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
1224	Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
1225	Importo bonus minore o uguale a zero
1226	Importo bonus saldo minore di importo bonus
1227	Dettaglio bonus non valido: tipo gioco inesistente
1228	Dettaglio bonus non valido: importo minore o uguale a zero
1229	Dettaglio bonus non valido: tipo gioco duplicato
1230	Dettaglio bonus non valido: somma importi diversa da importo bonus
1231	Dettaglio bonus non congruente con Dettaglio bonus saldo
1232	Provincia di residenza non valida
1233	Non autorizzato
1234	Causale cambio stato non valida
1235	Storno movimento non possibile: movimento già stornato
1236	ID Ricevuta Storno non presente o non congruente
1237	Storno movimento non possibile: Conto di Gioco specificato diverso da quello del movimento
1238	Storno movimento non possibile: importo specificato maggiore di quello del movimento
1239	Storno movimento non possibile: superato il limite di tempo
1240	Integrazione apertura conto non consentita: conto dormiente

1241	Integrazione apertura conto non consentita: conto e soggetto incongruenti
1242	Il soggetto è titolare di conti sospesi per autoesclusione
1260	Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto chiuso
1261	Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto dormiente
1262	Conto di gioco originario non esistente
1263	Migrazione conto non consentita: conto originario chiuso
1264	Migrazione conto non consentita: conto originario dormiente
1265	Codice fiscale non associato al conto di gioco originario
1266	Conto di destinazione esistente
1267	Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario di destinazione
1268	Dati non disponibili
1269	Conto di gioco originario diverso da quello di destinazione
1270	Migrazione conto non consentita: conto originario bloccato
1271	Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
1272	Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto bloccato
1273	Modifica provincia di residenza non consentita: conto bloccato
1274	Saldo conto non consentito: conto bloccato
1275	Blocco conto non consentito: conto bloccato
1276	Blocco conto non consentito: conto dormiente
1277	Sblocco conto non consentito: stato diverso da quello di partenza
1278	Documento non presente in anagrafica. Utilizzare messaggio "Aggiorna Dati Documento Titolare Conto di Gioco" per inserirlo
1279	Documento non presente in anagrafica. Utilizzare messaggio "Integrazione apertura semplificata conto di gioco persona fisica" per inserirlo
1280	Documento non presente in anagrafica. Conto di persona giuridica
1281	Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto di persona giuridica
1282	Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto aperto con messaggio "Apertura semplificata conto di gioco persona fisica". Utilizzare messaggio "Integrazione

	apertura semplificata conto di gioco persona fisica”
1283	Integrazione apertura conto non consentita: conto non aperto in modalità semplificata
1284	Integrazione apertura conto non consentita: documento già presente
1285	Data saldo non valida
1286	Tipo limite inesistente
1287	Aggiornamento limite non consentito: conto chiuso
1288	Aggiornamento limite non consentito: conto dormiente
1289	Aggiornamento limite non consentito: conto bloccato
1290	Aggiornamento limite non consentito: importo uguale al precedente
1291	Limiti non presenti
1292	Tipo autoesclusione inesistente
1293	Autoesclusione non consentita: il soggetto non ha un conto con il concessionario
1294	Riattivazione non consentita: autoesclusione a tempo indeterminato non presente
1295	Riattivazione già in corso
1296	Riattivazione non consentita: autoesclusione da meno di sei mesi
1297	Autoesclusione non consentita: autoesclusione già in corso
1298	Il soggetto è autoescluso
1299	Importi limiti non coerenti
1300	Persona fisica non identificata
1301	Persona fisica deceduta
1302	Persona fisica minorenni
1303	Dati anagrafici persona fisica non validi
1304	Codice fiscale persona fisica non valido
1400	Comunicazione dormiente non consentita: conto già dormiente
1401	Comunicazione dormiente non consentita: conto bloccato
1402	Cancellazione limite non consentita: tipo limite non presente
1403	Cancellazione limite non consentita: non sono presenti altri limiti
1404	Il soggetto non è autoescluso
1405	Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è chiuso
1406	Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è dormiente

1407	Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è bloccato
1408	Pseudonimo uguale al precedente
1409	Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è chiuso
1410	Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è dormiente
1411	Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è bloccato
1412	Posta elettronica uguale alla precedente
1413	Posta elettronica formalmente errata
1414	Pseudonimo non presente
1415	Posta elettronica non presente
1416	Il soggetto non è mai stato autoescluso
1417	Tipologia documento non consentita
1418	Numero documento contenente caratteri speciali
1419	Data di rilascio documento precedente o uguale alla data di nascita del titolare del conto di gioco
1420	Data di rilascio documento successiva alla data odierna
1421	Mezzo di pagamento non abilitato per la causale di movimento indicata
1422	Provincia di residenza già presente
1423	Migrazione non consentita: stato del conto di destinazione non congruente
1424	Storno bonus non consentito: bonus già stornato
1425	Storno bonus non consentito per tipo storno bonus 1: importo specificato maggiore di quello del bonus
1426	Storno bonus non consentito: conto di gioco specificato diverso da quello del bonus
1427	Storno bonus non consentito: superato il limite di tempo
1428	Dettaglio bonus dello storno non congruente con il dettaglio bonus che si vuole stornare
1429	Storno bonus non consentito: tipo storno bonus non consentito
1430	Storno bonus non consentito per tipo storno bonus 2: importo specificato minore o uguale di quello del bonus
1431	Tipologia fornitura dati personali non consentita
1432	Riattivazione non consentita: autoesclusione effettuata da altro soggetto
1433	Interrogazione non consentita: il soggetto non ha un conto attivo con il concessionario

1434	Tipo conto persona giuridica inesistente
1435	Superato il limite massimo del numero di conti di test
1436	Dati documento già presenti
1437	Costi servizi aggiuntivi diversi da zero
1438	Costi servizi aggiuntivi minori di zero
1439	Costi servizi aggiuntivi maggiori dell'importo di movimento
1440	Prelievo stornato
1441	Importo accredito minore o uguale a zero
1442	Importo bonus accredito minore di zero
1443	Importo bonus accredito maggiore di importo accredito
1444	Importo accredito maggiore di importo saldo
1445	Importo bonus accredito maggiore di importo bonus saldo
1446	Tipo gioco pagamento non trovato
1447	Storno accredito non possibile: accredito già stornato
1448	Storno accredito non possibile: conto di gioco specificato diverso da quello dell'accredito
1449	Documentazione non acquisita
1450	Data di scadenza precedente alla data di rilascio
1451	Documento scaduto
1452	Il soggetto ha un'autoesclusione trasversale in corso
1453	Durata autolimitazione non giornaliera
1454	Valore autolimitazione non consentito in fase di apertura conto
1455	Non è presente in anagrafica un documento associato al conto di gioco
1456	Aggiornamento dati residenza non consentito: Conto chiuso
1457	Aggiornamento dati residenza non consentito: Conto dormiente
1458	Aggiornamento dati residenza non consentito: Conto bloccato
1459	Dati residenza già presenti
1460	Aggiornamento autolimitazione non consentito: durata e valore uguali al precedente
1461	Superamento autolimitazione già inviato
1462	Autolimitazioni non presenti
1463	Disconnessione già inviata per la subregistrazione indicata
1464	Id ricevuta subregistrazione non presente o non congruente
1465	Conto di gioco specificato diverso da quello di subregistrazione
1466	Addebito già inviato per la movimentazione di prelievo indicata
1467	ID ricevuta di prelievo non presente o non congruente

1468	Addebito non possibile: conto di gioco specificato diverso da quello del movimento di prelievo
1469	Data di addebito inferiore alla data della movimentazione di prelievo
1470	Movimentazione conto non consentita: conto chiuso con causali di cambio stato 9,10,11
1471	Movimentazione conto non consentita: conto sospeso con causali di cambio stato 9,10,11
1472	Tipo gioco accredito bonus non consentito
1473	Progressivo ricevuta pagamento non consentito
1474	Id ricevuta pagamento non stornato
1475	Id ricevuta pagamento già inviato
1476	Tipo gioco pagamento non consentito
1477	ID ricevuta pagamento non presente o non congruente
1478	Componente non presente o non abilitato
1479	Hash inviato diverso da quello certificato
1480	Tipo autoesclusione non consentito
1481	Durata non consentita
1482	Autoesclusione non ammessa: famiglia e tipo gioco non consentiti
1483	Autoesclusione non consentita
1484	Riattivazione non consentita: autoesclusione da meno di 270 giorni
1485	Conto di gioco di destinazione già associato ad altro soggetto
1486	Conto di gioco originario già migrato
1487	Conto di gioco sospeso
1488	Conto di gioco chiuso
1489	Conto di gioco dormiente
1490	Conto di gioco bloccato
1491	Il soggetto è autoescluso a una o più famiglie di gioco
1492	Causale di movimento non congruente con famiglia e tipo gioco
1493	Causale di movimento dello storno non corrispondente alla corretta causale di accredito
1494	Limite di ricarica superato
1495	Limite di ricarica contanti o strumenti di pagamento non tracciati per PVR superato

## 7.12 TABELLA DEI TIPI LIMITE DI UN CONTO DI GIOCO

Tipo Limite	Descrizione
1	Giornaliero. Si intende da mezzanotte a mezzanotte
2	Settimanale. Si intende da lunedì a domenica
3	Mensile. Si intende il mese solare

## 7.13 TABELLA DEI TIPI DI AUTOESCLUSIONE

Tipo Autoesclusione	Descrizione	Messaggi Abilitati	Operazioni che non può effettuare il soggetto
1	Tempo indeterminato	4.24, 6.16 solo per riattivazione	Aprire nuovi conti, effettuare giocate, ricaricare, ricevere bonus
2	30 giorni	4.24	Aprire nuovi conti, effettuare giocate, ricaricare, ricevere bonus
3	60 giorni	4.24	Aprire nuovi conti, effettuare giocate, ricaricare, ricevere bonus
4	90 giorni	4.24	Aprire nuovi conti, effettuare giocate, ricaricare, ricevere bonus
5	Autoesclusione trasversale a tempo indeterminato	6.16	Aprire nuovi conti, effettuare giocate, ricaricare, ricevere bonus
6	Autoesclusione trasversale a tempo determinato	6.16	Aprire nuovi conti, effettuare giocate, ricaricare, ricevere bonus
7	Autoesclusione singolo concessionario trasversale a tempo indeterminato	6.16	Aprire nuovi conti, effettuare giocate, ricaricare, ricevere bonus per il singolo concessionario
8	Autoesclusione	6.16	Aprire nuovi conti,

	trasversale singolo concessionario a tempo determinato		effettuare giocate, ricaricare, ricevere bonus per il singolo concessionario
9	Autoesclusione singola famiglia di gioco a tempo indeterminato	6.16	Effettuare giocate sulla singola famiglia di gioco, ricevere bonus sulla singola famiglia di gioco
10	Autoesclusione singola famiglia di gioco a tempo determinato	6.16	Effettuare giocate sulla singola famiglia di gioco, ricevere bonus sulla singola famiglia di gioco
11	Autoesclusione singola famiglia di gioco e singolo concessionario a tempo indeterminato	6.16	Effettuare giocate sulla singola famiglia di gioco sul singolo concessionario, ricevere bonus dal singolo concessionario e sulla singola famiglia di gioco
12	Autoesclusione singola famiglia di gioco e singolo concessionario a tempo determinato	6.16	Effettuare giocate sulla singola famiglia di gioco sul singolo concessionario, ricevere bonus dal singolo concessionario e sulla singola famiglia di gioco

#### 7.14 TABELLA DEI TIPI STORNO BONUS

Tipo storno bonus	Descrizione
1	Storno bonus ordinario
2	Storno bonus da vincita
3	Storno bonus da conversione

#### 7.15 TABELLA DEI TIPI FORNITURA DATI PERSONALI

Tipo fornitura dati	Descrizione
---------------------	-------------



personali	
1	Manuale (procedura con inserimento manuale dei dati)
2	SPID (Sistema Pubblico di Identità Digitale)

#### 7.16 TABELLA DEI TIPI CONTO PERSONA GIURIDICA

Tipo conto persona giuridica	Descrizione
1	Conti di gioco per le carature speciali dei concorsi pronostici
2	Conti di gioco per le verifiche funzionali in ambiente di esercizio

#### 7.17 TABELLA DELLE DURATE DELLE AUTOLIMITAZIONI

Durata autolimitazione	Descrizione
1	Giornaliero. Inteso come intervallo di tempo compreso tra le ore "00:00:00" e le ore "23:59:59"
2	Settimanale. Inteso come intervallo di tempo compreso tra le ore "00:00:00" del lunedì della settimana di riferimento e le ore "23:59:59" della domenica della settimana di riferimento
3	Mensile. Inteso come intervallo di tempo compreso tra le ore "00:00:00" del primo giorno del mese di riferimento e le ore "23:59:59" dell'ultimo giorno del mese di riferimento
4	Annuale. Inteso come intervallo di tempo compreso tra le ore "00:00:00" del primo giorno dell'anno di riferimento e le ore "23:59:59" dell'ultimo giorno dell'anno di riferimento

#### 7.18 TABELLA DELLE CATEGORIE DELLE AUTOLIMITAZIONI

Tipo categoria autolimitazione	Descrizione	Tipo valore autolimitazione
1	Limite di ricarica	2
2	Limite di spesa	2
3	Limite di connessione	1
4	Limite di perdita di denaro	2

#### 7.19 TABELLA DEI TIPI VALORI DI AUTOLIMITAZIONE

Tipo valore autolimitazione	Descrizione
1	Ore
2	Centesimi di euro

#### 7.20 TABELLA DEI TIPI DI ACQUISIZIONE DOCUMENTAZIONE

Tipo acquisizione documentazione	Descrizione
1	Acquisita
2	Non acquisita

#### 7.21 TABELLA DEI TIPI DI COMPONENTE

Tipo componente	Descrizione
5	Sistema di presentazione dell'offerta di gioco
6	Sistema dei conti di gioco

7	Sistema della verifica di integrità automatizzata del software
---	---

BOZZA